

Piatnik

PIATNIK BUDAPEST KFT.

1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel.: +36 1 388-41-22; Fax: +36 1 250-02-72
e-mail: piatnik@piatnik.hu



2012/13



Piatnik



Az 1824-ben alapított **Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne** játékkártyagyár világhírű kártyái a világ minden táján kaphatók. Magyarországon 1994 óta önállóan működő leányvállalatként a **Piatnik Budapest Kft.** forgalmazza a bécsi székhelyű gyár termékeit. A méltán világhírű kártyák értékesítése mellett az évek során a Piatnik neve a társasjátékkal is összefonódott. A magyar játékszakma a Piatnik társasjátékait a legjobbak között tartja számon. A játékok fejlesztése során nagy hangsúly kerül a minőségre, játszhatóságra, a játékelményre és a szórakoztatásra, de ezek mellett kiemelt fontosságot kap a tanulás, az ismeretek bővítése vagy a készségek fejlesztése is. A Piatnik Budapest Kft. által forgalmazott termékskála jelentős részét napjainkban is az anyavállalat által gyártott termékek teszik ki, de az eltelt években számos európai játékgyártó - többek között a német **Playmobil**, **Amigo**, **Zoch** és **Queen Games**, az izraeli **Lemada**, az olasz **Clementoni**, a holland **Goliath**, a finn **Tactic** - választotta kizárólagos magyarországi képviselőjének a Piatnik Budapest Kft-t. A magyar leányvállalat néhány magyar szerző társasjátékának a kiadását és gondozását is felvállalta.

A Piatnik név a világon széles körben szorosan összekapcsolódott a minőségi kártyákkal, de társasjátékai - köztük az **Activity** - is ismertebbekké váltak. Az **Activity** játékesalád tagjai a kisgyermektől a felnőttekig mindenkinek kiváló szórakozást nyújtanak. A cég stratégiai, logikai és kvízzjátékai a felnőtteknek is kiváló játékelményt nyújtanak, de bőségesen találunk az óvodás és kisiskolás korú gyerekeknek szóló készségfejlesztő vagy nagyobbaknak szóló tudományos ismereteket nyújtó játékokat is a kínálatban. A Piatnik törekszik arra, hogy a nemzetközileg elismert, díjnyertes játékokat eljuttassa a magyar játékosokhoz. Így került a Piatnik gondozásában magyarországi forgalomba a **Kosmos Catan** játékesaládja vagy a **Carcassonne** sorozat a **Hans Im Glück**-től. A széles választékban forgalmazott kártya és társasjáték áruválasztékot a puzzle-k és a **Playmobil** építő-szerepjátékok teszik teljessé.





Activity Minden lehetséges!

Az *Activity Minden lehetséges!* játékban a feladvány lehet egy egyszerű szó, egy szólásmondás, vagy valamilyen hang. Az előadó több előadásmódot is egyszerre használhat! Új előadásmód a játékban: a hangok. A különleges hangokat a játékos testrészeivel és a környezetben lévő tárgyak segítségével is előadhatja.

773129
 Vonalkód: 9001890773129

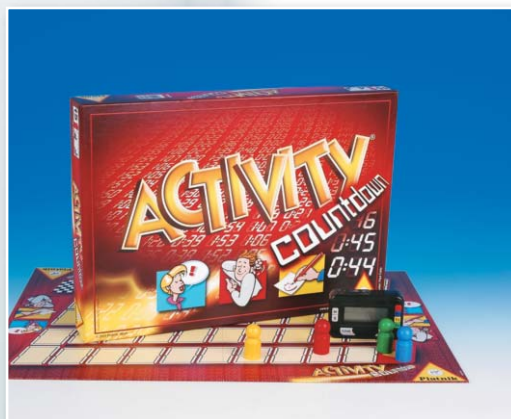
12 Éves kortól 4-16 játékos

Activity Countdown

Az 1320 feladványt tartalmazó *Activity Countdown* egy szédületes verseny az idővel! Az előadó felhúzza a legfelső kártyát, elindítja az időmérőt. Az óra elindul és visszaszámolja a rendelkezésre álló időt. Amikor egy csapat megfejti a feladványt, akkor a játékosok leállítják az időmérőt és a kártyán lévő szám mértékében előre lépnek a táblán.

773020
 Vonalkód: 9001890773020

15 Éves kortól 4-16 játékos



Activity Sport

Az *Activity Sport* játékot magunkkal vihetjük a nyaralásra, vagy síelésre, garantált a siker! A játékosoknak 330 sporttal kapcsolatos fogalmat kell az *Activity* szabályaihoz híven körülírni, elmutogatni, vagy lerajzolni. A játékot az a játékos, vagy csapat nyeri, aki a játék végéig a legtöbb pontot gyűjti össze.

771408
 Vonalkód: 9001890771408

8 Éves kortól 3-16 játékos



Activity Junior

Az *Activity Junior* játékban olyan szavakat kell körülírni, elmutogatni, vagy lerajzolni, melyek a gyermekek szókincséhez igazodnak. Kitérő nevetés, kézzel-lábbal mutogatás és az idő szalad. A homokóra kíméletlen, vajon kinek sikerül kitalálni a feladványt?

764745
 Vonalkód: 9001890764745

8 Éves kortól 4-12 játékos

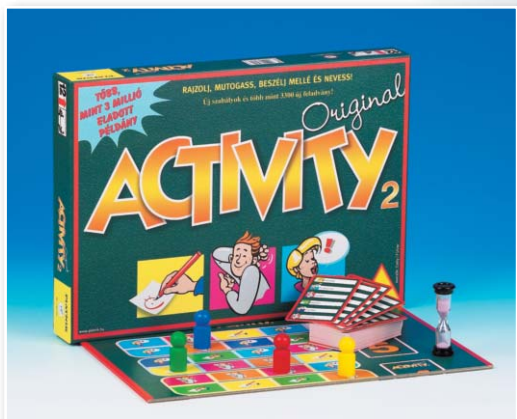


Activity Original 2

Az *Activity Original 2* játékban a játékosok célja, hogy csapatukat elsőnek juttassák a célba. A feladványokat rajzolva, szavakkal körbeírva, vagy elmutogatva úgy adják elő, hogy csapattársaik adott idő alatt meg tudják fejteni azokat, és így a játéktáblán továbbléphessenek.

732720
 Vonalkód: 9001890732720

12 Éves kortól 3-16 játékos





Activity Disney Classic

Az *Activity Disney Classic* játék kártyáit és játéktábláját a Disney klasszikus mesékből megismert szereplők díszítik. A kártyákon szereplő feladványok is a Disney mesék világából valóak. A mesehősök egy igazán vidám játékra csábítják a gyerekeket. A játék fejleszti a gyermekek kifejezőképességét, kézügyességét és problémamegoldó képességét.

773440

Vonalkód: 9001890773440



Angry Birds

Kültéri játék. A pontozószőnyeg elé felállított fakockákra ráhelyezzük a malacot, majd megpróbáljuk a fakockákat úgy eltávolítani a madarakkal, hogy a malac a pontozószőnyegre essen. A pontozószőnyegen eltérő számú csillag van. Aki a legtöbb csillagot gyűjti, az nyer.

405551

Vonalkód: 6416739405551



Activity My first

Az *Activity My First* játszva fejleszti a gyerekek kommunikációs és rajzkészséget, valamint az előadó képességét. A kártyákon lévő feladványokat a feliratok mellett kedves, színes rajzok is ábrázolják, így azok a gyermekek is könnyedén, vidáman részt vehetnek a játékban, akik még nem, vagy csak kicsit tudnak olvasni.

773549

Vonalkód: 9001890773549



Angry Birds Ki nevet a végén?

Ki nevet a végén játék a jól ismert és kedvelt Angry Birds játék szereplőivel. A Mérges Madarak új képességekkel megerősödve erednek újra a tojások nyomába!

406237

Vonalkód: 6416739406237



NEMO

A kaland folytatódik

Nemo, Pizsi, Szenilla és Búb felkerekednek, hogy meglátogassák Szotyit a kis tengeri teknőst, aki a Golf-áramlattal továbbbúszott. Meg akarják tudni tőle, hogy: Hány évig él egy tengeri teknős? Merülj el a tenger világába és legyél része egy kalandokkal teli utazásnak!

736148

Vonalkód: 9001890736148





42

A 42 játékot villámgyors válaszok, lendületes játékmenet jellemzi. A kártyák előlapján 3 kérdés van. A kérdések előtti szinkockák megadják, hogy mennyi időnk van a válaszadásra, amit egy időmérő mutat nekünk. A kártyák hátlapján lévő szám adja meg a helyes megoldásért kapható pontot. A pont mértékében előrelépünk a játéktáblán. Az nyer, aki elsőként éri el a 42-es mezőt.

773174

Vonalkód: 9001890773174



Good Friends

A *Good Friendsben* kiderül, hogy mit gondolnak rólunk a barátaink! Felolvasunk egy kérdéskártyát. A kérdést mindenki hozzárendeli egy játékoshoz, és szavazatát bedobja a gyűjtőbe. A szavazás után mindenki egy tippkártyával megtippeli, hogy hány szavazatot kaphatott. Végül megszámloljuk, hogy ki hány szavazatot kapott és felírjuk a helyes tippek szerint kapott pontokat.

773976

Vonalkód: 9001890773976



Othello

A játékos célja az ellenfél játékköveinek bezárása és átfordítása a saját színére. Mindenki kap 32 követ. Aki soron van, elhelyez a játéktáblára egy követ úgy, hogy az ellenfél egy, vagy több követ egyenes vonalban (vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan) bezárja.

739798

Vonalkód: 9001890739798



Frogprince

A játékosok célja, hogy a békakirályt igazi herceggé változtassák. Ehhez csóklapkákat kell gyűjteni, és meg kell találni azt a tavirozsalapkát, amelyik mágneses és visszafordítja a herceg képét.

654060

Vonalkód: 9001890654060



Mi Micsoda

A *Mi micsoda* játékhoz nem szükséges olvasni tudás. A képes rejtvények kisgyermeknek készültek. A különböző témakörök eltérő készségeket fejlesztenek úgy, mint a beszéd és szóalkotás és a logika. A kártyákon megjelennek a színek, a formák, valamint a számok és a mennyiségek is. A kártyák előlapján a nagy kép egy kvíz kérdés, a három kisebb kép közül az egyik a megoldás.

773792

Vonalkód: 9001890773792





Liliput

Sorban elveszünk 4 liliputit. Ha olyat veszünk el, amelyik talpán kötél van, akkor Gulliver egyik részét lekötözhetjük. Ha szám van rajta, akkor a táblánkra állíthatjuk. Miután sikerült Gullivert lekötözni, az nyer, akinek a tábláján a legalacsonyabb értékű liliputik állnak.

632648

Vonalkód: 9001890632648



A cél, hogy kártyáinkat úgy helyezzük el a „baobab” fán, hogy egy kártya se essen le, mert az nyer, akinek elfogynak a lapjai. Mindenki kap 3 lapot és a lapon lévő állat képe szerint kell a lapot a fára tenni, dobni, dugni. Ügyességi játék!

607394

Vonalkód: 9001890607394



Baobab

Mixfix

A cél, hogy kártyáinkat a leggyorsabban tegyük le, mert az nyer, akinek elfogynak a lapjai. Mindenki kap 6 lapot, majd dobunk a képes kockákkal. A dobás eredményét összehasonlítjuk a lapjainkkal. Akinél van olyan lap amin a kidobott képek vannak, az gyorsan leteszi azt.

607592

Vonalkód: 9001890607592



Reflexx!

A játékosok célja, elsőként összegyűjteni minden színkártyából egyet. Felfordítunk egy képkártyát, majd bemondjuk azt, amit a lapon látunk. Pl.: „Jobb kéz, citrom!” Mindenki megpróbálja villámgyorsan rátenni a jobb kezét a sárga színkártyára, mivel az a citrom sárga! Akinek elsőként sikerül, megtarthatja a kártyát.

607295

Vonalkód: 9001890607295



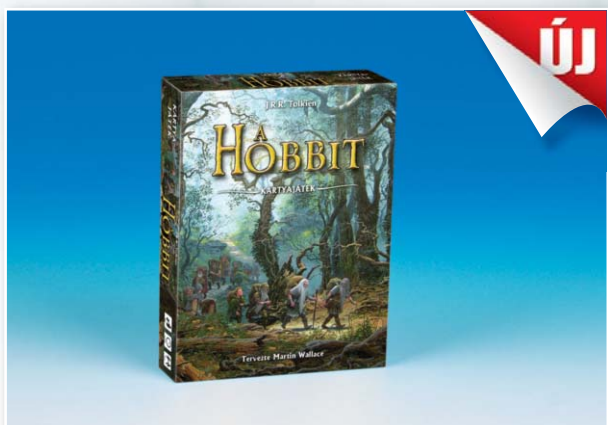
Block 5

A játékosok célja, elsőként letenni kezükből az összes lapot. Mindenki kap 8 lapot, amikből 5-ös lapkombinációt kell letenni. Az 5. 5-ös kombináció lezár egy blokkot. Új blokk bármilyen lappal kezdhető és abba a blokkba csak a kezdőlap értékét kiadó kombinációt lehet tenni.

607493

Vonalkód: 9001890607493





A Hobbit Kártyajáték

Ebben az ütősszerző játékban két csapat verseng egymással. A Jók harcolnak a Gonoszok ellen. Ha valaki megnyeri a kört, szétoszthatja a kártyákat a többi játékos között. A megfelelő kártyákkal károkat okozhatunk az ellenkező csapatnak, vagy erősíthetjük a sajátunkat.

774690

Vonalkód: 9001890774690

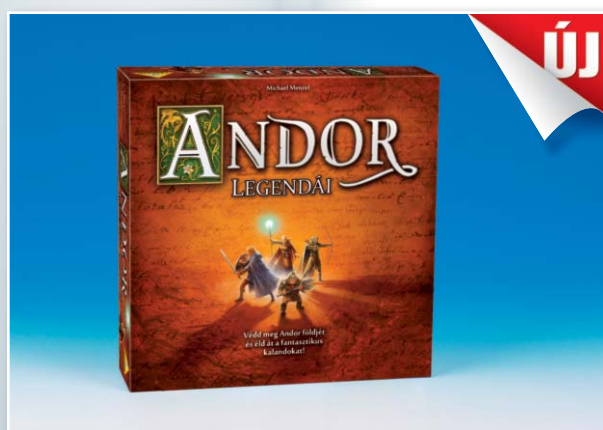


Andor legendái

A játékosok Andor egyik hősnéne szerepébe bújva játsszák végig a 6 Legendát... a hősök megérkeznek, majd elviszik a király üzenetét. A király meggyógyításához meg kell szerezni a boszorkány italát, és meg kell ismerni a rúnakövek varázserejének használatát. Az ellenállás napjaiban a lények véletlenszerűen tűnnek fel. A bányá titka legendában meg kell szerezni a kincset. Végül a hősöknek fel kell szabadítaniuk Riet várát és le kell győzniük a Sárkányt.

746895

Vonalkód: 9001890746895



Magyarország Kvíz

A *Magyarország Kvíz* egy kommunikációs műveltségi társasjáték. Az új, javított kiadásban 220 kártyán 1100 kérdés vár megválaszolásra a magyar történelem, irodalom, zene, földrajz, sport és művészet témakörökben. A jó válaszokért korongot kapunk. Az nyer, aki a legtöbb korongot gyűjti.

734243

Vonalkód: 9001890734243

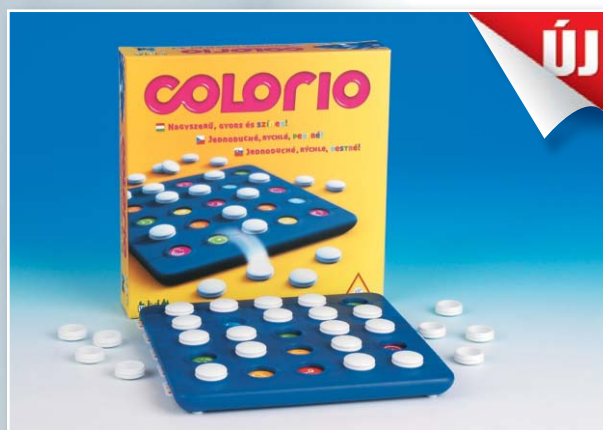


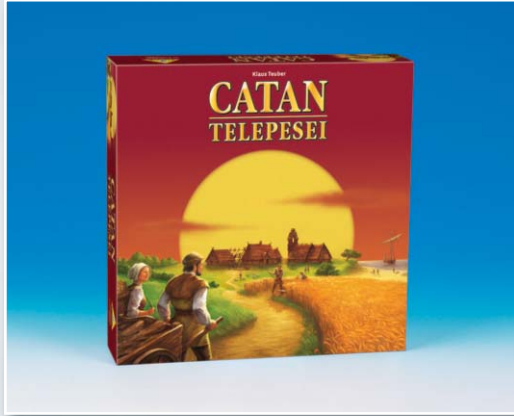
Colorio

A *Colorio* egy nagyszerű családi játék. Minden lépésben felfordítunk a táblán lévő kupakokból, amiket vagy áthelyezünk, vagy végleg leveszünk a játékfelületről. Minden kupak alatt eltérő színű mező van. Aki egy színből az ötödik mezőt fedi fel, az kiesik a játékból!

773891

Vonalkód: 9001890773891





Catan telepesei

Az első telepések egy ismeretlen sziget partjaihoz érnek. Településeket és utcákat építenek, településeiket városokká fejlesztik. Élénk cserekereskedelemmel új lehetőségek nyílnak meg mindenki előtt! Hamarosan szűkössé válik az élet a szigeten, és egy verseny veszi kezdetét a nyersanyagok és a hatalom megszerzéséért.

772696

Vonalkód: 9001890772696

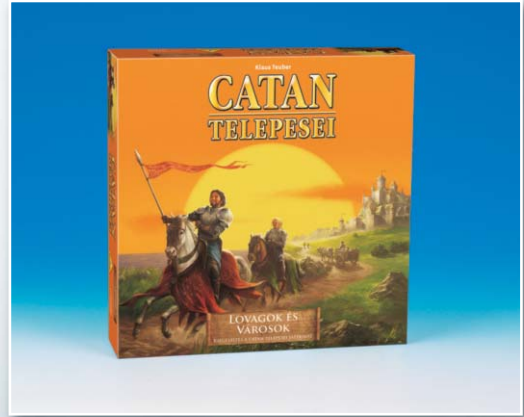


Lovagok és városok

Ez a kiegészítés nem önálló játék! Csak a *Catan Telepesei* műanyagfigurás játékkal együtt játszható. A városok gazdagsága csábítja a barbárokat. Kevés idő áll rendelkezésre egy ütőképes lovagsereg felállítására. Aki részt vesz a barbárok elleni küzdelemben, az pontokat kap, aki azonban nem fektetett be eleget serege felállításába, annak a városát a barbárok kifosztják.

