

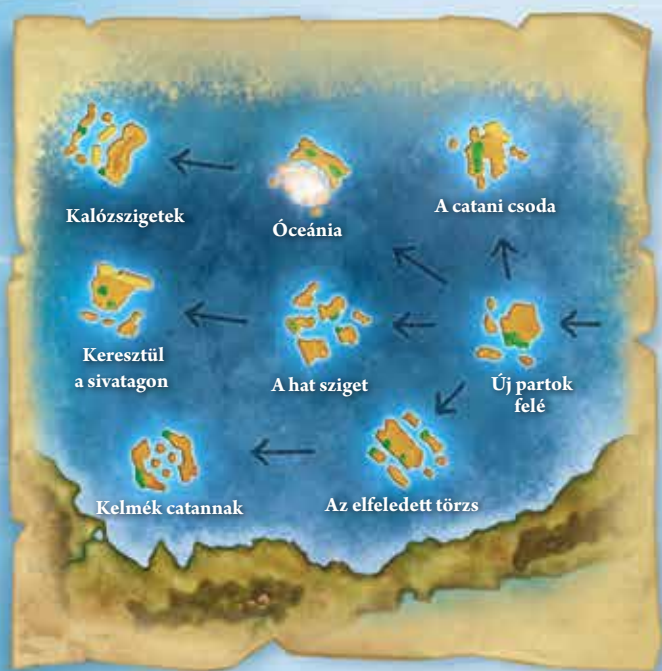
CATAN

KIEGÉSZÍTÉS 5 – 6 JÁTÉKOS RÉSZÉRE

TENGERI UTAZÓ

Felfedezőutak Catan tengeri útjain

Fedezzétek fel 5-6 játékosal Catan tengeri útjait a híres **Catan Telepesei** alapjátékkal és a **Tengeri utazó** kiegészítéssel együtt. Az alábbi térképen megtaláljátok a 8 helyszínt, amelyekre felfedezőutak vezet a játék folyamán. Éljétek át együtt Catan történetét! A felfedezőutak 8 jelenetből áll. Az első négy jelenet a **Catan Tengeri utazó Kiegészítés** alapszabályain alapul. Ezeket könnyen lejátszhatjátok. A jeleneteket az adott sorrendben kell végigjátszanotok, mert 5-től 8-ig a jelenetek forgatókönyvei bonyolultabbak, és ezekben további új szabályok lépnek érvénybe. A 9. jelenet forgatókönyve teret nyújt a saját ötletek alapján történő szabad játéknak.



A JÁTÉK TARTALMA

- 2 keretelem
- 7 tenger tájkarton
- 3 tájkarton
- 2 x aranyfolyó
- 1 x sivatag
- 1 gyapjú kikötő
- 6 építési költségek tábla
- 30 Catan korong
- 15 barna hajó
- 15 zöld hajó
- 1 játékszabály

Információk a különböző fa-és műanyag figurás Catan kiadásokról

A „Catan Telepesei” alapjáték és a sorozatban található kiegészítések 2003-ban és 2010-ben is átdolgozásra kerültek. Az átdolgozások során a dobozok grafikai megjelenése és a játékok alkatrészei is változtak. Azok a kiadások, amelyek műanyag figurákat tartalmaznak kompatibilisek egymással, még ha grafikájukban különbözhetnek is. Azok a kiadások azonban, amik fából készült alkatrészeket tartalmaznak nem vagy csak külön szabályok alapján használhatók a műanyagfigurákat tartalmazó játékokkal. A játékok dobozain az erre vonatkozó figyelmeztetések is felhívják erre a vásárlók figyelmét. Abban az esetben, ha ön különböző – fa és műanyag figurákat tartalmazó - játékokkal rendelkezik, akkor a www.catan.de weblapon angol és német nyelven megtalálja a különböző kiadások közötti eltérések leírását, valamint a játékok együtt játszásának lehetőségeiről szóló tájékoztatást.


