

BOHNANZA

BABSZÜRET

Uwe Rosenberg

A JÁTÉK

A játékosok a földjeiken babot termelnek, és a megtermelt babot igyekeznek minél nagyobb haszonnal eladni. Minél több babot termel egyfajta babból a játékos egy földjén, annál nagyobb haszonra tehet szert az eladásnál. Sajnos azonban a játékosok igen sokszor arra kényszerülnek, hogy idejekorán learassák, és alacsonyabb áron eladják a termést. Ilyen esetben az is előfordul, hogy a játékos nyereség nélkül adja el a termést. A játékosok célja, hogy minél több tallérhoz jussanak, a kereskedés folyamán!

A JÁTÉK TARTOZÉKAI

A babszűrések

A játékban nyolc különböző fajta babszűrés van, eltérő mennyiségben. A babszűrésen, fajtánként fel van tüntetve, hogy hány darab van belőle a játékban.

A babszűrés alsó részén lévő számok „babértékmérő” megmutatják, hogy hány tallért kap a játékos a bab eladásakor. A „babérték” azt mutatja meg, hogy hány darab, ahhoz a fajtahoz tartozó babot kell a játékosnak eladnia azért, hogy egy, kettő, három... tallért kapjon.



Babszűrés darabszáma



Babértékmérő

Tallér bevétel



Az eladáskor szükséges (azonos fajtahoz tartozó) babszűrés száma.

1. példa:

- 1 és 2 babszűrés eladásakor a játékos 0 tallért kap,
- 3 és 4 babszűrés eladásakor a játékos 1 tallért kap,
- 5 és 6 babszűrés eladásakor a játékos 2 tallért kap,
- 7 babszűrés eladásakor a játékos 3 tallért kap,
- 8 és az feletti babszűrés eladásakor a játékos 4 tallért kap.

A tallérok

Amikor a játékos eladja termését, tallérokat kap érte úgy, hogy megfordítja a babszűrését. A tallér a babszűrés hátoldalán van. Egy babszűrés egy tallért jelent.

A játékosok az előttük lévő üres helyet használják az asztalon. Ez a hely jelöli a játékosok első két babföldjét, amit a játék megkezdésekor birtokolnak. A játékos egy babföldre az azonos fajta babszűrésből, tetszés szerinti mennyiségűt sorakoztathat fel, a képen látható módon.

1. babföld



2. babföld



A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

A játékosok választanak egy osztó játékosot, aki a babföld kártyákat félreteszi, a babszűrését pedig alaposan megkeveri, majd **minden játékosnak 5 lapot ad a kezébe.**

Figyelem! A játékosok a kézbe kapott lapok sorrendjén nem változtathatnak, a lapokat nem válogathatják egymás mellé fajtánként, ahogy ez más kártyajátékokban engedélyezett.

Ez azt jelenti, hogy a játékosoknak a lapokat úgy kell a kezükben tartani, ahogy azt az osztó játékos kiosztotta. Az új lapokat minden esetben a régiékhöz kell illeszteni.

Az osztó játékos a maradék lapokból egy lefordított (tallér oldalával felfelé) paklit („húzó-pakli”) képez az asztalon.

A játékot az osztó játékos baloldali szomszédja kezdi.

A JÁTÉK MENETE

Az éppen soron lévő játékos lépése a következő négy szakaszból áll:

1. babszűrés kijátszása
2. kereskedés és ajándékozás
3. babtermelés
4. új babszűrés húzás

1 szakasz: babszűrés kijátszása

Az éppen soron lévő játékosnak **ki kell játszania az első lapot** a kezéből. Ez az a lap, amit elsőként kapott az osztó játékostól. A játékos ezzel a lappal egy új babföldön kezdheti meg a termelést, vagy ha már van olyan fajta babja, akkor a már ott lévő termést gazdagíthatja.

A játékos **kijátszhat egy második lapot is**, amit szintén valamelyik babföldjére helyezhet.

Ha a játékosnak nincs lap a kezében, kihagyja ezt a játékszakszt.

Ha a játékosnak olyan babszűrés kell kijátszania, amit nem termel egyik babföldjén sem, akkor az egyik babföldjéről be kell takarítania a termést és el kell adnia. (Bővebben a betakarítás és eladás címszó alatt később a játékleírásban olvashat.)

2 szakasz: kereskedés és ajándékozás

A játékos húz két lapot a „húzó-pakliból” és felfordítva leteszi a két lapot az asztalra.

Ezek után a játékos dönthet, hogy egyik, vagy mindkét lapot elcseréli, elajándékozza, vagy megtartja.

Abban az esetben, ha a játékos egyik, vagy mindkét lapot megtartja, akkor azt maga elé kell tennie, de jól láthatóan elkülönítve babföldjeitől.

