

CALLISTO

Játékszabály

2-4 játékos számára – 7 éves kortól

Tartalom

- 52 karton lapka és 12 karton oszlop (4 színben)
- Változtatható játéktér-keret 4 nagy és 8 kicsi részből
- 1 Játékszabály

A játék célja

A játékosok megpróbálják a játéktéren belülré letenni az összes lapkájukat a színükben. A megmaradt, lehelyezetlen lapkák a játék végén büntetőpontot jelentenek. A legkevesebb büntetőpontot gyűjtő játékos lesz a játék győztese.

A játék előkészítése

Minden játékos választ egy színt és magához veszi az ahhoz tartozó 13 játéklapkát és 3 oszlopot. A játékosok kialakítják a számuknak megfelelően a játéktérét. 2 játékos esetén a négy nagy keret elemből egy 10 x 10-es keretet készítve. 3 játékos esetén egy-egy kis keretlelemmel bővítik az oldalakat és 12 x 12-es játéktérre képeznek. 4 játékos esetén pedig két-két kis elemmel bővítik az oldalakat 16 x 16-os játéktérre alakítanak ki.



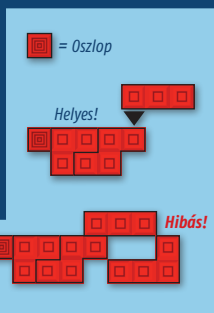
A játék menete

A legfiatalabb játékos kezdi a játékot, majd az órajárás irányának megfelelően jönnek sorban a többiek. Az első körben minden játékos elhelyezi a játéktéren az egyik oszlopát, majd a második körben a játékosok egy-egy második oszlopot helyeznek le. Az oszlopokat úgy kell lehelyezni, hogy azok érintkezzenek a kerettel, de ne érintkezzenek másik, már lehelyezett oszloppal.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft., 1034 Budapest, Bécsi út 100, e-mail: piatnik@piatnik.hu <https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

A két-két oszlop lehelyezése után a sorra kerülő játékos egy kártonlapkát helyezhet le a lépésében. A lapkát úgy kell lehelyezni, hogy az legalább egy oldalával érintkezzen egy már lehelyezett, azonos színű lapka oldalával. (Nem a sarkával, hanem az oldalával!)



A játékosok bármelyik lépésükben lehetnek a harmadik oszlopukat úgy, hogy az érintkezzen vagy a kerettel, vagy egy bármilyen színű, már lehelyezett lapkával, de nem érintkezhet másik oszloppal.

A játék vége

Ha egy játékos már nem tud szabályosan lapkát lehelyezni, akkor kiesik a játékból. A játék mindaddig folytatódik, amíg legalább egy játékos tud további lapkákat lehelyezni. Amikor már senki nem tud lapkát letenni, a játék véget ér és a játékosok megszámlálják a pontjaikat. Minden nem lehelyezett lapkáért annyi büntetőpontot kap a tulajdonosa, amennyi jel található a lapkán. A legkevesebb büntetőpontot gyűjtő játékos a játék nyertese. (Az esetleg megmaradt, nem felhasznált oszlop nem ér büntetőpontot.) Döntetlen esetén az a játékos a nyertes aki a játék kezdetekor később került sorra.



A játékosok játsszanak annyi fordulót ahányan vannak, így felváltva mindannyian kezdenek majd egy-egy játékot. Végül összegezzék fordulóiban elért pontokat és hirdessék ki a végső győztest!

© Dr. Reiner Knizia, 2014 © Sophisticated Games, 2014

Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Apró alkatrészeket tartalmaz! Fulladdásveszély! Őrizz meg a címet. A változtatás jogát fenntartjuk.

www.piatnikbp.hu

