

Parfum

Marcel Süßelbeck és Marco Ruskowski játéka, 2-4 játékos részére

A **Parfüm** az illatok lenyűgöző világába csábítja a játékosokat. A parfümök története az ókorban kezdődött, a modern parfümgyártás hagyományai pedig a XVI. századra nyúlnak vissza. Az értékes illatkompozíciók előállításának tudománya Európában

Medici Katalin, francia királyné nevéhez fűződik. Ő alapította meg a franciaországi Provence-ban fekvő

Grasse városában az első parfümlaboratóriumot. Ezt a települést a mai napig a parfüm fővárosaként tartják számon a világon... A játékosok parfümkészítőként vanília- és levendulaesszenciák lepárlásával gazdag illatkompozíciókat állítanak össze, amelyekből drága parfümöket alkotnak. A vásárlóknak megvannak a kedvenc illataik, amelyeket szeretnének a parfümjükben érezni. Tehát a varázslatos illatkompozícióknak meg kell felelniük a polgárok igényeinek. Az válhat a legsikeresebb parfümkeverővé, aki ügyesen választja ki az esszenciakockákat, és figyel a vásárlók kívánságaira!

Alkatrészek

- 1 kétoldalas játéktábla



Előoldal: 2 vagy 4 játékos részére

Hátoldal: 3 játékos részére

- 42 illatjegy



Parfümoldal



Összetevők oldala

- 15 esszenciakocka



- 25 vásárló



- 25 kútlapka

Vízoldal:



Érmeoldal:
10x 0, 4x 1,
5x 2, 6x 3

- 25 üvegcske



- 7 órakorong



2 vagy 4 játékos részére 3 játékos részére

- 4 pénzjelölő üveg



- 4 parfüméria



- 1 záróalapka



- 1 vászonzsák



- 1 játékszabály

A parfümkészítők célja

A játékosok parfümkészítők szerepébe bújva parfümök megalkotásával és eladásával megpróbálnak minél több bevételhez jutni. A parfümkészítők minden kör elején eldöntik azt, hogy mikor szeretnének felkelni. A felkelés időrendje határozza meg a körben a játékosok sorrendjét.

A parfümkészítők esszenciakockákkal különböző összetevőket párlanak le azért, hogy megkapják az illatjegyet, amelyből parfümöt készíthetnek. Az illatszert végül eladhatják a vásárlóutcában a vásárlóknak. A játék végén a leggazdagabb parfümkészítő nyer.



A játéktábla berendezése

1) Fektessük a játéktáblát az asztal közepére. 2 vagy 4 játékos esetén a 4 órákorong legyen felfelé, 3 játékos esetén pedig a 3 órákorong legyen látható.

2) Az illatjegyeket megkeverés után szórjuk bele a vászonzsákba. A zsákot helyezzük a játéktábla mellé.



3) A vásárlólapkák közül vegyük ki a zárólapkát.

Válogassuk szét a vásárlólapkákat a hátlapjukon álló betűk szerint (A és B), majd a lapkákat külön-külön keverjük meg, és rendezzük két pakliba. A zárólapkát a B pakli utolsó 5 lapkája közé kell kevernünk. Végül helyezzük az A paklit a B paklira és a közös paklit pedig a játéktáblán a számára kialakított mezőre.



4) Tegyük az üvegcséket a játéktáblán megfelelő mezőjére.



2 és 4 játékos

5) Vegyünk fel 5 vásárlót a húzópakliból, és fektessük őket felfordítva a vásárlóutcába.



6) Húzzunk a vászonzsákból 6 illatjegyet, majd tegyük őket összetevők oldalukkal felfelé a lepárló üzemre.



7) Helyezzük a 4 órákorongot felfordítva a játéktábla megfelelő piaci óramezőire.



3 játékos

5) Vegyünk fel 4 vásárlót a húzópakliból, és fektessük őket felfordítva a vásárlóutcába.

6) Húzzunk a vászonzsákból 5 illatjegyet, majd tegyük őket összetevők oldalukkal felfelé a lepárló üzemre.

7) Helyezzük a 3 órákorongot felfordítva a játéktábla megfelelő piaci óramezőire.

8) Állítsuk a 15 eszenciakockát a játéktáblán megfelelő piacmezőire.



9) A kútlapkákat vízdalukkal felfelé, megkeverve tegyük a kútra.



10) Végül megkapjuk a parfümériánkat és a pénzjelölő üvegünket az általunk választott színben, valamint 2 kútlapkát, amelyeket a vízdalukkal felfelé a parfümériánkra teszünk.