772894

Vonalkód: 9001890772894

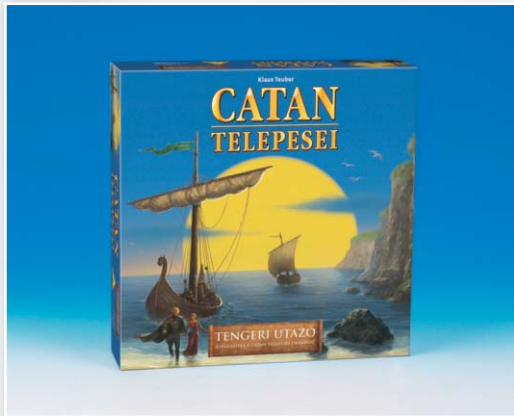


Tengeri utazó

Ez a kiegészítés nem önálló játék! Csak a *Catan Telepesei* műanyagfigurás játékkal együtt játszható. Catan benépesült. A telepések fa és gyapjú segítségével hajókat építenek. Ezekkel hajóznak a partok mentén és a nyílt tengeren is. Catan történelmének 8 új fejezetét ismerhetjük meg!

772795

Vonalkód: 9001890772795



Catan Kereskedők és barbárok

Kiegészítés a *Catan Telepesei* játékhoz 5 új hadjáráttal! A kocsikon szállítson márványt és üveget a várhoz. Az utakon barbárok támadása fenyeget. Küldjön lovagokat a barbárok ellen! A barbárok elűzése után a megsérült épületeket renoválni kell! A sivatagban nomádok telepednek le, akik karavánutakat építenek. A folyópartokon utcák épülnek, és hidak ívelnek a víz felett.

745799

Vonalkód: 9001890745799



Catan Kocka

A játékosok feladata Catan szigetén az utak, települések, városok és lovagok betelepítése. A betelepítéshez szükséges nyersanyagot kockákkal dobják ki a játékosok.

770494

Vonalkód: 9001890770494





* Idegen nyelvű játékok magyar játékszabállyal.

Kingdom Builder*

Minden játékos, települések ügyes megépítésével, saját birodalmát hozza létre, azzal a céllal, hogy a játék végén a legtöbb aranyat kapja érte. A Kingdom Builder kártyák határozzák meg azokat a feltételeket, amelyeket teljesíteni kell annak érdekében, hogy a játékvégi értékeléskor értékes aranyhoz jussunk.

Vonalkód: -



Lancaster*

1413-ban járunk – Anglia új királya, V. Henrik, a Lancaster-ház sarja, ambiciózus terveket sző. A cél Anglia egyesítése és a Francia Korona megszerzése. Minden játékos a saját feltörekvő nemesi családjának vezetője és szeretne felértékelődni egyszerű úrból a király legerősebb szövetségeseinek. Ehhez lovagokat kell bevetni Anglia megyéiben, vagy az angol-francia viszályokban. A parlamentben azokat a törvényeket kell bevezettetni, amelyek számukra a legtöbb hasznot hozzák. Az a játékos győz, aki a játék végére a legtöbb Erőpontot gyűjti össze.

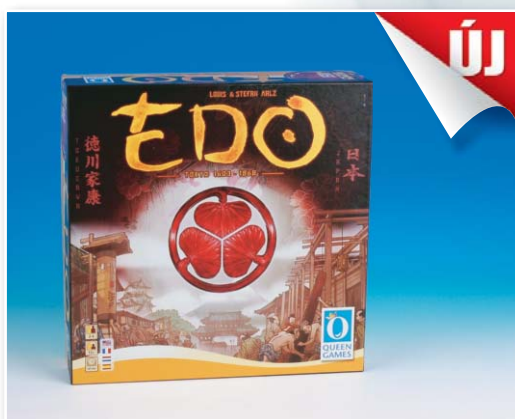
Vonalkód: -



Edo*

1603 és 1868 között Japánban meggyengült az uralkodó hatalma. A Tokugawa klán egy Shogunja próbálta meg fenntartani az ország békéjét. Egy apró halászfalu, EDO (napjainkban Tokyónak nevezik) lett a kormány központja, majd hamarosan az ország legfontosabb települése. Az egész ország EDO fejlesztésébe kezd, ha ügyesen gazdálkodnak, a Daimyok nagy befolyást szerezhetnek más családok fölött.

Vonalkód: -



Kairo*

A bazárban már kora reggel kezdődik a sürgős-forgás. Szőnyegek, értékes olajok és különleges fűszerek várnak a vevőkre. Kereskedőként bővítheted a helyedet, növelheted a piacot, hogy egyre több árut adhass el. Néha egy erőszakosabb eladóra van szükség a versenytársak legyőzéséhez.

Vonalkód: -

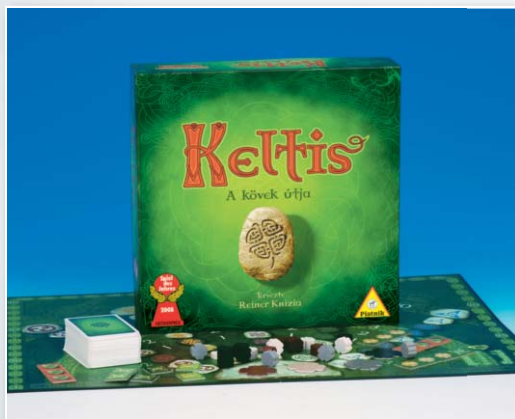


Maharani*

A Taj Mahal, a mogul sah szerelmének lenyűgöző bizonyítéka, nemsokára elkészül. Már csak pár színes mozaik hiányzik. Segíts befejezni a csodálatos építelegyüttest a maharáni tiszteletére. A játékosok építészek, akik a gyönyörű mozaikok elhelyezésével egészítik ki a kastélyon végzett munkálatokat. Az elemek a palota bármely részét díszíthetik. Amikor pedig a mozaik elkészül, a legügyesebb építész győz.

Vonalkód: -





Keltis

A játékosok kártyákat játszanak ki azért, hogy figuráikat a lehető legmesszebbre juttassák el. A játék végén annál több pontot kap egy játékos, minél előrébb juttatta figuráját az úton. Ezek mellett a játékosok kelta kívánságköveket is gyűjtenek, amiért extra pontokat kapnak.

770395

Vonalkód: 9001890770395



Keltis Kártyajáték

A játékosok szinkártyák kijátszásával megpróbálnak minél hosszabb színsorokat alkotni. Egy színsoron belül a lapoknak növekvő, vagy csökkenő sorrendben kell lenniük. Minél hosszabb egy színsor a játék végén, annál több pont jár érte. A játékot az a játékos nyeri, akinek a játék végén a legtöbb pontja gyűlik össze.

763991

Vonalkód: 9001890763991



Elveszett városok

A játékosok kártyáikkal expedíciókat indítanak. Aki különösen merész, az nagyobb összegben fogad expedíciójának sikerére. A játékot az a játékos nyeri, aki a harmadik forduló végére a legtöbb pontot gyűjti össze.

761997

Vonalkód: 9001890761997



A Hobbit

A hobbitok népéhez tartozó Bilbó Baggins tizenhárom törp társaságában felkerekedik, hogy visszaszerezze a törpök ősi tulajdonát, amelyet a Magányos Hegy föld alatti üregében Smaug, a sárkány őriz. Útjuk során különböző veszélyekkel kell szembenézniük. Törp szerepébe bújva csatlakozz a bátor csapathoz magad is!

771897

Vonalkód: 9001890771897

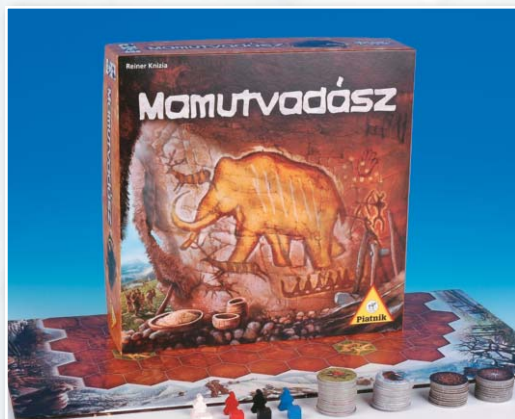


Mamutvadász

A Mamutvadász két fázisból áll: A nyári fázisban a játékosok főleg élelmet gyűjtenek és készleteket halmoznak fel. A téli fázisban használják a fegyvereket mamutvadászatra, és további élelmiszert gyűjtenek azért, hogy átveszeljék a hideg évszakot. A játék végén az a játékos nyer, aki a legtöbb pontot gyűjtötte.

681493

Vonalkód: 9001890681493





Fresco

A püspök a reneszánsz freskófestőit bérel fel a katedrális mennyezetén lévő freskó restaurálására. Ki tervezi meg olyan okosan a napját, hogy a játék végére neki legyen a legtöbb pontja? A "Fresco" egy hangulatos családi társasjáték, ami a csodálatos reneszánsz korszakba repít. Az alapjáték mellett 3 kiegészítő modul is tartalmaz.

(A magyar játékszabály megalkotásában segítségünkre voltak: Dunda, X-ta és Artax.)

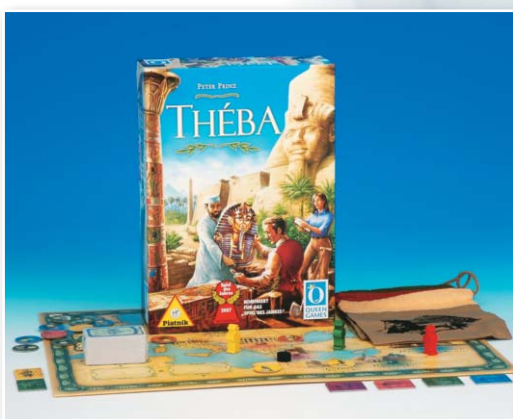
772498
 Vonalkód: 9001890772498

10 Éves kortól 2-4 játékos

Minden játékos a hozzá tartozó társaság Cable Car vágányhálózatát építi. Minden célállomásra becsatlakozott vágányvonalért pont jár. Kiegészítés: „A részvénytársaságok”: Részvényesként a játékosok részt vehetnek minden Cable Car vonal kiépítésében és részvényük arányában részesedést kapnak.

681998
 Vonalkód: 9001890681998

8 Éves kortól 2-6 játékos



Théba

A játékosok bejárják Európát értékes leletek után kutatva. A régészeti expedícióhoz asszisztenszerekre, felszerelésre, közlekedési eszközökre lesz szükségük. A játékosok pontokat kapnak a megtalált leletekért. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb pontot szerzi.

763298
 Vonalkód: 9001890763298

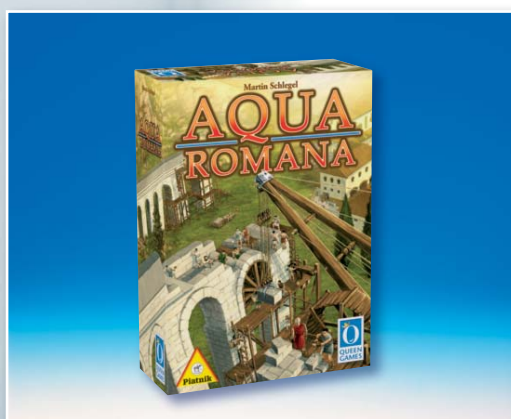
8 Éves kortól 2-4 játékos

Aqua Romana

Az ókori Róma városát vízzel kell ellátni és ezért a játékosok vízvezetéseket építenek ki a távolabb fekvő vízellőhelyektől. A játékosok az építőmesterek szerepébe bújva egymással versengenek a leghosszabb vízvezeték megépítésért.

763199
 Vonalkód: 9001890763199

8 Éves kortól 2-4 játékos



Samarkand

Samarkand - az egyik legfontosabb város a Selyemút mentén, ahol gazdag kereskedőcsaládok utaznak karavánjaikkal. A játékosok a kereskedők szerepébe bújva beházasodnak a gazdag családokhoz. Majd átveszik az üzlet irányítását, virágzó kereskedelmi kapcsolatokat alakítanak ki és jövedelmező üzleteket kötnek. (A magyar játékszabály megalkotásában segítségünkre voltak: Dunda, X-ta és Artax.)

772597
 Vonalkód: 9001890772597

8 Éves kortól 2-5 játékos



Alhambra III. kiegészítés. **A tolvajok órája**

Csak az Alhambra alapjátékkal együtt játszható új játékelemek! A Tolvajok 12 kártya, amikkel a játékosok pénzkártyát lophatnak. A Pénzváltóval váltópénz kerül a játékba. A Repülő Kereskedőkel lakókat lehet beköltöztetni az Alhambrába. A Falakkal a játékosok lezárhatják a meglévő falon lévő lyukakat.

682094

Vonalkód: 9001890682094



Alhambra II. Kiegészítés • **A város kapui**

Csak az Alhambra alapjátékkal együtt játszható új játékelemek! A Városkapuk: Lehetővé teszik, hogy tiltott helyre illessz épületlapot. A Gyémántok: Új pénznem a játékban. Karakterkártyák: Különleges tulajdonságokat adnak. Tábornozók: Extra pontot hoznak.

603147

Vonalkód: 9001890603147



Alhambra I. kiegészítés • **A Vezír kiváltsága**

Csak az Alhambra alapjátékkal együtt játszható új játékelemek! A Vezír kiváltsága: Azonnali akció! Felvonulási épületek: Háromszor akkora lehet épületeid értéke! Pénzváltó: Két pénznemben is fizethetsz! Bonusz kártyák: Pontozásnál nagy meglepetés érhet!

769696

Vonalkód: 9001890769696



Alhambra Kártyajáték

A játékosok célja minél több azonos típusú épületlap gyűjtése. A játék folyamán többször értékelés következik és azok, akik épületlap típusonként a legtöbb azonos lappal rendelkeznek pontot kapnak. A játékot az a játékos nyeri, aki a játék végéig a legtöbb pontot gyűjti össze.

682193

Vonalkód: 9001890682193

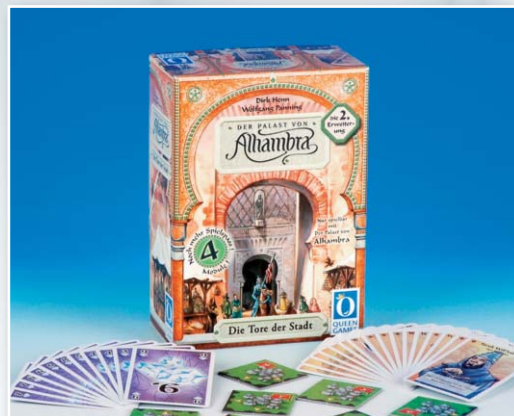


Alhambra

Egy varázslatos stratégiai játék, melynek célja Alhambra megépítése. A játékos minden fordulóban dönthet: hogy pénzt vesz fel, vagy vásárol egyet a piacon kínált épületekből. A játékosok pontokat kapnak az Alhambrájukba beépített épületekért és városfalakért!

766091

Vonalkód: 9001890766091





Carcassonne – Kártyajáték

A játékosok lehelyezik kártyáikat, minden új lehelyezéssel jövedelmezőbbé válik egy sor. A játékosok biztosítják maguknak a sorokat, követők lehelyezésével. A biztosított sorokért pontokat szereznek, de a biztosított sor tovább már nem bővíthető. Az a játékos, aki a játék végéig a legtöbb pontot gyűjti, megnyeri a játékot.

772191

Vonalkód: 9001890772191

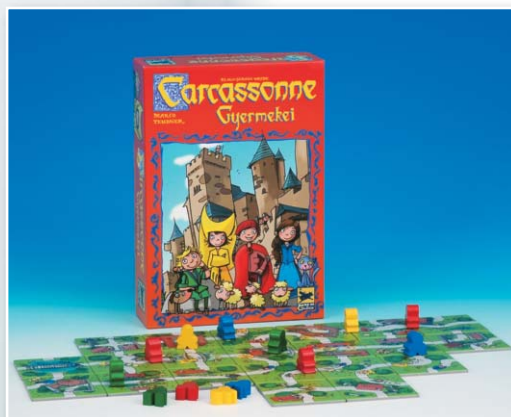


Carcassonne Gyermekei

A Carcassonne gyermekei egy lerakó játék, ami a Carcassonne alapjáték gyermekeknek készült változata. A gyerekeknek nem kell pontokat számolniuk. Az a játékos, aki elsőként lerakja a tájképekre az összes figuráját, megnyeri a játékot.

770197

Vonalkód: 9001890770197



Finca

A játékosok a mallorcai gazdák szerepébe bújva learatják a szigeten honos gyümölcsöket, és a sziget különböző területeire szállítják, ahol mindig eltérő gyümölcsre merül fel igény. Ezekért a szállítmányokért a játékosok pontokat kapnak. A játék végén az a játékos nyer, aki a legtöbb pontot gyűjtötte.

680496

Vonalkód: 9001890680496

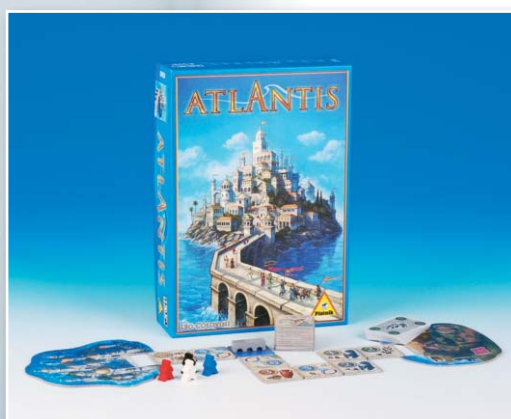


Atlantis

Atlantisz szigetbirodalomról a biztonságot nyújtó kontinensre kell a szigetlakókat menekíteni. Az út Atlantiszból a kontinensre kincsekkel teli útlapokon vezet. Ezeket az útlapokat akarják a játékosok egymás elől-kártyáik taktikus kijátszásával- megszerezni. Izgalmas és változatos családi társasjáték!

680793

Vonalkód: 9001890680793



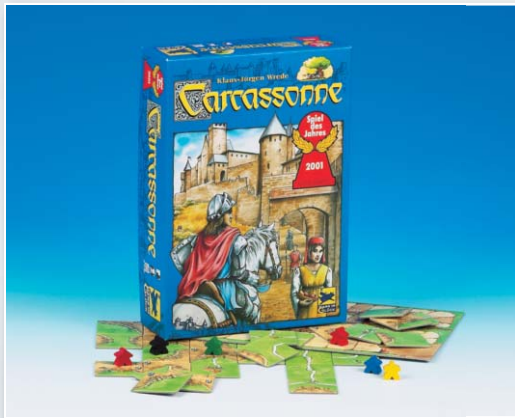
Tobago

Tobago az elfelejtett kincsek szigete. A kezeitekben tartjátok egy kincses térkép részeit. De vajon hogyan illenek össze? Egy terepjárával átkeltek a dzsungelen, sziklás magaslatokon és vadvizeken. A kincs azok között kerül felosztásra, akik a nyomára vezettek. A 3 részből álló játéktábla 32 különböző játékjelenetet tesz lehetővé a gazdagon illusztrált tájakon a gondosan kidolgozott játéktáblákkal.

