

# Chicken out!

H



## Szórakoztató kártyajáték

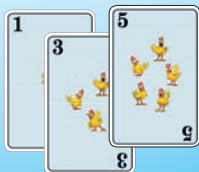
Tervezte: David Parlett

2-5 játékos részére, 7 éves kortól

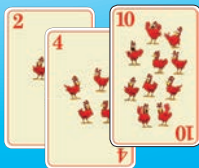
A kedves baromfik néha elég idegesítőek. Akkor sem maradnak nyugton, amikor meg akarod számolni őket. A fekete és piros csirkék egy csapásra mindent összekevernek. Ehhez jön a róka, aki megváltoztatja az értéküket. Csak akkor van esélyed a nyeresésre, ha kockáztatni mersz!

### Tartalom

#### 50 csirkekártya:



28 lap sárga csirkékkel és fekete számokkal, 0-tól 11-ig. **Ezeket a számokat mindig hozzá kell adni.**



22 lap piros csirkékkel és piros számokkal, 2-től 11-ig. **Ezeket a számokat néha le lehet vonni.**



## 10 rókakártya:



4x

Ez a kártya színében és számában megfelel az utoljára kijátszott csirkekártyának.



2x

Ez a kártya megduplázza az értéket.



2x

Ez a kártya nullázza az értéket.



2x

Ez a kártya azonnal 20-ra növeli az értéket.

## 1 játékszabály

### A célotok a játékban:

Elsőként minden kártyától megszabadulni és lehetőleg kevés pontot begyűjteni.

### Előkészületek




Keverjétek meg a lapokat, majd egyenlő arányban osszátok szét egymás között. A felesleges lapokat tegyétek vissza a játék dobozába. A kapott lapokat anélkül, hogy megnéznétek, rendezzétek egy lefordított pakliba magatok előtt.

### Kezdődhet a játék




Vegyétek a kezetekbe a lefordított paklikat. Az osztótól balra ülő játékos kezdi a játékot. Tőle kiindulva az óramutató járásával megegyező irányban kerültök majd sorra.

A kezdőjátékos felfordítva az asztal közepére teszi a paklija két felső lapját és bemondja az összegüket. Például, ha két csirkekártyát játszik ki 3-as és 8-as értékekkel, akkor azt mondja, hogy „11”.

A soron következő játékos egy lapot tesz le felfordítva az asztalon fekvő lapokra, majd összegzi a lapok értékét. A következő szabályok szerint:

-  csirkekártyák fekete számokkal. Ezeket hozzá kell adni az asztalon fekvő lapok értékéhez.
-  csirkekártyák piros számokkal. Ezeket hozzá kell adni az asztalon fekvő lapok értékéhez, kivétel, ha így a lapok értéke meghaladná a 21-et, ekkor a kártya értékét le kell vonni.
-  a rókakártyák tulajdonságait a „Tartalom” címszó alatt olvashatjátok.

Egészen addig teszitek le a lapokat, míg a következő események valamelyike bekövetkezik:

-  a lapok értéke meghaladja a 21-et – **Peched van!**
-  a lapok értéke miatt az aktuális játékos meghátrál – **Chicken out!**
-  a lapok értéke pontosan 21 – **Telitalálat!**

**Peched van!** Akkor, ha egy fekete csirkekártya, vagy egy róka-kártya kijátszásával a lapok értéke meghaladja a 21-et. Ebben az esetben fel kell vened a kezedbe az összes kijátszott lapot. A felvett lapokat lefordítva a paklid alá kell csúsztatnod. A lépésed ezzel véget ér. A következő játékos két lapot tesz felfordítva az asztal közepére.

**Chicken Out!** Az asztalon fekvő lapok értéke 11 vagy annál több. A soron lévő játékos meghátrál, mert úgy gondolja, hogy a következő csirkekártyával illetve a róka akciókártyával meghaladná a 21-es értéket. Felveszi a kezébe az összes felfordított lapot és a paklija aljára csúsztatja. Ezután felfordítva az asztalra tehet két lapot a paklija tetejéről.

Meghátrálni csak akkor lehet, ha a felfordított lapok értéke legább 11.



**Telitalálát!** Akkor, ha egy kártya kijátszásával a lapok értéke pontosan 21 lesz. Ebben az esetben a felfordítva fekvő lapokat felveszitek és kiteszitek a játékból. Az a játékos, aki a kijátszott lapjával elérte a 21-et újabb lapokat játszhat ki. A játékos a kezében lévő pakliból legalább két lapot tesz le, de folytathatja a lapok lerakását addig, míg elégedett lesz a kijátszott lapok értékével. A következő játékos 1 lap lerakásával folytatja a játékot. Természetesen előfordulhat, hogy egy csirkekártya, vagy egy róka kártya kijátszásával a lapok értéke meghaladja a 21-et. A lapot kijátszó játékos ebben az esetben az eddig leírtak szerint felveszi a kijátszott lapokat. A játékot a következő játékos folytatja.

**Figyelem!** Minden esetben, amikor Peched van!Chicken out!-vagy Telitalálát! miatt megáll a játék, a játékot 2 lap lerakásával kell folytatni akkor is, ha az elsőként kijátszott kártya egy „róka kártya = 20”. Abban az esetben, ha a játékosnak már csak egy kártyája van, akkor azt az egy kártyát kell kijátszania.

### A játék vége és az értékelés

Azután, hogy egy játékos az összes lapját kijátszotta a kezéből, a többiek addig folytatják a játékot, míg a felfordítva fekvő lapokat valaki felveszi, vagy kiteszitek azokat a játékból. Ezután kezdhetik a játék értékelését. Minden játékos nézze meg és összegezze a kezében maradt lapokat.

Minden csirkekártya 1 pont, minden róka kártya 10 pont.

Ha több fordulót játszottok, akkor írjátok fel a játékosok nevei alá az elért pontokat.

A játékot az a játékos nyeri, aki a legkevesebb pontot gyűjtötte.

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!  
Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.  
1034 Budapest, Bécsi út 100.  
e-mail: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu)  
[www.piatnik.hu](http://www.piatnik.hu)

Like us on Facebook:  
[facebook.com/PiatnikBudapest](https://facebook.com/PiatnikBudapest)

