

Bastille

Közbenső és végső értékelés áttekintés

		:	
MAX		:	
		:	
		:	 



A közbenső értékelés után a két katakombatáblát tegyék vissza a játék dobozába, és töltsék újra a Bastille-t fegyverjelzőkkel.



A szerzetesek mindegyikét egy-egy karaktercsoporthoz kell rendelni.

		:	
MAX		:	
		:	
		:	 
		:	
		:	
		:	
		:	
		:	

Minden drágakő 1 GyP-t ér.

A legtöbb koronával rendelkező játékos(ok) 5 GyP-t kap(nak).

5 apródkocka a játéktábla katakombájáról szerez bónuszt a tulajdonosának.

A játékosok pontot kapnak Bastille-sávért, valamint fegyverjelzőket.

Minden karakter a rajta látható GyP-t adja jutalmul.

A játékosok pontokat kapnak a teljesített küldetésártyáikért. Holtverseny esetén a megfelelő kártyával rendelkező, holtversenyben álló játékosok mindegyike megkapja a teljes GyP-t.

A zsákban lévő minden apródkocka 1 GyP-t ér.

1 GyP jár minden, összesítve 3 értékű érmeért.

Pontlevonás jár a megfelelő fegyver nélküli karakterkártyáikért.

Karakterkártyák

Küldeteskártyák

A

B

C

Földművesek

3	4	5	6	
Map	Flag	Flag	Map	
1	2	1	2	
Fork	Fork	Fork	Fork	

3	5	7	
Flag	Map	Flag	
1	1	2	
Fork	Fork	Fork	

4	6	7	
Crown	Map	Flag	
1	1	3	
Fork	Fork	Fork	

Katonák

5	6	7	8	
Flag	Flag	Crown	Crown	
1	2	2	2	
Sword	Sword	Sword	Sword	

6	7	9	
Map	Flag	Map	
1	2	3	
Sword	Sword	Sword	

5	8	9	
Map	Flag	Map	
2	2	3	
Sword	Sword	Sword	

Nemesek

7	8	10	11	
Map	Crown	Flag	Flag	
2	2	3	4	
Sword	Sword	Sword	Sword	

8	9	11	
Flag	Map	Map	
2	3	5	
Sword	Sword	Sword	

7	9	10	
Map	Map	Flag	
2	3	3	
Sword	Sword	Sword	

Szerzetesek (dzsókér)

9	
Crown	
1	
Fork	

6	7	
Map	Crown	
1	2	
Fork	Fork	

5	8	
Map	Map	
1	2	
Fork	Fork	

MAX-kártyák

2x	MAX 1: 6 2: 2	2x	MAX 1: 6 2: 2
2x	MAX 1: 6 2: 2	2x	MAX 1: 6 2: 2
2x	MAX 1: 6 2: 2	2x	MAX 1: 6 2: 2

Sorozatkártyák

2x	3 4 5 6 7 8 8	3 4 5 5 6 7 6
	5 6 7 7 8 9 6	7 8 9 9 10 11 6