10



Áttekintés – Az illatszerkészítők munkája

Ez az áttekintés megkönnyíti számunkra a tájékozódást a játék menetében. A részletes szabályokat a következő oldalakon olvashatjuk.

A vásárlók

Azzal tudunk pénzt keresni, ha a vásárlóutcában eladjuk a parfümünket a vevőknek. Minden vásárlót jellemez az, hogy mi a kedvenc illata, és mennyit hajlandó a parfümért fizetni.

Eladási ár

6

Kedvenc illat

Illatjegyek

Az illatjegyek parfüm oldalával állítjuk össze a parfümöket, amelyek 2 vagy 3 illatjegyet tartalmaznak. A kisebb parfümök egy fejillatból (felső rész) és egy alapillatból (alsó rész) állnak. A nagy parfümökben még szívillat (középső rész) is található. Egy parfüm összetevőit az illatjegyek bal oldalán lévő szimbólumok adják meg nekünk.

Az illatjegyek összetevők oldala egy adott illatjegy összetevőit, jellemzőit mutatja.

Meghatározza, hogy mely esszenciák szükségesek az illatjegy előállításához, illetve az összetevőket, amelyeket később a parfümnek tartalmaznia kell. Továbbá az érték értéke azt jelöli, hogy mennyi pénzt kapunk a lepárlásért. Az üvegcsé szimbólum és a háttér színe pedig megadja, hogy milyen illatjegyről van szó (fej-, szív- vagy alapillat).

Összetevők

Fejillat

Fejillat

Szívillat

Alapillat

Alapillat

Kis parfüm

Nagy parfüm

Érték értéke

5

Illatjegy típusa

A szükséges esszenciák

Esszenciakockák

Az esszenciakockákkal párolhatjuk le az 5 különböző összetevőt: ibolya, bergamott, rózsza, vanília és levendula. A kockák oldalai vagy egy esszenciát ábrázolnak (sikeres lepárlás), vagy egy legyet mutatnak (sikertelen lepárlás).



Ibolya:
2 x légy
4 x esszencia



Bergamott:
2 x légy
4 x esszencia



Rózsza:
2 x légy
4 x esszencia



Vanília:
3 x légy
3 x esszencia



Levendula:
3 x légy
3 x esszencia

A vaniliát és a levendulát nehezebb lepárlani, viszont eladáskor több értelmet kaphatunk értük.

A Piac órákorongjai

Minden kör kezdetekor kiválasztunk egy-egy órákorongot, meghatározva ezzel azt az időpontot, amikor fel szeretnénk kelni. Aki korábban kel, annak több lehetőség áll rendelkezésére az illatjegyekből és a vásárlókból, de kevesebb akciót hajthat végre. Ezzel szemben aki később kel, annak kisebb választéka, de több akciója lesz.

Helyezés a felkelés sorrendjében

1

3x

Az akciók száma


11) Helyezzük minden játékos pénzjelölőjét – véletlenszerű sorrendben egymásra téve - a pénzmezők 0 mezőjére.



A játék

A Parfüm játék több körből áll. Minden kör 3 szakaszból áll:

- **1. szakasz: Felkelés**
- **2. szakasz: Parfümkészítés**
 - a) lepárlás előkészítése
 - b) lepárlás
 - c) illatjegyek összeállítása
- **3. szakasz: Eladás**

 **Megjegyzés:** A két játékos részére vonatkozó különleges szabályok a szabály végén találhatóak.

■ 1. szakasz: Felkelés


A Parfüm játékban nem az óramutató járása szerint kerülnek sorra a játékosok. A felkelés sorrendje határozza meg a játékosok sorrendjét a játékban. Ezeket a piacon található órákkal határozzuk meg.

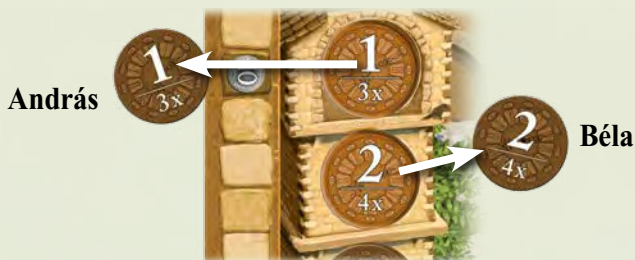
A felső szám megadja azt, hogy az adott körben hányadik helyen állunk a felkelési sorrendben (hányadiknak léphetünk). Az alsó szám a rendelkezésünkre álló akciók számát mutatja.

