



DRAGOONIES

(H)

Villámgyorsgyors kereső- és reakciójáték

Tervezte: Valéry Fourcade és Jean-Philippe Mars • 2-4 játékos részére • 6 éves kortól

A sárkányok egy vizesés mögött húzódó titokzatos barlang mélyén arany sárkánytallérral teli régi kincsés ládára bukkantak. Mindenki szeretne egy részt megkaparintani a zsákmányból, de csak az szerezhethet a kincsből, aki átlátja a kártyákat és elsőnek talál rá a keresett sárkányra.

Tartalom:

- **8 sárkány karton figura**

(a játék négy színében, színenként kettő)



- **16 sárkánykártya**



- **28 sárkánytallér**



- **30 keresőkártya**



- **2 szuper sárkánykeresőkártya**

(a játékvariációhoz)

- **1 játékszabály**

A célotok a játékban:

Egymást megelőzve elsőként megtalálni a keresett sárkányt, és rátenni a sárkányfigurát. Aki helyesen választott, az egy sárkánytallért kap jutalmul. A játékot az nyeri, aki elsőként gyűjt össze 7 sárkánytallért.



Előkészületek:

- Az első játék megkezdése előtt óvatosan emeljétek ki a játék elemeit a kartontáblákból.
- Mindenki válasszon egy színt és tegye maga elé a színében a két sárkányfigurát.
- A 16 sárkánykártyából alakítsatok ki egy kört az asztalon úgy, hogy mindegyik lap külön fekdjön, és jól látható legyen.
- A sárkánykártyákon a következő sajátosságokra kell figyelnetek:

– a sárkány színe

(→ sárga, piros, zöld, kék)

– a sárkány szarva

(→ nincs szarva, egy, kettő vagy három szarva van)

– a sárkány különböző dolgai

(→ szemüveg, könyv, sárkánytojás, drágakő, kapucni, kulcs, csizma, kard)

Példa: Zöld Nincs szarva Kapucnija van



- Helyezzétek egy kupacba a sárkánytallérokat, ez lesz a bank.
- A 30 keresőkártyából megkeverés után alakítsatok ki egy lefordított paklit.

Figyelem: a 2 szuper sárkánykereső-kártyát tegyétek vissza a játék dobozába, mert azokat csak a különleges játékvariációban használjátok majd.

A játék menete:

- Minden játékos mindig aktív a játékban.
- A legidősebb játékos elveszi a keresőkártyákból kialakított paklit, majd mond egy számot kettő és hat között. Ezután annyi lapot fordít fel és tesz egymás után felfordítva az asztalra, ahányas számot mondott. A lapokat mindenki számára jól láthatóan a sárkánykártyákból kialakított körbe kell tennie.
- Miután minden keresőkártya lekerült az asztalra, azonnal elkezdődik a megfelelő megoldás keresése.
- Azokra a sajátosságokra kell keresnetek (→ a sárkány színe, a szarvainak száma, a sárkány dolgai) amik a **leggyakrabban** fordulnak elő a keresőkártyákon. Aki úgy gondolja, hogy megtalált egy keresett sajátosságokkal rendelkező sárkánykártyát, az gyorsan ráteszi az egyik sárkányfiguráját arra a sárkánykártyára.
- **A következőket vegyétek figyelembe:**
 - Egy körben lehet egy vagy akár több helyes megoldás is.
 - Egy sárkánykártyára mindig csak egy sárkányfigura tehető.
 - Aki már rátette az egyik sárkányfiguráját az egyik sárkánykártyára, azt nem veheti vissza és nem helyezheti át azt.
 - Minden játékos mind a két sárkányfiguráját leteheti az aktuális körben két különböző sárkánykártyára.

1. Példa:

Ebben a körben két keresőkártya került felfordításra:



- **A következő sajátosságok egyszer fordulnak elő:** piros, sárga, nincs szarva, két szarva van, könny, kard
- **A következő sajátosságok kétszer fordulnak elő:** csizma = keresett sárkánykártya

2. Példa:

Ebben a körben három keresőkártya került felfordításra:



- **A következő sajátosságok egyszer fordulnak elő:** kék, egy szarva van, drágakő, kapucni, kulcs, csizma, könny, sárkánytojás
- **A következő sajátosságok kétszer fordulnak elő:** sárga, három szarva van = keresett sárkánykártyák

A kör értékelése

- A kör akkor ér véget, amikor minden játékos letette mind a két sárkányfiguráját, vagy már egyik játékos sem akar további sárkányfigurát letenni.
- A játékosok közösen ellenőrzik és jutalmazták a megoldást:
 - Minden **helyesen** letett sárkányfiguráért tulajdonosa egy sárkánytallért kap a bankból.
 - Minden **hibásan** letett sárkányfiguráért a tulajdonosa egy sárkánytallért visszaad a bankba. Ha a játékos még nem gyűjtött sárkánytallért, akkor természetesen nem is tud visszaadni a bankba.

Új kör kezdete

- A játékosok visszaveszik magukhoz a sárkányfiguráikat.
- A felfordított keresőkártyákat lefordítva egy lerakópaklira teszik.
- A következő játékos magához veszi a keresőkártyákat. Most ő mond egy számot kettő és hat között, majd gyorsan felfordítja a bemondott számnak megfelelően a lapokat az asztalra, és ezzel kezdetét veszi az új kör.
- **Figyelem:** Abban az esetben, ha elfogynak a keresőpakli lapjai, akkor az osztó keverje meg a lerakópakli lapjait és azokból alakítson ki egy új keresőpaklit.

A játék vége:

A játéknak akkor van vége, amikor egy játékosnak sikerül a hetedik sárkánytallért begyűjtenie. Ő lesz a játék nyertese. Abban az esetben, ha a kör végére több játékosnak is sikerül a hetedik tallért összegyűjteni, akkor a játéknak több nyertese van.



Játékvariáció:

- A játék még izgalmasabb és változatosabb lesz, ha a játék kezdete előtt a keresőkártyák közé bekeverjük a két szuper sárkánykereső-kártyát is.
- Abban az esetben, ha egy vagy mindkét szuper sárkánykereső-kártya felfordításra kerül, akkor nem azokra a sajátosságokra kell figyelni, amik leggyakrabban fordulnak elő a keresőkártyákon, hanem azokra a sajátosságokra, amik egyáltalán **nem** láthatóak a lapokon. A sárkányfigurákat ennek megfelelően kell letenni a sárkánykártyákra.



3. Példa:

Ebben a körben négy keresőkártya került felfordításra.

- **A következő sajátosságok kétszer fordul elő:**
szemüveg
- **A következő sajátosságok egyszer fordulnak elő:**
sárga, kék, zöld, nincs szarva, két szarva van, három szarva van, sárkánytojás, kapucni, drágákó, kulcs, kard, csizma
- **A következő sajátosságok egyszer sem fordul elő:**
piros, egy szarva van, könyv
= a keresett sárkánykártya

Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Apró alkatrészeket tartalmaz!
Fulladásveszély!

Őrizze meg a játékszabályt, mert a szabályban szereplő adatokra, címre még szüksége lehet.



4

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest • Bécsi út 100.

e-mail: piatnik@piatnik.hu
www.piatnikbp.hu



Like us on

<https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>