



# FRUIT

## mix

PETER SZOLLOSI



## EGY RAVASZ KIS KÁRTYAJÁTÉK

2-8 játékos részére, 6 éves kortól • Piatnik játékszám: 658105  
© 2014 Vagabund Kiadó E.C. • © 2016 Piatnik, Wien  
Printed in Austria

**K**inek van jó megfigyelőkészsége és megbízható memóriája? Mindkettő elengedhetetlen ebben a mulatságos gyümölcsgyűjtögetős játékban. Aki nyomon követi a saját és az ellenfelei gyümölcsgyűjteményét, az nemcsak a vitaminokban, hanem győzelmi pontokban is gazdagodik. De óvatosnak kell lenni: soha ne keverje össze az almát a körtével, különben oda lesz a gyűjteménye!

### TARTALOM:

120 db játékkártya, minden gyümölcsfajtából 20 db: szamóca, alma, barack, szilva, körte, szőlő. Mindegyik gyümölcsből 4 kártya van, 1-től 5-ig számozva.  
1 db játékszabály



### A JÁTÉK CÉLJA

A nyertes az lesz, aki kiváló memóriájának segítségével a játék végére a legtöbb pontot szerzi.

### ELŐKÉSZÜLETEK

A játékosok számától függően különböző mennyiségű kártyát (véletlenszerűen kiválasztva) ki kell tenni a játékból:



2 játékos	30 lap
3 játékos	20 lap
4 játékos	10 lap
5, 6, 7 vagy 8 játékos	0 lap

A véletlenszerűen kivett lapokat tegyük vissza a dobozba, a többi kártyát keverjük meg, és rendezzük egy képpel lefelé fordított pakliba. Ez lesz a húzópaklink, amit az asztal közepére kell helyoznünk, hogy minden játékos könnyedén elérhesse azt.



A húzópakliból fordítsunk fel egymás mellé annyi kártyát, ahány játékos játékban van. Például 4 játékos esetén 4 lapot fektetünk felfordítva egymás mellé. Ezek lesznek a dobópaklik.

## A JÁTÉK MENETE

A játékot az kezdi, aki utoljára evett gyümölcsöt. A kezdőjátékos-tól kezdve, és az óramutató járása szerint haladva következnek a játékosok. Aki sorra kerül, az húz egy kártyát, amit azonnal ki kell játszania.

### Egy kártya húzása:


A játékos dönthet, hogy

-  húz egy kártyát a húzópakliból, vagy
-  elvesz egy kártyát az egyik dobópakliról.

*Megjegyzés:* A húzópaklinknak és a dobópakliknak is mindig csak a legfelső kártyáját vehetjük el. Ha egy dobópakliból elveszünk az utolsó lapot, akkor azonnal tegyünk a helyére egy kártyát a húzópakliból!

### A kártya kijátszása:

A következő lehetőségek közül választhatunk:

-  **Kijátsszuk magunk elé, elkezdve** gyűjteni az egyik gyümölcsfajta-sorozatunkat. A lapot egyszerűen felfordítva letesszük magunk elé. Figyelembe kell vennünk azt a szabályt, ami szerint egy játékos előtt egy gyümölcsfajtából csak egy sor lehet.

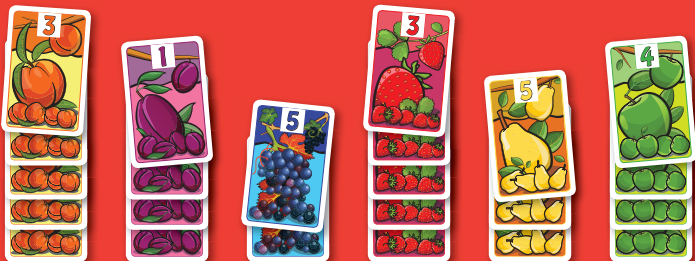
## Kijátsszuk magunk elé, folytatva



az egyik gyümölcsfajta-sorozatunkat. A kártyánkat ráhelyez-  
zük a vele azonos gyümölcsökből álló megkezdett sorunkra.

