

Piatnik

**PIATNIK
BUDAPEST KFT.**

1034 Budapest, Bécsi út 100.

Tel.: +36 1 388-41-22;

Fax: +36 1 250-02-72

www.piatnikbp.hu

2013





Az 1824-ben alapított **Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne** játékkártyagyár világhírű kártyái a világ minden táján kaphatók. Magyarországon 1994 óta önállóan működő leányvállalatként a **Piatnik Budapest Kft.** forgalmazza a bécsi székhelyű gyár termékeit. A méltán világhírű kártyák értékesítése mellett az évek során a Piatnik neve a társasjátékkal is összefonódott. A magyar játékszakma a Piatnik társasjátékait a legjobbak között tartja számon. A játékok fejlesztése során nagy hangsúly kerül a minőségre, játszhatóságra, a játékelményre és a szórakoztatásra, de ezek mellett kiemelt fontosságot kap a tanulás, az ismeretek bővítése vagy a készségek fejlesztése is. A Piatnik Budapest Kft. által forgalmazott termékskála jelentős részét napjainkban is az anyavállalat által gyártott termékek teszik ki, de az eltelt években számos európai játékgyártó - többek között a német **Playmobil**, **Amigo**, **Zoch** és **Queen Games**, az izraeli **Lemada**, az olasz **Clementoni**, a holland **Goliath**, a finn **Tactic** - választotta kizárólagos magyarországi képviselőjének a Piatnik Budapest Kft-t. A magyar leányvállalat néhány magyar szerző társasjátékának a kiadását és gondozását is felvállalta.

A Piatnik név a világon széles körben szorosan összekapcsolódott a minőségi kártyákkal, de társasjátékai - köztük az **Activity** - is ismertebbekké váltak. Az **Activity** játékesalád tagjai a kisgyermektől a felnőttekig mindenkinek kiváló szórakozást nyújtanak. A cég stratégiai, logikai és kvízzjátékai a felnőtteknek is kiváló játékelményt nyújtanak, de bőségesen találunk az óvodás és kisiskolás korú gyerekeknek szóló készségfejlesztő vagy nagyobbaknak szóló tudományos ismereteket nyújtó játékokat is a kínálatban. A Piatnik törekszik arra, hogy a nemzetközileg elismert, díjnyertes játékokat eljuttassa a magyar játékosokhoz. Így került a Piatnik gondozásában magyarországi forgalomba a **Kosmos Catan** játékesaládja vagy a **Carcassonne** sorozat a **Hans Im Glück**-től. A széles választékban forgalmazott kártya és társasjáték áruválasztékot a puzzle-k és a **Playmobil** építő-szerepjátékok teszik teljessé.





Activity Minden lehetséges!

Az *Activity Minden lehetséges!* játékban a feladvány lehet egy egyszerű szó, egy szólásmondás, vagy valamilyen hang. Az előadó több előadásmódot is egyszerre használhat! Új előadásmód a játékban: a hangok. A különleges hangokat a játékos testrészeivel és a környezetben lévő tárgyak segítségével is előadhatja.

773129
 Vonalkód: 9001890773129

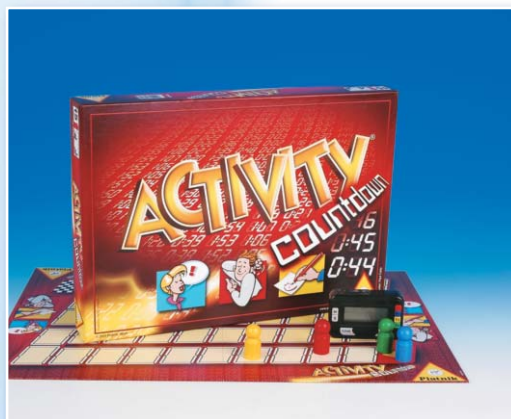
12 Éves kortól 4-16 játékos

Activity Countdown

Az 1320 feladványt tartalmazó *Activity Countdown* egy szédületes verseny az idővel! Az előadó felhúzza a legfelső kártyát, elindítja az időmérőt. Az óra elindul és visszaszámolja a rendelkezésre álló időt. Amikor egy csapat megfejti a feladványt, akkor a játékosok leállítják az időmérőt és a kártyán lévő szám mértékében előre lépnek a táblán.

