

Mouse in the House

Egér a házban
Izgalmas egérkeresés
2-4 játékos részére,
3 éves kortól

Piatnik termék kód: 713392
© 2017 Piatnik, Bécs

H

Ajjaj! Egy huncut kisegér besurrant a házba, és elrejtőzött. Talán az íróasztal alatt csücsül? Vagy a könyvespolc mögött rejtőzik? Ki fog emlékezni arra, hogy hol kerestük már, és ki találja meg először a búvóhelyét? A hangjelzésből megtudjuk, hogy sikerült-e megtalálni a helyes egérlyukat.




A játék tartalma:

1 háromdimenziós játéktábla (egérlyukakkal és sípoló párnával), 1 pálcá, 1 kocka (1-3 számokkal), 1 játékszabály

A célunk a játékban:

az, hogy először megtaláljuk azt az egérlyukat a pálcával, amelyben a huncut kisegér rejtőzik a házban.

Játék előkészítése

-  Helyezzük a doboz alját, amely a háromdimenziós játéktáblát tartalmazza, az asztal közepére.
-  A játéktábla felső részén 2 nyitható rekeszt találunk, amikben a pálcá és a kocka van. Mindkét rekesz közvetlenül egymás mellett van a játéktér szélén. Vegyük ki a kockát és a pálcát a rekeszekből, majd helyezzük mindkettőt készenlétbe.
-  A legfiatalabb játékosunk kezdi a játékot úgy, hogy magához veszi a doboz alját és jól megrázza azért, hogy a sípoló párna megváltoztassa helyét a játékban. Eztán visszahelyezi a doboz alját az asztal közepére. Most kezdhetjük a huncut egérke megkeresését.

Hogyan kell játszani

Az óramutató járásával megegyező irányban játszunk. Amikor sorra kerülünk, dobunk a kockával. A dobásunk eredménye megmutatja azt, hogy hány kísérletünk van (1, 2 vagy 3) arra, hogy a pálcával, megvizsgáljunk különböző egérlyukakat a játéktáblán azért, hogy megtaláljuk az egeret a házban. Nyomjuk be a pálcát határozottan egy kiválasztott egérlyukba. Ha nem hallunk semmilyen hangot, akkor nem találtuk meg azt az egérlyukat, amelyben az egér megbújik. Ha a kocka 2-t vagy 3-at mutat, akkor van még egy vagy akár még két próbálkozásunk az egér megtalálására. Ha egyik próbálkozásunkkal sem jártunk sikerrel, akkor a következő játékoson a sor, hogy dobása után szerencsét próbáljon. Viszont ha a próbálkozásunk során sípolást hallunk, akkor szerencsénk van és megtaláltuk az egeret!

A játék vége

A játék véget ér, amint egyikünk megtalálja az egeret a házban. Aki megtalálja az egeret, az lesz a játék győztese.

Megjegyzés: Ha szeretnénk egy újabb fordulót játszani, akkor vegyük a kezünkbe a doboz alját, és rázzuk meg, hogy a sípoló párna megváltoztassa a helyét. Ily módon a játék érdekes marad, mivel az egér nem bújik el kétszer ugyanabban a lyukban!

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!
Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest, Bécsi út 100. • e-mail: piatnik@piatnik.hu • www.piatnikbp.hu • <https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>

Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Apró alkatrészeket tartalmaz!
Fulladásveszély! Őrizze meg a játékszabályt, mert a szabályban szereplő adatokra, címre még szüksége lehet.

Like us on Facebook:
[facebook.com/PiatnikSpiele](https://www.facebook.com/PiatnikSpiele)



piatnik.com