- A kártyákat gyümölcsfajtánként különálló sorokba, egy-  
máson felfelé elcsúsztatva kell letennünk, méghozzá úgy,  
hogy mindig csak a legfelső kártya száma látszódjon, az  
alatta fekvő lapokat TILOS megnézni a játék végéig! Min-  
denki előtt láthatónak kell lennie, hogy egy-egy gyümölcs-  
fajtaból mennyit gyűjtött össze az adott játékos.

*Megjegyzés:* Meg kell próbálnunk megjegyezni azt, hogy  
milyen lapokat tartalmaznak a magunk elé kijátsszott kár-  
tyák. A kártyákat függőlegesen kell tartanunk. Nem hasz-  
nálhatunk egyedi jelöléseket a kártyák memorizálására (pl.  
nem forgathatunk el egy kártyát, hogy emlékeztessen ben-  
nünket egy adott kártya hiányára). Hiszen a játék során a  
saját memóriánkat tréningezzük!

Például nézzük meg egy játékos maga elé kijátsszott lapjait:



-  Egy gyümölcsorozat legfeljebb 5 kártyából állhat.
-  Törekednünk kell arra, hogy a sorozatokban minden szám  
csak egyszer szerepeljen. Ez azt jelenti, hogy minden gyü-  
mölcsfajtaból 1 darab 1-es, 2-es, 3-as, 4-es és 5-ös kártyát  
kell megszerezni. A kártyákat nem a sorszámuk sorrend-  
jében kell összegyűjtenünk, tehát egy sorozatot kezdhetünk  
például a 3-as kártyával is, és lezárhatjuk akár az 1-essel is.

## A kártyát eldobjuk egy dobópaklira:

Ha nem akarjuk a kártyát megtartani, akkor kiválaszthatunk egy dobópaklit, amelyekre a kártyánkat rátesszük. A magunk elé kiját-szott kártyákkal ellentétben (melyeket egymáson felfelé elcsúsztatva tartunk) a kártyánkat úgy tesszük az általunk kiválasztott dobópakli tetejére, hogy a kártya teljesen elfedje az alatta lévőket.

## A JÁTÉK VÉGE

A játék akkor ér véget, ha az utolsó kártya is felhúzásra került a hú-zópakliból. Ezt a soron lévő játékos még kijátssza maga elé, vagy el-dobja az egyik dobópaklira, majd megkezdődik a játék végi pontozás.

## PONTOZÁS

A játék végén a sorozatokat szétterítjük és sorba rendezzük úgy, hogy minden sorszám látszódjon, majd megnézzük, hogy a játékosok az egyes gyümölcsökből mennyit gyűjtöttek, és hogy hiányzik-e valame-lyik szám a sorozatukból. Az egyes sorozatok pontozása a követke-zőképpen történik:

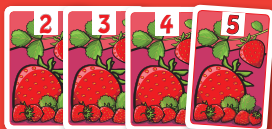
A sorozatban álló kártyák sorszáma	Pontszám (P.)
1 – 2 – 3 – 4 – 5 .....	11 P.
1 – 2 – 3 – 4 .....	8 P.
1 – 2 – 3 .....	5 P.
1 – 2 .....	3 P.
1 .....	1 P.
Ha a sorozatból hiányzik az 1-es lap .....	0 P.
Ha egy sorszám ismétlődik a sorozatban .....	0 P.

*Megjegyzés:* A játékban elérhető maximális pontszám: 66 pont!

**Figyelem!** Ha az összegyűjtött sorozatból hiányzik egy vagy több lap, akkor a sorozatot csak addig pontozzuk, ameddig a sorozat 1-től számítva növekvő számsorrendben megszakítás nélkül tart! (Például az 1-es, 2-es, 4-es és 5-ös sorszámú lapokat tartalmazó sorozatban csak az 1-es és 2-es lapot pontozzuk, ami mindössze 3 pontot jelent!)