773020
 Vonalkód: 9001890773020

15 Éves kortól 4-16 játékos

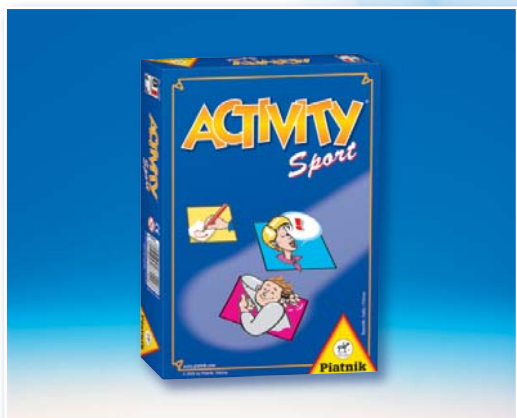


Activity Sport

Az *Activity Sport* játékot magunkkal vihetjük a nyaralásra, vagy síelésre, garantált a siker! A játékosoknak 330 sporttal kapcsolatos fogalmat kell az *Activity* szabályaihoz híven körülírni, elmutogatni, vagy lerajzolni. A játékot az a játékos, vagy csapat nyeri, aki a játék végéig a legtöbb pontot gyűjti össze.

771408
 Vonalkód: 9001890771408

8 Éves kortól 3-16 játékos



Activity Junior

Az *Activity Junior* játékban olyan szavakat kell körülírni, elmutogatni, vagy lerajzolni, melyek a gyermekek szókincséhez igazodnak. Kitérő nevetés, kézzel-lábbal mutogatás és az idő szalad. A homokóra kíméletlen, vajon kinek sikerül kitalálni a feladványt?

764745
 Vonalkód: 9001890764745

8 Éves kortól 4-12 játékos



Activity Original 2

Az *Activity Original 2* játékban a játékosok célja, hogy csapatukat elsőnek juttassák a célba. 3300 feladvány amiket rajzolva, szavakkal körbeírva, vagy elmutogatva úgy adják elő, hogy csapattársaik adott idő alatt meg tudják fejteni azokat, és így a játéktáblán továbbléphessenek.

737329
 Vonalkód: 9001890737329

12 Éves kortól 3-16 játékos





Tudnak-e repülni a malacok?

60 hazai és egzotikus állat megismerése vár rád! Minden körben másik állat tulajdonságait vizsgáljátok. Aki a leggyorsabban tesz a helyes tulajdonságokra, az jutalmul előreléphet a játéktáblán. A füzetben az állatok bemutatása mellett különleges kérdésekre is választ találsz!

772993

Vonalkód: 9001890772993



Tudnak-e repülni a malacok? Kiegészítő szett

50 új állat tulajdonságait ismerhetitek meg ezzel a kiegészítéssel. Még több érdekesség, játékos tanulás és számtalan információ vár ebben a kiegészítésben.



Family Farm

Egy vidám megfigyelőkészség és memóriafejlesztő játék - A Family Farmon mindig történik valami. Az állatok elbújnak, a dolgok mindig másik helyen tűnnek fel. Aki villámgyorsan megtalálja tábláján a különböző dolgokat, az megnyeri a játékot.

747441

Vonalkód: 9001890747441



Mi Micsoda A nagy kvízzjáték

Általános iskolás korosztálynak készült kvízzjáték, a jól ismert „Mi micsoda” ismeretterjesztő könyvsorozat alapján. Több mint 1200 kérdés és válasz a történelem, biológia, technika, kultúra, természetismeret és földrajz témakörökben.

775796

Vonalkód: 9001890775796



Mi Micsoda

A *Mi micsoda* játékhoz nem szükséges olvasni tudás. A képes rejtvények kisgyermeknek készültek. A különböző témakörök eltérő készségeket fejlesztenek úgy, mint a beszéd és szóalkotás és a logika. A kártyákon megjelennek a színek, a formák, valamint a számok, a mennyiségek is. A kártyák előlapján a nagy kép egy kvíz kérdés, a három kisebb kép közül az egyik a megoldás.