770692

Vonalkód: 9001890770692





Carcassonne

A kartonlapok letételével lépésről lépésre egy kolostorokkal, városokkal, utakkal, mezőkkel tarkított táj kel életre, melyet útonálló, szerzetesek, lovagok és földművesek népesítenek be, értékes pontokhoz juttatva a játékosokat. Kinek maradnak követői a játék végén?

767197

Vonalkód: 9001890767197



Carcassonne a Torony

Kiegészítő a Carcassonne alapjátékhoz. Csak az eredeti Carcassonne játékkal együtt játszható! A játék új tájkartonokkal és toronyelemekkel válik még változatosabbá. A kartonlapok húzása a toronyból történik. A játékosok foglyul ejthetik egymás követőit. A foglyokat a játékosok kicsérélhetik és meg is vásárolhatják egymástól.

764592

Vonalkód: 9001890764592



Carcassonne Hercegnő és a Sárkány

Kiegészítő a Carcassonne alapjátékhoz. Csak az eredeti Carcassonne játékkal együtt játszható! Ebben a kiegészítésben Carcassonne földjét egy Sárkány fenyegeti. A városban a Hercegnőnek van hatalma a Lovagok felett, a követők pedig a városon kívül építik ki a Bűvös útjaikat, hogy elrejtőzzenek a Sárkány elől.

769399

Vonalkód: 9001890769399



Carcassonne Kiegészítés I.

Kiegészítő a Carcassonne alapjátékhoz. Csak az eredeti Carcassonne játékkal együtt játszható! A kiegészítés új tájkartonokat tartalmaz, Katedrális, tóparti Gazdaságot, amik megnövelik az utak, városok értékét. Valamint komplett kiegészítést 6 játékos részére.

767494

Vonalkód: 9001890767494



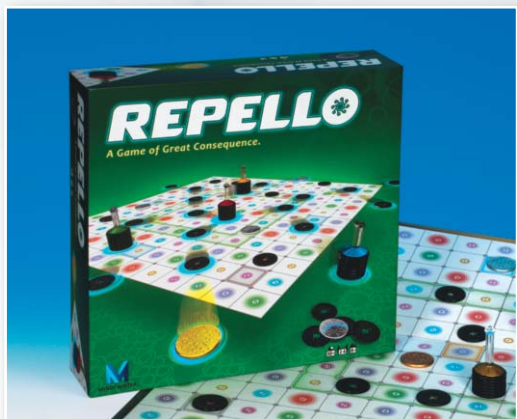
Carcassonne Katapult

Kiegészítő a Carcassonne alapjátékhoz. Csak az eredeti Carcassonne játékkal együtt játszható! Minden esetben, amikor akcióba lép a katapult, a játékosnak egy jól irányzott lövést kell leadnia a katapulttal. A különböző katapult lapok különböző akciókhoz vannak kötve, amik a játék további menetét megváltoztathatják.

770296

Vonalkód: 9001890770296





Repello

A *Repello*-ban a játékosok célja a korongok és az ellenfelek tornyainak letolása a játéktábláról. A korongok és tornyok taszítják egymást. A torony léptetésével láncreakció indul be, mely végiggyűrűzik az egész játéktáblán és így értékes korongok hullanak le a tábla szélein. A tábláról lelékött korongok pontokat érnek és a játékot az nyeri, akinek a legtöbb pontot sikerül összegyűjtenie.

682797
 Vonalkód: 9001890682797



A játékosok célja, elsőként kialakítani egy 5-ös sort a saját golyóikból. Ez nem is olyan egyszerű, mert a játéktáblán egy részét minden golyó elhelyezése után el kell fordítani, és így a játék állása azonnal megváltozik.

761492
 Vonalkód: 9001890761492

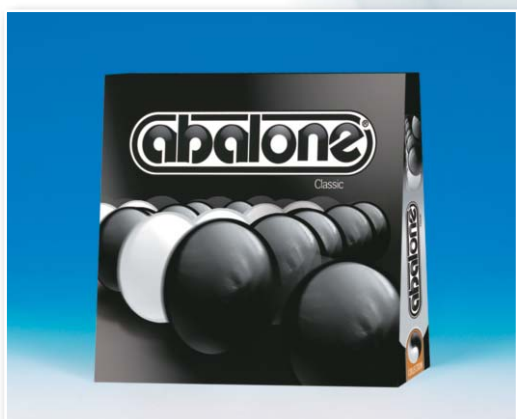


Pentago

Abalone

Az *Abalone* egy stratégiai, logikai játék, melynek sikere az egyszerűségéből adódik. A játékszabály percek alatt elsajátítható. A játéktáblán fehér és fekete golyók sorakoznak egymással szemben. Vajon kinek sikerül az ellenfél golyóját kilöknie a játéktáblán kívülre?

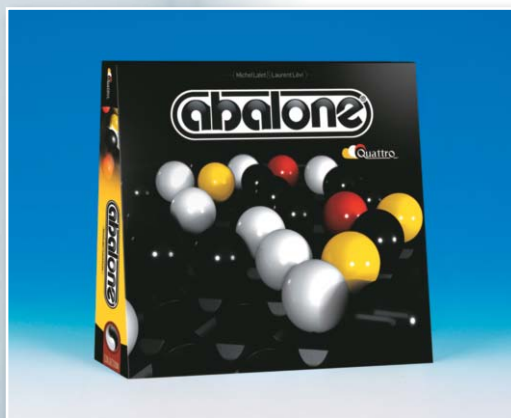
740084
 Vonalkód: 9001890740084



Abalone Quattro

Az *Abalone Quattro*-ban az alapjátékon felül további két golyókészlet áll rendelkezésre így a játékot már 2 - 4 játékos játszhatja. A játék célja, elsőként lelékönni az ellenfél hat golyóját a játéktábláról. Az *Abalone Quattro* új kihívások elé állítja a játékosokat. A sikeres játékhoz logikus gondolkodás és stratégiai alapon előre átgondolt taktikus lépésekre van szükség.

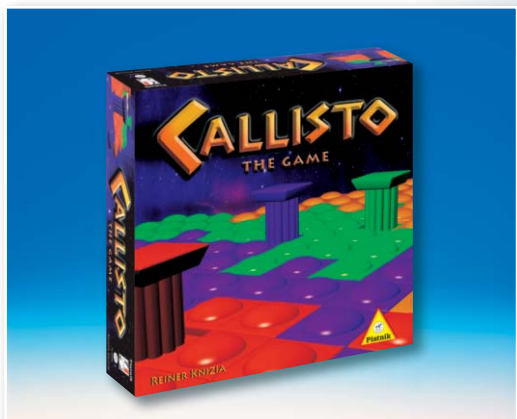
739996
 Vonalkód: 9001890739996



Callisto

A *Callisto* egy izgalmas és szórakoztató logikai társasjáték. Egyszerű szabályokkal ideális a család minden tagjának. A játékosok célja, hogy minél több idomot helyezzenek le a játéktáblára. Az idomoknak a játéktáblán legalább egy oldallal érintkezniük kell. A játékosok tervszerű és taktikus lehelyezésekkel saját területüket bővítik és blokkolhatják egymást a játékban.

638398
 Vonalkód: 9001890638398





Disney Tick... Tack... Bumm!

Játszva fejleszti a gyermekek kreativitását, kifejezőképességét és szókincsét! A kártyákon lévő feladványok a klasszikus Disney mesék varázslatos világába repítik a gyerekeket. A feladványokat a feliratok mellett a Disney mesefilmek jelenetei ábrázolják, így a még olvasni nem tudó gyerekek is könnyedén részt vehetnek a játékokban.

773365

Vonalkód: 9001890773365



Lets Party

Mi kell egy igazán vidám estéhez? *Activity* és *Tick... Tack... Bumm*, a két parti sztár egy játékban! Először a játékosok mutogatnak, rajzolnak és magyaráznak, majd villámgyorsan keresgetik a szavakat, mert a bomba ketyeg és bizony a „Bumm!” előtt tovább kell passzolni! A Let's party-val garantáltan vidám a parti!

720449

Vonalkód: 9001890720449



Tick... Tack... Bumm Party kiadás

Tick... Tack... Bumm játék 4 teljesen új kategóriával! Gondolkozni kell híres emberek nevén, vegyes betűkből képzett szavakon, összetett szavakon, miközben ketyeg a bomba! Az a játékos, aki nem tud válaszolni, megkapja a kártyát. A nyertes az a játékos, akinek a legkevesebb kártyája lesz.

742965

Vonalkód: 9001890742965



Tick... Tack... Bumm junior

A *Tick... Tack... Bumm* gyerekeknek készült változata. Itt sem tudja senki, hogy meddig ketyeg és kinek a kezében lesz a *Tick... Tack... Bumm*, mikor elhangzik a Bumm! Mondj gyorsan egy szót a felhúzott kártyán lévő képről és gyorsan add tovább a *Tick... Tack... Bummot!*

748394

Vonalkód: 9001890748394



Tick... Tack... Bumm

A játékosok elindítják a *Tick... Tack... Bumm*-ot. Vajon meddig ketyeg és kinek a kezében lesz éppen, mikor elhangzik a bumm? Valószínű annál a játékosnál lesz, aki nem tud elég gyorsan egy szót alkotni a felhúzott kártyán lévő szótaggal.

747748

Vonalkód: 9001890747748





Stratego Original

A játékosok hadvezérek szerepébe bújva csatáznak. Két negyvenfős csapatot állítanak össze különböző rangjelzésű katonáikból. A hadseregek felállításakor az ellenfelek elől el kell rejteni a zászlót. A győzelemhez be kell hatolni az ellenséges vonalak mögé és meg kell szerezni az ellenfél zászlóját.

762994
 Vonalkód: 9001890762994

8 Éves kortól 2 játékos

Stratego Junior

A játék során a játékosok megpróbálják megtalálni az ellenfél zászlóját, amit a várakban rejtőző törpék, varázslók, sárkányok védelmeznek. Végül cél megszerezni az ellenfél zászlóját.

763090
 Vonalkód: 9001890763090

5 Éves kortól 2 játékos



Rolit

A Rolit egy fordulatos logikai játék, ami az ősi Kínából ered. A játék, egyszerű szabályaival ideális családi társasjáték. A játék célja az, hogy minél több golyót fordítsunk át a saját színünkre. Mivel a táblán a színes golyók állása és száma állandóan változik, így csak a játék végére derülhet ki, hogy ki a győztes.

772290
 Vonalkód: 9001890772290

7 Éves kortól 2-4 játékos



Rolit Junior

A Rolit társasjáték gyermekeknek készült változata. A játékot kedves állatfigurák: majom, elefánt, krokodil és oroszlán díszítik. A játékszabályok egyszerűek, a játék leírása könnyen, gyorsan megérthető. A Rolit Junior egy logikai játék, amiben a játékosok célja az, hogy ellenfeleik golyóit bezárják.

772399
 Vonalkód: 9001890772399

4 Éves kortól 2-4 játékos

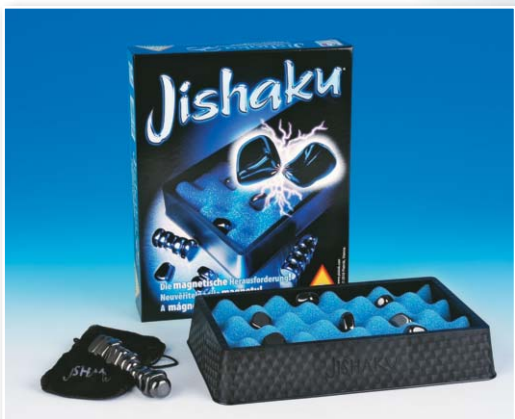


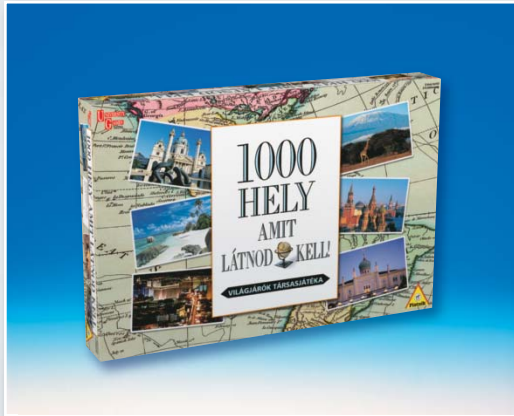
Jishaku

A Jishaku megnyeréséhez ügyességre és logikus gondolkodásra van szükség. A játékosok egymás után felváltva helyeznek el mágneses kőeket a játéktáblán. A nagy mágneses erő miatt a játékkövek kölcsönösen vonzzák egymást. Ha kettő vagy több kő is összekapcsolódik, akkor a játékosnak ezeket a kőeket magához véve kell folytatnia a játékot. Akinek elsőként elfogynak a kővei, az nyer.

689390
 Vonalkód: 9001890689390

15 Éves kortól 1-3 játékos





1000 hely amit látnod kell

A játékosok célja a világ különböző területén 5 meghatározott helyre eljutni, minél több ismeretet szerezni, és elsőként visszaérni a kiindulópontra. A képeslapok meghatározzák a játékosok úticélját valamint értékes információkat és érdekes adatokat szolgáltatnak az úticélról.

762895

Vonalkód: 9001890762895

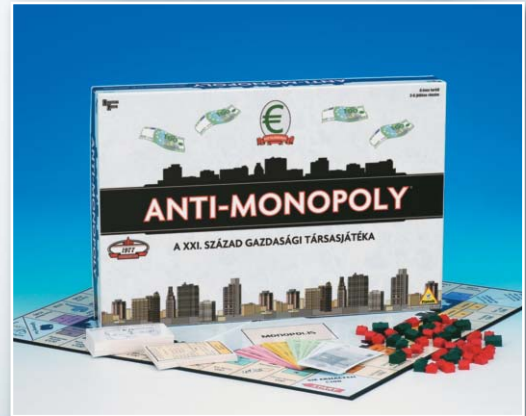


Anti-Monopoly

Az *Anti-Monopoly* társasjátékban a küzdelem a monopóliumok tulajdonosai és a vállalkozók között zajlik. A játékosok célja, hogy minél nagyobb vagyona tegyenek szert és kiiktassák a konkurenciát. Az egyenlő esélyek érdekében külön szabályok érvényesek a monopóliumok tulajdonosaira és a vállalkozókra.

763892

Vonalkód: 9001890763892



Blanko Junior

Ez a játék olyan kisgyermeknek készült, akik most ismerkednek a betűk világával. Az első szavak megalkotása játékos felkészítés az iskolai feladatokra. A játékkal a gyerekek felhőtlenül gyakorolhatják a betűk felismerését és a szóalkotást, melyben kedves képek és előre beírt betűk segítik őket a játékmezőn.

063802

Vonalkód: 7290003063802

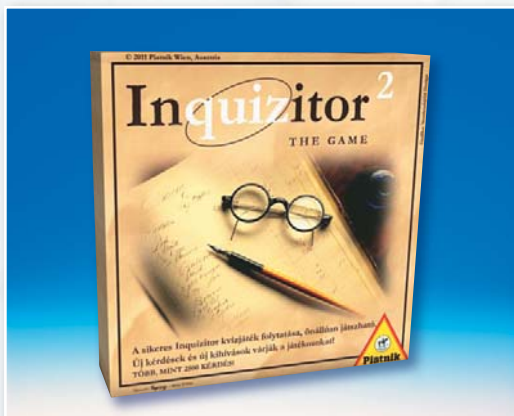


Blanko

ÚJ KIADÁS. Társasjáték, a betűkkel. A betűknek különböző pontértéke van. A játék célja, a lehető legnagyobb pontértékkel minél több szó megalkotása, összekapcsolása, és a Blanko feliratú mezők elfoglalása a játéktáblán. A Blankoval játszva fejleszhető a logikai és kombinációs készség.

233999

Vonalkód: 7290005233999



Inquizitor 2

A sikeres Inquizitor kvízzjáték folytatása. A játékosokra újabb 2500 érdekes kérdés vár. Cél, hogy az öt különböző témakörben feltett kérdések megválaszolásával, minél hamarabb célba érjen a játékos bábujával a játéktáblán. Új kihívás, új izgalom, megszokott minőségben.

773693

Vonalkód: 9001890773693





Rummikub XXL

Rummikub extra nagyméretű számokkal!

A cél: Elsőként az összes játéklapot számsorba, vagy csoportba rendezve letenni az asztalra. Lehetőleg minél több pontot érő játéklapot hagyva a játékosársak állványain.

A Joker játéklappal még érdekesebb a játék, de vigyázat, mert a kör végén az állványon maradt minden joker játéklapért -30 pont jár!

689291

Vonalkód: 9001890689291



Rummikub Mini Tin

Rummikub fémdobozban!

A játék célja: Elsőként az összes játéklapot számsorba, vagy csoportba rendezve letenni az asztalra. Lehetőleg minél több pontot érő játéklapot hagyva a játékosársak állványain.

Jó stratégiával és ügyes „húzásokkal” túljárni az ellenfeleink eszén és elsőként letenni az utolsó játéklapunkat. Tökéletes egyszerűségével a Rummikub órákig tartó izgalmas játékot nyújt.

689093

Vonalkód: 9001890689093



Rummikub Junior

A *Rummikub Junior* a szülők segítségével játszva fejleszti a gyerekek kognitív képességét. A gyerekek megismerik a számok alakját, a kisebb-nagyobb fogalmát, valamint számsorozatok és számcsoportok kialakítását.

687587

Vonalkód: 9001890687587



Rummikub Számos

A *Rummikub Számos* a rabló-römi játékhoz hasonlóan nagy logikai készséget igénylő játék. A világ minden országában népszerű, mert minden forduló más és más. Népszerűségét a háromévente megrendezett világbajnokság is jelzi, melyet több mint 30 ország részvételével rendeznek.

687396

Vonalkód: 9001890687396



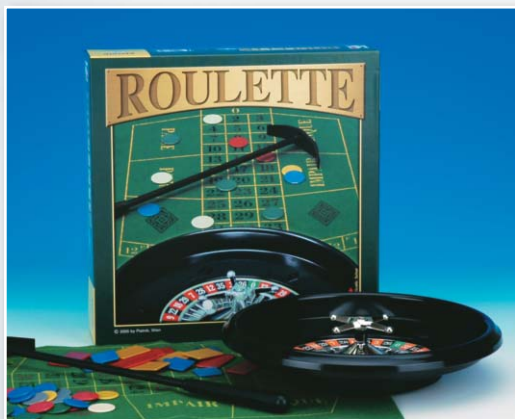
Rummikub Betűs

A *Rummikub Betűs* játék a szép magyar nyelvre kifejlesztett játék. A játékosoknak az állványukon álló betűk felhasználásával kell újabb szavakat, vagy szavak ragozott alakját kirakniuk, amiért pontot kapnak.