SZABÁLYMÓDOSÍTÁSOK 5 ÉS 6 JÁTÉKOSNÁL

VÁLTOZÁSOK A JÁTÉKSZABÁLYBAN

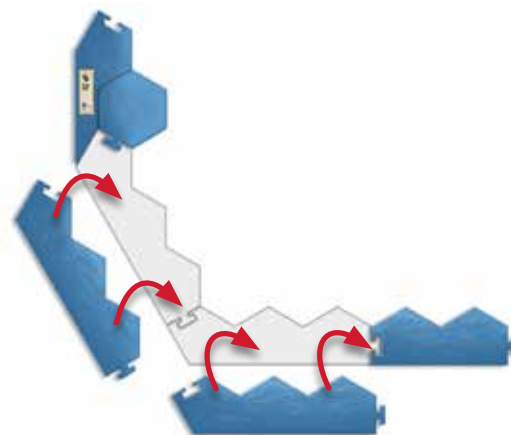
A Catan Tengeri utazó játék és a hozzá tartozó 5-6 fős Tengeri utazó kiegészítő szabályai 2009-évből átdolgozásra kerültek. Az átdolgozások során megváltozott a játéktér kialakítása, valamint változtak egyes jelenetekben a győzelemhez szükséges győzelmi pont feltételek. Amennyiben ön 2010 előtti Catan Tengeri utazó játékkal rendelkezik, úgy a szabálymódosításokról informálódjon a catan.de weblapon, ahol angol és német nyelven megtalál minden szükséges információt.

ELŐKÉSZÜLETEK

Készítsék elő a játékot, ahogyan az a Tengeri utazó kiegészítésben le van írva. Az egyes jelenetekhez szükséges alkatrészek részletes áttekintését a „JELENET ELEMEL” címszó alatt találják.

Megjegyzés: Azért hogy a különböző Catan szettek tájlapkáját szükség szerint könnyedén kiválogathassátok, ennek a készletnek a tájlapkáját  szimbólummal jelöltük. A jelöléseket a tájlapkák elején a bal alsó sarokban láthatjátok.

FONTOS: A játék keretelemeinek összeépítése igen egyszerű. Építsék a Catan Telepesei alapjáték keretelemeit felülről a Tengeri utazó és 5-6 kiegészítések keretelemeihez. Ha ezt fordítva csináljátok, akkor nagyobb erőfeszítésre lesz szükségetek, ami a játékok keretelemeinek sérülését okozhatja!



1. JELENET: ÚJ PARTOK FELÉ



A JÁTÉK MENETE

A Catan Telepesei és a Tengeri utazó játékok szabályai szerint játszotok, de 5 vagy 6 játékos esetén van egy kivétel. Aki soron van („A” játékos), az a megszokottak szerint megcsinálja a három akcióját:

- 1) Dob a kockákkal a nyersanyagtermelésért.
- 2) Kereskedhet.
- 3) Építhet.

A kivétel:

Abban az esetben, ha „A” játékos épített, akkor sorban a többi játékos is építhet / fejlesztéskártyát vásárolhat.

Ez így néz ki a gyakorlatban:





































„A” játékos befejezte körét. Mielőtt továbbadná a kockát a következő játékosnak, hogy dobjon a nyersanyagtermelésért, sorban megkérdezi a többieket, hogy akar-e valaki építeni. Ha van jelentkező, akkor az azonnal építhet / fejlesztéskártyát vásárolhat.

Több jelentkező esetén a játékos-sorrendben építhettek, azaz, a jelentkezők közül az épít először, aki az óramutató járásával megegyező irányban elsőként következik „A” játékos után. Utána a megszokottak szerint következtek.

Fontos: A rendkívüli építési folyamat alatt településeket, utakat, városokat, hajókat építhettek / fejlesztéskártyát vásárolhattok. Nem cserélhettek kártyát, a kereskedelem mindegyik típusa (belső/tengeri kereskedelem) tilos ebben a fázisban. Ezenkívül hajót sem helyezhettek át.

TIPP: A rendkívüli építési fázis bevezetésével, lehetőségek nyílnak arra, hogy befolyásoljátok a játékot akkor is, amikor éppen nem ti vagytok soron. Ezért keressetek egymással a „kereskedés” fázis alatt addig, míg tudtok, hogy beszereztétek a szükséges nyersanyagkártyákat az építéshez, és kivédjétek így a rabló fenyegetését.

1. A JELENET ELEMEI

Fősziget:	Hatszögletű mezők									Összesen		
	Mennyiség	14	2	-	6	5	5	6	6	44		
	Számzsetonok											Összesen
	Mennyiség	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	28
Kisebb szigetek:	Hatszögletű mezők									Összesen		
	Mennyiség	2	-	3	1	2	2	1	1	12		
	Számzsetonok											Összesen
	Mennyiség	1	1	1	1	1	1	1	1	1	10	

Kikötők:
6 x speciális kikötő (gyapjú kikötő 2x)
5 x 3:1-kikötő

Kiegészítő-elemek:
48 Catan korong

2. ELŐKÉSZÍTÉS

A főszigetet a Catan Telepesi 5-6 fős kiegészítése szerint kell felépítenetek. A kisebb szigetek az ábra szerint kell összeállítanotok.