773792

Vonalkód: 9001890773792





Golden Horn

XV. századi velencei kereskedők szerepébe bújunk. Kereskedelmi flottánkkal Velence és Konstantinápoly közötti tengeri úton hajózunk. A célunk az, hogy tetemes rakományra tegyünk szert, mert a játék végén az nyer, aki a legtöbb árut halmozza fel a házában.

631894

Vonalkód: 9001890631894



Incognito
A játékosok a velencei karnevál éjszakáján titkosügynökök szerepébe bújnak, majd információkat gyűjtenek egymásról. Meg kell találni a társukat, akivel közösen meg tudják fejteni a titkos üzenetet, hogy végrehajthassák a rájuk bízott küldetést.

786792

Vonalkód: 9001890786792



Raketofix

Egy vidám, szórakoztató játék a mozgás, a gondolkodás és a beszéd fejlesztésére! A Grimassimix játék logopédusokból és fejlesztőpedagógusokból álló tervezőcsapata egy új játékot alkotott, a gyermekek beszéd- és mozgáskészségének fejlesztésére, ez a Raketofix.

632143

Vonalkód: 9001890786143



Monte Banana

Egy vidám taktikai játék! A mászás igazán nem probléma a majmoknak, de ahhoz, hogy elsőként érjenek a hegycsúcsra, szerencsére és taktikus lépésekre is szükségük van! Aki ügyesen játssza ki kártyáit, az elsőként érhet a csúcsra és jutalmul banánkorongot kap.

608698

Vonalkód: 9001890608698



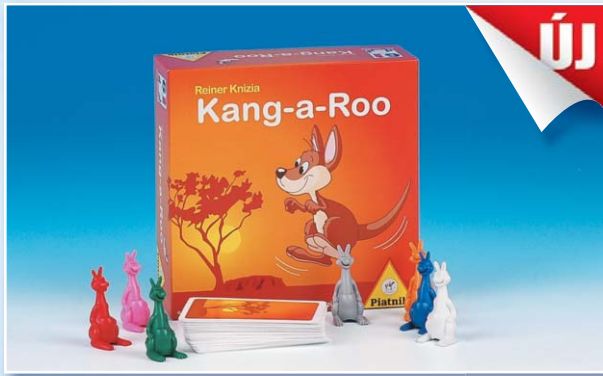
Loopin Louie

Louie le akarja ütni a tyúkokat az ól tetejéről! Ha ügyes vagy és jó ütemben csapsz a karra, akkor az ellenfél tyúkjai felé tereheded Louie-t. Az nyer, akinek sikerül legalább egy tyúkot megmentenie Louie repülőgépétől!

786594

Vonalkód: 9001890786594





KangaRoo

A kengurukat középre állítjuk. Gyűjtsd össze a vidáman ugrabugráló erszényeseket! Vigyázz! A játékosársak könnyen elhappolhatják előled a kengurudat, ha nincs nálad a megfelelő kártya! Te lehetsz a győztes, ha te gyűjtöd össze a legtöbb erszényest!

607998

Vonalkód: 9001890607998



Gold Nuggets

A játékosok az „Aranyosok” akik kockadobásaik ügyes kombinálásával aranyat szereznek, de vigyázniuk kell, mert az óvatlanoktól könnyen elcsenhetik az összegyűjtött aranyrögöket!

608094

Vonalkód: 9001890608094

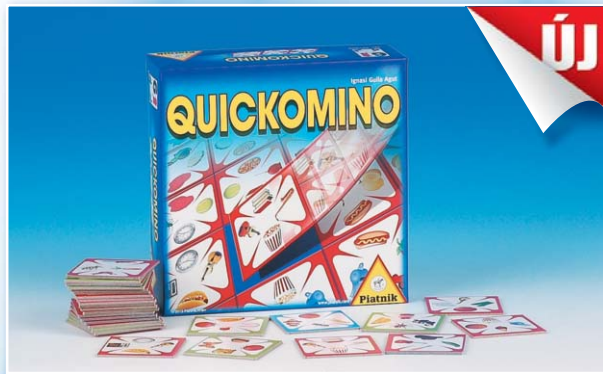


Memomatch

Memóriafejlesztő játék. A gyerekek megfigyelik a madárkártyákat, majd megpróbálják megtalálni az odaillo részeket. Aki először fordít fel 4 lapkát a megfelelő haj, csőr szemek, és lábak képével, az megnyeri a kártyát.