514046

Vonalkód: 7290002514046





Roulette

Klasszikus rulett játék gyerekeknek készült változata. A játék alapszabályai változatlanok, de a tétet játékpénzekben tehetik meg a játékosok. A roulettekerék 27 cm átmérőjű.

638794

Vonalkód: 9001890638794



A játékosok egyenlő arányban elosztják egymás közt a pálcikákat, majd dobnak a kockákkal. A játékosok megpróbálnak úgy kombinálni, hogy lehetőleg üres lyukba, leginkább a 6-os lyukba dughassanak pálcikáik közül. A játékot az a játékos nyeri, akinek elsőként elfogynak a pálcikái.

501851

Vonalkód: 42500034501851



Mölkky

A *Mölkky* egy kültéri dobójáték, ami nagyszerű szórakozást nyújt mindenki számára! A játékhoz csak egy kis ügyesség kell. A *Mölkky* sikerét a pontos dobások és a jó stratégia kombinációja adja. A számozott bábuk - a dobás eredményétől függően - eltérő pontot érnek. A játékot az a játékos nyeri, aki elsőként ér el pontosan 50 pontot. Aki meghaladja az 50 pontot, az büntetést kap, pontjait lecsökkentik.

401317

Vonalkód: 6416739401317



Marokko

Egy vidám ügyességi játék. A játékosoknak az asztalon lévő pálcika halmazból kell egyesével pálcákat kiemelniük, a többi pálcia elmozdítása nélkül. A színes pálcáknak különböző pontértékük van. A legtöbb pontot elérő játékos nyeri a játékot.

601095

Vonalkód: 9001890601095



Malacpóker

A jól ismert Malacpóker játék praktikus úti csomagolásban. A játékosok dobnak a malacokkal és a dobás eredményétől függően eltérő pontokat kapnak. A játékot az nyeri, aki a legtöbb pontot gyűjti.

772092

Vonalkód: : 9001890772092



illusztráció



Csak a méret számít

Egy szórakoztató tippjáték. A „Kérdező” felolvas egy kérdést a legfelső kártyáról. A játékosok megadják a szerintük helyes választ, ami egy szám. Ezután a játékosok megnézik a kártya hátlapján a helyes választ. Aki a helyes választ adta, az nyeri meg a lapot. A játék nyertese az, aki a legtöbb lapot gyűjti össze!

745294

Vonalkód: 9001890745294



Ott vagyunk már?

Egy vidám útjáték gyerekeknek! A játékosok elosztják egymás között a lapokat. A cél, a kártyákon lévő dolgokat megtalálni az utazás során és így pontokat gyűjteni. A kártyák által meghatározott dolgokat a játékosok az autón kívül keresik.

744396

Vonalkód: 9001890744396

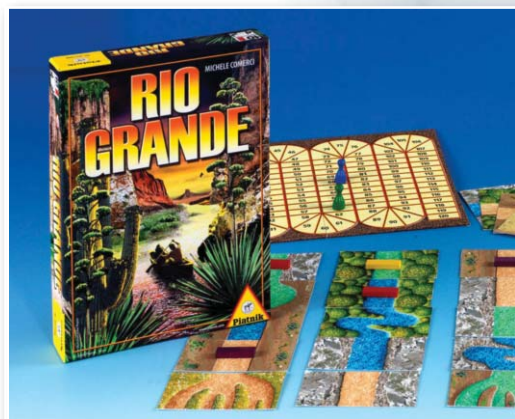


Rio Grande

A játékosok célja minél hosszabb folyókat kialakítani. A folyók színe és a táj meghatározzák, hogy milyen kártyákat lehet letenni. Különleges kártyák – tó, görbület, vagy zátony – teszik izgalmasabbá a játékot. A hidak és a folyótorkolat kártyák segítségével ügyesen taktikázó játékos a legtöbb pontot összegyűjtve szerezheti meg a győzelmet.

735165

Vonalkód: 9001890735165



Olympos

Az Olympos csúcán a görög Istenek Zeusz Titánok feletti győzelmét ünneplik. Az új korszak hajnalán Zeusz úgy döntött, meghívja az emberek képviselőit az ünnepségre. A játékosok kártyáik kijátszásával előre és hátra mozgathatják a versenyzőket az Olympos felé vezető úton. Mindenki a saját maga által győztesnek vélt versenyzőket próbálja a legmagasabbra juttatni.

487026

Vonalkód: 7290012487026

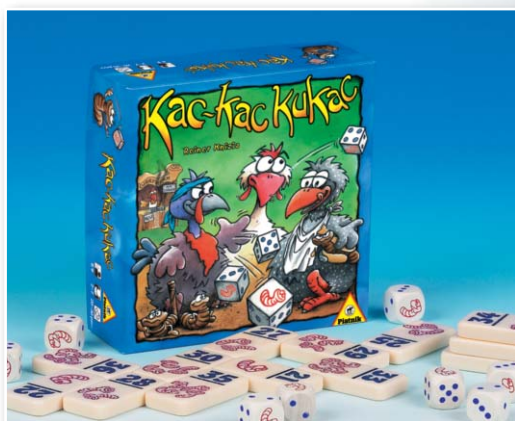


Kac Kac Kukac

A kezdő játékos megpróbál játéklapot szerezni. Először mind a 8 kockával dob, majd dobása eredményéből kiválaszt egy számot, megtartja, majd a maradék kockákkal dob. A játékos dobása végén összeadja a kiválasztott kockáival elért pontjait. De vigyázat, mert a játéklapok megszerzéséért kukacot is kell dobni!

762291

Vonalkód: 9001890762291





Varázsdoboz 50

Ez a Varázsdoboz a bűvészet titokzatos világába vezeti be a gyerekeket. A trükköket bűvészek lektorálták. Egy kis gyakorlással egész estét betöltő műsort is adhatnak az ifjú bűvészpálánták.

771743

Vonalkód: 9001890771743



Varázsdoboz 100

Ez a Varázsdoboz a gyakorlott bűvész ifjaknak készült. Még több kelléket tartalmaz, mint az 50-es Varázsdoboz és természetesen még több trükk sajátítható el egy kis gyakorlással.

771620

Vonalkód: 9001890771620



Játékgyűjtemény 100

Hagyományos társasjátékok gyűjteménye. A játékok pontos leírását a mellékelt 52 oldalas szabálykönyv tartalmazza.

630644

Vonalkód: 9001890630644



Játékgyűjtemény 200

A Játékgyűjtemény 200 különböző játékot tartalmaz. A mellékelt 108 oldalas szabálykönyv a játékok pontos leírása mellett plusz játékvariációkat is tartalmaz.

630798

Vonalkód: 9001890630798



Játékgyűjtemény 300

A klasszikus társasjátékok mellett tartalmaz fa sakkot és fa dominót is. A mellékelt 82 oldalas szabálykönyv a játékok pontos leírását tartalmazza.

630897

Vonalkód: 9001890630897





Sakk Classic

A Piatnik Classic sorozata a jól ismert és kedvelt klasszikus játékokat jeleníti meg új kiadásban.

771941

Vonalkód: 9001890771941



Kipp-Kopp kalapács

A gyermekek ezzel a játékkal szabadon alkothatnak, a rendelkezésre álló faidombokból tetszés szerinti képet kalapálhatnak össze az alaplapra.

759642

Vonalkód: 9001890759642



Dáma / Malom Classic

A Piatnik Classic sorozata a jól ismert és kedvelt klasszikus játékokat jeleníti meg új kiadásban. Hagyományos Dáma és Malom játékok.

771248

Vonalkód: 9001890771248



Lóverseny / Mackók Classic

Gyermekkorunk *Lóverseny* játéka változatlan szabályokkal új kiadásban. A játékban 6 játékos lovai is egyszerre versenyezhetnek. A kétoldalas játéktábla két játéklehetőséget nyújt! Lóverseny és Mackó létrás társasjáték.

771347

Vonalkód: 9001890771347



Ki nevet a végén? Classic

Klasszikus *Ki nevet a végén?* játék 2-6 játékos részére. A kétoldalas játéktábla lehetővé teszi, hogy a játékban 2-6 játékos vegyen részt.

771149

Vonalkód: 9001890771149





My Beautiful Pony

Csodálatos színes pónik várják, hogy az istállóba tereld őket. Két kocka mutatja meg, hogy melyik pónit veheted magadhoz. Ha a póni már valakinek az istállójában áll, akkor értékes patkó a jutalom. Aki a legtöbb pónit tudja az istállójába terelni, megnyeri a játékot!

607196

Vonalkód: 9001890607196



Elephant Memo

Az elefánt-bébi elbújt a porondok alá és arra várnak, hogy megtalálják őket! Aki a legtöbb elefánt-bébit találja meg, az megnyeri a játékot! A soron lévő játékos dob a színekockával. Ezek után felemeli az egyik porondot. Ha ügyes volt, akkor az alatta elbújt elefánt-bébi színe megegyezik azzal a színnel, amit dobott. Ebben az esetben megtarthatja az elefánt-bébit.

602092

Vonalkód: 900189602092



Hófehérke Ki nevet a végén?

Klasszikus *Ki nevet a végén?* játék a csodálatos Disney mesefilm, a „Hófehérke és a hét törpe” szereplőivel. A gazdagon illusztrált játéktáblán Hófehérke és a törpék hívják a gyerekeket egy varázslatos játékra.

735592

Vonalkód: 9001890735592

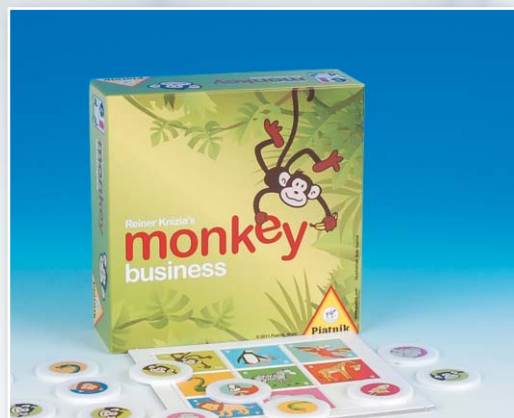


Monkey Business

A soron lévő játékos húz egy korongot a vászonzsákból és leteszi maga elé, majd eldönti, hogy akar-e még egy korongot húzni. Ha olyan állatot húz ki, amilyen már van előtte, akkor vissza kell tennie az összes korongját a zsákba. Aki a legtöbb állatot gyűjti össze, az megnyeri a játékot.

607097

Vonalkód: 9001890607097

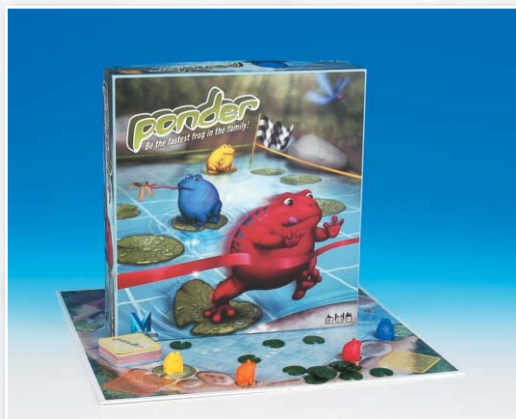


Ponder

A játékosok célja, békáikkal elsőként átugrani a tó túlsópartjára. De a békák nem túl fitteek, ezért tavirózsalevelekből utakat kell kiépíteniük a tó felszínén. Az átkelés közben azonban csak olyan irányban ugrálhatnak a békák, amilyen irányt a lépéskártyák megengednek.

682896

Vonalkód: 9001890682896





Pigolino

A gyerekeknek minden színből 4 kismalacot kell gyűjteniük. Dobnak a kockákkal, az első kocka megmutatja, hogy milyen színű kismalacot, a második pedig megmutatja, hogy hány darab kismalacot lehet gyűjteni. De óvakodni kell a farkastól, ha a harmadik kockán ő látható, elszaladnak a kismalacok.

720192

Vonalkód: 9001890720192

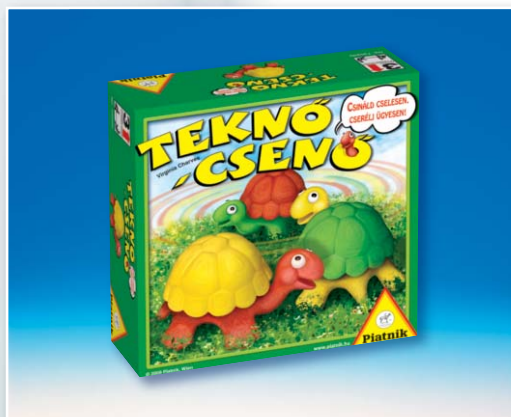


Teknő Csenő

A gyerekek felcserélik a teknősök páncélját, majd megpróbálnak olyan lapot találni, amin a teknős és a páncél színe megegyezik az egyik, teknős és páncél színeivel. Akinek ez sikerül, megtarthatja a lapot. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb lapot gyűjtötte.

735295

Vonalkód: 9001890735295



Mini Mind

Micimackó és barátai díszítik a játéklapokat egy varázslatos játékra csábítva a gyerekeket. A játékosok tetszés szerinti sorrendbe rendezve állványaikra állítják a játéklapokat. A gyerekek feladata az, hogy kölcsönös rákérdezéssel megfejtsék egymás játéklapjainak sorrendjét.

734793

Vonalkód: 9001890734793



Bingo Bongo

A Disney mesékből megismert állatok képei díszítik a memóriakártyákat és bingo-táblákat. Vajon kinek sikerül a bingo-tábláján három egymással szomszédos állat képét letakarni? Ügyesen fordítsd fel a memóriakártyákat, mert ha sikerült párt találnod, akkor letakarhatod egy állat képét a bingo-táblán.

734694

Vonalkód: 9001890734694

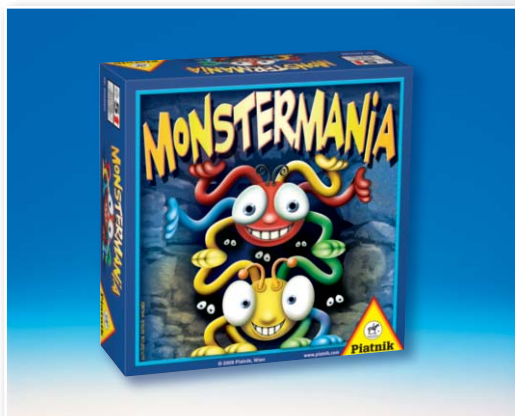


Monstermania

A kicsi szörnyecskék szeretnének összekapcsolódva egy nagy csoportot alkotni, és a gyerekek segítenek nekik ebben. De figyelni kell ám, mert a szörnyecskék csak akkor tudják megfogni egymás kezét, ha a kezeik színei megegyeznek. Vajon kinek sikerül elsőként beillesztenie az utolsó kis szörnyecskéjét a csoportba?

600692

Vonalkód: 9001890600692





Logo

Egy logikai játék 9 geometriai formával. A 60 oldalas füzetben 60 feladvány vár megoldásra. A füzetben lévő ábrák segítséget adnak a formák elhelyezéséhez. A feladatok egymásra épülnek, így a gyermek fokozatosan sajátítja el a logikus gondolkodást.

874016

Vonalkód: 4260071874016



Sudoku my first

A Sudoku My first játékkal már óvodás korú gyerekek is játszhatnak. A rejtvények és a játéklapok színes ábrái lehetővé teszik, hogy azok a gyerekek is játszanak, akik még nem ismerik a számokat.

686092

Vonalkód: 9001890686092



Club 2%

84 rejtvény, ami fejleszti a logikai készséget! Az emberiség 2%-a tud megoldani ilyen típusú rejtvényeket. Egy sor ház van előtted. Minden házban másik lakó lakik, néhány lakónak még háziállata is van. A kérdés az, hogy: Ki melyik házban lakik? A Club 2% játékkal fejlesztheted logikus gondolkodásod!

653896

Vonalkód: 9001890653896



Phineas & Ferb Szorzókártya

Az alapvető matematikai műveletek játékos megtanulásában Phineas & Ferb segítenek a gyerekeknek. A kártyával a gyerekek játszva megtanulhatják és gyakorolhatják a szorzást.

160318

Vonalkód: 9001890160318



illusztráció

Számolószár

Ez a játék bevezeti a gyerekeket a számok világába, és játékos formában ismerteti meg a számtani alapműveleteket.

753107

Vonalkód: 9001890753107





Biotrio

A játéktábla 24 mezőjére úgy kell a gyümölcsöket letenni, hogy vízszintesen, függőlegesen, vagy átlósan „Bio-Trio” alakuljon ki. Egy Bio-Trio állhat három ugyanolyan fajta gyümölcsből, vagy három ugyanolyan színű gyümölcsből, vagy három ugyanolyan formából. Akinek sikerül Bio-Triót letennie, korong a jutalma!

704840

Vonalkód: 9001890704840



Csupa Csupasz Tyúkeszű

Egy fergeteges memória játék az egész család számára. A tyúkok szépségversenyt tartanak, és az a tyúk nyeri a szépségversenyt, akinek a legtöbb tolla van. A tollak megszerzéséhez megfigyelőképességre és gyorsaságra is szükség van.

199818

Vonalkód: 4015682199818

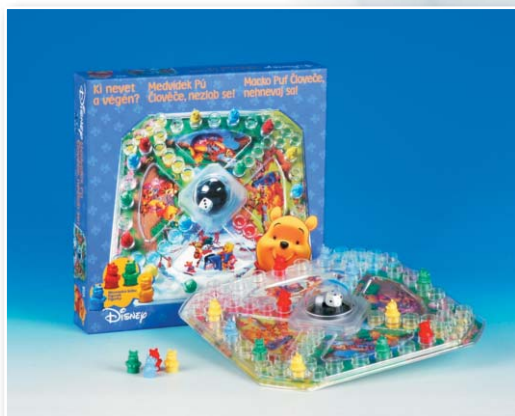


Micimackó Ki nevet a végén?

Micimackó Ki nevet a végén? társasjátékban a játékosoknak a célba kell juttatniuk bábuikat. Dobnak a dobókockával és annyi mezőt lépnek előre a játéktáblán, amennyit dobtak, de taktikázni is kell, mert a játékban lehetőség van egymás bábuinak kiütésére.

766398

Vonalkód: 9001890766398



Hit the Hat

A *Hit The Hat* egy izgalmas családi játék, amihez jó megfigyelőkészségre, gyorsaságra, jó reflexekre van szükség. Fejleszti az összehasonlítási készséget és a kéz koordinációt! A játékosok mindhárom kockával egyszerre dobnak. A kockákkal kidobott eredmény megmutatja, hogy melyik kalapra kell egymást megelőzve lecsapni. Az a játékos, aki elsőként csap le a kalapra, jutalmul 1 korongot kap.