3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben. A 2010 előtti kiadású játékok esetén a következő változtatásokkal: Minden első települése után, amit egy játékos az egyik kis szigeten épít, 2 bónuszpontot kap. A játék abban a lépésben ér véget, amelyikben a soron lévő játékos eléri, vagy meghaladja a 14 pontot.

4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A főszigetet építsétek fel változatosan. A kis szigetet alkotó tájkarntonokat (bekeretezett területek) lefordítva keverjétek meg, majd véletlenszerű sorrendbe fektessék le, és végül fordítsátok fel. A számzsetonokat tegyétek fel véletlenszerűen. Ügyeljétek a számzsetonok lehelyezésekor arra, hogy a két piros számzseton ne kerüljön egymás mellé.

2. JELENET: A HAT SZIGET



1. A JELENET ELEMEI

Összes sziget	Hatszögletű mezők	Tenger	Sivatag	Aranyfolyó	Szántó föld	Dombvidék	Hegység	Legelő	Erdő	Összesen	Kikötők: 6 x speciális kikötő (gyapjú kikötő 2x) 5 x 3:1-kikötő Kiegészítő-elemek: 60 Catan korong		
	Mennyiség	24	-	-	6	6	6	7	7	56			
	Számzsetonok	2	3	4	5	6	8	9	10	11		12	Összesen
	Mennyiség	2	3	4	4	4	3	4	4	2		2	32

2. ELŐKÉSZÍTÉS

A fenti ábra szerint építsetek fel a szigeteket. A kikötőket véletlenszerűen tegyétek fel.

3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben. A 2010 előtti kiadású játékok esetén a következő változtatásokkal: A rabló arról a legelőről indul, amelyiken a 12-es számzseton fekszik. Minden első települése után, amit egy játékos az egyik idegen szigeten épít, 2 bónuszpontot kap és ezzel a települése összértéke 3 pont lesz. A játék abban a lépésben ér véget, amelyikben a soron lévő játékos eléri, vagy meghaladja a 13 pontot.

4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A játéktábla keretén ne változtassatok. A kereten belül a tájkartonok, kikötők számzsetonok helyét tetszés szerint változtathatjátok. De az új felépítéskor ügyeljetek arra, hogy az erdő és a legelő tájkartonokra ne túl rossz számzsetonok kerüljenek.

3. JELENET: ÓCEÁNIA



1. A JELENET ELEMEI

Kezdő-sziget:	Hatszögletű mezők									Összesen		
	Mennyiség	14	-	-	5	5	4	5	5	38		
	Számzsetonok											Összesen
	Mennyiség	1	2	3	2	3	3	3	3	2	2	24
Óceánia:	Hatszögletű mezők									Összesen		
	Mennyiség	3	1	3	2	2	3	2	2	18	Kikötők: 6 x speciális kikötő (gyapjú kikötő 2x) 5 x 3:1-kikötő	
	Számzsetonok											Összesen
	Mennyiség	2	2	1	2	1	1	1	1	2	1	14
											Kiegészítő-elemek: -	

2. ELŐKÉSZÍTÉS

A két nagy „kezdőszigetet” és a tengert (kikötőkkel) a fenti ábra szerint kell felépítenetek. A felső táblázat tartalmazza a kezdőszigethez szükséges elemek listáját. A szürkével jelölt területet hagyjátok üresen, ezt majd a játék folyamán fedezitek fel. Minden egyébben a jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben.

3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben. A 2010 előtti kiadású játékok esetén a következő változtatásokkal:

Mindenki az első két „kezdőtelepülését” a két főszigeten alapítja meg. A rabló arról a szántóföldről indul, amelyiken a 12-es számzseton fekszik.

4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A játéktábla keretén ne változtassatok. A kereten belül a tájkartonok és a számzsetonok helyét tetszés szerint változtathatjátok. Ha az új felépítéskor a két piros számkorong egymás mellé kerülne, úgy hagyhatjátok, mert ez kivételesen megengedett.

