

A játék vége

A játék a 4. forduló után véget ér. Az a játékos nyert, aki a legtöbb pontot gyűjtötte a 4 forduló alatt. Egyezőség esetén több nyertes van.

2. játékvariáció: ABC csökkenő sorrend

Hasonlóan az 1. játékvariációhoz, itt is 7 képlapkából álló sorozatot kell a lehető leghamarabb magatok elé letenni, de a képlapkáknak itt úgy kell követniük egymást, hogy a képlapkákhöz választott szavak kezdőbetűi csökkenő ABC sorrendben Zs – A legyenek.

3. játékvariáció: Különböző kezdőbetűk

Ebben a változatban 10 képlapkát kell letennetek magatok elé, azzal a feltétellel, hogy a képlapkákhöz választott szavak kezdőbetűi nem ismétlődhetnek. Az ábécé szerinti sorrendet nem kell betartani.

4. játékvariáció: Különböző kezdőbetűk

Ebben a variációban 7 képlapkát kell letennetek magatok elé úgy, hogy az egymás mellett álló képlapkákhöz választott szavak betűi nem ismétlődhetnek. Az ábécé szerinti sorrendet nem kell betartani.

Nézzünk erre egy példát:



A játékos 7 lapkát fektetett egymás mellé. Autó, Bögre, Ház, Bicikli, Pizza, Fűrész és Ló. A Bicikliig helyes a sorrend, de a Bicikli és a Pizza szavakban van közös betű, az „i”. Ez miatt a játékos csak 4 pontot kap.

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik • hu www.piatnikbp.hu
<https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>

www.piatnik.com



presto! presto!

Egy gyors szójáték Bernhard Lach és Uwe Rapp játéka
2-6 játékos részére, 7 éves kortól

Piatnik játékszám: 658 099 • © 2016 Piatnik, Bécs • Printed in Austria

Szavakat találni a képekhez igazán nem nehéz, de ki fogja megnyerni ezt a játékot? Aki gyors, kreatív és gazdag a szókincse! A szavakat ugyanis egymást megelőzve kell kitalálnotok a különböző szempontok szerint sorba rendezett képekhez. Így egy cipő lehet futócipő, tornacipő, sportcipő, férficipő, edzőcipő, focicipő ... vagy egy repülő lehet utasszállító, teherszállító, sportrepülőgép, lopakodó ...

Tartalom

63 képlapka
1 játékleírás

A játékhoz szükségetek lesz még tollra és papírra.

A célotok a játékban:

A célotok az, hogy a megadott számú képlapkát egymást megelőzve a meghatározott sorrendbe rendezzétek.

Előkészületek

- Az első játék előtt óvatosan emeljétek ki a képlapkákat a kartonokból.
- A képlapkákat lefordítva keverjétek össze és terítsétek szét az asztalon.
- Készítsétek elő a papírt és a tollat a pontok felírásához.

A játék megkezdése előtt beszéljétek meg, hogy a négy játékváltozat közül melyiket játszátok. Dönthettek úgy, hogy csak az 1. játékvariáció szabályai szerint játszatok, de úgy is dönthettek, hogy mindegyik körben másik játékvariációt játszatok. A játékmenet mindegyik variációban megegyezik az 1. játékvariációban leírtakkal. A játékban mindig egyszerre játszatok. A különböző játékvariációk szabályait a következőkben olvashatjátok.

1. játékvariáció: ABC növekvő sorrend

Rendezetek magatok előtt 7 képlapkából álló sort a lehető leghamarabb. A képlapkáknak úgy kell követniük egymást, hogy a képlapkához választott szavak kezdőbetűi növekvő ABC sorrendben legyenek.

például:



Auto

Állólámpa

Banán

Bögre

Fenyőfa

Kalap

Pizza

Hogyan kell játszani?