653995

Vonalkód: 9001890653995



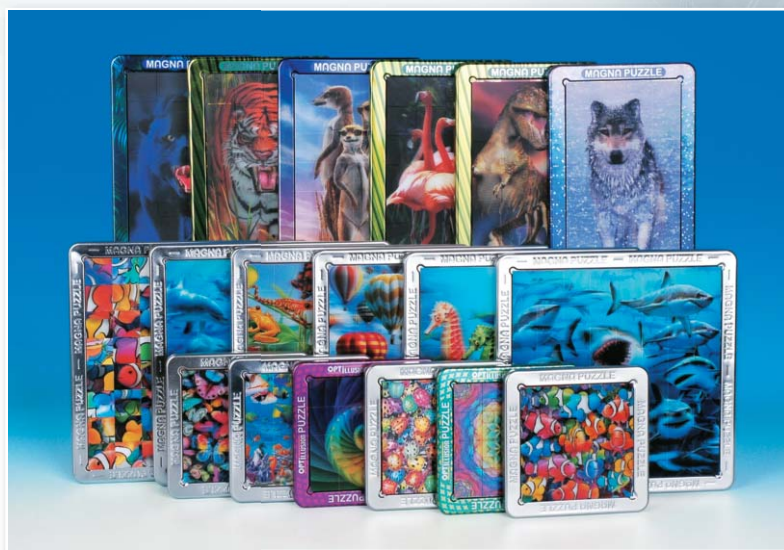
Hercegnők Ki nevet a végén?

A *Hercegnők Ki nevet a végén?* társasjátékot a Disney mesékből megismert hercegnők díszítik. A játékosok célja változatlanul az, hogy célba juttassák bábuikat. Akinek a figurái elsőként érnek célba, megnyeri a játékot.

763595

Vonalkód: 9001890763595





3D Mágneses puzzlek

Pillangók kicsi	021003	Békák nagy	021072
Bohóchal kicsi	021010	Delfinek nagy	021089
Korallzátony kicsi	021027	Csikóhal nagy	021096
Bogárkák kicsi	021034	Tigris	031101
Spirál kicsi	021300	Flamingók	031118
Kaleidoszkóp kicsi	021317	T-Rex	031125
Léghajók nagy	021041	Fehér farkas	031132
Bohóchal nagy	021058	Szurikáták	031149
Cápák nagy	021065	Feketepárduc	031156



Piatnik puzzlek

Puzzlek gyönyörű képekkel kitűnő minőségben! Tökéletes illeszkedés, élettel teli képek, tartós alapanyag.

Összetett kép puzzlek, 1000 darabos

553660



Top Trumps kártyák

Gyűjthető kártyasorozat, a természetet, a sport és a filmek világából! Csodálatos étellel teli képekkel és hasznos információkkal. Gyűjtsd, játszd, válj a rabjává!

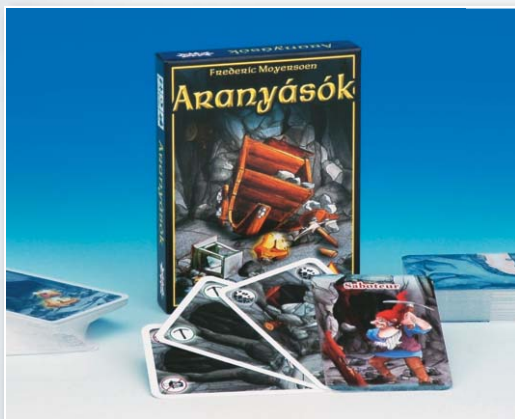
Dinoszauruszok	430114
Star wars / űrhajók	430213
Világhírű Futballszatórok	430312
Veszélyeztetett vadállatok	430411
A Föld természeti csodái	430510
Veszélyeztetett tengeri állatok	430619

Star wars IV-VI / szereplők	430817
Sponge Bob	431012
Lovak	430718
Bogarak	431111
Naprendszer	430916



Pillangók	031200
Macskafélék	031217
Kutyusok	031224
A Föld	031231





Aranyásók

A játékosok lehetnek aranyásók, akik arany után kutatnak, vagy pedig szabotőrök, akik hátráltatják az aranyásókat. Csak akkor derül ki, hogy melyik játékos, melyik csapathoz tartozott, amikor az arany elosztásra kerül. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb aranyat gyűjtötte.

742699

Vonalkód: 9001890742699



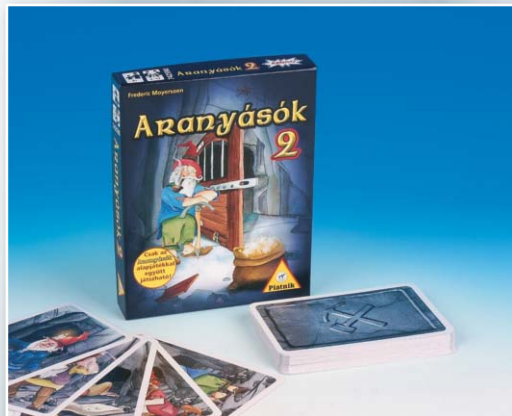
Aranyásók 2

Kiegészítés, csak az Aranyásók alapjátékkal együtt játszható!

Az aranyásókra új szerepek (Főnök, Nyerészkedő, Geológus), a játékosokra új akció-és útkártyák várnak. Az aranyásók célja változatlanul az, hogy alagutat ássanak az aranyig. Az utakat helyenként ajtók zárják, a tárnákban pedig kristályok vannak eldugva. Végül az nyer, aki a legtöbb aranyat gyűjti.

742590

Vonalkód: 9001890742590



Bohnanza

A játékosok a földjeiken babot termelnek, amit igyekeznek minél nagyobb haszonnal eladni. Sajnos sokszor áron alul kell eladni a termést. A játékosok célja, hogy minél több tallérhoz jussanak, a kereskedés folyamán!

742194

Vonalkód: 9001890742194

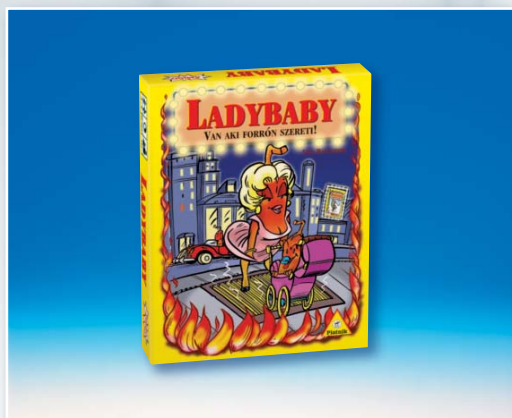


Lady Baby

A Bohnanza alapjátéktól függetlenül játszható! A játékosok a földjeiken babot termelnek, amit minél nagyobb haszonnal el akarnak adni. Ha aratásakor lady babkártya van felül, több tallért ér a termés. A játékosok célja az, hogy minél több tallérhoz jussanak.

743160

Vonalkód: 9001890743160

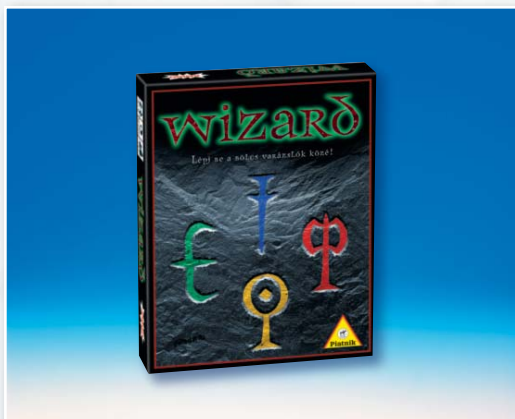


Wizard

Egy varázslatos kártyajáték, amiben a játékosoknak minden forduló előtt előre meg kell jósolniuk pontosan ütések számát. Ez nem is olyan egyszerű, ha valaki nem rendelkezik a jövőbelátás képességével! A helyes jóslatért pont jár. Az a játékos, aki a legtöbb pontot gyűjti, megnyeri a játékot.

739491

Vonalkód: 9001890739491





Halli Galli Új kivitelben!

A Halli Galli original társasjáték megújult kiadása. A játékosok egyszerre fordítják fel lapjaikat, és ha öt azonos gyümölcs képe tűnik fel a lapokon, akkor gyorsan a csengőre kell csapniuk. Aki gyorsabban csap, megnyeri a lapokat.

740497
 Vonalkód: 9001890740497

6 Éves kortól 2-4 játékos

Halli Galli Junior

54 bohóc nyüzsgő a cirkuszi porondon kilenc különböző színben. Csapj a csengőre gyorsan, de csak akkor, ha két azonos színű bohócot látsz. A leggyorsabb játékos elnyeri játékostársai felfordított lapjait.

746697
 Vonalkód: 9001890746697

4 Éves kortól 2-4 játékos



Halli Galli Extrém

A játékosok egyszerre felfordítják legfelső lapjukat. Ha egy állat és kedvenc gyümölcse egyszerre tűnnek fel a lapokon, akkor a csengőre kell csapni. Az a játékos, aki elsőként csap a csengőre megkapja az összes felfordított lapot.

741494
 Vonalkód: 9001890741494

6 Éves kortól 2-6 játékos



Cocotaki

Ebben a lendületes játékban, sokkal szívesebb a világ és telis-tele van vidám állatokkal! Minden kártyaletelnél utánózni kell az állat hangját. Aki ezt elfelejti, az büntetőkártyákat kap! Hacsak nem piros kártyát teszünk le, mert akkor bizony csendben kell maradni! Kivéve a vörös kakast, mert itt megint csak egészen mást kell csinálnunk, hát ilyen ez a Cocotaki játék. Aki elsőként leteszi az összes kártyáját, az nyer!

747892
 Vonalkód: 9001890747892

5 Éves kortól 2-10 játékos

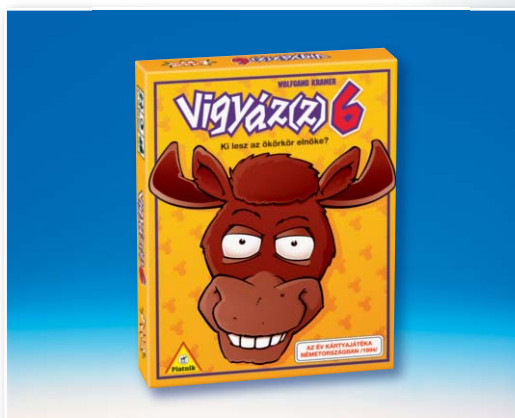


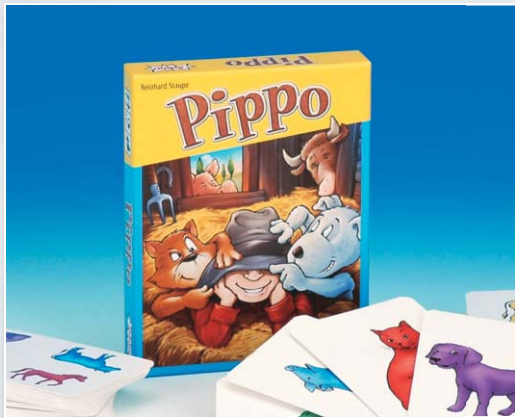
Vigyázz6

Minden játékos kap 10 kártyát, amiket a kialakított négy kártyasorhoz megpróbál lerakni. Okosan kell kombinálni, mert az a játékos, aki az egyik sor végére a hatodik kártyát rakja le, annak az első öt lapot fel kell vennie, és ezért mínusz pontot kap.

743696
 Vonalkód: 9001890743696

10 Éves kortól 2-10 játékos





Pippo

A játékosok közepre tesznek egy kártyát, amin négy különböző fajtájú és színű állat van. Az ötödik, hiányzó állat, az előző négy állattól eltérő fajtájú és színű. Ezt az állatot kell megtalálni.

743795

Vonalkód: 9001890743795

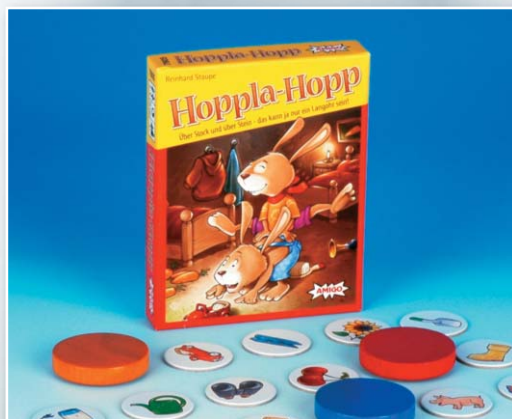


Hoppla-Hopp!

Mint a nyuszik, úgy ugranak a játékosok egyik képről a másikra, a fa korongokkal. Ha előre akarsz ugrani a korongokkal, nem csak arra kell emlékezned amit láttál, hanem azt is meg kell jegyezned, ami éppen következik!

742798

Vonalkód: 9001890742798

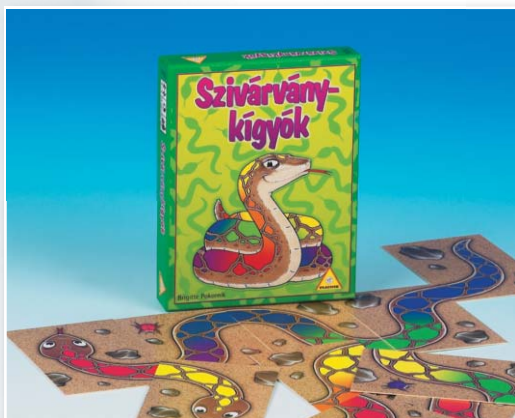


Szivárványkígyó

A játékosok a színes részek összeillesztésével a lehető leghosszabb szivárványszínű kígyót próbálják meg összeállítani. Egy kígyó egy fejből, legalább egy középső részből és egy fark részből állhat. Az a játékos nyer, aki a leghosszabb kígyót alkotja.

743597

Vonalkód: 9001890743597



Sólyomszem

A játékban lapokat kell egymás mellé illeszteni úgy, hogy két lap találkozásánál 4 szimbólum kerüljön egymás mellé. A 4 egymással határos szimbólum képeinek és színének különbözőnek kell lennie.

741791

Vonalkód: 9001890741791



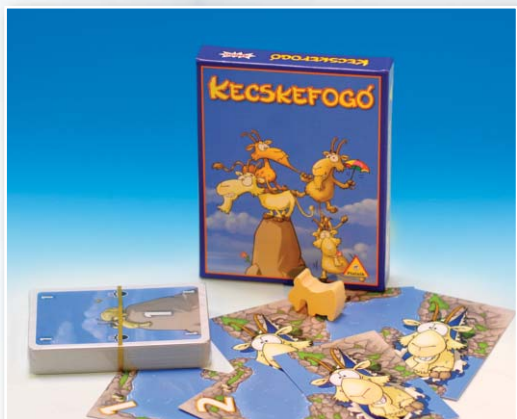
Vigyázz6 Junior

A játékosok segítenek a kicsi és nagy állatoknak védett helyre jutni. Az a játékos, akinek elsőként sikerül hat különböző állatot összegyűjtenie, megnyeri az állatkártyákat. A játékot végül az a játékos nyeri, aki a legtöbb állatkártyát gyűjtötte.

681899

Vonalkód: 9001890681899





Kecskefogó

A játékosok megpróbálnak minél több lapot megnyerni, és minél több kecskefejet összegyűjteni. Ha a limit összeáll, akkor már senki sem gyűjthet lapot! A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb kecskét gyűjtötte össze, de nem lépte át a limitet.

743191
 Vonalkód: 9001890743191

8 Éves kortól 3-6 játékos

Papa Maci

A játékosok felfordítanak egy feladatkártyát. A kártya hátoldalán láthatóak azok a ruhadarabok, amelyek színe a medvebocson helyet cserél. A játékosoknak ki kell találniuk, hogyan nézhet ki a medvebocsa a „ruhák színének kicserélése után”.

739293
 Vonalkód: 9001890739293

5 Éves kortól 2-5 játékos



Colori

Válassz két képtáblát, majd keresd meg rajtuk az egyforma dolgot! Vigyázz, mert csak egy olyan dolog van, amelyik színben és formában is azonos! Kinek sikerül ezt az egy dolgot a leggyorsabban megtalálnia? A játék kiválóan fejleszti a szín és forma felismerést, valamint a logikai asszociációt.

681790
 Vonalkód: 9001890681790

5 Éves kortól 2-8 játékos



Nincs kegyelem!

A soron lévő játékosnak döntenie kell az asztalon lévő kártyáról. Vagy megtartja, és így mínuszpontot kap, vagy elutasítja azt, és mellé tesz egy korongot. A következő játékos is dönt, hogy elfogadja ezt a kártyát, vagy elutasítja, és mellé tesz egy korongot. A korongok plusz a kártyák pedig mínusz pontokat jelentenek.

739392
 Vonalkód: 9001890739392

8 Éves kortól 3-5 játékos

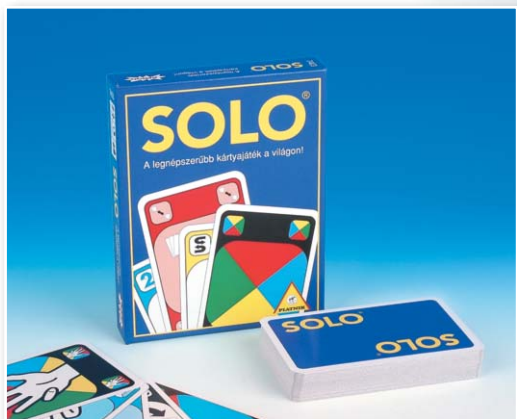


Solo

Makaó típusú kártyajáték gyerekeknek és felnőtteknek! A játékosok célja a lehető leggyorsabban megszabadulni a lapoktól. A játékosok a kezeikben tartott lapokat egymás után játsszák ki. A lapok lerakását az akció kártyák nehezítik.

740398
 Vonalkód: 9001890740398

6 Éves kortól 2-10 játékos





Mio

Egy gyorsan pergő, izgalmas kártyajáték. A játékosok célja a lehető leggyorsabban megszabadulni a lapoktól. A csillag és a joker akciókártyák fokozzák a feszültséget! Kinek sikerül elsőként az utolsó lapját kijátszani?

712036

Vonalkód: 9001890712036



Digit

A kártyákon található ábrákat kell kirakni egy pálcika áthelyezésével. A játék fejleszti a logikai és kombinációs készséget.

759901

Vonalkód: 9001890759901



Mio Cars

A MIO Cars játék lapjait a Disney Pixar Stúdió által készített Cars film szereplői díszítik. A szereplők megszemélyesített autók, amikkel a gyerekek egy izgalmas makao típusú játékot játszhatnak. A cél elsőként megszabadulni a kézben tartott lapoktól.

