

Guido Albini Martino Chiacchiera

CLOUD GAMING™ KÁRTYAJÁTÉK

Játékszabály



**Giochi
Uniti**

Még emlékszem azokra a hegyoldalban töltött délutánokra, amikor az eget fürkészve álmodoztunk: karunkat kinyújtva azt képeztük, hogy elkaphatjuk a felettünk úszó báránycsordákat.

«Lenne kedved egy játékhoz?
Kiválasztom a felhőt, amit megmutatok
Annának, miközben a többiek szemé
csukva van. Ne leskelődj! Anna, meséld
el a többieknek, mit ábrázol a felhőm!
De vigyázz, mit mondasz, mert ha sokat
elárulsz, azonnal kitalálják, ha pedig
keveset, akkor senki sem fejt meg és
én nyerek. Neked az lenne a legjobb,
ha néhány próbálkozás után találnák ki.
Gyerünk, játsszunk egyet! Én már ki is
választottam a felhőmet...»

A *Cloud Mine*™ egy izgalmas játék 3-8 felhőkapkodó részére, akik már elmúltak 8 évesek. A Játék tartalma **80 Felhőkártya**, amik a legfurcsább gondolatokat ébresztik a játékosok fejében.

A játék célja

A játékosok felváltva töltik be a **Kiválasztó**, az **Álmodozó** és a **Megfigyelők** szerepét. Mindhárom esetben ugyanaz a cél: minél több Felhő kártyát összegyűjteni:

- a **Kiválasztó** kiválaszt egy kártyát és reméli, hogy senki sem fogja kitalálni melyik az;
- az **Álmodozó** megpróbálja egy kivétellel félrevezetni a Megfigyelőket;
- a **Megfigyelők** megpróbálják kitalálni melyik a kiválasztott Felhőkártya.

Előkészítés

Az a játékos, aki legutóbb nézett fel a felhőkre kezdi az **Álmodozó** szerepkört. **Megkeveri** a Felhő kártyákat és egy lefordított pakliba helyezi azokat az asztal közepén.

A játék menete

A játékot több fordulón keresztül játsszuk. Egy forduló a következőkből áll:

1. Az **Álmodozó** anélkül, hogy megnézné, felhúz annyi kártyát a pakli tetejéről, ahány játékos játszik. (Kivétel: 3 játékos esetén 4 kártyát, 4 játékos esetén 6 kártyát kell húznia.) Átadja ezeket a kártyákat a jobb oldali szomszédjának, aki a Kiválasztó lesz ebben a fordulóban.
2. A **Kiválasztó** titokban (a többiek elől elrejtve) megnézi a kártyákat, és kiválaszt közülük egyet. A kezében lévő kártyákból egy kis paklit csinál úgy, hogy a kiválasztott kártya legyen a pakli legalsó lapja. (A többi lap sorrendje nem számít.) Az elkészített paklit visszaadja az Álmodozónak (aki így csak egy lapot - a kiválasztottat - lát.)
3. Az **Álmodozó** titokban megnézi a kiválasztott lapot, a pakli alján és anélkül, hogy bárkinek megmutatná, kigondol egy nevet, leírást a kártyán látható felhő alapján. A leírás nem lehet több öt szónál. A leírást hangosan el kell mondania, hogy a megfigyelők jól hallják. Olyan nevet, leírást kell kigondolni, ami nem túl nyilvánvaló, de

azért megfejthető. Az **Álmodozó** célja minél több Megfigyelő megtévesztése, de úgy, hogy az egyiknek meg kell találnia a keresett Felhőt. A leírás hangos kimondása után az Álmodozó megkeveri a lapokat és felfordítva kiteríti azokat az asztal közepére.

4. Az **Álmodozó** balján lévő első Megfigyelővel kezdve a Megfigyelők sorban megpróbálják kitalálni, melyik a kiválasztott Felhőkártya. A soron lévő Megfigyelő megnézi a kiterített kártyákat és megnevez egyet, amelyikre szerinte a név, leírás illik.

▶ Ha az **Álmodozó** azt jelzi, hogy megnevezett kártya NEM az, amelyiket a Kiválasztó kiválasztott, akkor ideiglenesen magához veszi. A találgatást az órajárás szerint következő Megfigyelő folytatja.

▶ Ha az **Álmodozó** azt jelzi, hogy megnevezett kártya AZ, amelyiket a Kiválasztó kiválasztott. A Kiválasztó megkapja a kártyát a többi még az asztal közepén fekvő kiterített kártyával együtt. Az Álmodozó megtartja az eddig hozzá került kártyákat. A forduló véget ér.

▶ Ha egyetlen **Megfigyelő** sem találja meg a kiválasztott kártyát, akkor az ebben a fordulóban használt összes kártya a Kiválasztóhoz kerül. (Azok is, amik ideiglenesen az Álmodozónál vannak.)

Különleges szabály 3-4 játékos

esetén: A Megfigyelők kétszer kísérlik meg a kártya megtalálását. A kísérleteiket felváltva teszik meg.

A forduló végén, ha van még elegendő kártya a pakliban, a játékosok a fentiek szerint egy újabb fordulót játszanak.

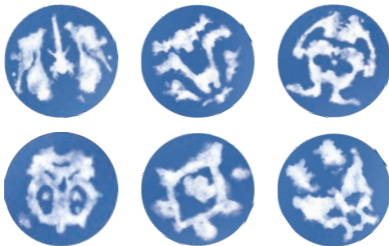
A Kiválasztó és Álmodozó szerepkörök egyel jobbra tolódnak.

