



# TIGERILLA

(H)

Vidám memóriajáték • Tervezők: Brad Ross & Jim Winslow  
2-5 játékos részére • 5 éves kortól • Illusztráció: Roobert Bayer

*Tigerilla, Mókzsiráf, Denemedve és a többi fantázia alkotta állat keresi a tükörképeit. Akinek sikerül három egyforma fantáziaállatot felfordítani, az kap egy korongot. Ha megtaláltátok mind az 5 állat tükörképeit, akkor az állatok mintáiból kell három azonosat megkeresnetek. Úgy nehezíthetitek a játékot, hogy a lapkákat szétszeditek és minden forduló előtt más-más lapkákat kapcsoltok össze a rajtuk lévő tépőzárral. Így minden memóriajáték új kihívások elé állít titeket.*

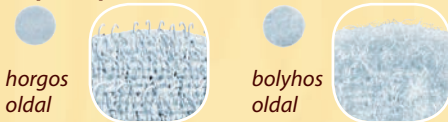
## Tartalom:

- **15 állatlapka**

5 különböző fantáziaállat, mindegyikből 3



- **15 pár tépőzár**



- **15 állatminta-lapka**

5 különböző állatminta, mindegyikből 3



- **21 korong**



- **1 játékszabály**

## A játékosok célja:

Jó megfigyeléssel triókat találni és elsőként 5 korongot összegyűjteni.



## Előkészületek:

- Az első játék megkezdése előtt óvatosan nyomjátok ki a kartonokból a lapkákat. Válogassátok szét az állatlapkákat és az állatminta-lapkákat, majd a következők szerint ragasszátok fel a tépőzárakat:

- Minden állatlapka hátoldalának közepére ragasszatok egy műanyagfogas tépőzárát.
- Minden állatminta-lapka hátoldalának közepére ragasszatok egy bolyhos tépőzárát.



- Kapcsoljátok össze minden állatlapkát egy állatminta-lapkával. **Ügyeljenek arra, hogy ugyanaz az állat ne mindig ugyanazzal a mintával legyen összekapcsolva.**



- Döntsétek el azt, hogy az állatlapkákkal, vagy az állatminta-lapkákkal szeretnétek-e játszani. Forgassátok a lapkákat a választásotok szerinti oldalukra. Ha az állatlapkákat választottátok, akkor minden lapka állatos oldala legyen lefordítva. Keverjétek meg a lefordított lapkákat és terítsétek szét őket az asztalon úgy, hogy mindegyiket mindenki jól láthassa.
- Helyezzétek készenlétbe a korongokat. Kezdődhet a játék!

## A játék menete:

- A legfiatalabb játékos kezd. Tőle kiindulva az óramutató járásával megegyező irányban kerültek majd sorra.
- Aki sorra kerül, az **közvetlenül egymás után 2 lapkát fordít fel**.
  - Ha a 2 lapkán azonos kép látható, akkor felfordíthat egy 3. lapkát. Abban az esetben, ha a 3. lapka képe megegyezik az első 2 lapka képével, egy korong a jutalom. A 3 felfordított lapka maradjon felfordítva az asztalon.



- Ha a 2 lapkán különböző kép látható, akkor nem fordíthat fel további lapkát, és ezeket is vissza kell fordítania.



Ezek után a játékot a következő játékos folytatja.

- A kör akkor ér véget, amikor megtaláltátok 4 állatból, vagy állatmintából a triókat. Fordítsátok meg az asztalon maradt 3 korongot és kezdjétek egy új kört. Az új kör kezdete előtt átválthatjátok az összeragasztott korongpárokat. Az új körben a másik kategóriában kell megkeresnetek a triókat.

### **Példa:**

Úgy döntötök, hogy az állatlapkákkal játszotok. Ezért úgy fektetitek a lapkákat az asztalra, hogy az állatmintás oldaluk látható. Megkezdődik a keresés.



Aki három egyforma állatképet talál, az felfordítva az asztalon hagyja azokat és elvesz egy korongot. A kör addig tart, míg 3 állatképből megtaláljátok a triókat. Ezután felfordítjátok az utolsó triót is, majd új kör kezdtek.



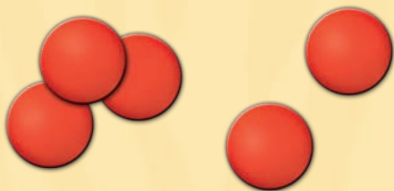
Ezúttal három egyforma mintát kerestek. Mivel minden korong az állatos oldalával felfelé fordítva fekszik, így azonnal megkezdődhet a keresés. Az új kör kezdete előtt természetesen megkeverhetitek a korongokat.



## A játék vége:

A játék akkor ér véget, amikor az egyik játékosnak sikerül az 5. korongot megszereznie.

Ha az első két körben ez senkinek sem sikerül, akkor folytassátok a játékot. A folytatásban játszhattok ugyanazzal az állat- és állatminta kombinációval, de akár variálhatjátok is a korongok összekapcsolását. Ahogyan kedvetek tartja!



*A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!*

**Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.  
1034 Budapest • Bécsi út 100.**

**e-mail: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu)  
[www.piatnikbp.hu](http://www.piatnikbp.hu)**

Like us on



**<https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>**

**Figyelem!** 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható! Apró alkatrészeket tartalmaz!  
Fulladásveszély!  
Őrizze meg a játékszabályt, mert a szabályban szereplő adatokra, címre még szüksége lehet.