

BLUE BANANA

Villámgyors kártyajáték a logikusan gondolkodóknak.

2-5 játékos részére, 10 éves kortól

Kék banán, zöld flamingó és rózsaszín kosárlabda – itt valami nem stimmel!

Figyeljenek nagyon, mert villámgyorsan kell gondolkodnotok. Aki elsőként találja meg a megfelelő dolgokat a keresett színben, az szerzi meg a legtöbb képkártyát, de ki kapja el a végén a kék banánt a „Blue Banana“-t?

A JÁTÉK TARTALMA

☞ 109 képkártya (kétoldalas)



☞ 1 játékmód kártya



☞ 1 játékszabály

☞ 20 banánkorong, a büntetés mértékének meghatározására a játék folyamán (15 kicsi, 5 nagy)



☞ 1 kék banán „Blue Banana“



A CÉL

Az a célotok a játékban, hogy logikus gondolkodással megtaláljátok a keresett képkártyákat, és minél több kártyát gyűjtsétek.



ELŐKÉSZÜLETEK

- Az első játék előtt óvatosan nyomkodjátok ki a banánkorongokat a kartonból.
- Keverjétek meg a képkártyákat, majd számoljátok le belőlük 16 kártyát, és alakítsátok ki belőlük a feladatkártya-paklit. Fedjétek le a feladatkártya-paklit a játékmód kártyával úgy, hogy a zöld pipa legyen felül.
- A fennmaradó kártyákból alakítsatok ki 8 nagyjából azonos magasságú paklit. Helyezzétek a paklikat egy körbe az asztal közepére, hogy mindenki elérhesse azokat. Ezek a paklik alkotják a kártyákínálatot a játékban.



- Fektesétek a kör közepére a *Blue Bananat*.
- Minden játékos kap egy kis banánkorongot (1 büntetőpont értékű), a fennmaradó banánkorongokat halmozzátok a kártyákínálat mellé.

A KÉPKÁRTYÁK

A képkártyák mindkét oldalán egy-egy dolog (állat, zöldség, gyümölcs vagy tárgy) képe van. Ezek olyan dolgok, amiket általában egy adott színhez kapcsolunk:



A képkártyák azonban olyan színekben mutatják a dolgokat, amelyek egyáltalán nem illenek a dolgokhoz. A kártyák elő-és hátoldalán egy-egy dolog van, mindjegy más színében. Ezeket itt egymás „negatívjának” nevezzük.

Például:



Példánkban a kártya elején egy **eper** látható - a helyes színe nem kék, hanem **piros**! Mert ki szeretne beleharogni egy kék eperbe? A **kék** szín a **bálnához** tartozik.

Éppen ezért a kék eper kártya hátoldalán - megfelelő „negatívja” - a piros bálna van.

További példák:



**zöld flamingó -
rózsaszín béka**



**kék banán -
sárga bálna stb.**

Minden kártya hátulja egyben a feladat megoldása!

A 8 dolog a megfelelő színekben:

Ezt az oldalt a játék közben magatok előtt nyitva tarthatjátok.



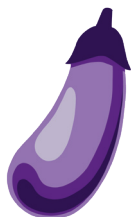
sárga banán



zöld béka



kék bálna



lila padlizsán



rózsaszín flamingó



piros eper



narancssárga kosárlabda



fekete cilinder

A JÁTÉK

A *Blue Banana* játék 8 körből áll. Minden kör után van egy értékelés. Az legyen az első kör első játékosa, aki utoljára evett banánt. Egy kör az alábbiak szerint zajlik le:

A kört kezdő játékos óvatosan emelje fel a feladatkártya-paklit, vegye el a pakli aljáról az alsó két lapot, és fektesse azokat egymás mellé úgy, hogy mindenki jól láthassa. Vigyázat, a kártyák hátlapját a játékosoknak nem szabad meglátniuk! Ez a két kártya adja meg, hogy melyik színeket és dolgokat kell megkeresnetek.

Figyelem!

A kártyák lerakását olyan gyorsan kell csinálni, hogy minden játékos lehetőleg egyszerre lássa me a kártyákat, és senki ne jusson tisztességtelen előnyhöz!

Ha véletlenül két azonos kártyát teszték le, akkor az egyik lapot csúsztassátok vissza a feladatkártya-pakli közepébe, és tegyetek ki helyette egy új kártyát.