607790

Vonalkód: 9001890607790



Quickomino

Megfigyelőkészség-fejlesztő játék. A lapkákat úgy kell az asztalon fekvő lapkák mellé illeszteni, hogy az azonos képek egymás mellé kerüljenek. Aki legelőször lerakja az összes lapkáját, az győz!

607899

Vonalkód: 9001890607899



Dinopark

A játékosok a kalandorok, akik be akarják fogni a dinoszauruszokat. Aki a megfelelő felszerelést dobja a kockákkal, az befoghatja a legértékesebb dinoszauruszt. Ő lesz a játék nyertese!

608193

Vonalkód: 9001890608193



QuadroColor

Egy gyors megfigyelőjáték – Három lapka, egy játéktábla - és már indulhat is a verseny! Amint valaki elsőként lehelyezi a lapkait a tábla nekik megfelelő helyeire, már meg is nyeri a játékot.

748295

Vonalkód: 9001890748295





Santiago de Cuba

Santiagóban az utcákat a nyüzsgő tömeg, és az élénk kereskedelem moraja tölti be. A teherhajók folyamatosan futnak ki a kikötőből. Az áruk kereslete folyamatosan változik. A játékosok célja a legtöbb győzelmi pont szerzése, amiket az áruszállítás után kaphatnak.

747397
 Vonalkód: 9001890747397

10 Éves kortól 2-4 játékos

Escape
 Kalandorok bátor csapata bezárva az elátkozott templomban. Fel kell tárnuk a templom kamráit, hogy rátaláljanak a mágikus kristályokra, amik aktiválásával meg tudják törni a templom átkát. De vigyázat a 10 perces játékidő valóságos! Ha nem jut ki a csapat minden tagja 10 percen belül, akkor az egész csapat odavész!

760495
 Vonalkód: 9001890760495

8 Éves kortól 1-5 játékos



Ghost Tower

A kis szellemek minden éjjel 10-kor kiszöknek a szobájukból. Kijátok el és még éjjel előtt küldjétek őket ágyba. Együtt biztosan sikerülni fog, segítsétek egymásnak! Ha sikerül a minden szellemcsemetét ágyba küldeni, mielőtt az óra éjfél üt, akkor mindannyian nyertetek!

696893
 Vonalkód: 9001890696893

5 Éves kortól 2-6 játékos



Elfenland

Tündérország hegysegei felett száguldasz egy sárkány hátán, hogy elérd távoli célod. Használd ügyesen ennek a varázslatos helynek a különleges közlekedési eszközeit, hogy bebarangold Tündérország minden városát. Aki a játék végéig a legtöbb várost látogatja meg és elér a célvárosba, az nyeri a játékot.

026108
 Vonalkód: 4007396026108

10 Éves kortól 2-6 játékos



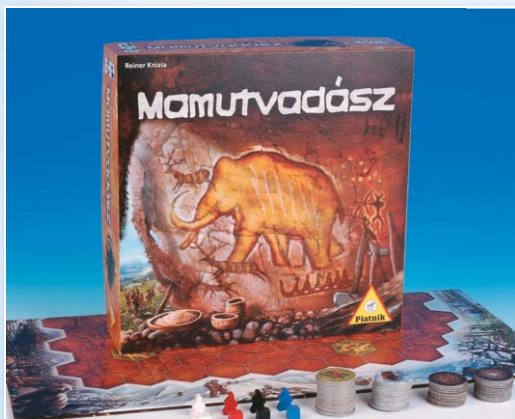
Speed Cups

Magunkhoz veszünk 5 színes poharat. Felcsapunk egy feladatkarttyát, majd mindenki megpróbálja olyan gyorsan megoldani a feladatot, amilyen gyorsan csak tudja. Akkor kell a csengőre csapni, ha helyes sorrendben állnak a poharak! Ügyesnek, jó megfigyelőnek és gyorsnak kell lenni!

