



INSECTINI






Egy gyorsan pergő megfigyelőkészség-fejlesztőjáték Brad Rosstól
2-6 játékos részére, 5 éves kortól

Ajjaj! Egy heves szélroham felkavarta a leveleket, és ez miatt 36 kicsi bogár elvesztette a bújóhelyét. A ti feladatotok az, hogy a megfelelő levélkártyákkal elrejtsetek a rovarokat, méghozzá lapról lagra. Akinek ez a leggyorsabban sikerül, az megnyeri a játékot.

Tartalom:

36 rovarkártya

mindkét oldalán ugyanazzal a rovarral



1 játékleírás

36 levélkártya

az elején egy olyan rovarral, amelyet a rovarkártyán is megtalálsz, a hátoldalán pedig szép zöld levelek vannak



A célotok a játékban:

A célotok az, hogy elsőként megszabaduljatok a kezetekben lévő minden laptól úgy, hogy a rovarokat ügyesen elrejtitek a megfelelő levélkártyák alá.

Előkészületek:

Fektessétek a rovarkártyákat egymás mellé az asztalra és ügyeljeteK arra, hogy az egyes kártyák ne érintsék, illetve ne is fedjék egymást.

Válasszatok egy osztó játékosK, aki megkeveri és egyenlően elosztja a játékosok között a levélkártyákat. Akkor, ha ötven játszotok, tegyetek vissza a játék dobozába egy rovarpárt (rovarkártya plusz a megfelelő levélkártya).

A levélkártyákat nem szabad megnéznetek. Tegyétek le a lapokat lefordítva magatok elé az asztalra, és rendezzétek egy pakliba.

Hogyan kell játszani:

Ha minden készen áll, akkor kezdődhet is a játék. Az osztó játékos azt kiáltja, hogy „Rajt!”. Ettől kezdve mindenki egyszerre játszik!

Mindenki felhúzza a legfelső levélkártyáját és megnézi a kártyája elején lévő rovar, majd megpróbálja villámgyorsan megtalálni a rovarkártyák közül azt, amelyiken a tökéletesen megegyező rovar képe van. Aki megtalálja a megfelelő rovarkártyát, az gyorsan ráteszi a levélkártyáját úgy, hogy a levél oldala legyen felfelé.





Figyelem!

Sok rovar nagyon hasonló, ezért alaposan nézzétek meg, hogy a megfelelő levéllel takarjátok le a rovarokat.



☞ Aki letette az első levélkártyáját, az gyorsan felhúzza a következőt és ahhoz keresi a megfelelő rovarkártyát, és így tovább.

A játék vége:

Akinek elsőként fogynak el a levélkártyái, az azt kiáltja, hogy „Kész!”. A többi játékos addig játszik tovább, amíg mindenki leteszi az összes levélkártyáját. Ekkor a játék véget ér és kezdődik az ellenőrzés. Az a játékos, aki azt kiáltotta, hogy „Kész!” csak akkor nyeri meg a játékot, ha minden rovar le van takarva és az összes levél alatt a megfelelő rovar bújik. Ha nincsen minden rovar letakarva, vagy valamelyik rovar hibásan lett letakarva, akkor nincsen a játéknak nyertese, és a játékot meg kell ismételni.



Játékvariáció - A nagy rovarkeresés:

A játékvariációban ugyanazok a szabályok érvényesek, mint az alapjátékban, azzal a kivétellel, hogy a rovarkártyákat nem az asztalra kell teríteni, hanem a földön szanaszét a szobában. Amikor az osztójátékos azt kiáltja, hogy „Rajt!”, akkor mindenki a kezébe veszi a lefordított paklija legfelső levélkártyáját és elindul megkeresni a megfelelő rovarkártyát a

szobában. Amikor megtalálja a megfelelőt, ráteszi a levélkártyáját és már fut is vissza a következő levélkártyáért. Akinek elsőként fogynak el a levélkártyái, az azt kiáltja, hogy „Kész!”, de csak akkor nyeri meg a játékot, ha minden rovarkártya le van takarva, méghozzá a megfelelő levélkártyával.



A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.:

1034 Budapest • Bécsi út 100

e-mail: piatnik@piatnik.hu



www.facebook.com/PiatnikBudapest