711015

Vonalkód: 9001890711015

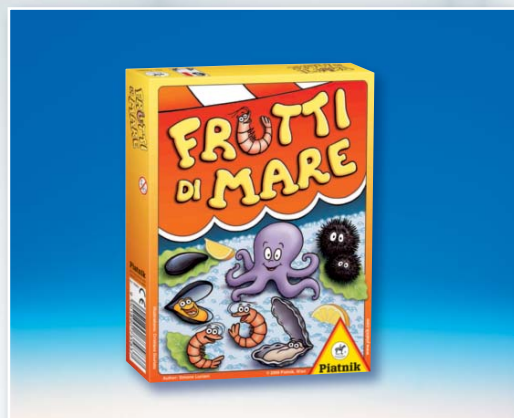


Frutti di Mare

A játékosok a kereskedők szerepébe bújnak és megpróbálják a kártyáikon szereplő tengergyümölcssei árát felemelni, miközben azoknak a tengergyümölcsöknek, amelyek nincsenek a kártyáikon az árát lecsökkentik. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb pénzt gyűjti össze.

735837

Vonalkód: 9001890735837



Tangram

A játékosoknak a geometriai alakzatokból a szabálykönyvben lerajzolt formákat kell kirakniuk. A játék fejleszti a gyerekek logikai és problémamegoldó készségét.

603006

Vonalkód: 9001890603006





Passt számok

A játékosok összekeverve az asztalra terítik a játéklapokat. A feladat, az asztalon lévő játéklapokat párosával összegyűjteni úgy, hogy a két lap összege 7 legyen.

759161
 Vonalkód: 9001890759161



Mókás emberek

A játékban 20 mókás ember képe található, 3 részre vágva. Az összeállítható emberek variációinak száma 8.000. A játékosok feladata, összeilleszteni az összetartozó emberrészeket.

761102
 Vonalkód: 9001890761102



Ki állította át az órát?

A játékosok eltérő időpontokat mutató kártyákat húznak egymás kezéből, majd ezeket időrendbe leteszik maguk elé. De vigyázat, mert pörül jár az, aki Szellemkártyát húz, mert az sehogy sem illik a sorba.

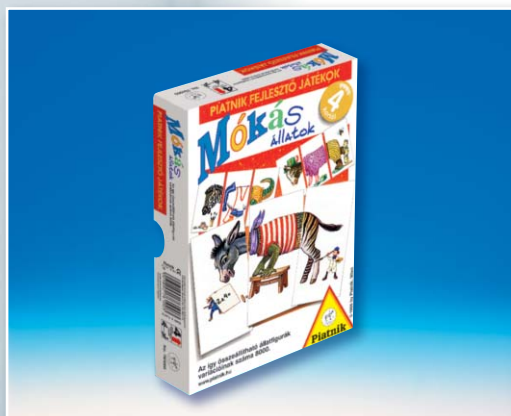
743269
 Vonalkód: 9001890743269



Mókás állatok

A játékban 20 mókás állat képe található, 3 részre vágva. Az összeállítható állatfigurák variációinak száma 8.000. A játékosok feladata, összeilleszteni az összetartozó állatrészeket.

761003
 Vonalkód: 9001890761003



Snipp Snapp

A kártyákon látható képekről egy mesét kell kitalálni és elmondani. A játék fejleszti a gyermekek kifejezőképességét, a szülők pedig megismerhetik a gyermekek fantáziavilágát.

754500
 Vonalkód: 9001890754500





Kristályvilág

A készlet segítségével csillogó, színes kristályokat alkothatsz. A biztonságos kristálytenyésztéshez minden védőfelszerelést megtalálsz a dobozban. A gazdagon illusztrált képes útmutató segítségével lépésről-lépésre ismerheted meg a kristálytenyésztés folyamatát, a kristályképződés szakaszait.

640065

Vonalkód: 8005125640065



Vidám Kémia

Jól érthető képes útmutató magyarázatai, szórakoztató módon, lépésről-lépésre vezetnek be a kémia világába! Számatalan érdekes kísérlet során megismerheted az otthonodban és a természetben zajló kémiai folyamatokat! A készletben komplett kémiai labor és minden védőfelszerelést megtalálsz a biztonságos kísérletezéshez.

640072

Vonalkód: 8005125640072



Az emberi test anatómiája

A játék segítségével a gyerekek megismerkedhetnek az emberi test anatómiájával és az emberi szervezet működésével. A kiegészítők és a csontvázmakett segítségével pedig érdekes megfigyeléseket tehetnek, mialatt az izleléssel, látással, szaglással is megismerkednek.

645367

Vonalkód: 8005125645367



Botanika

Megfigyelheted, hogyan fejlődnek ki a magokból a növények. A növények neveléséhez kis keltetőt, az átültetésükhöz pedig cserepet is találsz a játékban.

649150

Vonalkód: 8005125649150



Mikroszkóp alatt a természet

Egy gazdagon felszerelt mikrobiológiai labor, aminek segítségével felfedezheted környezeted mikrovilágát. A kísérletek elvégzéséhez egy képekkel illusztrált kísérleti kézikönyv nyújt segítséget.

649273

Vonalkód: 8005125649273





A konyha titkai

A gyerekek néhány hétköznapi édesség elkészítése közben bepillanthatnak a gasztronómia tudományába, miközben sok érdekes dolgot megtudhatnak a konyhában zajló folyamatokról.

645558

Vonalkód: 8005125645558



Hozd létre a kristályok varázslatos világát

A készletben található só (Kálium-dihidrogén-ortofoszfát) segítségével az összeállítható állatokat és fát varázslatos kristályréteggel vonhatjuk be. Megfigyelhetjük a kristályosodás érdekes folyamatát.

645565

Vonalkód: 8005125645565



Húsevő növények

Ez a tudományos készlet, játékos formában vezet be a természettudomány csodálatos világába. A készlet tartalmaz egy már kifejlett „dinoszauruszok növénye” példányt és magokat a húsevő növényekhez. Néhány óra alatt életre keltheted a „dinoszauruszok” növényét, az üvegházban pedig csodálatos húsevő növényeket nevelhatsz!

645589

Vonalkód: 8005125645589



Vidám tudomány

Ez a kísérletező készlet a kis tudósoknak és a nagy kutatóknak is egyaránt szórakoztató. Kísérletek területein - a mágnesesség, optika, kémia és a fizika - izgalmas felfedezéseket tehetnek, miközben a gyermekek és felnőttek együtt játszanak, és a csodálatos meglepetésekkel teli folyamatokat figyelhetnek meg. 30 oldalas gazdagon illusztrált kézikönyv lépésről-lépésre mutatja be a kísérletek elvégzését.

645572

Vonalkód: 8005125645572





T-Rex

Ez a tudományos készlet visszarepíti a múltba. Kalapács és véső segítségével rálelhetsz a történelem előtti idők legvérengzőbb ragadozójának csontvázára.

606917

Vonalkód: 8005125606917



Bio Óra

Ez a kísérletező készlet lehetővé teszi, hogy gyümölcs, gyümölcslé, vagy sósvíz segítségével te magad készíts ökológiai elemet és működtesd a bio órát.

606887

Vonalkód: 8005125606887



Planetárium

A csillagvizsgáló segítségével megismerheted az éjszakai égboltot az év különböző szakáiban. Megismerheted a legfényesebb csillagok nevét, elhelyezkedését, megismerheted a csillagképekhez társított neveket.

606870

Vonalkód: 8005125606870



Botanikus kert

Álmodd meg saját botanikus kerted. Csíráztasd, majd ültess el a magokat, figyeld meg a növények fejlődését. A kártyajáték segítségével megismerheted a fákat és a fák leveleit.

606900

Vonalkód: 8005125606900



Triops

A készlet segítségével magad segítheted az aprócska tojásokból a Triops állatkák kikelését, figyelheted növekedésüket és megfigyelheted a dinoszauruszok idejéből származó ősrákok viselkedését.

606894

Vonalkód: 8005125606894





Ismerd meg a betűket!

A betűkártyák segítenek megismerni a magyar ábécé betűit és a játékkal számtalan angol szó is megtanulható! A különböző játékvariációk lehetőséget adnak arra, hogy több gyermek is együtt játsszon.

640140

Vonalkód: 8005125640140



Mennyit mutat az óra?

A gyerekek egyszerűen és szórakoztatóan megtanulhatják leolvasni az óráról az időt! Ebben segítenek a játék részei: a nagy óra állítható mutatókkal, és a színes képek, melyeken különböző napszakhoz tartozó tevékenységek vannak.

640133

Vonalkód: 8005125640133



Számolni tanulok!

A Számolni tanulok játék olyan 4-6 éves gyerek számára készült, akik most ismerkednek a számokkal, most tanulják megoldani az első matematikai műveleteket, és kezdik felfedezni az alapvető matematikai összefüggéseket.

640157

Vonalkód: 8005125640157



Írni tanulok!

A játékkal lépésről-lépésre tanulhatják meg a gyerekek a betűk, majd a szavak leírását. Ehhez szükséges a szem-kéz koordináció és a helyes kéztartás fejlesztése, a lendületgyakorlatokkal a betűírás alapjainak elsajátítása.

640164

Vonalkód: 8005125640164



Cars Képes történetek

A képi összefüggések felismerésével játékosan fejlődik megfigyelő- és logikai készsége. Ha gyermeke helyes sorrendbe teszi a képes kártyákat, vidám történetek elevenednek meg a szeme előtt.

640171

Vonalkód: 8005125640171



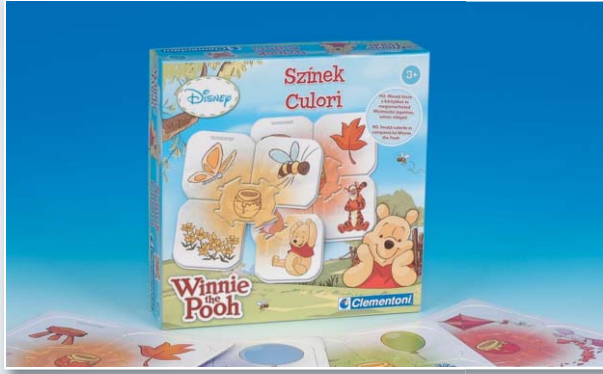
Cars Szavak

Ez a fejlesztési céllal készült játék gyermekét az egyszerű és összetett szavakkal, valamint a szavak egyes- és többes számával ismerteti meg.

640188

Vonalkód: 8005125640188





Micimackó Színek

Micimackó és barátai egy igazán színes játékra hívnak! Velük vidám játék lesz a színek megismerése! Figyeld meg a puzzle lapokat és illeszd őket a színük szerint a mézescsupros képekhez!

602995

Vonalkód: 8005125602995



Micimackó Számok

Micimackó és barátai segítenek a gyerekeknek a számok megismerésében. A Micimackó mesékben megismert dolgokat mennyiségük szerint a számkártyákhoz kell illeszteni.

602988

Vonalkód: 8005125602988



Hercegnők Színek

Ismerd meg a hercegnőkkel a színek világát! A varázslatos Disney mesékből megismert hercegnők díszítik a játéklapokat. Figyeld meg a puzzle lapokat és illeszd őket a színük szerint a hercegnős képekhez!

602971

Vonalkód: 8005125602971



Hercegnők Számok

A hercegnők segítenek a gyerekeknek a számok megismerésében. Figyeld meg a hercegnős mesékből megismert dolgokat ábrázoló képeket és mennyiségük szerint illeszd a számkártyákhoz!

603008

Vonalkód: 8005125603008



Sapientino Princess

A Sapientino Interaktív kvíz játék óvodás korú gyermekek alapvető ismereteit és készségeit fejlesztő játékos formában. A játék során a színek, számok és formák megismerése mellett az asszociációs készség, a logikus gondolkodás és a megfigyelőkészség is fejlődik.

606863

Vonalkód: 8005125606863



Sapientino Junior

A Sapientino Junior feladatlapjai játékos formában tanítják a gyerekeket a formákra, színekre, az „előtte” és „utána” fogalmára és sok minden másra.

645237

Vonalkód: 8005125645237





Sapientino Lányok

A *Sapientino Lányok* 4-5 éves kislányok számára készült fejlesztőjáték. A kislányok érdeklődéshez igazított témakörökkel szórakoztatóan fejleszti a gyerekek logikai gondolkodását és vizuális asszociációs képességét.

640089

Vonalkód: 8005125640089



Sapientino Állatok

A *Sapientino Állatok* játék egy vidám barangolásra hívja a gyermekeket az állatok világába. A feladatlapokat gyönyörű természetfotók, állatképek díszítik. A gyermekek a feladatok megoldása során megismerhetik az állatok tulajdonságait és természetes környezetét.

640096

Vonalkód: 8005125640096



Sapientino Földrajz

A *Sapientino Földrajz* játékban 24 játékos feladatsor van, amelyek elvégzése során a gyermekek részletesebben megismerhetik az egyes földrészek természetrajzát. Új ismereteket szerezhetnek az országok zászlóira, fővárosaira, pénznemeire, kulturális értékeire és szokásaira vonatkozóan.

640058

Vonalkód: 8005125640058



Sapientino Enciklopedia

Több mint 500 feladatot tartalmaz a tudomány különböző területeiről. A gyerekek a természet, földrajz, kultúra és technika témakörökben játékosan gyarapíthatják meglévő ismereteiket.

640041

Vonalkód: 8005125640041





Tündérmék gyermek computer

A Tündérmék gyermek computer a kicsi lányok játékos segítségével lesz a betűk, számok és a zene megismerésében. 30 vidám feladat vezet be a gyerekeket a helyesírás szabályaiba, segít az alapvető matematikai műveletek megoldásában, valamint a dallamok felismerésében. A laptophoz egér is van, mely megkönnyíti a kurzor mozgását.

649396

Vonalkód: 8005125649396



Micimackó gyermek computer 2011

A Micimackó gyermek számítógép óvodás korú gyermekek számára készült. Megismerteti a gyerekekkel a betűket és a számokat. Segít az első szavak alkotásában és az első alapvető matematikai műveletek megismerésében. A logikai feladatok fejlesztik a gyermek logikus gondolkodását és problémamegoldó képességét. A dallamok felismerése a zene világát ismerteti meg.

640010

Vonalkód: 8005125640010



Verdák gyermek computer

A Verdák gyermekszámítógép 30 feladat segítségével tanítja meg a kislukóknak a magyar ÁBÉCÉ betűit, a szavak helyesírását, a számolás alapjait. A gyerekek felfedezéseket tehetnek az angol nyelv és a zene világában. A laptop Darell Cartrip és Seriff magyar hangján szól a kicsikhez!

649365

Vonalkód: 8005125649365



Micimackó gyermek computer

A Micimackó gyermekszámítógép 16 izgalmas feladatot kínálva, Micimackó eredeti magyar hangján szól a legkisebbekhez. A gyerekek játszva ismerkedhetnek meg a betűk, a szavak, az alapvető matematikai feladatok, a zene világával.

649198

Vonalkód: 8005125649198





Barátaim az állatkölykök

Egy szórakoztató utazásra csábítja a gyermekeket az állatok és a természet világába. A gyermekek a feladatok megoldása során megismerik a gazdaság, a sarkkör, a savanna és az erdő állatait. A feladatok fejlesztik a gyermek megfigyelőképességét és logikai asszociációs-készségét.

640126
 Vonalkód: 8005125640126



Számoljunk együtt 1-10-ig

A játék egyszerűen vezeti be a gyerekeket a számok világába. A gyerekek megismerhetik 1-10-ig a számok alakját, valamint elsajátíthatják a kézen történő számolást is.

640119
 Vonalkód: 8005125640119



Játsszunk a formákkal

A *Játsszunk a formákkal* játék a formák és színek varázslatos világát tárja fel a gyermekek előtt. Különböző érdekes feladványokon keresztül, a gyermek megfigyelőképességét fejlesztve a játék fokozatosan ismerteti meg a geometriai formákat.

640102
 Vonalkód: 8005125640102



3 in 1 Játékok

A *3 in 1* játékok megismertetik a gyerekekkel a színeket a formákat és az állatokat.

3 in 1 Színek
 Vonalkód: 8005125602865 **602865**

3 in 1 Formák
 Vonalkód: 8005125602889 **602889**

3 in 1 Állatok
 Vonalkód: 8005125602872 **602872**



10 in 1

Kreatív készségfejlesztő játékgyűjtemény. Fejleszti a gyerekek logikus gondolkodását és az asszociációs készségét. Szín és formamegismerő készségét.

602896
 Vonalkód: 8005125602896



A **Clemmy** puha és színes építőjátékkal a legkisebbek is élvezettel játszhatnak. Ráléphetnek, ráülhetnek, annyira puha, hogy észre sem veszik! A játékot a gyerekek akár rágókaként is használhatják, hogy átsegítse őket a kellemetlen fogzási időszakon, hiszen a játék abszolút biztonságos, sérülésmentes játékot biztosít a kicsiknek.



Clemmy Disney Baby Basket Happy Farm

147939

Vonalkód: 8005125147939



Clemmy Disney Baby Basket Happy Boat

148097

Vonalkód: 8005125148097



Clemmy 12 Soft block

147069

Vonalkód: 8005125147069



Clemmy Animal Train

148489

Vonalkód: 8005125148489



Clemmy Farmos tároló

147519

Vonalkód: 8005125147717



Clemmy 20-as építőtetős tárolós doboz

147717

Vonalkód: 8005125147717



Clemmy Lunapark

148295

Vonalkód: 8005125148295



Clemmy Start Tube

142583

Vonalkód: 8005125142583



Clemmy Castle

148262

Vonalkód: 8005125148262



Clemmy School bus

148219

Vonalkód: 8005125148219



Clemmy 24-es műanyagzsák

147724

Vonalkód: 8005125147724



Clemmy Aranyos kisállatok

147731

Vonalkód: 8005125147731



Clemmy Happy Farm

147755

Vonalkód: 8005125147755



Clemmy Happy Park

147816

Vonalkód: 8005125147816



Clemmy Iskolabusz

147830

Vonalkód: 8005125147830



Clemmy Hello Kitty Basket

148110

Vonalkód: 8005125148110



Clemmy 24 Soft block

147076

Vonalkód: 8005125147076



Clemmy 40 Soft block

147090

Vonalkód: 8005125147090



Clemmy Poly Bag 24 block

147151

Vonalkód: 8005125147151



Clemmy Vidám állatkák

147380

Vonalkód: 8005125147380



Clemmy 20-as óriás tároló

147410

Vonalkód: 8005125147410



Clemmy Kastélyos tároló

147489

Vonalkód: 8005125147489

ANGRY BIRDS™

TACTIC®

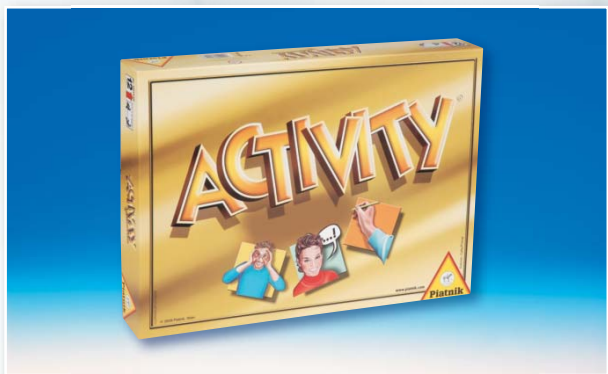
AKCIÓJÁTÉK

**SZÁRNYAS-CSATA
A CSILLAGOKÉRT!**
DOBD LE A MALACOT
A FAKOCKÁKRÓL!
SZÁLLJ AKCIÓBA!

www.tactic.net

ROVIO
Rovio Ltd. © 2009-2012 Rovio Entertainment Ltd.