206890
 Vonalkód: 4007396206890

6 Éves kortól 2-4 játékos





Mamut vadász

A Mamut vadász két fázisból áll: A nyári fázisban a játékosok főleg élelmet gyűjtenek és készleteket halmoznak fel. A téli fázisban használják a fegyvereket mamut vadászatra, és további élelmiszert gyűjtenek azért, hogy átvészeljék a hideg évszakot. A játék végén az a játékos nyer, aki a legtöbb pontot gyűjtötte.

738968

Vonalkód: 9001890738968

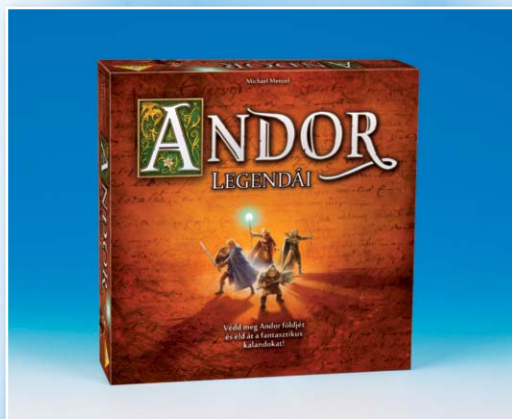


Andor legendái

A játékosok Andor egyik hősének szerepébe bújva játsszák végig a 6 Legendát... a hősök megérkeznek, majd elviszik a király üzenetét. A király meggyógyításához meg kell szerezni a boszorkány italát, és meg kell ismerni a rúnakövek varázserejének használatát. Az ellenállás napjaiban a lények véletlenszerűen tűnnek fel. A bánya titka legendában meg kell szerezni a kincset. Végül a hősöknek fel kell szabadítaniuk Riet várát és le kell győzniük a Sárkányt.

746895

Vonalkód: 9001890746895



Finca

A játékosok a mallorcai gazdák szerepébe bújva learatják a szigeten honos gyümölcsöket, és a sziget különböző területeire szállítják, ahol mindig eltérő gyümölcsre merül fel igény. Ezekért a szállítmányokért a játékosok pontokat kapnak. A játék végén az a játékos nyer, aki a legtöbb pontot gyűjtötte.

680496

Vonalkód: 9001890680496

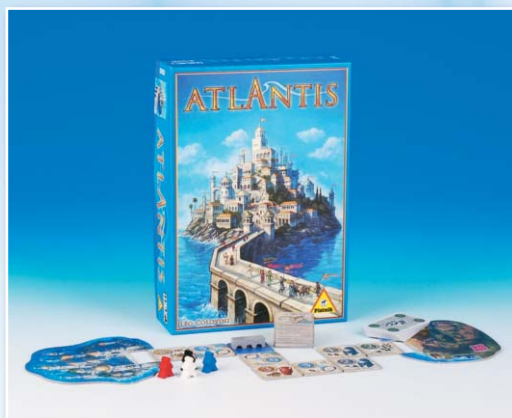


Atlantis

Atlantisz szigetbirodalomról a biztonságot nyújtó kontinensre kell a szigetlakókat menekíteni. Az út Atlantiszból a kontinensre kincsekkel teli útlapokon vezet. Ezeket az útlapokat akarják a játékosok egymás elől-kártyáik taktikus kijátszásával- megszerezni. Izgalmas és változatos családi társasjáték!

680793

Vonalkód: 9001890680793



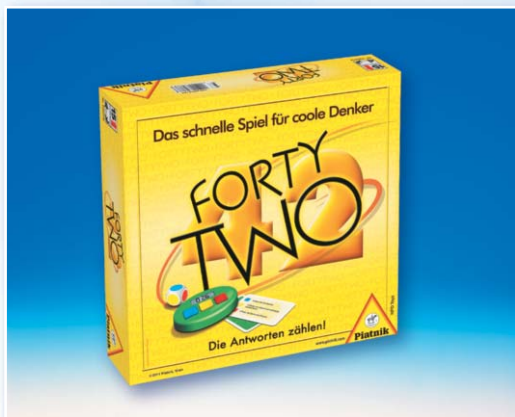
Tobago

Tobago az elfelejtett kincsek szigete. A kezeitekben tartjátok egy kincses térkép részeit. De vajon hogyan illenek össze? Egy terepjárával átkeltek a dzsungelen, sziklás magaslatokon és vadvizeken. A kincs azok között kerül felosztásra, akik a nyomára vezettek. A 3 részből álló játéktábla 32 különböző játéklehetőséget tesz lehetővé a gazdagon illusztrált tájakon a gondosan kidolgozott játékgépekkel.