A sorozatok értékelésével megállapítjuk a játékosok pontjait. A já-tékot az a játékos nyerte, aki a legtöbb pontot gyűjtötte! Egyező-ség esetén az a játékos nyer, akinek ugyanannyi pontot kevesebb kártyalappal sikerült elérnie. Ha még itt is egyezés mutatkozik, akkor a játéknak több nyertese van.

*Példa:* Peti a játék során körtéket, szamócat, almát és szőlőt gyűjtött. Sorozatai a következőképpen néznek ki, miután ő is szétterítette és sorba rendezte a lapjait:



Péter pontjai:

1 pont a körtesorozatáért, mivel hiányzik belőle a 2-es lap. A 3-as, 4-es és 5-ös lapokért nem kap pontot;

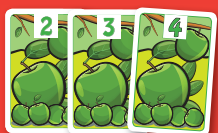
0 pont az epersorozatáért, mivel hiányzik belőle az 1-es lap;

8 pont az almasorozatáért;

0 pont a szőlősorozatáért, mivel az 1-es szám kétszer szerepel.

Péter a játék végére összesen 9 pontot gyűjtött.

Anna a játék során szilvákat, almákat, barackokat és körtéket gyűjtött. Sorozatai a következőképpen néznek ki, miután szétterítette és sorba rendezte a lapjait:



Anna pontjai:

11 pont a szilvasorozatáért, mivel mind az 5 lapot sikerült összegyűjtenie;

0 pont az almasorozataért, mivel hiányzik belőle az 1-es lap;  
5 pont a baracksorozataért, mivel 1-től 3-ig sikerült a lapokat összegyűjtenie, és hiányzik belőle a 4-es barack;

0 pont a körtesorozataért, mivel ebben a sorozatban a 2-es szám kétszer szerepel.

Anna a játék végére összesen 16 pontot gyűjtött. Ezzel ő lett a játék nyertese!

## TAKTIKAI TIPPEK

- A legfontosabb az, hogy az 1-es sorszámú gyümölcsöt mindig tartsuk meg, kivéve persze, ha van már belőle. Ha hiányzik a sorozatból az 1-es lapunk, akkor a játék végén 0 pontot kapunk a sorozatért, hiába szereztük meg a többi kártyát a sorozatból.
- Minél több játékos vesz részt a játékban, annál kisebb az esélye, hogy összegyűjtsünk 5 lapot mind a 6 gyümölcsfajtából. Ezért figyeljünk arra, hogy a többi játékos milyen kártyákat játszott ki és milyen gyümölcsöket gyűjt. Csak így akadályozhatjuk a játékosársainkat a pontszerzésben. Például rátehetjük kártyánkat arra a lerakópaklira, amelyiknek a felső kártyája egy játékosársunknak pontokat hozhat.
- Minden kártya 4-szer fordul elő a játékban. Amikor azt látjuk, hogy egy kártyából már 3 darab van az asztalon (a dobott lapok közt, vagy az ellenfeleinknél), akkor bölcs dolog ezt a negyedik lapot megtartani és magunk elé kijátszani, különösen akkor, ha a kártya száma 1-es, 2-es vagy 3-as.
- Okosan tesszük, ha csak annyi sort kezdünk magunk előtt gyűjteni, amennyit meg tudunk jegyezni. Csak így érhetünk el a játék végén magas pontszámot.
- Próbáljunk magunkban egy olyan rendszert kialakítani a kártyák gyűjtéséhez, ami segíti a memóriánkat a lapok megjegyzésében (nem látható jelölésre gondolunk). Aki a lapokat véletlenszerűen, összevissza gyűjti, annak nehéz lesz emlékeznie az összegyűjtött lapjaira!

A játékhöz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft.!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft., 1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122 - Származási hely: EU

email: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu) • [www.piatnikbp.hu](http://www.piatnikbp.hu)

<https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>

[www.piatnik.com](http://www.piatnik.com)