2. példa:



egy játékos társ kezébe kerülő lap

Kereskedés

Egy szójabab és egy veteménybab kerül felfordításra. „A” játékos megtartja a veteménybabot, a szójababot pedig felkínálja játékos társainak, mivel az nem illik a babföldjébe. „A” játékos a következőt kéri: játékos társaitól: Akarja-e valaki a szójababot, cserébe egy vörös-babért?

Fontos alapszabály! Mindig csak az éppen soron lévő játékosal lehet kereskedni. A játékos a két felfordított lapon kívül felajánlhat lapokat kereskedésre egyet a kezében tartott lapjai közül is. Ebben az esetben nem kell betartania a kézben tartott lapok sorrendjét.

Játékosok: 3-5
Ajánlott: 12 éves kortól
Játékidő: kb.: 45 perc

Tartalom:

104 játékkártya
6 babföld-kártya
1 játékszabály

Az azonosfajta babszűrés darabszáma a játékban:

- 20 tarkabab
- 18 chilis-bab
- 16 disznóbab
- 14 zöldbab
- 12 szójabab
- 10 szemes-bab
- 8 vörös-bab
- 6 veteménybab



Babszűrés megfordítása = 1 tallér

Egy „babföld-re” csak egyfajta babot lehet letenni.

Minden játékos 5 lapot kap a kezébe.



Ez az első lap!

1 szakasz:

babszűrés kijátszása
A játékos kijátszja az első lapot, amivel új babföldön kezd meg a termelést, vagy a már meglévő babföldjén a már ott lévő termést gazdagítja.
Egy második lap kijátszása, amit szintén valamelyik babföldjére helyez a játékos. A két lapnak nem kell ugyanarra a babföldre kerülnie.

2 szakasz:

kereskedés és ajándékozás
A játékos húz két lapot a „húzó-pakliból” és felfordítva leteszi az asztalra. A játékos ezután kereskedhet játékos társával, vagy akár el is ajándékozhatja a lapokat.

3. példa:



„A” játékos azt mondja játéktársainak: felajánlom cserébe a felfordított szójababot és adok mellé még egy tarkababot is, cserébe viszont egy vörös-babot szeretnék kapni.

- A játéktársak csak a kézben tartott lapjaikkal kereskedhetnek. Több babkártyát is ajánlhatnak, vagy kérhetnek egyért cserébe.
- Miután a felfordított két lap gazdára talál, a játékosok továbbra is kereskedhetnek az éppen soron lévő játékkal.

Figyelem!

A játékosok az elcserélt lapokat jól láthatóan elkülönítve a babföldjük mellé teszik az asztalon. **Ezeket a lapokat a játékosok nem vehetik kezükbe, és nem kereskedhetnek vele tovább.** A játékosok a kereskedés során sem változtathatnak a kézben tartott lapjaik sorrendjén. A kereskedésre felkínált lapot a játékosok addig nem vehetik ki a kezeikből, míg a kereskedést szóban le nem folytatták egymás közt.

Ajándékozás

A játékosok a kereskedés alatt ajándékozhatnak is egymásnak babkártyát. Az éppen soron lévő játékos tetszése szerint ajándékozhat játéktársainak a két általa felfordított lapból, vagy a kezében tartott lapokból. A játéktársaknak nem kötelező elfogadniuk az ajándékba felkínált lapot.

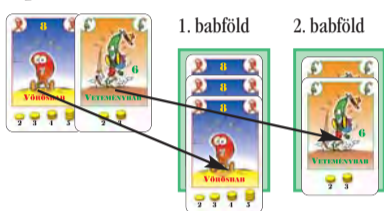
Abban az esetben, ha az éppen soron lévő játékos a két felfordított lap valamelyikét, vagy mindkettőt nem tudta játéktársainak sem eladni, sem elajándékozni, azt(okat) a játék következő szakaszában a babföldjére kell tennie, szükség esetén learatva egy már meglévő babtermését.

A kereskedés és ajándékozás szakasz akkor ér véget, amikor már egy játékos sem akar lapot cserélni, vagy elajándékozni.

3. szakasz: babtermelés

Minden játékos elhelyezi babföldjén a megszerzett lapokat. A játékosok tetszés szerinti sorrendben helyezhetik babföldjeikre a megszerzett lapokat. A játékos két lap elhelyezése közt le is arathatja az egyes babfajta termését. (L. a játékleírásban Babtermés learatása és eladás címszó alatt.)

4. példa:



„A” játékos elcserélte a felfordított szójababot, ami mellé adott egy tarkababot a kezében tartott lapjaiból, cserébe viszont megkapta a szükséges vörös-babot. „A” játékosnak most „termelnek a babföldjei”, azaz elhelyezi a két babkártyát a két babföldjére.