770692

Vonalkód: 9001890770692





42

A 42 játékot villámgyors válaszok, lendületes játékmenet jellemzi. A kártyák előlapján 3 kérdés van. A kérdések előtti színek megadják, hogy mennyi időnk van a válaszadásra, amit egy időmérő mutat nekünk. A kártyák hátlapján lévő szám adja meg a helyes megoldásért kapható pontot. A pont mértékében előrelépünk a játéktáblán. Az nyer, aki elsőként éri el a 42-es mezőt.

773174

Vonalkód: 9001890773174

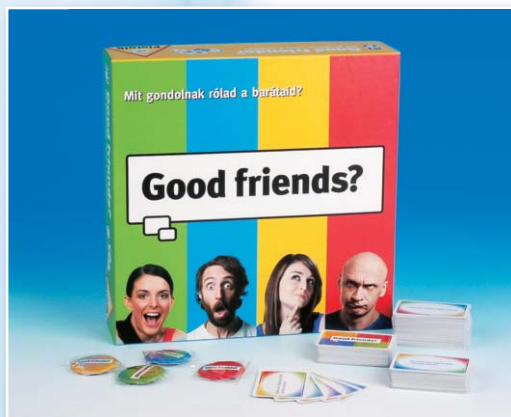


Good Friends

A *Good Friendsben* kiderül, hogy mit gondolnak rólunk a barátaink! Felolvasunk egy kérdéskártyát. A kérdést mindenki hozzárendeli egy játékoshoz, és szavazatát bedobja a gyűjtőbe. A szavazás után mindenki egy tippkártyával megtippeli, hogy hány szavazatot kaphatott. Végül megszámoljuk, hogy ki hány szavazatot kapott és felírjuk a helyes tippek szerint kapott pontokat.

773976

Vonalkód: 9001890773976



Magyarország Kvíz

A *Magyarország Kvíz* egy kommunikációs műveltségi társasjáték. Az új, javított kiadásban 220 kártyán 1100 kérdés vár megválaszolásra a magyar történelem, irodalom, zene, földrajz, sport és művészet témakörökben. A jó válaszokért korongot kapunk. Az nyer, aki a legtöbb korongot gyűjti.

734243

Vonalkód: 9001890734243



Maradj talpon

A „Maradj Talpon!” kvízműsorból készült társasjáték! Baráti társaságok, családtagok vetélkedhetnek ebben az izgalmas és szórakoztató kvízzjátékban. Kockázatkva, taktikázva ki kell ejteni az ellenfeleket a győzelemért. A végső cél a milliós nyeremény elérése! 900 változatos kérdés a millióhoz vezető úton!

279308

Vonalkód: 7290014279308



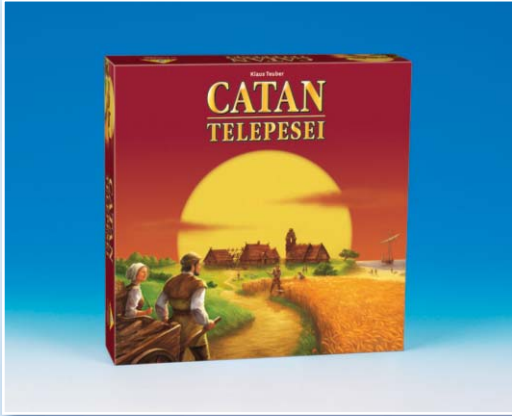
Magyarország Kvíz Junior

550 kérdés Magyarországról általános iskolás gyerekeknek. A játékfelületen Magyarország megyetérképe látható, eltérő színekkel. A színek különböző tudományágakhoz tartoznak: történelem, földrajz, biológia, irodalom, művészetek, fizika, kémia, informatika, sport. Amikor valaki lép a figurával kap a megye színének megfelelő kérdést. Ha helyesen válaszol, kap egy korongot a megye színében. A cél, minden színben összegyűjteni egy korongot.

