

BeesSmart

Megfigyelőkészség-fejlesztő játék

Tervezte: Hartwig Jakubik

2-5 játékos részére, 5 éves kortól

Zümm, zümm, zümmögve repkednek a méhek a virágmező felett! Dobj a színkockával, figyeld meg alaposan a virágok színeit és gyorsan tedd a megfelelő virágra a méhecskédet. Ha megtalálod azt a virágot, amelyiknél a legtöbb van a keresett színből, akkor mézes csuprot kapsz jutalmul.

A játék tartalma:

30 viráglapka

30 korong mézes csuprokkal:

egy kettő és három mézes csuporral, fajtánként 10 darab

5 méhecske, talppal

1 színkocka

1 játékszabály



Piatnik játék száma 660290

© 2018 Piatnik, Wien • Printed in Austria



piatnik.com

A cél:

A cél az, hogy a méhecskéd gyors és ügyes lehelyezésével elsőként gyűjts össze 10 mézes csuprot.

Előkészületek:

- Az első játék megkezdése előtt óvatosan nyomjátok ki a kartonívekből a kartonelemeket. Dugjátok a méhecskéket a talpakba.
- Alakítsátok ki a virágmezőt 6 x 5 darab viráglapka véletlenszerű lefektetésével.

Kezdődhet a játék!

Válasszátok ki, hogy ki kezdi a játékot, aki dob a színekockával. Miután a kezdőjátékos dobott, mind egyszerre játszatok. Megpróbáljátok egymást megelőzve letenni a méhecskéteket arra a virágra, amelyiknek a sorában és oszlopában a legtöbbszor fordul elő a színekockával kigurított szín. Figyeljétek meg az összes virág közepét valamint a virágszirmokat.

Vigyázat! Egy viráglapkára maximum csak egy méhecske állítható, ezért gyorsnak kell lennetek!



A narancssárga méhecske az első, amelyiket egy viráglapkára letették. A kockadobás eredménye SÁRGA. A kiválasztott viráglapka sorában 3-szor és az oszlopában további 2-szer fordul elő a sárga szín (minden érintett lapkát csak egyszer szabad számolni). Az eredmény így 5.

Miután mindenki letette a méhecskéjét, kezdhettek az értékelést. Ellenőriztétek együtt, hogy ki hány egyezőséget talált.

	1. hely	2. hely	3. hely
2 játékos	2 mézes csupor		
3 játékos	2 mézes csupor	1 mézes csupor	
4 és 5 játékos	3 mézes csupor	2 mézes csupor	1 mézes csupor

Ezután kioszthatjátok a mézes csuprokat.
A játékosok számától függően:



Döntetlen esetén az érintett játékosok azonos számú mézes csuprot kapnak.

Példa egy játékra, 3 játékos esetén:



Nézzük, hogy a példánk szerint ki mennyi mézes csuprot kap:

Narancssárga méhecske:

5 egyezés

Sárga méhecske: 4 egyezés

Zöld méhecske: 3 egyezés nem kap mézes csuprot

Miután kiosztottátok a mézes csuprokat, visszavehetitek magatokhoz a méhecskéteket. A következő forduló elkezdése előtt mindenki (kezdő játékosától kezdődően) felcserélheti két tetszőleges viráglapka helyét.

Az új forduló megkezdésekor a soron következő játékos dob a színekockával. Ismét megpróbáljátok egymást megelőzni a méhecskéteket a megfelelő viráglapkára és így tovább.

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu
www.piatnikbp.hu

Figyelem! 3 éves kor alatti
gyermeknek nem adható! Apró
alkatrészeket tartalmaz!

Fulladásveszély! Őrizze meg a
játékszabályt, mert a szabályban
szereplő adatokra, címre még
szüksége lehet.

Kedvelj minket a



facebook.com/PiatnikBudapest

