

# Speed Cups



Tervezte: Haim Shafir

**Játékosok:** 2-4  
**Ajánlott:** 6 éves kortól  
**Játékidő:** 15 perc

## TARTALOM

- 24 feladatkártya
- 20 pohár (kék, piros, zöld, fekete és sárga, színenként 4db)
- 1 csengő



## A JÁTÉK

Magunkhoz veszünk 5 színes poharat. Felcsapunk egy feladatkártyát, majd mindenki megpróbálja olyan gyorsan megoldani a feladatot, amilyen gyorsan csak tudja. Melyik madár ül a fa tetején és melyik az alján? Milyen sorrendben lógnak a színes kabátok? Akkor kell a csengőre csapni, ha helyes sorrendben állnak a poharak! Ügyesnek, jó megfigyelőnek és gyorsnak kell lenni!



## ELŐKÉSZÍTÉS

Mindenki 5 poharat kap a következő színekben: kék, piros, zöld, fekete és sárga. Állítsuk a csengőt az asztal közepére. Az asztal épségének megóvása érdekében tegyünk valamilyen textildarabot, esetleg filcet a csengő alá. A feladatkártyákból megkeverés után alakítsunk ki egy lefordított paklit a csengő mellett.

## A JÁTÉK MENETE

Választunk egy kezdőjátékost, aki felcsapja a pakli tetejére a legfelső lapot. Amint a lap láthatóvá válik, mindenki azonnal nekilát a feladatmegoldásnak, azaz a poharait a kártyán megadott sorrendbe rendezi. Akinek ez elsőként sikerül, az villámgyorsan a csengőre csap.

**Figyelem:** A feladat megoldása néha *függőleges*, néha pedig *vízszintes* irányú!



Amint valaki a csengőre csapott, ellenőrizzük a feladatmegoldását. Ha a megoldás helyes, akkor megtarthatja a felfordított lapot. Ha a megoldása hibás, akkor vissza kell adnia egy lapot, ha már van neki. A lapot a másodiknak elkészült játékos akkor kapja meg, ha a megoldása helyes. Ha ő is hibázott, akkor a lapot kitesszük a játékból.



A kör nyertese csaphatja fel a következő lapot.

## A JÁTÉK VÉGE

A játéknak akkor van vége, amikor elfogynak a pakliból a feladatkártyák. Összeszámoljuk a megszerzett lapjainkat. Az nyer, aki a legtöbb lapot gyűjtötte. A játékhöz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.



Importálja és forgalmazza a  
Piatnik Budapest Kft.  
1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel:  
388-4122  
email: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu)  
[www.piatnik.hu](http://www.piatnik.hu)



# Speed Cups



Autor: Haim Shafir

**Hráči:** 2-4  
**Věk:** 6+  
**Doba hry:** 10 minut

## HERNÍ MATERIÁL

- 24 karet s úkoly
- 20 kalíšků (po 4 od každé barvy: modré, zelené, červené, černé a žluté)
- 1 zvoneček



## ČÍL HRY

Každý hráč obdrží 5 barevných kalíšků, se kterými se snaží co nejrychleji vyřešit dané úlohy. Potřeba je rychlost a dobré oko: Karty ukazují, zda budete kalíšky skládat do sebe anebo stavět jeden vedle druhého. Který ptáček sedí na stromě a který pod ním? V jakém pořadí visí barevné kabátky na stěně? Jsou kalíšky správně poskládané? Pak je třeba rychle udeřit do zvonečku! Na konci vyhrává nejrychlejší hráč.



## PŘÍPRAVA HRY

Každý hráč dostane kalíšky v modré, červené, zelené, černé a žluté barvě. Od každé barvy jeden. Zvoneček se postaví doprostřed stolu. Doporučujeme pod zvonek vložit šátek nebo kousek látky, aby se chránil stůl. Karty s úkoly se zamíchají a celý balíček položí obrázkem dolů vedle zvonečku.

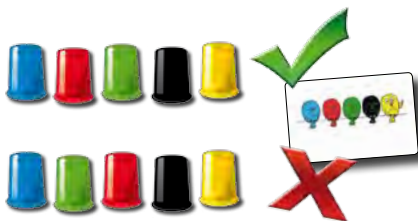
## PRŮBĚH HRY

Libovolný hráč otočí vrchní kartu z balíčku a položí na stůl obrázkem nahoru tak, aby na ní všichni viděli. Jakmile se karta otočí, všichni hráči se současně a co nejrychleji pokouší sestavit své kalíšky podle barevných symbolů na kartě. Kdo má hotovo, rychle udeří do zvonečku.

**POZOR:** Symboly jsou někdy řazeny *horizontálně*, a někdy *vertikálně*.  
Podle toho je nutné sestavovat i kalíšky.



Jakmile nejrychlejší hráč zazvoní, zkontroluje se, zda jsou jeho kalíšky seřazené správně. Pokud všechno souhlasí, smí si hráč vzít kartu s úkolem, který právě sestavil.



Pokud první hráč udělá chybu, zkontroluje se druhý nejrychlejší hráč. Pak hra pokračuje další kartou.

## KONEC HRY

Hra končí po odehrání všech 24 karet. Vyhrává ten hráč nebo ti hráči, kteří získali nejvíce karet.

Zakoupili jste kvalitní produkt vyrobený v EU. Pokud byste i přesto měli důvod k reklamaci, obraťte se prosím přímo na nás.

