



PANDA!

H

VIDÁM CSALÁDI NE VIDD EL AZ UTOLSÓ
ÜTÉST! KÁRTYAJÁTÉK

3-6 játékos részére, 8 éves kortól
Szerző: Szöllősi Péter

A távoli Kínában 2000 évvel ezelőtt elszabadultak a fenséges Han császár házi kedvencei: majom, tigris, krokodil, és panda. A császár a Négy Égtáj sárkányait hívta segítségül, ám azzal nem számolt, hogy az elszabadult állatok különleges képességeiknek köszönhetően könnyedén túljárhatnak a sárkányok eszén.

Kinek sikerül egy kis szerencsével és taktikával, a legkevesebb ponttal befejezni a játékot?

Tartalom

52 számkártya
kék, lila, zöld és piros színekben
színenként 13 kártya, 1 - 13 értékkel



4 sárkánykártya
kék, lila, zöld és piros színekben
színenként eltérő értékkel



4 házi kedvenc kártya
majom, tigris, krokodil és panda



1 játékszabály

A játékhoz szükségetek lesz még papírra és tollra.



A célotok a játékban

A kártyák taktikus kijátszásával a lehető legkevesebb pontot gyűjteni.

Előkészületek

Keverjétek meg a kártyákat, majd minden játékosnak osszatok 8 lapot. A megmaradt lapokból lesz a húzópakli, tegyétek lefordítva az asztal közepére. Mindenki vegye a kezébe a kapott lapokat.

A játék menete

12 körön át játszotok, vagy addig, míg egyikőtök az egyik kör végén eléri a 222 pontot. Minden kör 7 ütésből áll. **Csak a 7. ütést értékelitek.** Minden kört a következőképpen kell lejátszanotok:

- 1 Meghatározátok a kezdőjátékost:** Mindenki válasszon ki a kezében tartott lapokból egyet, és tegye le lefordítva maga elé. Sárkány, vagy házi kedvenc lapokat ekkor nem tehetnek le. Fordítsátok fel egyszerre a lapokat. Aki a legmagasabb értékű lapot tette, az lesz a kezdőjátékos. Azonos értékű lapoknál a lapok színe határozza meg a sorrendet. (A lapok színének sorrendjéről később olvashattok.) A kijátszott lapokat tegyétek lefordítva a húzópakli alá.
- 2 Elindítjátok a kört:** A kört kezdő játékos letesz egy lapot a kezéből az asztal közepére. Őt követően, az óramutató járásával megegyező irányban, sorban tegyetek rá egy-egy lapot a kezetekből. A lapokat a következő szabályok betartásával tehetitek le:



Mindig magasabb értékű lapot kell az utoljára kijátszott lapra rátenni. Vegyétek figyelembe a **lapok erősségének** sorrendjét:

A lapok erősségét először az értékük határozza meg, majd a színük. Tehát azonos értékű lapok kijátszásakor a lapok színe adja meg a sorrendet.


A lapok erőssége a színrend szerint: kék < lila < zöld < piros. Ezt a sorrendet leolvashatjátok a számkártyákon lévő színskáláról is.




Példa: Egy kék 4-es, vagy egy zöld 3-as magasabb értékű, mint egy lila 3-as számkártya.

A sárkánykártyák erősebbek, mint a számkártyák. A házi kedvenc kártyák pedig erősebbek, mint a sárkánykártyák. Ezeknek a különleges kártyáknak az erősségi sorrendjét is a színük határozza meg.

 Aki nem tud nagyobb lapot kijátszani, annak a legkisebb lapját kell kijátszania.

 Azonos értékű számkártyákat kijátszhattok „párban”. Egy párt úgy kezeltek, mint egy egyedüli számkártyát. Egy párra egy magasabb értékű számkártyát, vagy egy magasabb értékű párt tehetek. A lapok színének ez esetben nincsen jelentőségük. Aki párt játszott ki, az azonnal húz két lapot a húzópakliból. A felhúzott két lapból az egyiket megtartja, a másikat megmutatja a többieknek, majd lefordítva becsúsztatja a húzópakli alá.

 A sárkánykártyák és a házi kedvenc kártyák az első 7 ütésben erősebbek, mint a számkártyák. Aki nem tud erősebb (számban, vagy színben) lapot kijátszani, annak egy sárkánykártyát vagy egy házi kedvenc kártyát kell kijátszania. (A sárkánykártyák és a házi kedvenc kártyák leírását „A 7. ütés értékelése” címszó alatt olvashatjátok.) Akkor, ha nincsen sem sárkánykártyája, sem pedig házi kedvenc kártyája, akkor játszhatja ki a kezéből a legalacsonyabb értékű számkártyáját. Figyelem, a házi kedvenc kártyákat bármelyik ütésben kijátszhatjátok, de csak a 7. ütésben érvényesül a különleges tulajdonságuk. A sárkányok a 7. ütésben 0 pontot érnek.