Az a játékos, akinek a pénzjelölője leghátrébb áll a pénzmezőkön, elsőként választhat az órakeringek közül. Utána az utolsó előtti játékos dönthet, és így tovább.

Abban az esetben, ha kettő vagy több játékos is egy mezőn áll (mint a játék kezdetekor a startmezőn) akkor az a játékos választ elsőként, akinek a pénzjelölője legfelül van. Utána az alatta lévő választ, és így tovább.

A kiválasztott órakeringet a parfümériánkra tesszük.

 **Tipp:** Javasoljuk, hogy az első játék első körében véletlenszerűen osszuk el a játékosok közt az órákat, majd a későbbi fordulóknak válasszanak a szabályban olvasottak szerint.



Példa: András az 1. órát választotta, így ebben a körben a felkelési sorrendben ő lesz az első. Ezért csak 3 akció áll majd rendelkezésére. Béla a 2. órakeringet veszi el, így ő majd András után fog következni a játékban. Ő 4 akciót hajthat majd végre.



A játékosok a következő sorrendben választhatnak órakeringet: Elsőként a kék, majd a piros, utána a sárga és végül a zöld.


■ 2. szakasz: Parfümkészítés


A játékosok a felkelés sorrendjében egymás után a teljes 2. szakaszt végrehajtják.


a) Lepárlás előkészítése

A soron következő játékos végrehajtja az órakeringje által meghatározott számú akcióját. 3 akciólehetőség közül választhat.

- 1) Kihúz egy illatjegyet a vászonzsákból, és az egyik üres lepárlóba teszi.
- 2) Elveszi a piacról az egyik eszenciakockát.
- 3) Elvesz egy kútlapkát a kútról, amelyet vízdalával felfelé a parfümériájára tesz.

 **Megjegyzés:** Ha már minden lepárlón van illatjegy, vagy már nincsen a zsákban több illatjegy, akkor ez az akció nem hajtható végre.

 **Tipp:** Figyeljünk arra az eszenciakocka elvételekor, hogy milyen eszenciákra lesz szükségünk a kirakott illatjegyekhez!

 **Megjegyzés:** A játékosok bármikor megleshetik saját kútlapjukuk érmés oldalát.



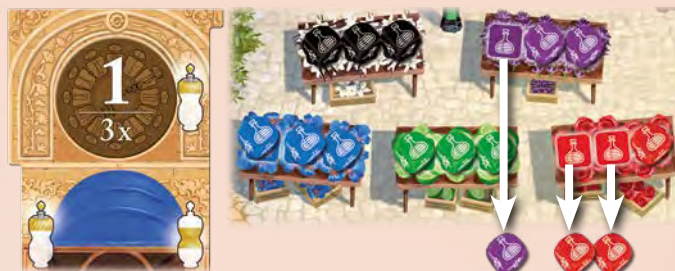
Az akcióinkat tetszés szerint feloszthatjuk a 3 akciólehetőség közt.

Miután az akcióinkat végrehajtottuk, következik a lepárlás.

b) Lepárlás

Lepárlással szeretnénk megszerezni a kirakott illatjegy valamelyikét, mert szükségünk lesz rá a parfümkészítéshez.

Dobunk az összes előttünk álló esszenciakockával.



Példa: Andrásnak 3 akció áll rendelkezésére. Elvesz 2 rózsa és 1 levendula esszenciakockát azért, hogy a megfelelő illatjegyet létrehozassa.



Példa: András dob a 3 esszenciakockával, amelyeket már korábban elvett.



Sikeres lepárlás:

Ha az esszenciakocka esszenciát mutat, akkor a lepárlásunk sikeres.



Sikertelen lepárlás:

Ha az esszenciakocka legyet mutat, akkor a lepárlásunk sikertelen.



Példa: András csak egy esszenciát tudott sikeresen lepárolni. Két sikertelen lepárlása volt.

A kútlapkák segítségével azonban javíthatunk a lepárlásunk eredményén.

Erre 3 lehetőség áll a rendelkezésünkre:

1 Kútlapka beadásával

- újra dobhatunk az egy színhez tartozó légykockákkal vagy
- minden kockával újra dobhatunk (az esszenciákkal is)

2 Kútlapka beadásával

- egy legyes kockánkat átfordíthatjuk esszencia oldalára anélkül, hogy újra dobnánk vele

Egymás után több kútlapkát is felhasználhatunk.

