

Lingo Twist



A vicces szójáték nyelvakrobatáknak és beszédművészeknek

3-6 játékos részére, 7 éves kortól

Ebben a különös nyelvi játékban szokatlanul nehezen fogod magad megértetni. Végül is nem csak a megfelelő szavakat kell megtalálnod, hanem érthetően ki is kell mondanod azokat, miközben a nyelveddel vagy a szádban a kezdeddel akrobatikus bravúrokat kell produkálnod. Még az is lehet, hogy ki kell mutatnod a fogad fehérjét. Lássuk ki a legügyesebb nyelvakrobata!

Tartalom:

55 kártya, 18 különböző arccal

1 játéktábla piros orral (síp) és forgatható nyelvvel (mutató nyíl)

1 játékleírás



A játék célja:

A célod az, hogy kitaláld a különböző kategóriákhoz tartozó szavakat, és elsőként 5 kártyát összegyűjts.

Előkészületek:

- Tedd a játéktáblát az asztal közepére úgy, hogy mindenki könnyedén elérje.
- Lefordítva keverd össze a kártyákat és alakíts ki belőlük egy húzó-paklit az asztalon.
- Javasoljuk, hogy a játék kezdete előtt alaposan mossatok kezet és már kezdhettek is a játékot.



Hogyan kell játszani:

- Az kezd a játékot, aki közületek a legfiatalabb. Utána az óramutató járásával megegyező irányban kerültek majd sorra.
- Aki soron van, az húz egy kártyát a pakliból. A kártyán látható arckifejezést vagy gesztust utánozva hangosan ki kell mondania egy vagy két dolgot a megadott kategóriában.



Szorosan harapd be az alsó ajkad.



4 ujjadat dugd mélyen a szádba.



Csukd be a szád. Akaszd a szád sarkaiba a mutatóujjaidat, majd húzd szét, ameddig csak tudod.



Tátsd ki a szád, és nyomd a nyelved hegyét a metszőfogaid hátsó falához.



Szorosan harapd be a felső ajkad.



Tátsd ki a szád amennyire csak tudod, és közben tátott szájjal beszélj.



Öltsd ki a nyelved és tartsd meg két kézzel.



Tátsd ki a szád, és öltsd ki a nyelved, amennyire csak tudod.



Dugd a nyelved mélyen az alsó ajkad és a fogínyed közé.



Harapj rá a bal kezéd mutatóujjára.



Öltsd ki a nyelved és mozgasd gyorsan a szájad egyik sarkától a másikig oda-vissza.



Csinálj békaszáját és nyomd össze az ujjaidal.



Szorítsd össze a fogaidat és villants egy hatalmas mosolyt.



Tátsd ki a szád, és a mutatóujjaidal nyomd be a jobb és a bal orcád.



Öltsd ki a nyelved, amennyire csak tudod és harapj rá.

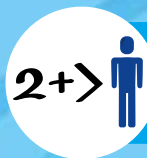


Nyomd a nyelved a szádban bal oldalon az arcodhoz, míg egy kis dudor keletkezik. Nyomd be ezzel egyidejűleg a mutatóujjaddal kívülről az ellenkező oldalon az arcod.

- Ezt követően, megforgatja a játéklap felületén a nyelvet. A szimbólum, amire a nyelv mutat, meghatározza a kategóriát, melyből egy vagy két kifejezést kell kimondania.

Megjegyzés: ha a nyelv két szimbólum között áll meg, akkor újra lehet forgatni.





2 dolog vagy élőlény, amelyek nagyobbak, mint egy felnőtt férfi



1 dal címe



1 kerek dolog



2 dolog, amit vinnél egy utazásra



1 játék neve



1 dolog vagy élőlény, ami repül



1 dolog, ami nem hiányozhat egy grillezésről



2 elektromos készülék



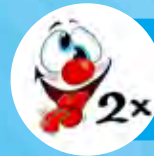
1 film címe



1 enyhén törékeny dolog



1 szó, ami több mint 6 betűből áll



2 rajzfilmfigura neve

- Most a játékosnak ki kell mondania a szükséges számú kifejezést, miközben utánozza az arckifejezést és gesztust, amit a kártyán lát. Fontos, hogy a lehető legvilágosabban beszéljen, mert a többi játékos megpróbálja kitalálni az általa kimondott szavakat. Ha a kategória két fogalmat kér, akkor mindkét fogalmat egymás után ki kell mondania, mielőtt a többi játékos elkezdene találgatni.

Megjegyzés: ilyen esetben mind a két fogalmat ugyanannak a játékosnak kell megfejtenie ahhoz, hogy megnyerje a kártyát.

- Aki úgy gondolja, hogy tudja a helyes választ, az gyorsan rácsap a tenyerével a játéktábla közepén lévő piros orra, és bemondja a választ.

Ha a válasz helyes, akkor a játékos megkapja a kártyát és leteszi maga elé.

Ha a válasz hibás, akkor ez a játékos ebben a körben már nem tippelhet többet. A többi játékosnak még lehetősége van a kifejezés kitalálására.

Figyelem: egy kifejezést maximum háromszor lehet megismételni. Ha a többi játékos a harmadik ismétlés után sem tudja megfejtetni a kifejezést, akkor a soron lévő játékosnak be kell adnia egyet az összegyűjtött kártyáiból (ha van neki).

Ezután a következő játékos jön, aki húz egy kártyát a pakliból, megforgatja a nyelvet és így tovább az eddig leírtak szerint.

A játék vége:

A játék akkor ér véget, amikor egy játékosnak sikerül összegyűjtenie az ötödik kártyát. Ez a játékos a játék nyertese. Gratulálunk neki!

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu
www.piatnik.hu

<https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>