

MonStars

Hátborzongató legények, szörnyen jó fellépése

2-4 játékos részére, 6 éves kortól, Jonathan Larkin játéka



Micsoda hátborzongató nyüzsgés van a színpalak mögött!
Nem csoda, hiszen most zajlik az éves MonStar-show!
A versenyen résztvevő 45 szörny mind egyedülálló
és különleges megjelenésű. Ezt te is láthatod, amikor
bemutatják saját személyes stílusukat. Melyik az a
10 szörny, akit kiválasztanak? Kik lesznek a zsűri kedvencei?

A játék tartalma

45 szörnykártya: Minden kártyán különböző szörny van.
Minden szörny csak egyszer jelenik meg a játékban.
4 színkódolt kártya-szett, amik a következőkből állnak:



6 testkártya és 30 átlátszó kártya:



6x szarvak



6x szemek



6x szájak



3x karok



3x kiegészítők



6x lábak



1 játékszabály



A játék célja

Minden játékos célja, hogy a kártya-szettjéből elsőként állítsa össze a szörnykártyán látható szörnyet.

A játék előkészítése

- Válogassuk szét a kártyákat a szörnykártyákra és a négy színes csillaggal jelölt szettekre.
- Keverjük meg a szörnykártyákat és lefordítva helyezzük egy pakliba rendezve az asztal közepére.
- Mindannyian kapunk egy kártya-szettet. Az átlátszó kártyáinkat különválogathatjuk a szörnyrészek szerint szemek, karok, szarvak, stb. Aztán megint a kezünkbe vesszük a szettünket alkotó minden kártyát. Kezdődhet a játék!

Megjegyzés: Akinek nem férnek el a kezeiben a lapjai, az különválogatva leteheti őket maga elé az asztalra.

A játék menete

- Válasszunk egy kezdőjátékost, aki felhúzza a szörnykártyák legfelső lapját. Ezt a lapot felfordítva leteszi a szörnykártyákból kialakított pakli mellé.
- **Ettől kezdve mindannyian egyszerre játszunk!**
A feladatunk: a szettünkéből elsőként összeállítani azt a szörnyet, amelyiket a felfordított lapon látjuk. Minden szörny 6 lapból állítható össze. A legjobb, ha első lépésként a szörny testének kiválasztásával kezdünk. Erre illesszük rá az 5 különböző testrészt tartalmazó átlátszó kártyát.

Figyeljünk arra, hogy a kártyákat úgy fektessük egymásra, hogy a kis csillag mindig a jobb alsó sarokban legyen. Az egymásra fektetett átlátszó lapok sorrendje nem számít.

Példa:



- Aki elsőként állítja össze a felfordított lapon lévő szörnyet, az azt kiáltja, hogy "Monstar!" Most ellenőrizzük, hogy a játékos megfelelően állította-e össze a szörnyet. Ha igen, akkor a játékos elveheti középről a felfordított szörnykártyát és maga elé teheti azt. Ha nem, akkor a kártyát vissza kell fordítani és be kell csúsztatni a szörnykártya pakli alá.
- Ezt követően a "Monstar!"-t kiáltó játékos felfordítja a következő kártyát a szörny-pakliból és új kör kezdődik.

A játék vége

A játék akkor ér véget, amikor egyik játékos 10 szörnykártyát gyűjtött. Ez a játékos lesz a játék nyertese.

Játékvariáció

A játék a fent leírt módon zajlik, az alábbi eltérésekkel: A szörnykártyák paklijából felfordított lap nem marad felfordítva az asztalon, hanem 10 másodperc múlva le kell fordítani. Ki fogja a szörny minden apró részletére emlékezni és ki fogja a leggyorsabban helyesen összeállítani a szörnyet?

A játék 10 szörnykártya összegyűjtésével itt is véget ér.

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100. e-mail: piatnik@piatnik.hu
www.piatnikbp.hu, www.facebook.com/PiatnikBudapest