Példajáték

András, Edit, Tamás, Gabriella, Zsolt és Robi, vesznek részt a játékban, akik ebben a sorrendben ülnek az asztalnál (órajárás szerint). András kezdi a játékot Álmodozó szerepben: felhúz 6 kártyát és megnézés nélkül átadja Robinak, aki a jobbán ül és a fordulóban Ő a Kiválasztó.

Robi megnézi mind a 6 kártyát és kiválaszt közülük egyet, a 6 kártyából álló pakli aljára teszi, majd visszaadja a paklit Andrásnak. András megnézi a pakli alján lévő kártyát és a következő nevet adja neki «Koronázás!»

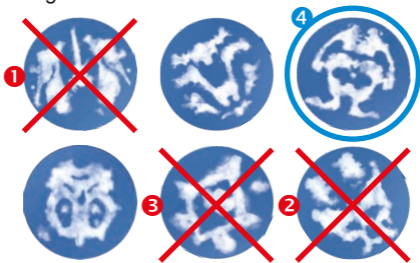
Ezután András megkeveri a 6 kártyát és véletlenszerű sorrendben kiterítve, felfedi őket az asztalon.



Edit az első játékos András balján, így Ő kezdi a Megfigyelők sorát: megnézi a kártyákat, összeveti a “nevet” a felhők ábráival... és kiválaszt egy felhőt, rámutatva a hat kártya egyikére.

András elmondja a játékosoknak, hogy Edit választása hibás, majd ideiglenesen magához veszi a kártyát az asztal közepéről és maga elé helyezi azt.

Most Tamás kerül sorra, hogy a maradék öt kártyából válasszon, de sajnos, Tamás is rossz felhőt választ, így ez a kártya is ideiglenesen Andrásához kerül.



Gabriella a következő, aki szintén sikertelenül próbálkozik. Andrásnak eddigre már 3 kártyája van. Végre Zsolt, aki immáron az asztal közepén fekvő 3 kártyából próbálkozik, megtalálja a helyes felhőt! András, az Álmodozó, megtartja az időközben megszerzett 3 kártyát (3

pontot kap értük a játék végén); Zsolt, a Megfigyelő, aki jól választott felhőt, megkapja az általa választott lapot és a maradék lapokat az asztal közepéről (2), így összesen Ő is 3 pontot kap. Robi, a Kiválasztó nem örül a kialakult helyzetnek. Ha Zsolt is tévedett volna, akkor Robi kapta volna meg mind a 6 kártyát (az asztalon maradtakat és az ideiglenesen Andráshoz kerülteket is).

A következő fordulóban Robi átadja a Kiválasztó szerepét Zsoltnak és András átadja az Álmodozó szerepét Robinak. Az új forduló elkezdődik, a játék folytatódik...

A játék vége

A játék véget ér annak a fordulónak a végén, amikor már nem marad elegendő lap a pakliban egy újabb forduló megkezdésére.

A játékosok megszámozzák az addig összegyűjtött Felhő kártyáikat. A legtöbb kártyát gyűjtő játékos a játék nyertese.

A játék szerzői



Guido Albini 1977-ben született Rimini városában. Azóta is ott él, dolgozik és játszik.

Közgazdaságtanból diplomázott.

A játékelmélet és a nem teljes információs rendszerek mindig is lenyűgözték.

Gyerekeknek és diákoknak dolgozott ki szabadtéri játékokat, mígnem mostanában áttért a társasjátékok világába is.



Martino Chiacchiera Folignoban született 1993-ban Jelenleg független játéktervezőként és a dV Giochi társasjáték kiadó

munkatársaként is dolgozik. Iskolás kora óta a kártya- és társasjátékok kedvelője.

Játékváltozatokat, kiegészítőket tervez régóta. 16 évesen tette fel magának a

kérdést, hogy kik is tervezik a

társasjátékokat. Egy kis internetes kutatást követően elhatározta, hogy játéktervező

lesz. Azóta szabadideje nagy részét játékkal és játék tervezéssel tölti.

A szerzők tanácsa

Használjátok szabadon a képzeleteteket, de egyben legyetek jó stratégiák is. A Megfigyelők egyikét segítsétek a megoldáshoz, míg a többieket megtévesztitek.

Kreditek

Szerzők: Guido Albini és Martino Chiacchiera
Fejlesztés: e-Nigma.it. **Előkészítés és felügyelet:** Gabriele Mari. **Ellenőrzés:** Tommaso Battimiello. **Kreatív és művészeti vezető:** Gianluca Santopietro. **Grafika és tervezés:** Demis Savini. **Illusztráció:** Alan D'Amico.
Gyártás: Giacomo Santopietro for Young Cobblepot, Giuliana Santamaria és Federico Burchianti for Giochi Uniti. **Tesztelők:** Livio Valentini (manager), Matteo Pironi, Marzia Socci, Emma Tentelli, Giovanni Tentelli, Paolo Tentelli, Monica Socci. Külön köszönet: Vinia Mattioli, és a "Tana dei Goblin" Rimini és Perugia minden játékosának.

Kiadó és forgalmazó: Giochi Uniti, Via S. Anna dei Lombardi 36, Naples – Tel 081.19323393. A Giochi Uniti srl kiadását licenzelte a Tiopi srl. TM és © 2018 Tiopi srl. Minden jog fenntartva. A The Cloud Mine és Young Cobblepot márkajelzést a Giochi Uniti licenzjog mellett használja

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100. piatnik@piatnik.hu -
www.piatnik.hu - @PiatnikBudapest

YC011CLD-HU