Mindenki egyszerre játszik! A feladatokat az, hogy egymást megelőzve a lehető legrövidebb idő alatt elvegyétek a körben kialakított kártyakinálatról azokat a lapokat, amik a keresett tulajdonságoknak (szín vagy dolog) megfelelnek. Gondolkodjatok logikusan: „*Milyen színek tartoznak általában a kártyákon álló dolgokhoz?*” és „*Milyen dolgok tartoznak tulajdonképpen a két kártyán látható színekhez?*”

Figyelem!

A kártyákat csak egy kézzel szabad elvenni!

Miután valaki elvett egy kártyát, már nem teheti vissza azt a kártyakinálatra, akkor sem, ha közben rájött arra, hogy hibázott.

Minden képkártyán lévő dolognak 2 jellemzője van, amelyek közül legalább az egyiket el kell találni:

- **szín** – ami az ábrázolt dologhoz tartozik
- **kép** – ami az ábrázolt színhez tartozik

Például:



Olyan kártyákat kell keresni, amiken legalább az **egyik** tulajdonság van:

egy **rózsaszínű kép** - a flamingóhoz tartozó szín
egy **béka** bármilyen színben - a zöld színhez tartozó kép

egy **sárga kép** - a banánhoz tartozó szín
egy **bálna** bármilyen színben - a kék színhez tartozó kép

Azt, hogy milyen tulajdonságokat kerestek, feltárják a feladatkártya-pakliból kivetett 2 lap hátlapjai. A megoldást azonban csak a forduló végén az értékelés során tudjátok meg!



A példában álló feladat megoldásához a kártyakinálatból a következő lapokat kell elvenni:

a narancssárga **bálnát**, a **rózsaszín békát**, a piros **békát** és a sárga **flamingót**. Előfordulhat, hogy amikor elveszték egy lapot a kártyakinálatról, egy olyan lap válik láthatóvá, ami szintén helyes, akkor ezt az újabb lapot is elvehetitek.

A kártyák összegyűjtése új lehetőségeket ad egy kör során. Ahonnan egy kártyát elvettetek, ott az alatta lévő kártya válik láthatóvá, ami esetleg a keresett jellemzők valamelyikét mutatja.

Megjegyzés: ha elfogynak a lapok az egyik pakliból, akkor egyszerűen kevesebb paklival játsszátok le az adott kört.

Amint egy játékos úgy gondolja, hogy nincs több megfelelő kártya a kártyakinálatban, megragadhatja a „Blue Banana“-t a kör közepéről. Ezzel befejeződik a kör, és következik az értékelés.

AZ ÉRTÉKELÉS

Fordítsátok át a másik oldalára a két felfordítva fekvő feladatlapot. Így láthatóvá válnak a keresett „negatívok”, jellemzők



Most mindenki ellenőrizze, hogy az összegyűjtött kártyáinak képei vagy színei megfelelnek-e a feltárt „negatívoknak”.

Minden hibásan begyűjtött lapért az érintett játékosnak be kell adnia 1 már megnyert kártyáját.

Hibának számít, ha

- a játékos egy olyan kártyát is begyűjtött, amelynek sem a képe, sem a színe nem egyezik a keresett tulajdonságokkal. Büntetésül minden hibásan begyűjtött kártyáért be kell adnia annyi már megnyert kártyáját, amennyi banánkorongja van.
- a játékos elkapta középről a „Blue Banana“-t, pedig még volt a kártyakinálatban olyan kártya, amelyik megfelel a keresett tulajdonságoknak. Büntetésül be kell adnia annyi már megnyert kártyáját, amennyi banánkorongja van.

Ha az aktuális fordulóban egy játékos összegyűjtött kártyái nem elegendőek a hibái után járó büntetés befizetésére, akkor az előző fordulókban már megnyert kártyákból kell beadnia a büntetést. De közben nem mehet nulla alá.

Például:



Ha egy játékos a példánkban álló feltételek mellett begyűjtötte a zöld eper lapot, akkor sajnos hibázott. Ez a kártya nem felel meg a keresett tulajdonságoknak, mert az ezen a kártyán látható dolog nem rózsaszín és nem is sárga; nem béka és nem is almá. Büntetésül be kell adnia annyi lapot, amennyi banánkorongja van.

A helytelenül összegyűjtött és büntetésül beadott kártyákat tegyék ki a játékból. Az a legjobb, ha rögtön visszatesztelik a játék dobozába.

