











# ELŐKÉSZÜLETEK – ALAPJÁTÉK – Az első pár játékhoz

## ÁLTALÁNOS ELŐKÉSZÜLETEK

1. Játéktábla az asztal közepére, mellé az érmék, az áruk és a tevék.
2. Városbónusz-lapok felrakása.  
A betűik **A** – **F** szerint a városokra. Fix lerakás.  

3. Az előőrsbónuszok és a városkártyák felrakása.  
Véletlenszerűen feltéve.  

4. 5 db hatlapkás szerződés pakli készítése, az egyik pakli lapkáinak felrakása a játéktáblára. A 8 megmaradt szerződés alkotja a speciális paklit.  

5. A fekete kockák felrakása a játéktáblára.  
  
4 játékos: Mind az 5 fekete kocka.  
3 játékos: 4 fekete kocka, plusz előkészületek 3 főre (15. oldal).  
2 játékos: 3 fekete kocka, plusz előkészületek 2 főre (15. oldal).




## 6. Kezdőjátékos kijelölése.

### MINDEN JÁTÉKOS

1. Játékelemek elvétele (csak 2 bábu).  
A kockák és a kereskedőállomások a játékos táblára kerülnek, egy bábu Velencére, a másik a pontsáv 50-es mezőjére.  

2. 1 kezdőszerződés (kék pecsétetes) húzása.  

3. Tevék és pénz begyűjtése.  
Minden játékos kap 2 tevét.  
Kezdőjátékos: 7 érmét kap.  

2. játékos (óramutató járása szerint): 8 érmét.
3. játékos: 9 érmét.
4. játékos: 10 érmét.
4. Karakterválasztás (fix karakter kiosztás, nincs választás).  
Kezdőjátékos: Rásid ad-dín Szinán.  

2. játékos: Matteo Polo
3. játékos: Berke kán.
4. játékos: Tabrízi kereskedő.  

5. 2 célkártya húzása.  
Minden játékos húz 2 célkártyát a célkártyapakli tetejéről.
6. Játékossegédletek kiosztása.

# ELŐKÉSZÜLETEK - (tapasztalt játékosoknak)

## ÁLTALÁNOS ELŐKÉSZÜLETEK

1. Játéktábla az asztal közepére, mellé az érmék, az áruk és a tevék.
2. Városbónusz-lapok felrakása.  
Véletlenszerűen feltéve.
3. Előörsbónuszok és városkártyák felrakása.  
Véletlenszerűen feltéve.
4. 5 db hatlapkás szerződés pakli készítése, az egyik pakli lapkáinak felrakása a játéktáblára. A 8 megmaradt szerződés alkotja a speciális paklit.
5. A fekete kockák felrakása a játéktáblára.  
 4 játékos: Mind az 5 fekete kocka.  
 3 játékos: 4 fekete kocka, plusz előkészületek 3 főre (15. oldal).  
 2 játékos: 3 fekete kocka, plusz előkészületek 2 főre (15. oldal).
6. Kezdőjátékos kijelölése.

## MINDEN JÁTÉKOS




1. Játékelemek elvétele (csak 2 bábu).  
A kockák és a kereskedőállomások a játékos táblára kerülnek, egy bábu Velencére, a másik a pontsáv 50-es mezőjére.
2. 1 kékpecsétes kezdőszerződés húzása, lerakása.
3. Tevék és pénz begyűjtése.

Minden játékos kap 2 tevét.

Kezdőjátékos: 7 érmét kap.

2. játékos (óramutató járása szerint): 8 érmét,
3. játékos 9 érmét,
4. játékos 10 érmét.

### 4. Karakterválasztás.

-  4 játékos: 5 karakter közül választ.  
 3 játékos: 4 karakter közül választ.  
 2 játékos: 3 karakter közül választ.

A körsorrend szerinti utolsó játékos választ először karaktert, majd jobb oldali szomszédja, és így tovább. Mindenki egy karaktert választ magának.

### 5. 2 célkártya választása.

Minden játékos 4 célkártyát húz - 2-t kiválaszt és megtart.

### 6. Játékossegédletek kiosztása.