

# PLAY

7-107 éves korig

1-8 Játékos számára

## Üdv a Csatában!

A BANANAGRAMS egy gyors, gondolkodtató, mulatságos szójáték. Reméljük, hogy annyira fogod élvezni vele a játékot, mint amennyire mi élveztük a kifejlesztését!

## ELŐKÉSZÜLETEK

1. Terítsétek a 144 játékkövet lefordítva az asztalra és alaposan keverjétek meg. Ez lesz a **bank**.
2. Mindenki vegye magához a bankból a kezdő kőkészletét az alábbiak szerint:

JÁTÉKOSOK SZÁMA	2-4	5-6	7-8
KEZDŐ KÖVEK SZÁMA	21	15	11

## A JÁTÉK MENETE

1. Az egyik játékos kiáltja, hogy „**Fordíts!**”, és mindannyian egyszerre fordítsátok meg a játékköveiteket. A megfordított kövekkel alkossatok szórácsot magatok előtt. **Figyelem: mindenki egyszerre játszik és maga előtt egy saját szórácsot épít.** A szavaknak a szórácsban vízszintesen, vagy függőlegesen kell állniuk, és balról jobbra, vagy felülről lefelé kell olvashatóknak lenniük. A szavak keresztezhetnek egymást, mint egy keresztretjvényben. A közvetlenül egymás mellett, valamint az egymás alatt fekvő betűknek értelmes szót kell kiadniuk. Annyiszor építhetitek át magatok előtt a szórácsotokban álló szavakat, amennyiszor csak akarjátok. *Megjegyzés!* Nem megengedett a tulajdonnevek, rövidítések kirakása kivéve, ha a játék előtt ebben megegyeztetek egymással.
2. Aki elsőként építi be az összes betűjét a szórácsába, az kiáltja azt, hogy „**Húzás!**”.



### BETŪKIOSZTÁS

A=14 H=3 O=8 Y=4  
B=3 I=7 P=3 Z=5  
C=3 J=3 R=5  
D=3 K=7 S=10  
E=17 L=8 T=10  
F=3 M=7 U=3  
G=7 N=8 V=3

Amikor ez elhangzik, akkor mindenkinek (a Húzást kiáltó játékosnak is) húznia kell 1 újabb játékkövet a bankból. Az új követ is be kell építenetek a szórácsotokba.

2. A játék folyamán bármikor cserélhetek játékköveket a bankkal 1:3 arányban. Aki cserél, az mondja azt hangosan, hogy „**Csere!**”, majd tegye be egyik követ lefordítva a bankba, és vegyen el helyette 3 lefordított követ.

## A JÁTÉK NYERTESE

A játék akkor ér véget amikor kevesebb játékkő marad a bankban, mint ahányan játszottok és valakinek sikerül az összes játékkövet beépíteni a szórácsába. Akinek ez elsőként sikerül, az kiáltja azt, hogy „**Banana!**”.



Le kell ellenőriznetek ennek a játékosnak a szórácsát. Ehhez használhatjátok a helyesírási szótárt is. Ha a játékos szórácsában csak helyes szavak állnak, akkor ő lett a **játék nyertese**. Ha nyelvtanilag hibás, vagy nem megfelelő szó is áll a szórácsában akkor ő a „**Zöld banán**”. Kiesik a játékból, ezért a köveit lefordítva, összekeverve vissza kell tennie a bankba. A játék a többiek számára addig folytatódik, míg egy újabb játékos kiáltja azt, hogy „**Banana!**”.

**Figyelem!** Ha mindenki azt állítja, hogy nem tudja beépíteni az összes követ a szórácsába, és ezzel mindenki egyetért, akkor a játéknak vége. Ilyen esetben az nyeri meg a játékot, akinek kevesebb játékköve maradt meg.

## FONTOS!

A játékban nincsenek ékezetes betűk! Ezért az ékezetes betűk helyett ékezet nélküli „párjukat” használjuk. Pl.: az „O” állhat egy szóban az Ó, Ő és Ő betűk helyett.

## Játékvariációk

**Ki lesz a legjobb X forduló alatt?** – (kitartó játékosoknak)

A BANANAGRAMS egy gyors játék. Játshattok egymás után több fordulót is. Beszéljétek meg, hogy mennyi fordulót játszatok, és nézzétek meg, ki a legjobb 5, vagy 10 forduló alatt.

**Banán smoothie** – (a lassabban gondolkodó játékosoknak)

A játék alapszabályai változatlanul érvényben maradnak, azzal a kivétellel, hogy a 144 játékkövet a játék kezdetekor egyenlően el kell osztanotok a játékosok között. A maradék követeket tegyétek vissza a zsákba. Ebben a játékvariációban a **Húzás** és a **Csere** nem lehetséges.

**Banános kávé** – (gyors szabályokkal, egy rövid kávészünethez épp megfelelő)

A játék alapszabályai változatlanul érvényben maradnak, azzal a kivétellel, hogy a 144 játékkövet a játék kezdetekor tegyétek be a cipzáros banánzsákba. Onnan húzzon ki mindenki 21 követ. Ebben a játékvariációban a **Csere** engedélyezett, de nincsen **Húzás**.

**Szóló banán** – (egy játékos részére)

A játék alapszabályai változatlanul érvényben maradnak, azzal a kivétellel, hogy egy játékos egyedül, időre játszik, és a célja az, hogy a saját idejét megdöntse. Azaz a lehető legrövidebb idő alatt mind a 144 játékkövet beépítse.

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!



Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.  
1034 Budapest, Bécsi út 100.  
e-mail: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu)  
[www.piatnik.hu](http://www.piatnik.hu)  
<https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>



Manufactured by

**Bananagrams, Inc.**

845 Allens Avenue, Providence, RI 02905

1 (844) 218-5566 [sales@bananagrams.com](mailto:sales@bananagrams.com)



[www.bananagrams.com](http://www.bananagrams.com)