

OH FORTUNA

Szerencsés kockadobásokkal tiéd a győzelem!

2-5 játékos részére, 8 éves kortól · Piatnik játékszám: 660498

© 2018 Piatnik, Wien · Printed in Austria

Az istenek kockadobással szerzik meg a hatalmat a tengerek mélye és az égbolt felett. Te döntesz arról, hogy az ég vagy a tenger mélyének hatalmát használod. Fortuna istennő melletted áll, de ha túlságosan kihívod a szerencsédet, akkor eltalál az istenek büntetése.

TARTALOM:

- 43 játékkártya
- 5 kártya a kockák gyűjtésére
- 5 kártya az istenekkel
- 6 dobókocka (5 arany, 1 fekete)
- 1 játékszabály

A CÉLOD A JÁTÉKBAN

Az a célod, hogy szerencsés kockadobásokkal, jó taktikával és a Fortuna-kártyák ügyes használatával megszerezd a győzelemhez szükséges pontokat. A szükséges pontok:

- 2 játékos esetén 35 pont
- 3 és 4 játékos esetén 25 pont
- 5 játékos esetén 21 pont

A játékkártyák

A kártyák sarkaiban találod a számozást, 0-tól 42-ig terjedő fehér számokkal. A 11 legalacsonyabb számozású kék kártya és a 11 legmagasabb számozású lila kártya közepén egy-egy arany számot látsz. Ezek a **pontkártyák**, amikkel a játék során a pontokat gyűjtheted. Azok a kártyák, amik közepén egy **fehér számot** látsz + vagy - jellel, a **Fortuna-kártyák**. A Fortuna-kártyákat használhatod arra, hogy megszerezd a pontkártyákat.

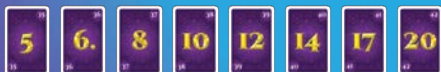


pontkártyák

Fortuna-kártyák

ELŐKÉSZÜLETEK

Rendezd növekvő sorrendbe a játékkártyákat a fehér sorszámuk szerint, majd rakd le őket fel fordítva (ahogy az ábrán látsz) 7 sorba az asztal közepére. Tegyél minden játékos elé egy kártyát a kockák gyűjtésére és egy kártyát az istenekkel.



KEZDŐDHET A JÁTÉK!

Dobjatok egy-egy kockával, aki a legkisebbet dobja, az kezd. Utána az óramutató járása szerint következtek majd. Amikor rád kerül a sor, dobj mind a 6 kockával. A dobásod eredményét mérlegelve dönts, hogy a kék égi



kártyákból, vagy a lila tengeri kártyákból akarsz-e megszerezni egy lapot. Miután döntöttél, fordítsd az isteneket mutató kártyádat a válaszárod szerinti oldalára.

Tegyél legalább egy kockát a kockagyűjtő kártyád 1. helyére. A megmaradt kockákkal dobj újra, majd ismét tegyél legalább egy (vagy több) kockát a kockagyűjtő kártyádra. Ezt ismételd addig, míg mind a hat kocka felkerül a kockagyűjtő kártyádra.

Így teheted a kockákat a kockagyűjtő kártyádra

A kék ég kártyái mellett döntöttél:

Ebben az esetben a dobásod eredményéből tedd a **legkisebb értéket** mutató kockát a kockagyűjtő kártyád első helyére. A további helyekre **növekvő sorrendben** kell majd a kockákat tenned. Ez azt jelenti, hogy az első kockád lerakása után csak olyan kockát tehetesz félre, amelyek **ugyanolyan, vagy nagyobb** dobáseredményt mutat, mint az utoljára félrerakott kocka.

Tipp: Ha az első dobásod eredményében nagyon alacsony számok vannak, akkor célszerű az ég kék kártyái mellett döntened. Ellenkező esetben a mély tenger lila kártyái mellett dönts.

Abban az esetben, ha egy dobásod után nem tudsz félrerakni egyetlen kockát sem, mert a dobásod eredményében csak kisebb értékek vannak, akkor az utoljára félrerakott kockád értéke, akkor a dobásodból **egy** kockát a világosbarna büntetőmezőre kell tenned. Amennyiben ez megismétlődik, az újabb kockát tedd a büntetőmezőn álló kockára.

A megmaradt kockákkal a megszokottak szerint újra dobhatsz. Miután az összes kockát rátetted a kártyádra, add össze az 1-6 mezőkön álló



kockák pontértékét (pötytyök száma). Minden kockáért, amelyiket a büntetőmezőre kellett tenned, kockánként 7 büntetőpontot kapsz.

Az eredményednek megfelelő számozású kártyát elveheted az asztal közepéről, és magad elé teheted. Ha már nincsen közepén a keresett kártya, akkor elveheted a következő magasabb számú kártyát a kék területről.

A lila tengeri kártyák mellett döntöttél:

Ebben az esetben a dobásod eredményéből tedd a **legnagyobb értéket** mutató kockát a kockagyűjtő kártyád első helyére. A további helyekre **csökkenő sorrendben** kell majd a kockákat tenned. Ez azt jelenti, hogy az első kockád lerakása után csak olyan kockát tethetsz földre, amelyek **ugyanolyan, vagy kisebb** dobáseredményt mutat, mint az utoljára félrerakott kocka.



Tipp: Ha az első dobásod eredményében nagyon nagy számok vannak, akkor célszerű a mély tenger lila kártyái mellett döntened. Ellenkező esetben az ég kék kártyái mellett dönts.

