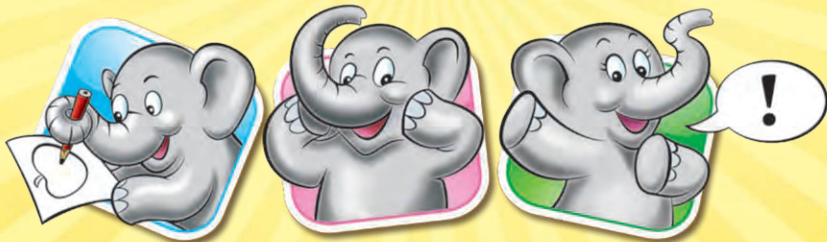


ACTIVITY®

ÓVODÁSOKNAK



Activity® játék a legkisebbeknek

Játékszerzők: Hablit és Catty
3-16 játékos részére, 4 éves kortól
Piatnik termékkód: 716645
© 1998, 2018 Piatnik Wien,
Gyártva: Ausztriában

Két elefánt sétál az erdőben, az ívóvízhez igyekeznek. Segítsetek az elefántoknak eljutni az ívóvízhez!

Ahhoz, hogy előreléphetek egy elefánttal az erdei úton, egyszerű szavakat kell ügyesen lerajzolnotok, elmutogatnotok, vagy éppen szavakkal elmagyaráznotok úgy, hogy a csapattársaitok kitalálják, hogy melyik szóra gondoltatok. Ha ügyesek vagytok, akkor előreléphetek az elefánttal.

Vajon melyik elefánt ér elsőként a vízhez?

A játék tartalma:

6 variálható játéktábla, amelyeknek a két oldalán az erdei út különböző részleteit látjátok, kék, piros és sárga elefántlábnyomokkal. Ha ezeket a részeket ügyesen összeillesztitek, akkor már kész is az út. Ügyeljete arra, hogy az út elején a zöld STARTMEZŐ, a végén pedig a kék CÉLMEZŐ legyen.

165 játékkártya. A kártyák hátlapjain sárga, piros, vagy kék elefántlábnyomok vannak. A kártyák elején pedig látjátok azt a szót leírva és



képpel is ábrázolva, amit majd elő kell adnotok. Az első játék előtt, érdemes a kártyákat a legkisebbeknek egyenként megmutatni, hogy megismerjék a képeket.

2 fa elefánt

1 játékszabály

A játékhoz szükségetek lesz még papírra és ceruzára is.

A célotok a játékban:

Az a célotok, hogy az elefántotokkal elsőként érjete el a vízhez (célmezőhöz) úgy, hogy a szavakat olyan ügyesen mutogatjátok, rajzoljátok vagy magyarázzátok el, hogy a többiek kitalálják.

Készítsétek elő a játékot!

- Az első játék előtt óvatosan nyomjátok ki az út részeit a kartonokból.
- Fektessétek az asztalra azt a két útszakaszt, amelyeken a **start** és a **célmező** van, majd tetszőlegesen fektessétek közéjük az **út** különböző részeit. Döntsétek el, hogy milyen sokáig szeretnétek játszani. Minél hosszabb utat állítotok össze, annál tovább tart majd a játék.
- Keverjétek meg alaposan a **kártyákat**, hogy jól összekeveredjenek, majd tegyétek le a lapokat egy lefordított pakliba rendezve az asztalra.
- Készítsétek elő **papírt** és **ceruzát**.

Figyelem!

A játék megkezdése előtt meg kell állapodnotok abban, hogy mennyi időt lehet felhasználni egy feladvány előadására. Az időt mérje a legidősebb játékos, vagy a játékot vezető felnőtt.

Így fogtok játszani:

- Először is alkossatok **két csapatot**. Mindekét csapat legalább 2 játékosból álljon. A csapatok válasszanak egy-egy **elefántot**, majd állítsák az elefántjukat a startmezőre.
- Válasszátok ki, hogy melyik csapat kezdi a játékot. A kezdőcsapatban beszéljétek meg, hogy ki lesz az első **előadó**. Minden fordulóban másik játékos lesz az előadó.
- Az első csapat első előadója húz egy **kártyát**, amit titokban megnéz. Az előadó feladata az, hogy a kártyán lévő szót olyan ügyesen adja elő a csapatának, hogy a csapata meg tudja azt fejteni. Az előadás közben nem mondhatja ki azt a szót semmilyen formában. Az előadó választja ki, hogy milyen módon szeretné a szót előadni:

Rajzolás:

Az **előadó** nem beszélhet és nem mutogathat miközben **rajzol**. Egy bólintással jelezheti a csapattársainak azt, ha a feladványban szereplő szó egy részét helyesen kitalálták.

