

A játék vége

A játéknak akkor van vége, ha

- már egyik kikötőben – Velencében vagy Konstantinápolyban sincs sem áru, sem hódító, VAGY
- már az összes tartományt meghódították VAGY
- egy játékos kihirdeti a játék végét. Ezt a játékos megteheti, de nem kötelező megtennie, ha mind a hat áruból legalább 1 árut már megszerzett.

A játékosok összesítik pontjaikat az alapjátékban megismertek szerint. Ezenfelül az érintett játékosok további pontokat kapnak:

- a meghódított területek után tulajdonosa megkapja a területen álló pontot,
- a kereskedőházakban álló telepések és hódítók 1-1 pontot hoznak tulajdonosaiknak.

Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Fulladásveszély! Apró alkatrészeket tartalmaz! Órizzze meg a címet. A változtatás jogát fenntartjuk. Amennyiben a termékkel kapcsolatban további kérdése merülne fel, úgy forduljon hozzánk bizalommal.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122, piatnik@piatnik.hu, Származási hely: EU

www.piatnikbp.hu



The image shows the box art for the 'Golden Horn Dominio da Mar' expansion. At the top, the title 'Golden Horn' is written in a large, stylized red font, with 'Dominio da Mar' in a smaller, elegant font below it. The background features a detailed illustration of a coastal city with a harbor, several sailing ships with red and yellow sails, and a large fortification on the right. Two crests are visible: a blue one on the left and a red one on the right. A small Hungarian flag is in the top right corner. In the center, there is a small decorative frame containing the text 'Erweiterung Extension nur spielbar mit only playable with Golden Horn'. Below the title, it says 'Csak a Golden Horn alapjátékkal együtt játszható'. At the bottom, it lists 'Leo Colovini játéka – 2-4 játékos részére, 8 éves kortól', 'Illusztráció: Marko Fiedler', and 'Termékkód: 635199 • ©2015 Piatnik, Wien • Printed in Austria'. The word 'Játékszabály' is written in a large, bold font at the bottom of the box art.

Ez a kiegészítés olyan játékelemeket tartalmaz, amik csak a Golden Horn alapjátékkal együtt használhatóak. Az alapjáték szabályai az itt leírt szabálmódosításokkal maradnak érvényben:

Célunk a játékban

Éppen úgy, ahogyan a Golden Horn alapjátékban, itt is gazdag Velencei kereskedők szerepébe bújunk és kereskedelmi flottánkkal árut szállítunk Velence és Konstantinápoly között. Új a játékban, hogy nem csak árut, hanem hódítókat is vihetünk magunkkal a hajóinkon különböző tartományokba.

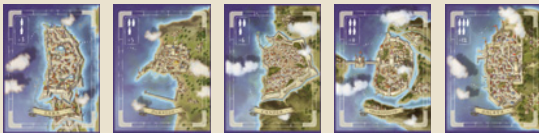
www.piatnikbp.hu



Tartalom

- 5 képtábla a következő tartományokkal: Zara, Durazzo, Candia, Negroponte és Galata.

Minden tartomány képtábláján látható, hogy hány hódítót kell odaszállítanunk, a terület megszerzéséhez és mennyi pontot kapunk érte a játék végi értékeléskor.



- 16 fakocka, fehér és fekete színekben, színenként 8



- 20 hódító figura fából



- 1 játékszabály

Előkészületek

- A 16 fakockát szórjuk a fekete vászonzsákba az alapjáték kockái mellé.
- Megnézés nélkül húzzunk ki és tegyünk Velence és Konstantinápoly kikötők mellé 10-10 fakockát.
- Az 5 képtáblát fektessük város oldalukkal felfelé a játékfelület fölötti területen egymás mellé. Ezek nem részei a tengeri útnak.
- A 20 hódítót tegyük készenlétbe.



A játékmenet

- Ha a két kikötőre - Velence és Konstantinápoly - helyezett kockák közt van fekete vagy fehér, azokat azonnal hódítókra cseréljük. A fekete kockákat a csere után kirakjuk a játékból, a fehér kockákat visszadobjuk a vászonzsákba. Ez minden egyes alkalommal így fog történni, amikor 10-re kiegészítjük a kikötőkben lévő kockákat.
- Amikor egy játékos kihajózik a két kikötő valamelyikéből, áru helyett magával viheti a hajóján az ÖSSZES hódítót abból a kikötőből.
- A játékos a hajójával ugyanúgy halad előre a hódítókkal, mintha árut szállítana. Nem érheti kalóztámadás azokat a hajókat, amik hódítókat visznek.
- Amikor egy hódítókkal megrakott hajó megérkezik a két kikötő valamelyikébe Velencébe vagy Konstantinápolyba, akkor a hajó tulajdonosa kirakja a hódítókat a kereskedőházába.
- Amikor egy játékos soron van, akkor meghódíthat egy területet. Egy terület meghódításához a játékosnak annyi hódítót kell a kereskedőházából beadnia a készletbe, amennyi az adott területen látható. A játékos a meghódított területet maga elé teszi. A játék végén a játékosok áruszállítással megszerzett pontjaihoz hozzáadjuk a meghódított tartományokon lévő pontokat. Egy tartományt csak egyszer lehet meghódítani.

Figyelem! Abban az esetben, ha elfogynának a hódítók és már nem tudjuk a fekete és a fehér kockákat hódítókra cserélni a kikötőkben, akkor a félretett fekete kockákkal helyettesítjük őket, akiket telepeseknek nevezünk. A fehér kockákat fekete kockákra (telepesekre) cseréljük. A telepeseket egyedül vagy hódítókkal együtt szállíthatjuk, a következő szabályok betartásával:

1. Hódítás során két telepese tesz ki egy hódítót. Egy tartomány meghódításakor két telepest kell beadni egy hódítóért.
2. A telepeseket kiképezhetjük hódítókká. Amikor soron vagyunk, kicserélhetjük a kereskedőházunkban álló telepeseket hódítókra, ha már ismét van a készletben hódító figura. A hajónkon álló telepeseket nem cserélhetjük ki.
3. Érheti kalóztámadás azokat a hajókat, amelyek csak telepeseket szállítanak.