



# CATAN


5-6 JÁTÉKOS RÉSZÉRE

## KIEGÉSZÍTÉS

### A LEGELSŐ JÁTÉK ELŐTT:

A legelső játék megkezdése előtt óvatosan emeljük ki az alkatrészeket a kartonokból!

**Fontos:** 5-6 játékos esetén a Catan Telepesei alapjátéknak és ennek a kiegészítésnek az **összes** hatszögletű mezőit használjuk, de a **számkorongokból csak ennek a kiegészítésnek** a korongjait kell használni.

*Megjegyzés:* A „Catan Telepesei” alapjáték és a különböző kiegészítések alkatrészeit könnyen különválaszthatjuk egymástól, ha használjuk a számkorongok és a hatszögletű tájlapok jelöléseit: . Ez a jelölés a hatszögletű mezők előoldalán, bal oldalon alul és a számkorongok hátoldalán található.

### A JÁTÉK TARTALMA:

- 11 Hatszögletű játémező a következő tájakkal:  
2 x Erdő, Legelő, Szántóföld, Dombvidék, Hegység és 1 x Sivtag
- 25 Nyersanyagkártya (fajtánként 5)
- 9 Fejlesztéskártya
- 2 Építési költség kártya
- 4 Keret elem
- 2 Készlet a figurákból, barna és zöld színben (készletenként 5 település, 4 város és 15 út)
- 28 Számkorong

## Információk a különböző fa- és műanyagfigurás Catan kiadásokról

A „Catan telepesei” alapjáték és a kiegészítései 1995-ös megjelenésük óta többször is átdolgozásra kerültek.

Az átdolgozások során a dobozok grafikai megjelenése és a játékok alkatrészei is megváltoztak. Azok a kiadások, amelyek műanyag figurákat tartalmaznak kompatibilisek egymással, még ha grafikájukban különbözhetnek is.

Azok a kiadások, amik fából készült alkatrészeket tartalmaznak nem használhatók a műanyag figurákat tartalmazó játékokkal.

A játékok dobozain figyelmeztetések is felhívják erre a figyelmet!

Abban az esetben, ha ön különböző – fa és műanyagfigurákat tartalmazó – játékokkal rendelkezik, akkor a [www.catan.de](http://www.catan.de) weblapon angol és német nyelven megtalálja a különböző kiadások közötti eltérések leírását.

## A JÁTÉKFELÜLET VARIÁLHATÓ ÖSSZEÁLLÍTÁSA

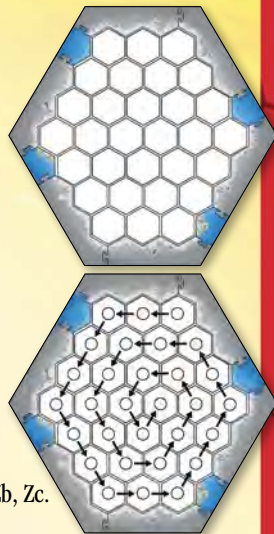
Catan szigetének felépítéséhez először illesszük egymásba a 10 keret elemet: 6 elem az alapjáték-ból, 4 elem (kék) a kiegészítésből. Fekessük le az alapjáték elemeit tetszés szerinti sorrendben, a rajtuk feltüntetett kikötőkkel felfelé, majd illesszük közéjük a kiegészítés keretelemeit, ahogy ez az ábrán látható.

A szigetet összesen 30 tájkartonból (a két szettből) állítjuk össze.

- Lefordítva keverjük meg a tájkartonokat, majd alakítsunk ki belőlük egy lefordított paklit. Mindig a legfelső lefordított tájkartont vegyük el, és felfordítva a következő szisztéma szerint tegyük le: 6 tájkarton kerüljön egymás mellé középre; ezekhez alul és felül illesszünk 1 – 1 sorban 5 – 5 tájkartont; ezekhez alul és felül illesszünk 4 - 4 tájkartont; a széleket 3-3 tájkartonból álló sorok zárják.
- A kiegészítés 28 számkorongját betűs oldallal felfelé, betűrendben helyezzük rá a tájkartonokra. Kezdjünk az egyik sarokban az „A” betűtől kiindulva, követve a játékmező spirális alakját, a játékmező közepe felé tartva. A két sivatag tájkartonra ne kerüljön számkorong. Végül fordítsuk át a számkorongokat a számos oldalukra.

**Megjegyzés:** A három utolsó korongon két-két betű látható – Za, Zb, Zc.

- A rabló tetszés szerint a két sivatagmező egyikéről indul.



## A JÁTÉK MENETE

A játékban az alapjáték 3-4 játékosra vonatkozó szabályai érvényesek, 1 kivétellel! A megszokottak szerint a soron lévő játékos (továbbiakban **A** játékos) rendezi a három akcióját:

- 1) kidobja a nyersanyag-bevételeket
- 2) kereskedhet
- 3) építhet

**A kivétel:**

amikor **A** játékos lépését befejezte, egy különleges építési szakasz veszi kezdetét. Sorban az összes többi játékos is építhet, fejlesztéskártyát vásárolhat.

*Ez így néz ki a gyakorlatban:*

**A játékos épített.** Mielőtt átadná a kockákat bal oldali szomszédjának (aki őt követné a játékban), megkérdezi játékosársait, hogy akar-e valaki építeni. Az a játékos, aki jelentkezik, azonnal építhet, vagy fejlesztéskártyát vásárolhat. Ha több játékos is jelentkezik, akkor ülési sorrendben tehetik ezt. Az a játékos kezd, aki balra a legközelebb ül **A** játékoshoz, és így tovább az óramutató járásával megegyező irányban. Ezek után a játékot a következő játékos folytatja.

**Fontos!** A különleges építési folyamat alatt a játékosok csak településeket, utakat, városokat építhetnek, vagy fejlesztéskártyát vásárolhatnak. A játékosok nem játszhatnak ki kártyákat, nem cserélhetnek kártyákat, és a kereskedelem minden formája (tehát belső és tengeri) tilos!

**TIPP:** A „Különleges építési folyamat” bevezetésével a játékosok akkor is befolyásolhatják a játék menetét, ha éppen nem ők vannak soron. A soron lévő játékosársunkkal érdemes úgy kereskednünk, hogy a kezünkben lévő készletünket megfelelően alakítsuk, mert a külön szabály szerint minden játékos körében építhetünk, ha a megfelelő nyersanyag a rendelkezésünkre áll, vagy akár meg is előzhetjük játékosársainkat, valamint a rabló fenyegetését is könnyebben visszaverhetjük.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Tervezte: Klaus Teuber  
Licence: Catan GmbH © 2002, catan.de  
Illusztráció: Michael Menzel  
Kivitelezés: Michaela Kienle, 3D-grafika: Andreas Resch  
A játékfigurák tervezője: Andreas Klover  
A 2015 kiadás kiadója: Arnd Fischer  
Kiadó: Reiner Müller, Sebastian Rapp

© 1996, 2015 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel.: +49 711 2191 - 0, Fax: +49 711 2191 - 199  
info@kosmos.de, kosmos.de  
Minden jog fenntartva. MADE IN GERMANY  
Termékkód: 755088



Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.  
1034 Budapest, Bécsi út 100.  
e-mail: piatnik@piatnik.hu  
www.piatnikbp.hu  
https://www.facebook.com/PiatnikBudapest