Szavakkal mondja el:

Az **előadó** a kártyán álló szót **mondatokkal körülírja, elmagyarázza** úgy, hogy a feladványban álló szót, vagy annak részeit, ragozott formáit eközben nem mondhatja ki.

Mutogatás:

Az **előadó** a feladványban álló szót **elmutogatja**. Az előadó mutogatás közben nem beszélhet, nem mutathat rá a szobában lévő tárgyakra, de a saját testrészeit felhasználhatja a mutogatásnál.

Megjegyzés:

A játék kezdete előtt megállapodhattok abban, hogy minden feladványt csak egyféle módon adtok elő. Például minden feladványt csak szavakkal mondotok el, ha esetleg nincsen nálatok papír és ceruza, vagy nincsen elegendő hely a mutogatásra.

- Amint az előadó elkezdi az előadást, a **csapattársai** azonnal elkezdhetnek **találgatni**.
- Ha a csapatnak **sikerült kitalálnia** a feladványt a megadott időn belül, a csapat **továbbléphet** az elefántjával arra a mezőre, ami **ugyanolyan színű**, mint a kitalált kártya hátlapján lévő **lábnyom**.

- Ha a csapatnak a feladványt nem sikerült kitalálni, az elefánt a helyén marad, és a megoldatlan feladatot tartalmazó kártyát az előadó a pakli aljára teszi.

- Ezután a másik csapat következik. Ők is kiválasztják az előadó játékosát, aki húz egy kártyát, majd az eddig megismertek szerint folytatja a játékot.

A játék vége

A játék akkor ér véget, amikor az egyik csapat elérte az elefántjával az ivóvizet. Ez a csapat lett a játék győztese.

Közös játék:

Ugyanúgy készítsétek elő a játékot, mintha két csapat játszana. Legalább három játékosnak kell együtt egy elefántot a lehető leggyorsabban eljuttatni a vízhez. Beszéljétek meg, hogy ki kezdi a játékot. A kezdőjátékos felhúz egy kártyát, titokban megnézi, majd előadja a többi játékosnak a kártyán látható feladványt. Ha a többi játékos közül valaki kitalálja a feladványt, akkor továbbléphetnek az elefánttal arra a mezőre, ami ugyanolyan színű, mint a kitalált kártya hátlapján lévő lábnyom. Ezután egy másik játékos veszi át az előadó szerepét. Ő is húz egy kártyát, titokban megnézi, majd előadja. A játékot így folytatjátok tovább, egészen addig, míg az elefánttal elértek a célmezőt.



ACTIVITY™ Activity ist eine registrierte Wort- und/oder
Bildmarke, Klasse 28, 41, in den folgenden Ländern:

Trademark Registration No.

Deutschland	39551222;39611846
Frankreich	053393921
Italien	2006C05197
Österreich	163 867
Polen	169 896
Rumänien (Hyper-Creativity)	45 093;75 488
Russische Föderation	325054
Активити	2013729836
Slowakei	201 556
Spanien	2 765 230
Tschechische Republik	244 341
Ungarn	159 344
Vereinigte Arabische Emirate	57465/466
Tunesien	EE10.0111;EE10.183
Kroatien	20100335
Slowenien	201070297
Ukraine	160 728
Schweiz	60283/2011
Serbien	Z-1278/2015
Griechenland	233687
USA	3,391,942

"registered in US patent and
trademark office owned by
Wiener Spielkartenfabrik
Ferd. Piatnik&Söhne"

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest, Bécsi út 100.

e-mail: piatnik@piatnik.hu

www.piatnik.hu

<https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>

Figyelem!

3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Apró alkatrészeket tartalmaz!

Fulladásveszély! Őrizze meg a játékszabályt, mert a szabályban szereplő adatokra, címre még szüksége lehet.

Like us on 

<http://www.facebook.com/PiatnikBudapest>



piatnik.com