

KI NEVET A VÉGÉN?

Piatnik
CLASSIC

2-6 játékos részére, 4 éves kortól

A Piatnik Classic sorozata a jól ismert és kedvelt klasszikus játékokat jeleníti meg új kiadásban.

A játék célja: A játékosok célja elsőként mind a 4 illetve 6 bábuval a célba jutni.

A játék tartalma: 1 kétoldalas játéktábla
24 játékbábú
1 dobókocka
1 játékleírás

A játék előkészítése: A játékosok választanak egy színt és átveszik a színüknek megfelelő bábuikat (játékosonként 4 db). A játékosok bábuikat a színüknek megfelelő négy egymás melletti kiinduló mezőre (R) helyezik. A játékot a legfiatalabb játékos kezdi, a játék további menete az óramutató járásával megegyező irányú.

A játék menete: Az éppen soron lévő játékos dob a kockával.

6-os dobás: Ha a játékos 6-ost dob dönthet, hogy egy bábuját a **startmezőre (I)** állítja, **vagy** a játéktáblán valamelyik bábuval **tovább lép**. A startmezőn egyszerre csak egy bábu állhat. Ha a játékos 6-ost dobott, dobása eredményének kilépése után **még egyszer dobhat**. A játékos addig dobhat egymás után, míg sikerül 6-ost dobnia.

Más szám dobása: Ha a játékos dobása **nem 6-os**, akkor **nem állíthat** bábut a **startmezőre**. Ha még nincs a játéktáblán bábuja, akkor a játékot a következő játékos folytatja. Ha van már a játéktáblán bábuja, akkor a dobása eredményét egy olyan bábuval, mely már a játéktáblán áll kilépheti, majd a játékot a következő játékos folytatja.

Lépések a játéktáblán:

- A játékosok bábuikkal a startmezőről kiindulva a nyíllal jelzett irányban haladnak a játéktáblán.
- A játékosok dobásuk eredményének kilépésekor játéktársaik játéktáblán álló bábuikat átugorhatják.

Kiütés: Ha egy játékos dobása eredményét kilépve olyan mezőre érkezne, ahol már egy játéktársa bábuja áll, akkor az ott álló bábut vissza kell állítani a színének megfelelő kiinduló mezők valamelyikére.

Célmezők 1-4-ig: A játékosok a célmezőkre csak akkor léphetnek, ha dobásuk eredményét kilépve pontosan a célmező valamelyikére érkeznek. Előre-hátra lépegetésre nincs lehetőség. A számozott célmezőket a játékos tetszés szerinti sorrendben elfoglalhatja. **Példa:** ha a játékos a két mezővel a célmezők előtt áll, és 3-ast dob akkor, ha a 2-es célmezője szabad odaléphet bábuival annak ellenére, hogy az 1-es mezőn már áll bábuja.

A játék vége: A játéknak akkor van vége, ha minden játékosnak sikerül mind a 4 illetve 6 bábuval a célmezőre beérnie. A játékot az a játékos nyeri, aki elsőként juttatta mind a 4 illetve 6 bábuját a célmezőbe. Második az a játékos, aki másodikként ért célba és így tovább.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