A felhasznált kútlapkákat egy pakliba rendezve a játéktábla mellett felfordítva gyűjtjük (érmeoldalukkal felfelé).

Ha a játékos már nem tud vagy nem akar kútlapkát felhasználni, akkor elvehet egy vagy több illatjegyet, amennyiben erre lehetősége van.



Példa: András letesz 1 kútlapkát a dobópaklira, majd újra dob a rózsa esszenciakockával. Ehelyett dobhatott volna mindhárom kockájával is.



Példa: András bead 2 kútlapkát, majd anélkül, hogy dobná vele, átfordítja a levendula esszenciakockát az esszencia oldalára. Most már mindhárom összetevőt sikeresen lepárolta.

Q Megjegyzés: Ha már nincsen több kútlapka a kúton, akkor a játékosok átfordítják a dobópakli kútlapkáit, a vizes oldalukra, újra megkeverik, majd lefordítva a kútra fektetik őket.



Illatjegy elvétele:

Ha sikerült a szükséges eszenciákat kidobnunk, akkor elvehetjük a megfelelő illatjegyet.

A pénzjelölőnket annyi mezővel léptetjük előre a pénzmezőkön, amennyi az illatjegyeken feltüntetett érme értéke.

Ha olyan mezőre érkezünk, amelyiken már egy-vagy több pénzjelölő üveg fekszik, akkor a pénzjelölőnket egyszerűen ráhelyezzük a pénzjelölők tetejére.

Az illatjegyünket parfümoldalával felfelé magunk elé fektetjük.

c) Illatjegyek összeállítása

Egy parfüm megalkotásához a parfümériánk mellé kell fektetnünk a megszerzett illatjegyeket. Minden lerakómező mellett látható az illatjegy típusa (fej-, szív- vagy alapillat).

Minden illatjegy esetében döntenünk kell arról, hogy azt kicsi vagy nagy parfüm készítéséhez szeretnénk felhasználni.

Nagy parfüm készítéséhez az illatjegyet a parfümériánk jobb oldalára kell helyezni.

Kis parfüm készítéséhez azonban a bal oldalra kell fektetnünk a lapkát.

Ha már fekszik illatjegyünk valamelyik oldalon, akkor az új lapkával kiegészíthetjük azt, vagy mellé fektetve új parfümöt kezdhetünk.

Az egyszer lerakott illatjegyet a játék végéig nem helyezhetjük át, és arra másik lapkát sem tehetünk.

A kész parfüm:

Amikor az illatjegyek lehelyezésével elkészül a parfümünk, akkor üvegcséket vehetünk el a készletből.

Kis parfümért 2 üvegcsét vehetünk el.

Nagy parfümért 3 üvegcsét vehetünk el.

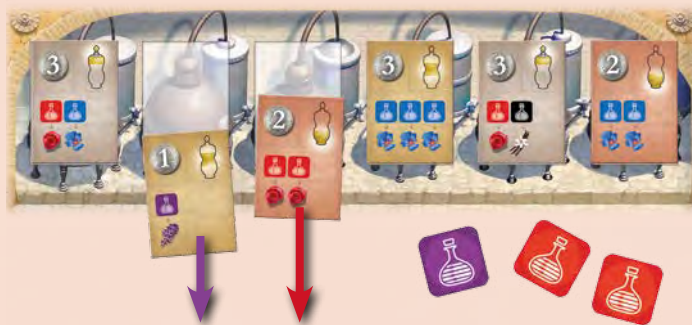
Az üvegcséket arra a parfümre állítjuk, amelyikért szereztük őket.

A parfümünk elkészült, eladhatjuk!

Miután lejátszottuk a 2. szakaszt, visszatesszük az összes eszenciakockát a piacra (azokat is, amelyeket használtunk). Most az a játékos következik, aki utánunk kelt fel.

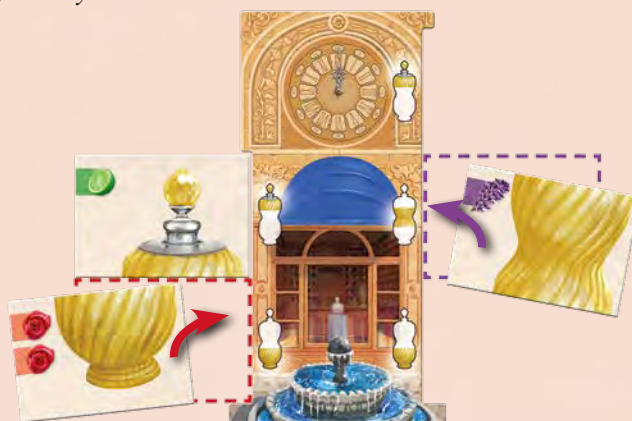
Miután mindenki befejezte a **2. szakaszt, a Parfümkészítést**, következik a **3. szakasz, az Eladás**.