4. JELENET: KERESZTÜL A SIVATAGON



1. A JELENET ELEMEI

Fősziget:	Hatszögletű mezők									Összesen		
	Mennyiség	16	5	-	4	5	4	4	4	42		
	Számzsetonok											Összesen
	Mennyiség	1	2	2	2	2	2	3	3	2	2	21
Kisebb szigetek / a sivatagon túl:	Hatszögletű mezők									Összesen		
	Mennyiség	4	-	3	3	2	3	3	3	21		
	Számzsetonok											Összesen
	Mennyiség	2	2	2	2	2	2	1	1	2	1	17

Kikötők:
6 x speciális kikötő
5 x 3:1-kikötő

Kiegészítő-elemek:
60 Catan korong

2. ELŐKÉSZÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok szerint készítsétek elő a jelenetet. A kikötőket véletlenszerűen tegyétek fel.

3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben. A 2010 előtti kiadású játékok esetén a következő változtatásokkal: A rablós az 5 sivatagmező egyikéről indul. **Minden első** települése után, amit egy játékos az egyik „idegen” szigeten épít, 2 bónuszpontot kap. A játék abban a lépésben ér véget, amelyikben a soron lévő játékos eléri, vagy meghaladja a 14 pontot.

4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A fősziget: A főszigetet alkotó tájkartonokat lefordítva keverjétek meg, majd véletlenszerű sorrendbe fektessék le, és végül fordítsátok fel. A számzsetonokat tegyék fel véletlenszerűen. Ügyeljenek a számzsetonok lehelyezésekor arra, hogy a két piros számzseton ne kerüljön egymás mellé.

A kis szigetek: A kis szigetet alkotó tájkartonokat (bekeretezett területek) 4 tengermezővel együtt lefordítva keverjétek meg, majd véletlenszerű sorrendbe fektessék le, és végül fordítsátok fel. A számzsetonokat tegyék fel véletlenszerűen. Ügyeljenek a számzsetonok lehelyezésekor arra, hogy a két piros számzseton ne kerüljön egymás mellé, vagy egy aranyfolyó tájkartonra.

5. JELENET: AZ ELFELEDETT TÖRZS



1. A JELENET ELEMEI

Összes sziget:	Hatszögletű mezők	Tenger	Sivatag	Aranyfolyó	Szántófield	Dombvidék	Hegység	Legelő	Erdő	Összesen	Kikötők: 5 x speciális kikötő 3 x 3:1-kikötő Kiegészítő- elemek: 6 fejlesztéskártya 10 Catan korong		
	Mennyiség	22	4	3	7	7	6	7	7	63			
	Számsetonok	2	3	4	5	6	8	9	10	11		12	Összesen
	Mennyiség	1	4	4	4	3	3	3	3	3		1	29

2. ELŐKÉSZÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok szerint készítsétek elő a jelenetet.

3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben.

4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályokkal megegyezően.

6. JELENET: KELMÉK CATANNAK



1. A JELENET ELEMEI

Összes sziget:	Hatszögletű mezők	Tenger	Sivatag	Aranyfolyó	Szántóföld	Dombvidék	Hegység	Legelő	Erdő	Összesen	Kikötők: 6 x speciális kikötő (gyapjú kikötő 2x) 5 x 3:1-kikötő Kiegészítő-elemek: 70 Catan korong mint kelmebála		
	Mennyiség	24	4	2	6	4	5	5	6	56			
	Számzsetonok	2	3	4	5	6	8	9	10	11		12	Összesen
	Mennyiség	3	4	4	4	4	4	4	4	4		3	38

2. ELŐKÉSZÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok szerint készítsétek elő a jelenetet. Építsetek 12 falut, és mindegyik faluhoz tegyetek 5 Catan korongot. A maradék 10 Catan korongot tegyétek a „közös készletbe”, amit a játéktábla mellett tároltok. A rabló a 11-es szántóföldön kezd.

3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben.

4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályokkal megegyezően.

7. JELENET: A KALÓZSZIGETEK



1. A JELENET ELEMEI

Összes sziget:	Hatszögletű mezők	Tenger	Sivatag	Aranyfolyó	Szántófield	Dombvidék	Hegység	Legelő	Erdő	Összesen	Kikötők: 5 x speciális kikötő 4 x 3:1-kikötő	
	Mennyiség	26	5	4	5	4	7	6	6	63		
	Számzsetonok											Kiegészítő-elemek: 18 Catan korong
	Mennyiség	1	4	4	4	4	4	3	3	4	1	

2. ELŐKÉSZÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok szerint készítsétek elő a jelenetet. Építsetek 6 kalózerődöt, és mindegyik erődhöz tegyetek 3 Catan korongot.