Amikor sárkánykártyát vagy házi kedvenc kártyát játszotok ki, akkor hangosan be kell mondanotok az állat nevét: Majom! Tigris! Krokodil! Panda! Sárkány! Ebben az esetben a soron következő játékosnak nem kötelező megütnie a kijátszott lapot, hanem kijátszhat egy tetszése szerinti lapot. Ha egy ütésben több állatkártyát is kijátszotok, akkor a lapok erőssége dönti el, hogy kié az ütés. Továbbra is érvényben van, hogy a házi kedvenc kártyák erősebbek, mint a sárkánykártyák.

3 Megállapítjátok azt, hogy ki viszi az ütést: Azé az ütés, aki a legerősebb lapot (számkártyát, sárkánykártyát vagy házi kedvenc kártyát) játszotta ki. Az elvitt lapokat lefordítva leteszi maga elé, majd elindítja az új ütést úgy, hogy kijátszik a kezéből egy lapot, vagy egy párt. Figyelem, csak a 7. ütésben elvitt lapokat értékelitek. Az első 6 ütésben elvitt lapokért nem kaptok pontokat. Ezek a 7. ütés előkészítését szolgálják.

A 7. ütés és az értékelése.

Az első 6 ütéssel ellentétben, a **7. ütést** az viszi, aki a **legnagyobb értékű számkártyát** játssza ki.

A **pontok** kiosztása: először az a játékos kap pontot, aki a **legmagasabb értékű számkártyát** játszotta ki, majd pont jár a kijátszott **házi kedvenc kártyáért** is.

Aki a legmagasabb értékű számkártyát játszotta ki, az annyi pontot kap amennyi a kijátszott számkártyájának az értéke. *Megjegyzés:* a játék célja az, hogy minél kevesebb pontot gyűjtsetek, ezért úgy kell taktikáznotok, hogy lehetőleg ne vigyetek el a 7. ütést.

Ha két, vagy több játékos is azonos értékű legmagasabb lapokat játszott ki, akkor a lapok színe adja meg a sorrendet. Aki a legmagasabb értékű számkártyát játszotta ki, az adja hozzá a már megszerzett pontjaihoz a számkártyája értékét. Aki gyengébb legmagasabb értékű számkártyát játszott ki, az levonhatja az eddig összegyűjtött pontjaiból a számkártyája értékét.

Példa azonos értékű legmagasabb lapok esetén:



Dániel és Anna is azonos értékű (8-as) legmagasabb lapokat játszottak ki. A piros kártya erősebb, mint a kék, így Anna viszi a 7. ütést. Anna 8-at hozzáad a pontjaihoz, Dániel pedig 8-at levon a pontjaiból.

A sárkánykártyák

Az első 6 ütésben a sárkányok a legerősebb számkártyák. A 7. ütésben azonban a sárkánykártyák értéke 0 - annak a játékosnak, aki kijátszotta. A 7. ütést tehát nem vihetitek el sárkánykártyával. Ha valaki a 7. körben játszik ki egy sárkányt, akkor az a játékos, aki a legmagasabb értékű számkártyát játszotta ki, nem a kijátszott kártyájának értékét kapja, hanem a legmagasabb sárkánykártya pontértékét (15, 20, 25, 33). Tehát az a játékos, aki a legmagasabb értékű számkártyát játszotta ki, az nem annyi pontot kap amennyi a kijátszott számkártyájának az értéke, hanem a legmagasabb értékű sárkánykártya pontértékét kapja.

Példa:

Flórián kezd a 7. ütést egy 6-os számkártyával.



Dániel viszi el az ütést a legmagasabb 8-as számkártyával. Mivel Anna egy sárkányt játszott ki, így Dániel nem 8 pontot, hanem 33 pontot ad hozzá a pontjaihoz.

Pontok a házi kedvenc kártyákért - a különleges tulajdonságuk csak a 7. ütésben érvényesül. Ha a 7. ütésben csak sárkánykártyákat és házi kedvenc kártyákat játszottok ki, akkor elmarad a pontozás, mert nem lehet a pontokat kiszámolni.

A házi kedvenc kártyák – majom, tigris, krokodil és panda

A házi kedvenc kártyák erősebbek, mint a sárkánykártyák és a színük határozza meg az erősségüket: majom (kék) < tigris (lila) < krokodil (zöld) < panda (piros). Ha több házi kedvenc kártyát játszottok ki egy ütésben, akkor csak a legerősebb színű számít.



A majom: aki a 7. ütésben a majom kártyát játssza ki – hangos „Majom!” kiáltással, az kiválasztja az egyik játékosát és odaadja neki a legnagyobb számkártya értékét. Ez a játékos lehet akár a kör vesztese is (aki a legmagasabb számkártyát játszotta ki) vagy bármely másik játékos.

Példa: a 7. ütésben Dániel játszotta ki a legnagyobb számkártyát (10-es), Anna azonban kijátssza a majmot, és ezért 10 pontot ad az egyik játékosának.



A tigris: aki a 7. ütésben a tigris kártyát játssza ki – hangos „Tigris!” kiáltással, az az összes eddig szerzett pontjait 0-ra redukálja (lenullázza a pontjait).