Piatnik



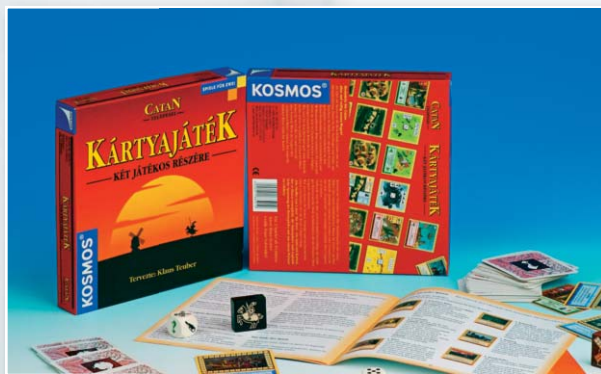
Activity Gold

Az *Activity* a parti játék, ami garantálja a hangos nevetéstől zajos vidám estéket. Az első *Activity* 1989-ben jelent meg a nemzetközi piacokon. Az „*Activity*® Gold Edition” változatban új játékszabályok, új feladványok, 220 szólásmondás és 220 cselekvés várja a játékosokat!

720338

Vonalkód: 9001890720338

12 Éves kortól 4-16 játékos



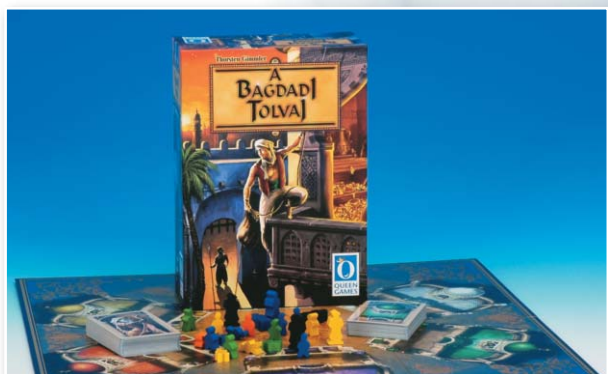
Catan Kártyajáték 2 személyre

A *Catan kártyajáték* alapja – akárcsak az alapjátékban – a nyersanyag kereskedés és a megfelelő stratégia. Élje át a táblajáték hangulatát egyetlen ellenféllel és hihetetlen izgalommal!

769795

Vonalkód: 9001890769795

10 Éves kortól 2 játékos



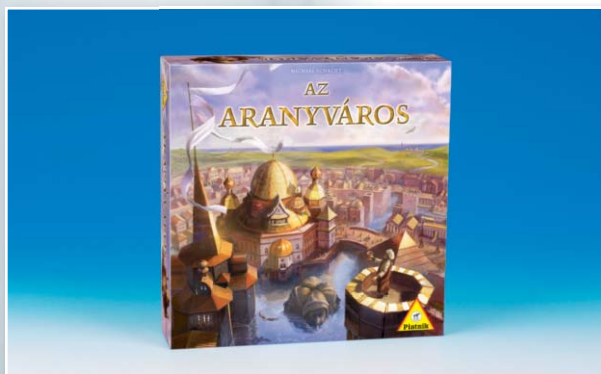
A bagdadi tolvaj

Bagdad városában a játékosok megpróbálják a kincseket a palotákból ellopni. A játékosok a tolvajokkal megpróbálnak bejutni a palotákba, az örökkel pedig megpróbálják megakadályozni a bejutást. Az a játékos, aki a legtöbb kincset gyűjti össze megnyeri a játékot.

604434

Vonalkód: 4010350604434

8 Éves kortól 2-4 játékos



Az Aranyváros

A játékosok a szigetre lépés után megalapítják első kereskedőházaikat, amiket azután utakkal a környező településekhez kapcsolnak, majd azok mentén újabb kereskedőházakat alapítanak. Megéri a fáradozás, mert a játékosok így juthatnak pénzhez, áruhoz, valamint a sziget centrumában álló Aranyváros kulcsához.

770593

Vonalkód: 9001890770593

10 Éves kortól 3-4 játékos



Perudo

A dél-amerikai eredetű *Perudo*, a találgatás, blöffölés és szerencse izgalmas játéka. Nem kell más csak egy marék kocka, egy pohár és már indulhat is a játék. A játék győztese az lesz, akinek a játék végére is marad kockája.

647291

Vonalkód: 9001890647291

8 Éves kortól 2-6 játékos



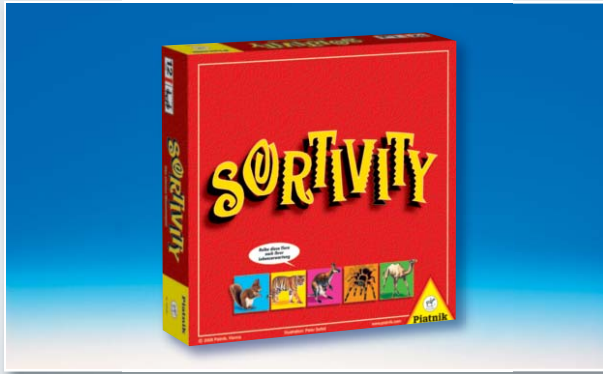
80 nap alatt a Föld körül

JULES VERNE regénye nyomán. A játékosok fogadást kötnek egy londoni klubban: Kinek sikerül Londonból kiindulva elsőként körbeutaznia a Földet? A játékot az a játékos nyeri, aki elsőként ér vissza Londonba és az utazásra a legkevesebb napot használta el.

761393

Vonalkód: 9001890761393

10 Éves kortól 3-6 játékos



Sortivity

A *Sortivity* egy szórakoztató és izgalmas parti játék, amit csapatokban is lehet játszani. A játékosoknak különböző fogalmakat kell a megadott kritériumok szerint sorba rendezniük. 500 kérdéskártya, kártyaként 6 fogalom!

746598

Vonalkód: 9001890746598



Maffia

A *Maffia* főnökei 5 territóriumra osztották a Földet és megpróbálnak monopolhelyzetbe kerülni. Különböző cégeket alapítanak a városokban. A „nagypenzt” az ingatlanok, a pénzkölcsönök és a szerencsejátékok hozzák. Vajon kinek sikerül a legtöbb pénzt gyűjtenie?

742828

Vonalkód: 9001890742828

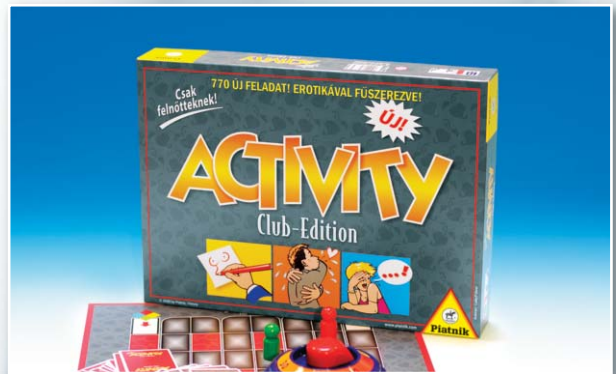


Touché

A játékosok célja hogy piramisokkal egy előre meghatározott „kombináció”-t foglaljanak el a játéktáblán. A játék két pakli kártyát tartalmaz, és minden laphoz tartozik egy-egy mező. A játékot az a játékos nyeri, aki az előre meghatározott kombinációt elsőként foglalja el piramisaival.

645891

Vonalkód: 9001890645891

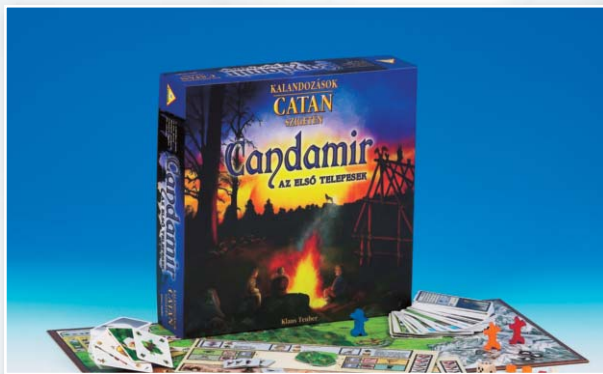


Activity Club Edition

Csak felnőtteknek készült az *Activity Club Edition*! Erotikával fűszerezett 770 izgalmas feladvány vár a játékosokra, akiknek már nem csak a gátlásaikat kell legyőzniük, hanem az időt is. Az időmérő kiméletlenül kegyes és jelez, ha lejárt az idő!

745430

Vonalkód: 9001890745430



Candamir – Az első telepések

A jól ismert *Catan Telepesei* társasjáték első, önálló része. A játékosok medvékre és farkasokra vadásznak, ládákat és bútorokat készítenek, csapdákat helyeznek ki. Az új telepések letelepednek Catan szigetén és birkákat tartanak, gabonát vetnek, házat építenek.

767098

Vonalkód: 9001890767098



Level 8

A játékosoknak 8 szintet kell teljesíteniük. A szintekhez eltérő nehézségű kártyakombinációkat kell összeállítani. A teljesített szinthez tartozó kartont le lehet fordítani. A játékot az nyeri, aki elsőként fordítja le a 8. kartonját.

764264

Vonalkód: 9001890764264





Csipp csöpp harmatcsepp

A játékosoknak harmatcseppeket kell a kártyák szerint ügyesen a virágszirmokra felhelyezniük, vagy levenniük! Óvatosnak kell lenni, mert ha a virágkehely elhajlik a cseppek legurulhatnak.

764493

Vonalkód: 9001890764493



Ébresztő madárijesztő

A játékosok különböző színű kukoricát próbálnak elcsenni. A kukoricákra a madárijesztő vigyáz, de sokszor nem veszi észre a kukorica-tolvajokat. Ha észreveszi, akkor karjaival elhessegeti őket.

764394

Vonalkód: 9001890764394



Fonaljáték

A gyerekeknek fel kell díszíteniük a kedves képeket a mellékelt színes fonállal és ehhez még tűt sem kell használniuk. Kiváló kézügyesség fejlesztő, kreatív játék.

759741

Vonalkód: 9001890759741

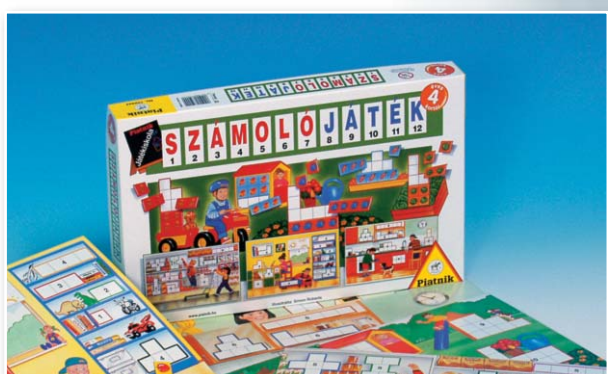


Az 1000 tükör vára

Viktor az 1000 tükör várában lakik, ahol mindig elvesznek a dolgai! Segíts Viktornak megtalálni a dolgokat! Nézz be a várba és használd a folyosókon lévő tükröket. Így minden sarokba be tudsz kukkantani. A megtalált dolgokért üvegyöngy a jutalom. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb üvegyöngyöt gyűjti.

764097

Vonalkód: 9001890764097



Számolójáték

A Számolójátékkal a gyermekek egyszerűen, és gyorsan sajátíthatják el a számtani alapműveleteket, és játékosan felkészülhetnek az iskolai feladatokra.

759444

Vonalkód: 9001890759444



KirákJáték

A KirákJáték egy kreatív képességfejlesztő játék a legkisebbeknek. A csúszásmentes, geometriai formákat felhasználva a gyermekek megalkothatják első képeiket.

759543

Vonalkód: 9001890759543



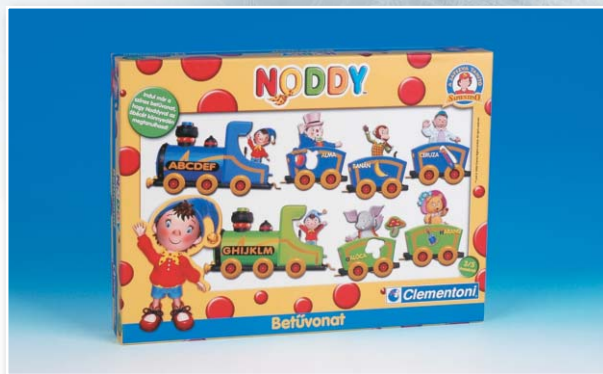


Utazás a Föld középpontja felé

JULES VERNE regénye nyomán. A játékosok egy utazásba kezdenek. Izland fővárosából eljutnak Sneffels vulkánjáig, ahol alszállnak a mélységbe. A Föld belsejében tett felfedezéseikkel kivívják a tudósok elismerését. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb „elismerést” azaz Pontot gyűjt be.

761898

Vonalkód: 9001890761898



Noddy Betűvonat

A *Noddy Betűvonattal* játszva ismerhetik meg a gyerekek a betűket és a betűk sorrendjét.

649327

Vonalkód: 8005125649327

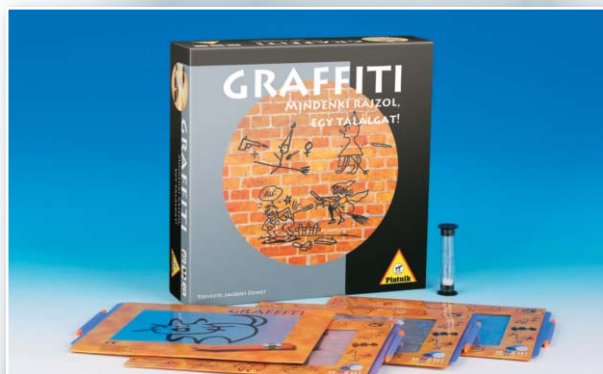


Findit

Kézügyesség és megfigyelőkészség fejlesztő türelemjáték. Otthonra, vagy útra, egyedül, vagy társaságban. A játékosnak rázogatnia kell a hengert és meg kell találnia a hengerben eldugott dolgokat. A játékot az a játékos nyeri, aki elsőként talál meg mindent.

210794

Vonalkód: 7947648210794

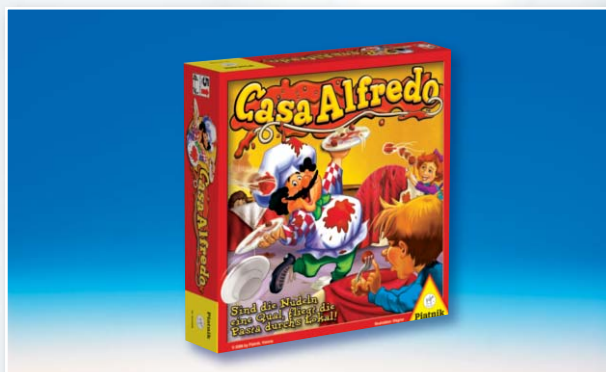


Graffiti

Mindenki rajzol, egy játékos találgat. Kitalálja azt, amit a többiek rajzolnak? Melyik rajzra adja a legtöbb pontot? Melyik volt a legeredetibb? És végül kitalálja azt, hogy ki rajzolta azt a rajzot? A játékot az a játékos nyeri, akinek a játék végén a legtöbb pontja lesz.

680298

Vonalkód: 9001890680298



Alfredo

A játékosok célja, a húsgombócokat a villával Alfredora úgy kilőni, hogy azok a tányéron maradjanak. Ez nem is olyan egyszerű, mert Alfredo folyamatosan forog.

644498

Vonalkód: 9001890644498



Boszorkányfutam

A játékosok a boszorkányokkal a mágikus korongokon varázskártyák kijátszásával lépkednek a cél felé. A játékot az a játékos nyeri, akinek a boszorkányai a játék végéig elérik a célmezőket.

766190

Vonalkód: 9001890766190





Corsari

A kalózhajók kapitányai legénységet toboroznak. A legénység maximum két színből állhat, és egy pozíciót egy ember tölthet be. A játék célja a legjobb legénységet összegyűjteni.

765100

Vonalkód: 9001890765100



Inferno

Egy ördögien izgalmas kártyajáték! A játékosok célja lehetőség szerint minél kevesebb lapot felvenni! Kerüljük a piros lapokat, mert ördögien sok mínusz pont jár értük!

712135

Vonalkód: 9001890712135



1000 km

A játékosok célja 1000 km-t megtenni a kilométerkártyák lerakásával. A játékosok akadályozhatják egymást az akadálykártyák letételével, vagy felturbózzhatják sebességüket a gyorsító kártyák lerakásával.

030362

Vonalkód: 4035576030362



Mango Tango

A játékosok feladata minél több lapot illeszteni a felfordított lapokhoz. Ez nem is olyan egyszerű mert megtörténhet, hogy egy játékos társa kiszavazza azt a lapot amihez lapot akart illeszteni.

712234

Vonalkód: 9001890712234

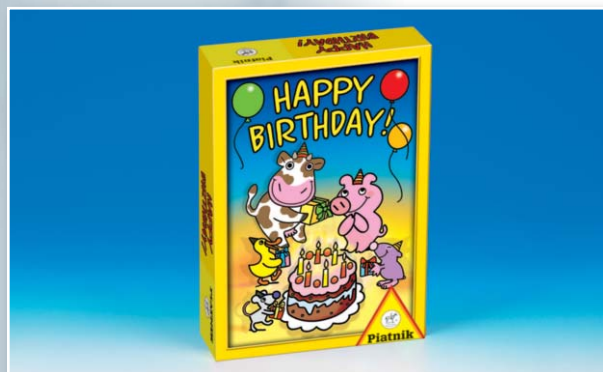


Tricky double

A játékosok célja, hogy a legtöbb pénzérmét gyűjtsék össze. A játékosok fordulónként 2 lapot játszanak ki. A nagyobb értékű lap visz, de a pénzérmék az alacsonyabb értékű lapokon vannak.