Aki elvette középről a „Blue Banana“-t, az **bónusz** kap, ha valójában nincs több megfelelő kártya a kártyakinálatban. Bónuszként az összegyűjtött kártyáin felül elveheti az erre a körre felfordított 2 kártyát is. Ellenkező esetben ez a 2 kártya kikerül a játékból.

A BANÁNKORONGOK ELOSZTÁSA

Most minden játékos számolja meg a kártyáit. Az ebben a körben összegyűjtött kártyák darabszámához hozzá kell adni az előző fordulókban megnyert kártyák darabszámát. Aki **összesen** a legtöbb kártyát gyűjtötte, az egy további kis banánkorongot kap. Egyezőség esetén minden érintett játékos kap egy kis banánkorongot. A több banánkoronggal rendelkező játékosoknak most már óvatosabbnak kell lenniük, mivel az összegyűjtött banánkorongok szerint több kártyát kell beadniuk, ha hibáznak.

Ha egy játékosnak már 4 kis banánkorongja van és nyer egy ötöletet hozzájuk, akkor becsereéli őket egy nagy banánkorongra (5 büntetőpont értékű). Egy nagy banánkorong 5 kis banánkorongnak felel meg. Amint egy játékos megszerzte az 5. banánkorongját, nem kaphat további banánkorongot.

Minden játékos az összegyűjtött kártyáiból alakítson ki egy saját paklit, és tegye a paklija tetejére a megszerzett banánkorongjait. A következő értékelésig nem lesz rájuk szüksége.

EGY ÚJ KÖR KEZDETE

Az új kört az a játékos kezdi, aki az előző körben elvette a „Blue Banana“-t. A kártyakinálat lapjait hagyjátok az új körre úgy az asztalon, ahogy vannak. Tegyétek vissza középre a „Blue Banana“-t. A kört kezdő játékos fordítson fel 2 új lapot a feladatlap-pakliból, majd játsszátok az eddig megszületett szerint.

A JÁTÉK VÉGE

A játék a 8. forduló pontozása után ér véget, amikor elfogytak a feladatkártya-pakli lapjai. Minden játékos számolja meg az összegyűjtött kártyáit. A játéknak az a győztese, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte. Egyezőség esetén a játéknak több győztese van.

JÁTÉKVARIÁCIÓ

Még nagyobb kihívást jelent az alábbi két játékváltozat, amelyekben a játékmódot változatlanul marad a következő szabálymódosításokkal:

1. játékvariáció

Ebben a játékvariációban a játékmód kártya piros X oldalát használjátok.

Vigyázat, meg kell fordítanotok a gondolkodási folyamatot.

Nem a feladatkártyák által megadott színeket és képeket kell keresnetek, hanem minden olyan kártyát, amelynek a képe vagy a színe **NEM** megfelelő. Tehát pontosan ellenkezőleg, mint ahogyan eddig kerestétek a kártyákat.

Példóul:



Ha a feladatkártyák zöld flamingó és kék banán, mint a korábbi példában, akkor a feladat megoldásához a kártya-kínálatból a következő lapokat kell elvenni: minden olyan lapot, ami **NEM rózsaszín** (a flamingó megfelelő színe) vagy **NEM sárga** (a banán megfelelő színe); **NEM béka** (a zöld szín a béka megfelelő színe) és **NEM bálna** (a kék szín a bálna megfelelő színe). Tehát a megfelelő lapok: a zöld eper, a lila flamingó, a kék banán és a kék kosárlabda.

Az igaz, hogy ebben a játékváltozatban több lapot lehet összegyűjteni körönként, de még jobban kell figyelni.

2. játékvariáció:

A profi Blue Banana játékosok számára javasoljuk a különösen nagy kihívást jelentő 2. játékvariációt, amiben a játékmód kártya minden kör után megfordul.

A játék a standard variációval, a zöld pipával kezdődik. A második fordulóban a játékmód kártyát a piros X-re fordítják, és így tovább, egészen a 8. kör végéig.



Grafikai design: Yvonne Tausz || www.yvonnetausz.com

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.

e-mail: piatnik@piatnik.hu

www.piatnik.hu

Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Apró alkatrészeket tartalmaz!

Fulladásveszély! Őrizze meg a játékszabályt, mert a szabályban szereplő adatokra még szüksége lehet.

Kedvelj minket a



www.facebook.com/PiatnikBudapest

[facebook.com/PiatnikSpiele](https://www.facebook.com/PiatnikSpiele)