

MONKEY BUSINESS

Tervezte: Reiner Knizia

2-6 játékos részére, 6 éves kortól

Termékkód:607097

© 2011 Piatnik Wien

Printed in Austria

Ezek a buta majmok kiengedték az állatokat az állatkertből! Az állatok megpróbálnak elbújni előled. A te feladatod az, hogy megtaláld és összegyűjtsd őket! Aki a legtöbb állatot gyűjti össze, az megnyeri a játékot.

A játék tartalma

52 „állatkorong” (továbbiakban: korong)

8 „bonuszlapka” (továbbiakban: lapka)

1 vászonzsák

1 játékszabály

A játék előkészítése

A korongokat szórjuk a vászonzsákba és rázzuk össze azért, hogy jól összekeveredjenek. A lapkákat felfordítva fektessük az asztalra. A lapkákon lévő számok megmutatják azt, hogy melyik fajta állatból mennyi van a játékban.

A játék menete

A játékot az kezdheti, aki a legszebben mosolyog. Őt a baloldali szomszédja kövesse és így tovább. Amikor te vagy a soron, húzz egy korongot a vászonzsákból és tedd le magad elé, majd dönts el azt, hogy akarsz-e még egy korongot húzni. De vigyázz, mert ha olyan állatot húzol ki, amilyen már van előtted, akkor vissza kell tenned az összes (ebben e körben) kihúzott korongodat a zsákba. Ha a második korongon egy másikfajta állat képe van, akkor megint döntened kell arról, hogy akarsz-e újabb korongot húzni. Ha nem húzol újabb korongot, akkor rendezd egy toronyba az addig kihúzott korongjaidat úgy, hogy csak a legfelső állat képe legyen látható. Ezzel bejezed a lépésed.

A következő játékos is úgy kezdi a körét, hogy kihúzz egy korongot és maga elé teszi.

Vigyázat! Nem az előtte álló toronyra, ha már van neki!

Ha olyan állatot húzott, amelyik egy, vagy több játékosnál is a toronyuk tetején látható, akkor elveszi és maga elé teszi az összes ilyen korongot! (Ez abban az esetben is érvényben van, ha már elvette az egyik torony legfelső korongját és az alatta fekvő korong szintén ugyanolyan.

Ha nem vesz észre egy egyezőséget, akkor később már nem veheti el azt a korongot!)

Eztán a játékos dönt arról, hogy húz-e újabb korongot:

● **Új korongot húz:** kivesz egy korongot és maga elé teszi (Nem a toronyára!).

○ Ha olyan állatot húz, amilyen már van előtte (nem a toronyán), akkor vissza kell tennie az ebben a körben kihúzott összes korongját a zsákba. (Az előtte álló toronyt megtartja!)

○ Ha a korongon egy másik fajta állat képe van, akkor elveszi az összes ilyen korongot a játékosársai toronyának tetejéről. Ezek után dönt arról, hogy húz-e még egy korongot.

● **Nem húz új korongot:** Az összes addig kihúzott (és társaktól elvett) korongból egy toronyt alakít ki. A toronyban az állatok sorrendjét tetszése szerint kialakíthatja. Ha már áll előtte torony, akkor az újonnan kialakított toronyt arra ráteszi. Csak a legfelső állat képének szabad látszódnia.

A toronyban lévő állatokat később már nem szabad megnézni.

A játékot a következő játékos folytatja.

A játék vége

A játéknak akkor van vége, ha a játékosok az összes korongot tornyokba rendezték. Ekkor az értékeléshez külön kell válogatni az összegyűjtött korongokat. Az aki egy állatfajtából a legtöbbet gyűjtötte, megkapja az asztal közepéről a megfelelő lapkát. Egyezőség esetén a lapka nem kerül egyik játékoshoz sem. Ezek után mindenki megszámlálja a korongjait. Minden korong 1 pontot ér. Ehhez hozzá kell adni a lapkák pontjait (3-10). A játékot az nyeri, akinek a legtöbb pontja van. Pontegyezség esetén az nyer, akinek több lapkája van.

Különleges szabályok

Biztosítsd az állatod:

Ha a játékos előtt csak egyfajta állatkorong van, akkor ezt becsúszthatja legalulra a tornya alá, de ezzel a lépését be kell fejeznie.

Majom:

Abban az esetben, ha a játékos majmot húz és még nincsen majom előtte, akkor

-vagy elveszi a többi játékos tornyáról a majomkorongokat

-vagy kicseréli majomkorongját egy általa választott játékos társa tornyának legfelső korongjára.

Megjegyzés: ilyenkor nincsen annak szerepe, hogy a játékos előtt már van-e olyan állat és ebben a lépésben a játékos nem vehet el további korongokat társai tornyairól.

Ha a játékos a későbbiekben újabb majomkorongot húz, akkor az alapszabályban leírtak szerint elveheti játékos társai majomkorongjait.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122

email: piatnik@piatnik.hu