Q Megjegyzés: Egy játékos több illatjegyet is elvehet, amennyiben erre lehetősége van, de egy kocka eszenciáját csak egyszer használhatja fel.



Példa: András ezt a két illatjegyet veheti el, mivel sikeresen lepárolta hozzájuk a szükséges eszenciákat. Pénzjelzőjével 3 mezőt lép előre a pénzmezőkön.

Q Megjegyzés: A kínálatot csak a kör végét követően töltjük fel hiánytalanra.



Példa: András a felvett szívillatot a parfümériája jobb oldalára fekteti, az alapillatot pedig a bal oldalára

Q Megjegyzés: A játékosok tetszésük szerint alkothatnak parfümöket. Akár új parfüm összeállításába kezdhetnek olyan illatjeggyel is, amelyek egy már megkezdett parfümhöz illett volna.



Példa: András az alapjeggyel befejezett kis parfümért 2 üvegcsét vesz el.

Q Megjegyzés: Minden játékosnak a teljes eszenciakocka készlet a rendelkezésére áll.



3. szakasz: Eladás

Két ciklusban adhatjuk el a kész parfümöket. Az értékesítésre a felkelési sorrendben van lehetőségünk.

Ciklusonként 1 üvegcset adhatunk el vagy egy vásárlónak, vagy kiárusítást útján. Ezenkívül passzolhatunk is.

Vásárlónak történő eladás:

Ahhoz, hogy a parfümünket eladhassuk a vásárlónak, a parfümünknek a megkívánt arányban kell tartalmaznia azokat az összetevőket, amelyeket a vásárló szeret - a vevők kívánságai a vásárlólapkák alsó részén láthatók - és legalább egy üvegcsevel rendelkezniük kell az értékesítendő parfümből.

Ha mindkét követelménynek megfelelünk, akkor a lépésünkben eladhatjuk a parfümünket a vásárlónak.

Végezetül annyit lépünk előre a pénzmezőkön a pénzjelzőnkkel, amennyi a vásárló lapkáján látható érme értéke.

A vásárlónk elégedetten tér haza. Visszatesszük őt a játék dobozába.

Parfüm kiárusítása:

Ahelyett, hogy egy vásárlónak adnánk el az általunk készített parfümöket, kiárusítást is tarthatunk. A kiárusítás során minden parfümnek rögzített ára van az összetevőktől függetlenül.

A kis parfümért 2 érmét lehet kapni.

A nagy parfümért 3 érmét lehet kapni.

A kiárusítás végén visszatesszük a dobozba azt az üvegcset, amelyiket nem szeretnénk megtartani, majd a kapott érmék mértékében előrelépünk a pénzmezőkön.

Végkiárusítás egy parfümből:

Amikor az utolsó üvegcset adtuk el az egyik parfümünkéből (függetlenül attól, hogy egy vásárlónak vagy kiárusítás során), a parfüm kifogyott. Jutalmunk azonnal 2 kútlapka a kútról.

Eladás a második ciklusban:

Miután mindenki eladott 1 üvegcse parfümöt vagy passzolt, az eladás második ciklusa következik.

Ebben a második ciklusban a felkelés sorrendjében ismét 1 üvegcset adhatunk el egy vásárlónak, vagy kiárusítást tarthatunk, vagy passzolunk.



Példa: András kelt fel elsőként, ezért mind a két ciklusban ő adhat el elsőként. Egy olyan vásárlónak kívánja eladni a parfümjét, aki legalább 2 rész levendulát szeretne az illatszerben. András parfümje 3 rész levendulából áll, és még 2 üvegcsevel van neki belőle. Tehát parfümjét sikeresen eladhatja. András bead a készletbe egy üvegcset, majd pénzjelölőjével 8 mezőt lép előre.

Tipp: A játékos tartózkodhat a körében az eladástól, ha például a következő körben egy jobban fizető vásárlóban reménykedik.