Pokud máte nějaké další otázky, rádi Vám pomůžeme na Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6  
[www.piatnik.cz](http://www.piatnik.cz), e-mail [info@piatnik.cz](mailto:info@piatnik.cz)



# Speed Cups



od Haim Shafir

**Hráči:** 2-4  
**Vek:** 6+  
**Trvanie:** 10 minút

## HERNÝ MATERIÁL

- 24 kariet s úlohami
- 20 pohárikov (po 4 vo farbách:  
modrá, červená,  
zelená, čierna a žltá)
- 1 zvonček



## CIEĽ HRY

Každý hráč dostane 5 farebných pohárikov a snaží sa rýchlo vyriešiť úlohy. Potrebné sú rýchlosť a dobré oko: karty zadávajú, či sa budú poháre skladať do seba, alebo stáť jeden vedľa druhého. Ktorý vtáčik sedí hore na strome a ktorý dole? V akom poradí visia farebné bundičky na stene? Sú poháriky správne poukladané? Tak teda rýchlo udrieť do zvončeka! Na konci vyhráva najrýchlejší hráč.



## PRÍPRAVA HRY

Každý hráč dostáva súbor pohárikov v modrej, červenej, zelenej, čiernej a žltej farbe. Zvonček sa položí do stredu stola. Najvhodnejšie je položiť ho na šatku, alebo kúsok plsti, aby ste chránili stôl. Karty s úlohami sa pomiešajú a zakryjú a položia sa na kôpku vedľa zvončeka.

## PRIEBEH HRY

Ľubovoľný hráč otočí vrchnú kartu z kôpky a položí ju obrázkom hore na kôpku kariet s úlohami. Len čo je karta otočená, pokúšajú sa všetci hráči súčasne a čo najrýchlejšie usporiadať svoje poháriky podľa farebných symbolov na karte. Kto to spraví, rýchlo udrie do zvončeka.

**POZOR:** Symboly sú niekedy zoradené *horizontálne*, a niekedy *vertikálne*.



Len čo hráč zazvoní, skontroluje sa, či sú jeho poháriky správne zoradené. Ak všetko súhlasí, smie si hráč vziať kartu s úlohou. Ak urobil chybu, urobí sa kontrola u druhého najrýchlejšieho hráča.



Potom sa pokračuje s ďalšou kartou.

## KONIEC HRY

Hra sa končí, ak je odohraných všetkých 24 kariet s úlohami. Vyhráva ten, alebo tí hráči, ktorý(-i) získal(-i) najviac kariet.

Kúpili ste kvalitný produkt. Ak by ste napriek tomu mali dôvod na reklamáciu, obráťte sa, prosím, priamo na nás.

Pokiaľ máte ešte nejaké otázky, radi Vám pomôžeme na Piatnik Praha s.r.o. Lužná 591, 160 00 Praha 6  
[www.piatnik.cz](http://www.piatnik.cz), e-mail [info@piatnik.cz](mailto:info@piatnik.cz)



# Speed Cups



de Haim Shafir

Numărul de jucători: 2-4

Vârsta: 6+

Durata: 10 minute

## PIESELE DE JOC

- 24 cărți cu sarcini
- 20 păhărele (câte 4 în culorile albastru, roșu, verde, negru și galben)
- 1 sonerie



## IDEEA JOCULUI

Fiecare jucător primește 5 păhărele colorate și încearcă să rezolve cât mai repede sarcina trasată. De data aceasta contează atât rapiditatea, cât și privirea ageră. Instrucțiunile de pe cărți stabilesc dacă trebuie să stivuiți păhărelele, sau dacă trebuie să le așezați unul lângă celălalt. Care pasăre stă în vârful copacului și care jos? În ce ordine sunt agățate hainele colorate în cuier? Zici că păhărelele sunt așezate corect? Atunci lovește soneria! La sfârșit câștigă, cine poate stivi cel mai rapid.



## PREGĂTIREA JOCULUI

Fiecare jucător primește un set de păhărele în culorile albastru, roșu, verde, negru și galben. Puneți soneria în mijlocul mesei. Pentru a proteja masa, este recomandabil să așezați soneria pe o bucată de material textil, sau eventual pe o bucată de păslă. Amestecați cărțile cu sarcini și depuneți-le în teanc cu fața în jos lângă sonerie.

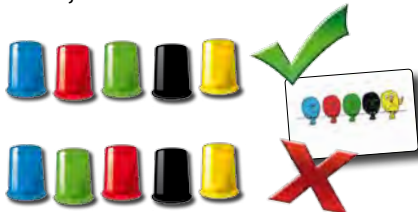
## DEFĂȘURAREA JOCULUI

Unul dintre jucători întoarce cartea superioară de pe teanc și o depune cu fața în sus în mijlocul mesei. După descoperirea cărții toți jucătorii încearcă simultan să imite cât mai repede posibil cu păhărelele lor ordinea simbolurilor colorate de pe carte. Cine reușește, lovește repede soneria.

**Atenție:** Simbolurile sunt dispuse uneori *orizontal*, alteori *vertical*.



După ce unul dintre jucători a lovit soneria, verificați, dacă acesta a reușit să-și aranjeze corect păhărelele. Dacă a procedat corect, primește cartea cu sarcini. Dacă a greșit, continuați verificarea la jucătorul care a terminat al doilea.



După aceea continuați jocul cu următoarea carte cu sarcini.

## SFÂRȘITUL JOULUI

Jocul se sfârșește după ce ați consumat toate cele 24 de cărți. Câștigă jucătorul care a acumulat cele mai multe cărți (sau jucătorii, dacă este cazul).

Importat și comercializat de:  
SC. Peak Toys SRL.  
Calea Baciului, nr. 47  
400230, Cluj-Napoca, Romania  
[www.peaktoys.ro](http://www.peaktoys.ro)



Piatnik Budapest Kft.  
H-1034 Budapest,  
Bécsi út 100.  
[www.piatnik.hu](http://www.piatnik.hu)