3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben. Kivétel a „!” jelölt mező: Amikor egy kalózhajó lépése ezen a mezőn ér véget, akkor a szomszédos mezőkön álló településeket azonnal kalóztámadás éri. Öt játékos esetén a barna figurák kerülnek be a játékba.

4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályokkal megegyezően.

8. JELENET: A CATANI CSODA



1. A JELENET ELEMEI

Összes sziget:	Hatszögletű mezők	Tenger	Sivatag	Aranyfolyó	Szántó föld	Dombvidék	Hegység	Legelő	Erdő	Összesen	Kikötők: 6 x speciális kikötő (gyapjú kikötő 2x) 5 x 3:1-kikötő		
	Mennyiség	24	4	3	6	6	6	7	7	63			
	Számzsetonok	2	3	4	5	6	8	9	10	11	12	Összesen	Kiegészítő-elemek: 7 csodakártya 18 Catan korong
	Mennyiség	2	3	4	4	4	4	4	4	4	2	35	

2. ELŐKÉSZÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok szerint készítsék elő a jelenetet. 7 csoda áll rendelkezésükre (5 a Tengeri utazó kiegészítésből). A 2 hiányzó csodakártyát itt találják.

3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben. A rabló a 4 sivatag egyikén kezd.

4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályokkal megegyezően.

NAGY HÍD

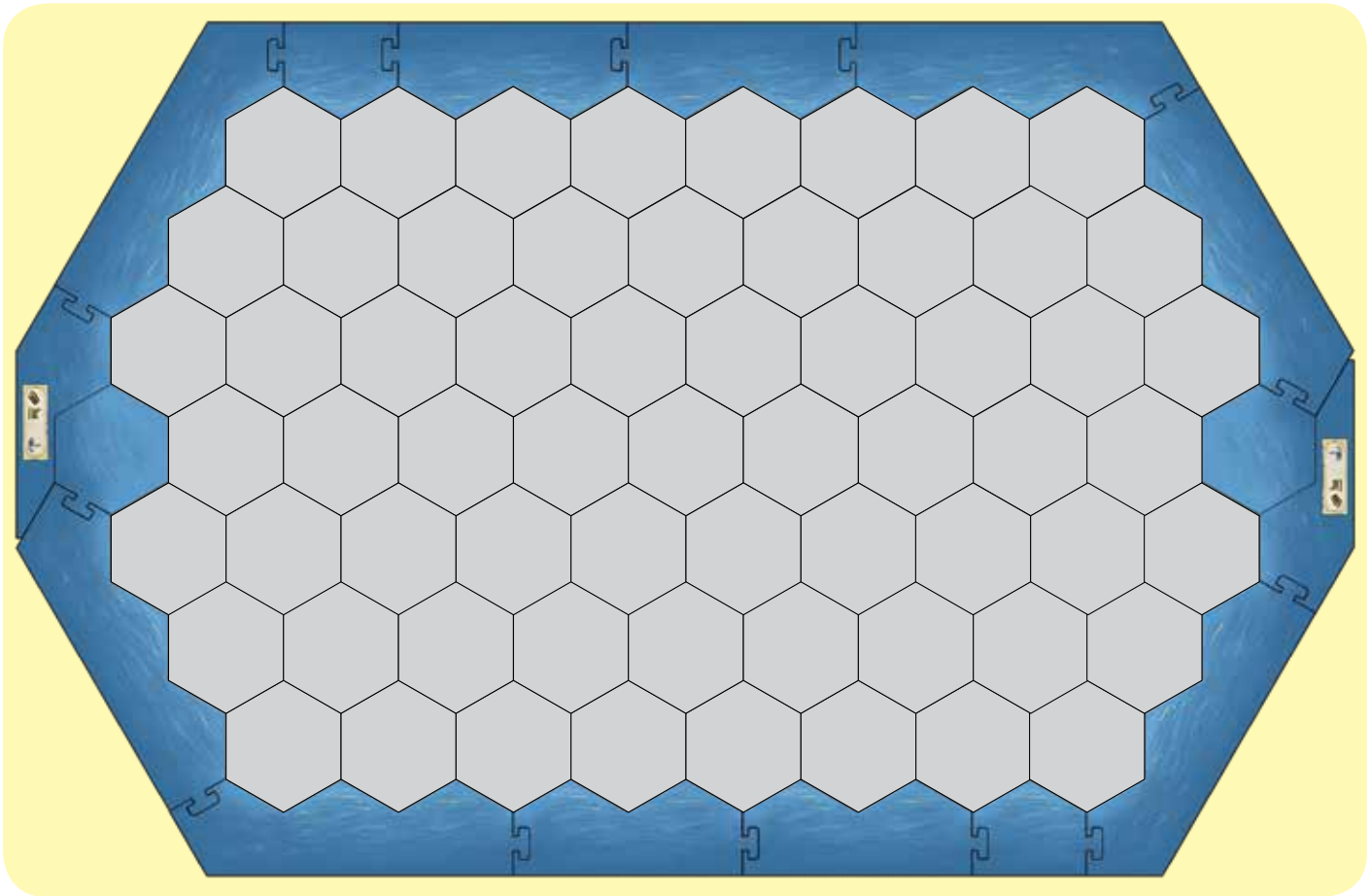
Feltétel:
Település egy partnál
(lila négyzetek)