Példa: a 7. ütésben Dániel játszotta ki a legnagyobb számkártyát (10-es), pontjaihoz 10 pontot hozzá kell adnia. Anna azonban kijátssza a tigrist, és ezért az eddig összegyűjtött pontjait, 73 pontot 0-ra redukálja.



Krokodil: aki a 7. ütésben a krokodil kártyát játssza ki – hangos „Krokodil!” kiáltással, az az összes játékosársának odaadja a legnagyobb számkártya értékét (önmagának nem).

Példa: a 7. ütésben Dániel játszotta ki a legnagyobb számkártyát (10-es), Anna azonban kijátssza a krokodilt, és ezért Anna kivételével minden játékos 10 pontot hozzáad az eddig megszerzett pontjaihoz.



Panda: a Panda a játék legerősebb lapja. Aki a 7. ütésben a panda kártyát játssza ki – hangos „Panda!” kiáltással, az a következő fordulóban osztáskor 8 helyett 14 lapot kap, és ő választhatja ki, hogy azok közül melyik 8 lappal fogja az új fordulót elkezdni. A többi lapot lefordítva becsúsztatja a húzópakli alá. Ezen kívül addig szerzett pontjaiból levon 20 pontot.

A sárkánykártyák és a házi kedvenc kártyák mellett van **két különleges számkártya** a játékban, amiknek a különleges tulajdonsága a 7. ütésben érvényesül, akkor is, ha valaki sárkánykártyát vagy házi kedvenc kártyát játszott ki.



A tiszteletreméltó bankár (kék 2-es): aki a 7. ütésben a bankár kártyát játssza ki – hangos „Bankár!” kiáltással, az megduplázza a kapható és levonandó pontok számát.

Példa: a 7. ütésben Anna játszotta ki a legnagyobb számkártyát (11-es), Dániel azonban kijátssza a bankárt, és ezért Anna 11 pont helyett 22 pontot ad hozzá az eddig megszerzett pontjaihoz.

Figyelem: a tiszteletreméltó bankár megduplázza a sárkányok, a nagy tekintélyű császári követ és a saját maga értékét is!



A nagy tekintélyű császári követ (piros 10-es): aki a 7. ütésben a császári követ kártyát játssza ki – hangos „Követ!” kiáltással, és elviszi vele az ütést az addig gyűjtött pontjaiból levonhat 10 pontot.

Ha az ütésben sárkány is van, akkor nem 10 pontot vonhat le, hanem az ütésben lévő sárkány értékét.

Figyelem! A játékosok pontszáma sosem csökkenhet nulla alá!

Figyelem – ez egy különleges eset: ha a 7. ütésben kettő, vagy több 10-es számkártyát játszottatok ki, ez a legnagyobb értékű számkártya és a kijátszott lapok között van még a nagy tekintélyű császári követ és egy sárkány is. A színsorrend alapján a piros a legerősebb kártya, ő viszi az ütést. A nagy tekintélyű császári követ kártyát kijátszó játékos levonhatja a pontjaiból a sárkánykártya értékét, mialatt a többi játékosnak, akik 10-es számkártyát játszottak ki hozzá kell adniuk a megszerzett pontjaikhoz a sárkánykártya értékét.

Írjátok fel körönként a pontokat. Javasoljuk, hogy minden kör végén minden játékosnak írjátok fel az összesített pontjait.

A játék vége

A játék a 12. kör után véget ér, vagy akkor, amikor egyikőtök eléri a 222 pontot. A játékot az a játékos nyeri, aki a legkevesebb pontot gyűjtötte. Egyezőség esetén a játéknak több nyertese van.

Példa a 7. ütésben előfordulható különleges esetekre:

1. Példa:

Anna viszi az ütést a császári követtel, mert a piros 10-es erősebb, mint a kék 10-es. A kijátszott kártyák hatása érvényesül. Amiért Anna levonhatna a pontjaiból 10 pont, Dánielnek viszont hozzá kellene adnia a pontjaihoz 10 pontot, de mivel Anna a császári követ kártyát játszotta ki, így a pontok megduplázódnak, tehát nem 10, hanem 20 pontot kell hozzáadni, illetve levonni.



2. Példa:

Anna viszi az ütést ahogyan az 1. példában, de itt a kijátszott kártyák között van Flórián sárkánya is. A kijátszott kártyák hatása érvényesül. A nagykövet miatt a 10-es számkártya értékének a helyére a 25-ös sárkánykártya értéke kerül, amit a bankár megdupláz. Anna így 50 pontot vonhat le az eddig megszerzett pontjaiból, Dánielnek viszont 50 pontot hozzá kell adnia a pontjaihoz.



3. Példa:

Anna viszi az ütést ahogyan az 1. példában, és a bankár miatt 20 pontot vonhat le a pontjaiból. Dánielnek viszont 20 pontot hozzá kell adnia a pontjaihoz. Flórián 20 pontot adhat egy általa választott játékosársának, mert a majmot játszotta ki.



A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu
www.piatnikbp.hu
<https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>

Like us on Facebook:
[facebook.com/PiatnikBudapest](https://www.facebook.com/PiatnikBudapest)