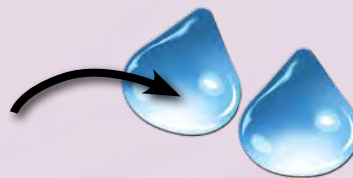
Megjegyzés:

- Csak annak a parfümnek az üvegcsejét szabad beadni, amelyik éppen eladásra került.
- Ha egy játékos pénzjelzőjével olyan mezőre érkezik, amelyiken már egy vagy több játékosársá pénzjelzője fekszik, egyszerűen ráhelyezi pénzjelzőjét az ott lévőkre.
- A vásárlókat is csak a kör végén töltjük fel hiánytalanra.



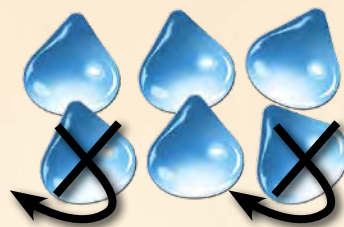
Példa: Vége az eladás első ciklusának. András kelt fel elsőként, így ő kezdheti az eladást a második ciklusban is. András kiárusításban szeretné a kis parfümjét eladni. Ebből a parfümből még van neki egy üvegcsevel, amelyet visszatesz a készletbe. Ezért 2 mezőt lép előre a pénzmezőkön.

András parfüm kiárusítása során eladta parfümjéből az utolsó üvegcset, a parfümje elfogyott. Azonnal kap 2 kútlapkat.



Kútlapok beadása

A második eladási ciklus után megnézzük, hogy mennyi kútlapkával rendelkezünk. Akinek 4 darabnál több van, annak a 4 darab feletti mennyiséget érmeoldallal felfelé a dobópaklira kell tennie.



Bélának második eladási ciklus után 6 kútlapkája van. Kútlapkái közül kiválaszt kettőt, amelyeket felfordítva a dobópaklira tesz.

A kör vége

A körnek akkor van vége, miután mindenki befejezte a második eladási ciklusát vagy passzolt. Mindenki visszateszi az órakorongját a játéktáblára, a piac óramezőire. Az üres lepárló üzemeket töltjük fel. Húzzunk a vászonzsákból új illatjegy lapkákat, és tegyük őket összetevők oldalukkal felfelé az üres lepárló üzemre. A vásárlóutca üres helyeire helyezzünk a húzópakliból új vásárlókat.



A játék vége

A játéknak akkor van vége...

- 1) ... ha a zárólapka kerül felfordításra a vásárlóutca feltöltésekor,
vagy
- 2) ... ha a lepárló üzemeket nem tudjuk maradéktalanul feltölteni a vászonzsákból új illatjegyekkel.

Az első esetben a zárólapkát kitesszük a játékból. A

vásárlóutcát feltöltjük a megmaradt vásárlókkal, és egy utolsó kört játszunk.

A második esetben, vagy ha mindkét eset egyszerre lép fel, a játék azonnal véget ér.

Mindenki felfordítja a megmaradt kútlapkáit, és az érmék értékében lép a pénzmezőn.

A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb pénzt gyűjtötte. Egyezőség esetén a játéknak több nyertese van.

Két játékos esetén

Két játékos részére a következő szabálymódosítások érvényesek:

1. szakasz: Felkelés – Az a játékos választ elsőként órát, aki a pénzmezőkön hátrébb áll. Majd mindkét játékos felváltva választ egy-egy órát, míg mindkettőnek 2-2 órakorongja lesz. A játékosok a második órakorongjukat helyezik a parfümériájukra.

2. szakasz: Parfümkészítés – A játékosok az óráik szerint kerülnek sorra a játékban, tehát mindegyik játékos kétszer. Az akciók számát azonban nem szabad összevonni.

3. szakasz: Eladás – Az a játékos, aki felkelési sorrendben éppen következik, 2 üvegcsé parfümöt adhat el közvetlenül egymás után. A körnek akkor van vége, amikor minden játékosnak megvolt a 4 eladási lehetősége.

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a **Piatnik Budapest Kft.**
1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu, www.piatnikbp.hu
<https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>



Andrásnak (kék) kevesebb pénze van, mint Bélának (piros). Ő választhat elsőként az órákból és a 3. órát veszi el. Béla az 1. órát választja. Most ismét András választ és a 4. óra mellett dönt. Béla elveszi a megmaradt 2. órát.

Bélánál van az 1. és a 2. óra. Ezért ő közvetlenül egymás után négyszer adhat el parfümöt. Utána András on a sor, akinek szintén négy lehetősége van az értékesítésre. A kör ezek után véget ér.

Megjegyzés: A játékosok egymás után ugyanabból a parfümből is eladhatnak.