NAGY KÖNYVTÁR

Feltétel:
2 város

A 8. Jelenet „A catani csoda” kiegészítőelemei
Lemásolható Csodakártyák

9. JELENET: ÚJ VILÁG



1. A JELENET ELEMEI

Összes sziget:	Hatszögletű mezők	Tenger	Sivatag	Aranyfolyó	Szántófield	Dombvidék	Hegység	Legelő	Erdő	Összesen	Kikötők: 6 x speciális kikötő (gyapjú kikötő 2x) 5 x 3:1-kikötő Kiegészítő elemek: 50 Catan korong		
	Mennyiség	21	3	4	7	7	7	7	7	63			
	Számzsetonok	2	3	4	5	6	8	9	10	11		12	Összesen
	Mennyiség	2	3	4	5	5	5	5	4	4		2	39

2. ELŐKÉSZÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok szerint készítsétek elő a jelenetet.

3. KIEGÉSZÍTŐSZABÁLYOK

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályok vannak érvényben.

4. VÁLTOZTATHATÓ FELÉPÍTÉS

A jelenetnek megfelelő 3-4 főre vonatkozó szabályokkal megegyezően.

Szerző: Klaus Teuber
 Licence: Catan GmbH © 2002, catan.de
 Illusztráció: Michael Menzel
 Grafika: Michaela Kienle
 Figurák tervezése: Andreas Klover
 3D-Grafika: Andreas Resch
 2015-évi kiadás szerkesztő: Arnd Fischer
 Szerkesztő: Reiner Müller, Sebastian Rapp

© 2018 KOSMOS Verlag
 Stuttgart, Germany
 www.kosmos.de

Minden jog fenntartva!
 MADE in GERMANY
 Termékkód: 802690

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
 1034. Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122
 email: piatnik@piatnik.hu
www.piatnik.hu

Grafikai adaptáció: Co-Libri Reklámgrafika Bt.
www.colibri.hu



CATAN

KIEGÉSZÍTÉS

KERESKEDŐK ÉS BARBÁROK

A harmadik kiegészítés a „**Kereskedők és barbárok**” címmel még több kalandot hoz Catan világába, különböző jelenetekben elosztva:

A tengermezők egy egészen új jelentést kapnak a halászáttal. Folyók szelik át Catan szigetét, melyeken csak hidakon lehet átkelni.

Semleges tevekaravánok vonulnak keresztül a szigeten. Bevetésre kerül a teherhordó szekerünk serege is azért, hogy

a növekvő kereskedelemből származó haszonhoz hozzájussunk. Visszatérnek az előző Barbárok is azzal a céllal, hogy meghódítsák a sziget.



CATAN

KIEGÉSZÍTÉS

LOVAGOK ÉS VÁROSON



A gyakorlott játékosoknak a legnagyobb élményt Catanon talán a „**Lovagok és Városok**” kiegészítés nyújtja. Barbár hordák közelednek, és Catan szigetét lerohanással fenyegetik. A játékosoknak közösen kell lovagjaikat bevetniük a barbár horda legyőzése érdekében.