Abban az esetben, ha egy dobásod után nem tudsz félrerakni egyetlen kockát sem, mert a dobásod eredményében csak nagyobb értékek vannak, mint az utoljára félrerakott kockád értéke, akkor a dobásodból **egy** kockát a sötétlila büntetőmezőre kell tenned. Amennyiben ez megismétlődik, az újabb kockát tedd a büntetőmezőn álló kockára.

A megmaradt kockákkal a megszokottak szerint újra dobhatsz. Miután az összes kockát rátetted a kártyádra, add össze az 1-6 mezőkön álló kockák pontértékét. Minden kockáért, amelyiket a büntetőmezőre kellett tenned, kockánként 0 büntetőpontot kapsz.

Az eredményednek megfelelő számozású

kártyát elveheted az asztal közepéről, és magad elé teheted. Ha már nincsen közepén a keresett kártya, akkor elveheted a következő kisebb számú kártyát a lila területről.

Fontos: Csak arról a területről vehetsz el kártyát, amelyik mellett a lépésed megkezdésekor döntöttél. Ez alól az egyetlen **kivétel a 21-es kártya**, mert ez a két „terület” határán fekszik és mindkét területen érvényes, de csak akkor veheted el, ha a dobásod eredménye **pontosan 21**. Ezt a kártyát nem veheted el a hiányzó kisebb vagy nagyobb kártya helyett.

A lépésed akkor ér véget, amikor elveszel egy lapot közepéről. A játékot a bal oldali játékosársad folytatja.

A Fortuna-kártyák

Ezen a kártyákon Fortuna bőségszaruját látod, és megváltoztathatod velük a dobásod eredményét. Amikor rád kerül a sor, tetszés szerinti mennyiségben használhatsz a már megszerzett Fortuna kártyáidból azért, hogy megszerezz egy kártyát. Az égi területen kék Fortuna-kártyákat, a mély tengeri területen lila Fortuna-kártyákat használhatsz. Ha a kék területre használod, akkor a közepén álló számot le kell vonnod, ha viszont a lila területre használod, akkor a közepén álló számot hozzá kell adnod a dobásod eredményéhez. Miután használtál egy Fortuna-kártyát, tedd vissza középre, hogy más is megszerezhesse.

A 21-es kártyával módosíthatod a dobásod eredményét akkor is, ha a kék és akkor is, ha a lila kártyák közül szeretnél megszerezni egyet. A kiválasztott területnek megfelelően kell hozzáadnod, vagy levonnod a dobásod eredményéből.

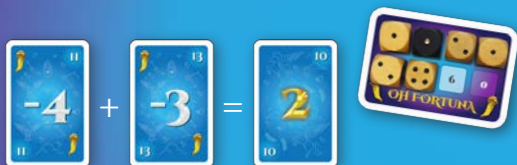
Példa:

András dobáseredménye: 4, 4, 1, 6, 3, 4. András a kék terület mellett dönt, és ráteszi az 1-es



értéket mutató kockát a kockagyűjtő kártyája 1. mezőjére, majd a megmaradt 5 kockával újra dob. Eredménye: 5, 1, 2, 6, 2. András az 1-es és a két 2-es értéket mutató kockát ráteszi a kockagyűjtő kártyájára. A megmaradt két kockával két 1-est dob. Mivel ezek a számok kisebbek, mint a kockagyűjtő kártyájára utoljára lerakott kocka értéke, ezért az egyiket a kártyája büntetőmezőjére kell tennie. Az utolsó kockájával 4-est dob, amit minden probléma nélkül rátesz a kockagyűjtő kártyájára. András összesített pontjai a büntetőpontokkal együtt: $1+1+2+2+4+7=17$ pont.

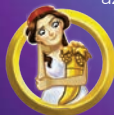
András korábban szerzett két Fortuna-kártyát (11 és 13), amikkel -7 ponttal módosítja az eredményét. Visszateszi a két Fortuna-kártyát középre, majd elveszi a 10-es lapot. A 10-es lap 2 pontot hozott neki.



Lopd el az egyik játékosársad kártyáját

Már nincsen középen az a kártya, amelyiknek az eredményét kidobtad? Akkor lopd el a játékosársadtól! Ezt akkor teheted meg, ha a fekete kockát tetted a kockagyűjtő kártyád 1. mezőjére, és Fortuna-kártya használata nélkül, csak a kockáiddal érted el az eredményt.

Figyelem: Fortuna-kártyát nem használhatsz azért, hogy ellopdj egy kártyát.



Ha nem tudtál elvenni középről egy kártyát sem, és kártyalopásra sem volt lehetőség, akkor biztosan magadra haragítottad az Isteneket. Így üres kézzel fejezed be a köröd.

A JÁTÉK VÉGE ÉS AZ ÉRTÉKELÉS

A játéknak akkor van vége, amikor megszerzed azt a pontkártyát (arany számmal), amellyel eléred a játék megnyeréséhez szükséges pontot (a játékosok számától függően eltérő).

Gratulálunk! Te lettél a játék győztese!

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest, Bécsi út 100.

e-mail: piatnik@piatnik.hu

Figyelem! 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Apró alkatrészeket tartalmaz!

Fulladásveszély! Őrizze meg a játékszabályt, mert a szabályban szereplő adatokra, címre még szüksége lehet.

Find us on 

facebook.com/PiatnikBudapest



piatnik.com