653537

Vonalkód: 9001890653537



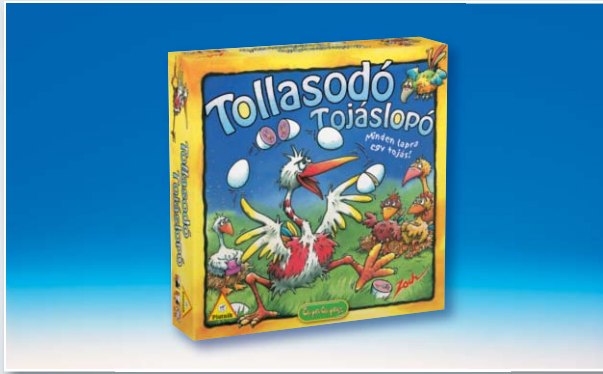
Happy Birthday

A játékosok a kezükben tartott állatkártyákat a sorrend betartásával a születésnap partikhoz illesztik. A játékot az a játékos nyeri, aki elsőként partiba küldi összes állatát.

702105

Vonalkód: 9001890702105



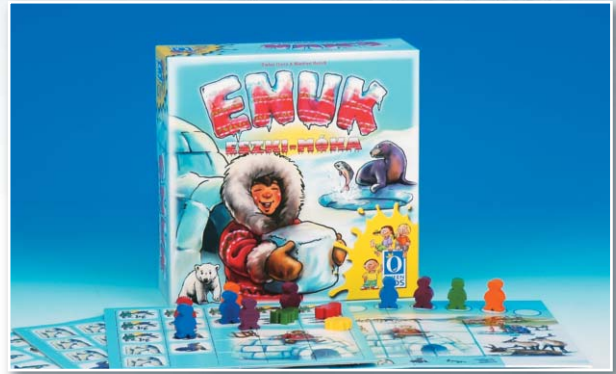


Tollasodó tojáslopó

Egy gyorsan pergő és izgalmas párkereső játék. A játékosoknak 24 darab fél tojás párrját kell villámgyorsan összegyűjteniük azért, hogy megtollasodjanak és 12 darab egész tojásuk legyen. A játékot az a tojáslopó nyeri, aki a legtöbb tojást gyűjtötte.

762390

Vonalkód: 9001890762390

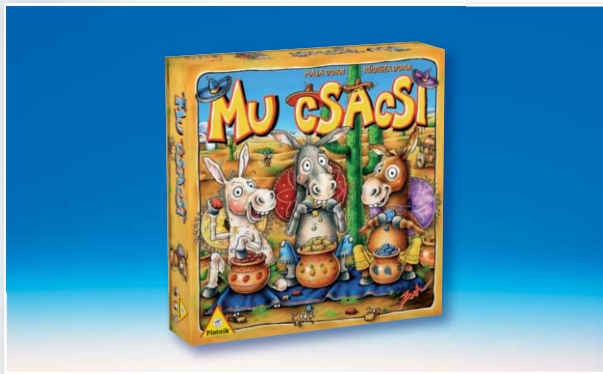


Eszki-Móka (Eruk)

A gyerekek Iglut építenek Erukkal az eszkimófiúval és közben megpróbálnak minél több állatképet gyűjteni, mert a játék végén az lesz a nyertes, akinek a legtöbb képet sikerült megszereznie. Ez nem is olyan egyszerű, mert az állatok elbújnak egymás elől!

763397

Vonalkód: 9001890763397

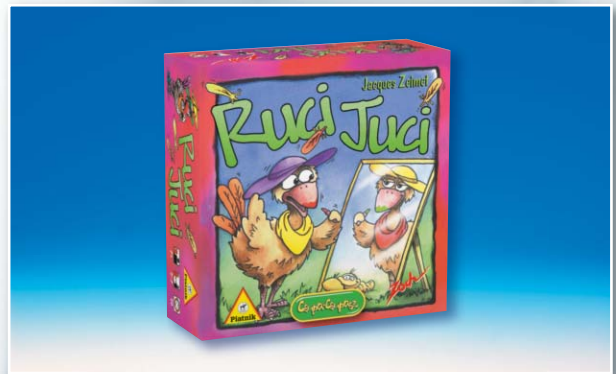


Mucscasi

Egy vidám memóriajáték, amiben három csacsi útra kel Mexikóban, hogy minél több taccost gyűjtsön. A játékosoknak meg kell jegyezniük, hogy melyik csacsi milyen színű taccsból evett a legtöbbet. Aki ügyesen tippel, az sok taccost nyerhet.

762499

Vonalkód: 9001890762499



Ruci Juci

Megfigyelőképességet fejlesztő kártyajáték. A játékosok sorban fordítják fel a lapokat és az a játékos, aki elsőként észreveszi, hogy az egyik tyúkdáma azonos színű ruhadarabot visel, mint a másik, megtarthatja a lapokat! A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb lapot gyűjti!

762192

Vonalkód: 9001890762192

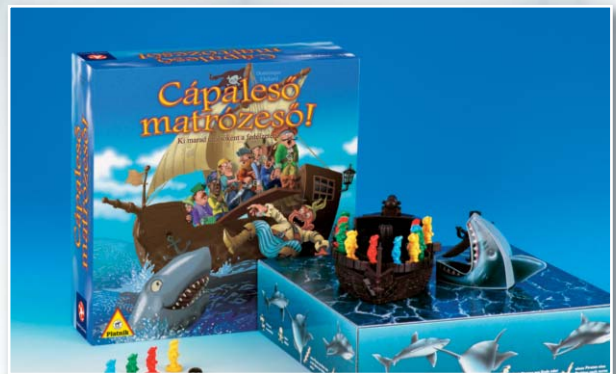


Appenzeli sajtvára

Megfigyelőképességet fejlesztő háromdimenziós játék. Az egerek sajtkeresésre indulnak. A vár padlója csalafinta! Megtörténhet, hogy egy egér talpa alá csúszik egy szelet sajt, vagy a padló lapja eltűnik. A játékot az a játékos nyeri, aki elsőként gyűjt össze 4 különböző sajtszeletet.

762598

Vonalkód: 9001890762598



Cápaleső matrózeső

A játékosok célja, hogy lelőjkék a játékos társuk kalózait a hajóról. Aki nem ügyesen taktikázik, könnyen leesik a hajóról és eltűnik a cápa szájában. A játékot az a játékos nyeri, akinek az embere utolsónak marad a hajón.

080190

Vonalkód: 4035576080190





Verdák Plus Minus

A gyerekeknek az a feladat, hogy elsőként letegyék kártyáikat. Kártyát csak úgy lehet letenni, hogy az mindig 1-el kisebb, vagy 1-el nagyobb legyen az asztalon lévő lapnál. A játékosok különböző akciókártyákat játszhatnak ki egymás ellen.

735301

Vonalkód: 9001890735301



Tudnak-e repülni a kismalacok?

A „Tudnak-e repülni a malacok?” játék úti változata új állatokkal és új tulajdonságokkal. A gyerekek ezzel a játékkal újabb 38 állat tulajdonságait tanulhatják meg. A játék végére, mindenki tudja majd, hogy tudnak-e a kismalacok repülni?

762697

Vonalkód: 9001890762697



Sapientino Toy Story

A Toy Story 3 Interaktív kvíz különböző nehézségű feladatkártyái kiválóan elősegítik az iskoláskor előtt álló gyermekek készségeinek speciális fejlesztését.

606856

Vonalkód: 8005125606856



Sapientino Állatvilág

A Sapientino Állatvilág feladatlapjait gyönyörű természetfotók, állatképek díszítik. A gyermekek megismerhetik az állatok tulajdonságait.

645411

Vonalkód: 8005125645411



Micimackó Matematikai műveletek

Ezzel a játékkal az első matematikai műveleteket sajátíthatják el a gyerekek játékos formában. A puzzle elemek összeillesztése megadja a műveletek helyes megoldásait.

645169

Vonalkód: 8005125645169



Micimackó Interaktív kvíz

Színek, mennyiségek, formák és halmazok megismerésében segít a gyerekeknek a Micimackó interaktív kvíz. A feladatlapokon lévő rejtvények helyes választát a zenélő tollal lehet kiválasztani.

645145

Vonalkód: 8005125645145





Bogyó a csigafiú és Babóca a katicalány

322503, 306930

Vonalkód Bogyó: 5997355322503, Babóca: 5997355306930



Budapest Sudoku

761591

Vonalkód: 9001890761591



Első felfedezéseim: Az egyensúly

Egyszerű és lebilincselő kísérleteken keresztül ismerhetik meg a gyerekek a fizika világát és a fizikai egyensúlyt.

645343

Vonalkód: 8005125645343



Első felfedezéseim: A természet

Ez a játék könnyen elvégezhető kísérletekkel vezeti be a gyerekeket a természet világába. A legegyszerűbb út a természettudományok megismeréséhez!

645336

Vonalkód: 8005125645336



Halli Galli Summer

A Halli Galli Classic nyári kiadása! Vizálló lapokkal, vizálló csengővel és egy felfújható strandlabdával, praktikus vízlepergető cipzáras műanyag csomagolásban. A Halli Galli Summer nem hiányozhat egy nyaralásról sem!

017045

Vonalkód: 4007396017045



Első felfedezéseim: Optika

Kísérletező készlet az optikai jelenségek megismeréséhez. Egyszerű és meglepő kísérletek.

645329

Vonalkód: 8005125645329





Brachiosaurus

A játékban található képes ismertetővel, valamint a kártyákkal érdekes információkat szerezhetsz a Brachiosaurusról a „Hosszú karú gyík”-ról. Építsd össze a Brachiosaurus modelljét!

649242

Vonalkód: 8005125649242

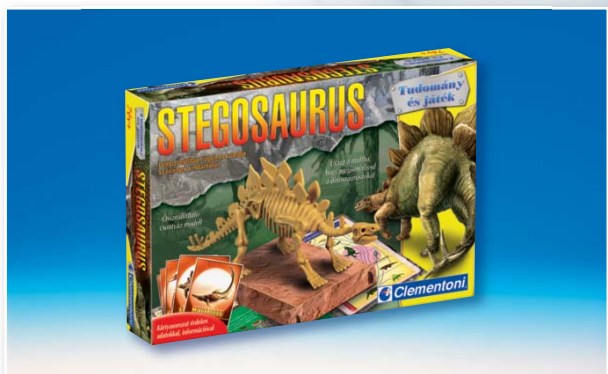


Mágus párbaj

A játékosok különböző erejű kártyalapjaikkal párbajoznak. A kezdő játékos kijátszik egy varázslapot, amit a játékosoknak le kell győzniük. Vigyázat, akinek kifogy a varázsereje, az büntetőpontokat kap! Akinek a játék végéig a legkevesebb pontja gyűlik össze az a játék győztese!

745690

Vonalkód: 9001890745690



Stegosaurus

A képes ismertetővel mindent megtudhatsz a Stegosaurus-ról. Gyűjtsd össze a kártyasorozatot és állítsd össze a Stegosaurus csontvázának modelljét.

649259

Vonalkód: 8005125649259



Pteranodon

Összeépíthető dinoszaurusz csontváz modell. A játékban található kártyák érdekes információkat tartalmaznak a valaha a szárazföldet uraló, égen szárnyaló hüllőkről.

649235

Vonalkód: 8005125649235



Kirakó-Berakó Piaci séta és Hőemberépítés

A Kirakó-Berakó játékok részei a gyerekek kezeibe illő nagy méretben, tartós anyagból készültek. A képek pedig a gyerekek fantáziavilágát keltik életre! A gyerekek feladata az, hogy beilleszték a puzzle elemekbe a hiányzó részeket, majd a puzzle elemek összeillesztésével kirakják a vidám képeket.

711027, 711010

Vonalkód: 5997925711027, 5997925711010



Kockamóka mackómódra

A játékosok célja elsőként összegyűjteni a képeket. A játékos akkor vehet magához egy képet, ha az öt dobókockából két azonos állat képét gurította.

762796

Vonalkód: 8005125762796



10 in 1 Játékgyűjtemény	41	Carcassonne Gyermekei	11
1000 Hely amit látnod kell	16	Carcassonne Hercegnő és a sárkány	12
1000 km	51	Carcassonne I. Kiegészítés	12
1000-es Piatnik puzzlek	26	Carcassonne Katapult	12
Club 2%	24	Cardcassonne	11
3 in 1 Színek, Állatok, Formák	41	Cars képes történetek	37
3D Mágneses puzzlek	26	Cars laptop	40
42 társasjáték 2012	3	Cars szavak	37
80 nap alatt a Föld körül	47	Catan 2 személyes kártyajáték	47
A bagdadi tolvaj	47	Catan Kereskedők és barbárok 2012	6
A Hobbit kártyajáték 2012	5	Catan Kockajáték	6
A Hobbit társasjáték	8	Catan Lovagok és városok	6
A konyha titkai 2012	35	Catan Telepesei	6
Abalone	13	Catan Tengeri utazó	6
Abalone Quattro	13	Clemmy Baby	42
Activity Club Edition	48	Clemmy Baby	43
Activity Countdown	1	Clemmy Baby	44
Activity Disney Classic	2	Clemmy Baby	45
Activity Gold	47	Cocotaki 2012	29
Activity Junior	1	Colorio 2012	5
Activity Minden lehetséges!	1	Colorio 2012	31
Activity My first	2	Corsari	51
Activity Original 2	1	Csak a méret számít	19
Activity Sport	1	Csipp csöpp harmatcsepp	49
Alfredo	50	Csupa csupasz tyúkeszű	25
Alhambra	10	Dáma / Malom Classic	21
Alhambra Kártyajáték	10	Digit	32
Alhambra I. Vezír kiváltsága	10	Ébresztő madárijesztő	49
Alhambra II. Város kapúi	10	Edo 2012	7
Alhambra III. Tolvajok órája	10	Egyensúly Junior	54
Anatómia	34	Elephant Memo	22
Andor legendái 2012	5	Elveszett városok	8
Angry Birds Ki nevet a végén? 2012	2	Eruk	52
Angry Birds Outdoor 2012	2	Finca	11
Anti Monopoly	16	Findit	50
Aqua Romana	9	Fonaljáték	49
Aranyásók	28	Fresco	9
Aranyásók 2	28	Frogprince 2012	3
Aranyváros	47	Frutti di mare	32
Átalakuló kirakók	27	Good Friends 2012	3
Atlantis	11	Graffiti	50
Az 1000 tükör vára	49	Halli Galli 2012 Kiadás	29
Baobab 2012	4	Halli Galli Extrém	29
Barátaim az állatkölykök	41	Halli Galli Junior	29
Bingo Bongo	23	Halli Galli Summer	54
Bio Clock	36	Happy B.Day	51
Biotrio	25	Hercegnők Számok	38
Blanko 2012 Kiadás	16	Hercegnők Színek	38
Blanko Junior	16	Hit the Hat	25
Block 5 2012	4	Hófehérke Ki nevet a végén?	22
Bogyó és babóca plüssök	54	Hopplahopp	30
Bohnanza	28	Hozd létre a kristályok varázslatos világát 2012	35
Boszorkányfutam	50	Húsevő növények 2012	35
Botanika	34	Inferno	51
Botanika	36	Inquizitor 2	16
Brachiosaurus	55	Írni tanulok 2012	37
Budapest Sudoku	54	Ismerd meg a betűket 2012	37
Burg appenzel	52	Játékgyűjtemény 100	20
Cable Car	9	Játékgyűjtemény 200	20
Callisto	13	Játékgyűjtemény 300	20
Candamir	48	Játsszunk a formákkal	41
Cápaeső matrózeső	52	Kac kac kukac	19
Carcassonne	12	Kairo 2012	7
Carcassonne A torony	12		

Kecskefogó	31	Pteranodon	55
Keltis	8	Reflexx! 2012	4
Keltis kártyajáték	8	Repello	13
Ki állította át az órát?	33	Rio Grande	19
Ki nevet a végén Classic	21	Rolit	15
Kingdom Builder 2012	7	Rolit Junior	15
Kipp kopp kapalács	21	Roulette	18
Kirakó-berakó	55	Rucijuci	52
Kirakójáték	49	Rummikub Betűs 2012 Kiadás	17
Kockamóka mackómódra	55	Rummikub Junior	17
Kristályvilág	34	Rummikub Mini fémdobozban	17
Lady Baby	28	Rummikub Számos	17
Lancaster 2012	7	Rummikub XXL	17
Lets Party	14	Sakk Classic	21
Level 8	48	Samarkand	9
Liliput 2012	4	Sapientino Állatvilág	53
Logeo	24	Sapientino Állatok	39
Lóverseny Classic	21	Sapientino Enciklopédia	39
Maffia	48	Sapientino Földrajz	39
Máguspárbaj	55	Sapientino Lányok	39
Magyarország Kvíz 2012	5	Sapientino Junior	38
Maharani 2012	7	Sapientino Princess	38
Malacpóker	18	Sapientino Toy Story	53
Mamutvadász	8	Snipp Snapp	33
Mango Tango	51	Solo	31
Marokkó	18	Sólyomszem	30
Mennyit mutat az óra? 2012	37	Sortivity	48
Mi micsoda 2012	3	Stegosaurus	55
Micimackó Interaktív kvíz	53	Stratego	15
Micimackó Ki nevet a végén?	25	Stratego Junior	15
Micimackó Laptop 2011	40	Sudoku My first	24
Micimackó Matematikai feladatok	53	Super six	18
Micimackó Számok	38	Számoljunk együtt 1-10-ig	41
Micimackó Színek	38	Számolni tanulok 2012	37
Mikroszkóp alatt a természet	34	Számolójáték	49
Mini Mind	23	Számolóstár	24
MIO	32	Szivárványkígyó	30
MIO Cars	32	Tangram	32
Mixfix 2012	4	Teknő Csenő	23
Mókás Állatok	33	Természet Junior	54
Mókás Emberek	33	Théba	9
Monkey Business	22	Tick Tack Bumm	14
Monstermania	23	Tick Tack Bumm Disney	14
Mölkky	18	Tick Tack Bumm Junior	14
Mucsacsi	52	Tick Tack Bumm Party	14
My Beautiful Pony	22	Tinkerbelle Laptop	40
NEMO A kaland folytatódik! 2012	2	Tobago	11
Nincs kegyelem	31	Tollasodó tojáslopó	52
Noddy betűvonat	50	Toptrumps kártyák	27
Olympos	19	Touche	48
Optika Junior	54	T-Rex	36
Othello 2012	3	Tricky Double	51
Ott vagyunk már?	19	Triops	36
Papamaci	31	Tudnak-e repülni a malacok?	53
Paszt Számok	33	Utazás a Föld középpontja felé	50
Pentago	13	Varázsdoboz 100	20
Perudo	47	Varázsdoboz 50	20
Phineas & Ferb Szorzókártya	24	Vidám kémia	34
Pigolino	23	Vidám tudomány 2012	35
Pippo	30	Vigyázz6	29
Planetario	36	Vigyázz6 Junior	30
Plus Minus Cars	53	Wizard	28
Ponder	22	Yishaku	15
Princess Ki nevet a végén?	25		

PIATNIK BUDAPEST KFT.

1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel.: +36 1 388-41-22; Fax: +36 1 250-02-72
Web: www.piatnikbp.hu, e-mail: piatnik@piatnik.hu, webshop: www.webtivity.hu