A játékosnak arra is lehetősége van, hogy egy olyan babfajtaból tartson meg egy lapot, amelyik még nincs egyik babföldjén sem. Ebben az esetben a játékosnak a két babföldje közül az egyiket le kell aratnia.

4. szakasz új babkártya húzás

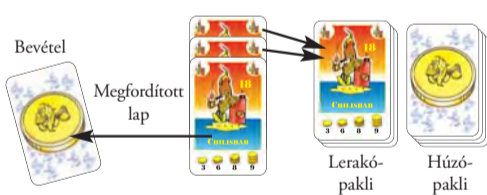
Az éppen soron lévő játékos egymás után három lapot húz a húzó-pakliból. A játékos a felhúzott lapokat egymás után a kezében tartott lapok mögé illeszti. A játékosnak a lapokat olyan sorrendbe kell a kézben tartott lapok mögé illesztenie, ahogyan felhúzta.

Amikor elfognak a lapok a húzó-pakliból, az osztó játékos a játékosok által lerakott lapokat újrakeveri és egy új felhúzó-paklit képez belőlük.

Babtermés learatása és eladás

Akkor, amikor egy játékos egyik babföldjének termését le akarja aratni, minden babkártyáját el kell adnia arról a babföldről. A játékos megszámlolja a babföldjén lévő babkártyákat. A játékos megkapja a babkártyák darabszámának megfelelően a babkártyán látható mennyiségű tallért. A játékos a talléros oldalára fordít annyi babkártyát, amennyi tallér a babkártyái után jár neki, és ezeket a lapokat elkülönítve maga mellett gyűjti. A játékos a maradék (nem talléros oldalára fordított) babkártyáit babos oldalukkal felfelé a lerakó-pakliba teszi.

5. példa:



„B” játékosnak 3 chilis-babkártyája van. A 3 chilis-babkártyáért 1 tallért kap (1 lapot fordíthat a talléros oldalára). A játékos a maradék két lapot felfordítva a lerakó-pakliba teszi.

Akkor, ha egy játékosnak le kell aratnia a babtermését, ki kell választania babföldjei közül azt, amelyiken ezt megteszi.

Egy babot csak akkor lehet betakarítani, ha a másik földön is egy, vagy nulla lap van.

Az is előfordulhat, hogy a játékos nem kap tallért babkártyái eladásakor.

6. példa:

„B” játékos 2 chilis-babkártyája learatásakor nem kap tallért.

A TOVÁBBI AKCIÓK A JÁTÉKBAN

A játék folyamán az éppen **nem soron lévő játékosoknak** is lehetőségük van termésük learatására és eladására.

A játékban minden játékosnak lehetősége van **egyszer** „3. babföld-kártya” vásárlására. A játékos akkor is megveheti a „3. babföld-kártya”-t, ha éppen nem ő van a soron. Ennek a lapnak az ára 3 tallér. Amikor a játékos kifizeti a „3. babföld-kártya” árát, tallérkártyái közül 3-at visszafordít a babos oldalára, és a lerakó-pakliba teszi azokat. Annak a játékosnak, aki megveszi a „3. babföld-kártya”-t, a játék végéig 3 babföld áll a rendelkezésére a kettő helyett. Ezt a „3. babföld-kártya”-t a játékos felfordítva a két meglévő babföldje mellé teszi.

A JÁTÉK VÉGE

Akkor, amikor a játékosok a játék folyamán a **kereskedés és ajándékozás** szakaszban harmadszor használják fel a felhúzó-pakli összes lapját, a **kereskedés és ajándékozás** szakaszt, valamint a **babtermelés** szakaszt a játékosok még befejezhetik. Abban az esetben, ha az **új babkártya húzása** szakaszban harmadszor fogy el a felhúzó-pakli összes lapja, a játék véget ér. A játékosok még learathatják és eladhatják babföldjeik termését. A játékosok kezeiben maradt lapok nem számíthatók bele a termelésbe!

A játékot az a játékos nyeri, akinek a legtöbb tallérja gyűlt össze.

A kereskedelem folyamán gazdát cserélt lapokat a játékosok nem vehetik kezükbe és nem kereskedhetnek azokkal tovább.

3. szakasz: babtermelés

Minden játékos elhelyezi babföldjén a megszerzett lapokat.

4. szakasz:

A játékos három új babkártyát húz, amiket egymás után a kezébe vesz.



„3. babföld-kártya”

A játékosok a 6-ik „3. babföld-kártya”-t ebben a játékban nem használják. (Az csak a Bohnanza kártyajáték kiegészítésével együtt lesz használható.)

Akkor amikor harmadszor fognak el a lapok a felhúzó-pakliból, a játék véget ér. A játékosok még learathatják és eladhatják termésüket.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100. • Tel.: 388-4122
email: piatnik@piatnik.hu • Származási hely: EU