- A játék több fordulóból áll.
- A forduló kezdetén valaki visszaszámol és megadja a jelet a kezdésre: 3,2,1 Rajt! Ekkor mindenki elkap közéről egy képlapkát és megnézi a lapka képét. Figyelem: A lapka elkapásához mindenki csak az egyik kezét használhatja!
- Aki úgy dönt, hogy a képlapkához társítható szó kezdőbetűje megfelelő a számára, az felfordítva leteszi maga elé a képlapkát, majd villám gyorsan elkap közéről egy másik lapkát, amit szintén megnéz és dönt arról, hogy megtartja-e vagy sem. Megjegyzés: Több szó is társítható egy képhez. Tehát használjátok a fantáziátokat, a szókincseteket és gyorsan döntsetek.

Nézzünk néhány példát:



Biblia, Könyv,
Szakácskönyv,
Krimi, Regény ...



Szalmakalap,
Kalap, Fejfedő,
Sombrero,
Boszorkánykalap ...



Vonat, Vasút,
Személyvonat,
Gyorsvonat ...

- Aki úgy dönt, hogy a képlapkához társítható szó kezdőbetűje nem illik a sorozatába, az lefordítva visszateszi a képlapkát az asztal közepére és elvesz egy újabb lapkát.
- A lapkák lerakásakor a következő szabályokat mindenkinek be kell tartania:
 - A lapkákat csak balról jobbra, növekvő ABC sorrendben lehet letenni.
 - A lerakott lapkák sorrendjén nem lehet változtatni, nem szabad közéjük csúsztatni újabb lapkát és nem lehet középre visszatenni egyik lerakott lapkát sem.

- Nem használhatjátok a kiválasztott képlapkán álló képnek csak egy részletét.

Nézzünk erre egy példát:



= Gyár, Üzem, Nagyüzem, Erőmű ..., de nem kémény

- Ha több kiválasztott képlapka azonos betűvel kezdődik, akkor a szóban a második betű határozza meg a sorrendben a helyét. Ha a második betű is egyforma, akkor a harmadik és így tovább.

Például:

baba, banán, bicikli, bögre..

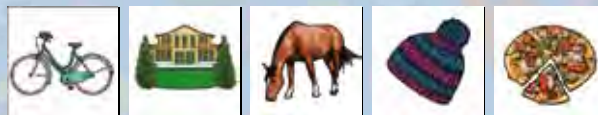
- Aki elsőként tette le a 7. képlapkát maga elé, az hangosan azt kiáltja, hogy „KÉSZ!”.
A játék azonnal megáll. Már senki sem vehet el több képlapkát közéről. Következik az ellenőrzés.

Értékelés:

Először is ellenőriztétek le, hogy a játékos, aki azt kiáltotta, hogy „KÉSZ!” érvényes sorrendet állított-e össze. Ha a sorrend érvényes, akkor a játékos 7 pontot kap. Abban az esetben, ha a játékos egyetlen hibát is vétett, a sorrend érvénytelen, amiért nem kap pontot.

Az értékelés azonban a többi játékos esetében nem olyan szigorú. Ellenőriztétek közösen minden játékos megoldását. Akit éppen ellenőriztek, az egyesével mutasson rá az előtte fekvő képlapkákra és mondja be a hozzájuk kapcsolt szavakat. A játékos minden helyes megoldásért 1 pontot kap. Ha hibázott, akkor annyi pontot kap, amennyi lapkája helyes sorrendben áll.

Nézzünk erre egy példát:



A játékos öt lapkát fektetett egymás mellé. Bicikli, Ház, Ló, Sapka és Pizza. A lóig helyes a sorrend, de a sapkának a ló után kéne állnia. Ezért a játékos 3 pontot kap. Ha a játékos a „Pizza” helyett azt mondta volna, hogy „Margaréta pizza”, akkor a sorrend helyes lenne és 5 pontot kapna.

Miután felírtátok minden játékosnak a pontjait, kezdhettek a következő fordulót.