744846

Vonalkód: 9001890744846





Catan telepesei

Az első telepések egy ismeretlen sziget partjaihoz érnek. Településeket és utcákat építenek, településeiket városokká fejlesztik. Élénk cserekereskedelemmel új lehetőségek nyílnak meg mindenki előtt! Hamarosan szűkössé válik az élet a szigeten, és egy verseny veszi kezdetét a nyersanyagok és a hatalom megszerzéséért.

772696

Vonalkód: 9001890772696

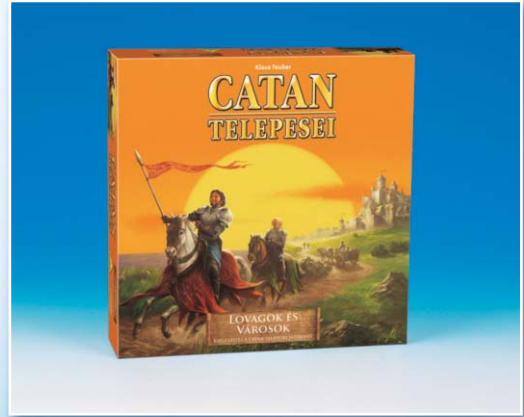


Lovagok és városok

Ez a kiegészítés nem önálló játék! Csak a *Catan Telepesei* műanyagfigurás játékkal együtt játszható. A városok gazdagsága csábítja a barbárokat. Kevés idő áll rendelkezésre egy ütőképes lovagsereg felállítására. Aki részt vesz a barbárok elleni küzdelemben, az pontokat kap, aki azonban nem fektetett be eleget serege felállításába, annak a városát a barbárok kifosztják.

772894

Vonalkód: 9001890772894

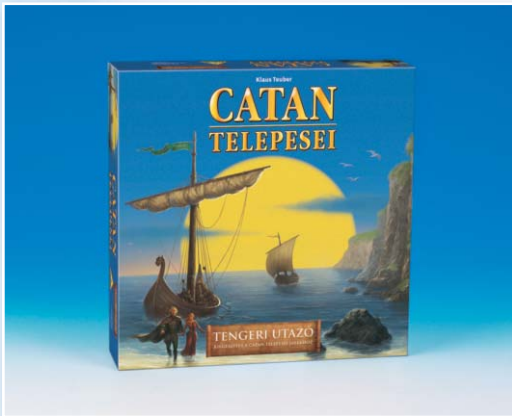


Tengeri utazó

Ez a kiegészítés nem önálló játék! Csak a *Catan Telepesei* műanyagfigurás játékkal együtt játszható. Catan benépesült. A telepések fa és gyalpú segítségével hajókat építenek. Ezekkel hajóznak a partok mentén és a nyílt tengeren is. Catan történelmének 8 új fejezetét ismerhetjük meg!

772795

Vonalkód: 9001890772795



Catan Kereskedők és barbárok

Kiegészítés a *Catan Telepesei* játékhoz 5 új hadjárattal! A kocsikon szállítson márványt és üveget a várhoz. Az utakon barbárok támadása fenyeget. Küldjön lovagokat a barbárok ellen! A barbárok elűzése után a megsérült épületeket renoválni kell! A sivatagban nomádok telepednek le, akik karavánutakat építenek. A folyópartokon utcák épülnek, és hidak ívelnek a víz felett.

745799

Vonalkód: 9001890745799



Catan Telepesei kiegészítés 5-6 játékosra

Ez a kiegészítés nem önálló játék! Csak a *Catan Telepesei* alapjátékkal együtt játszható! Ez a kiegészítő lehetővé teszi, hogy a vállalkozó kedvű telepések a *Catan Telepesei* társasjátékot 5-6 személyesre bővíve játsszák! Ez a kiegészítés az eddig megjelent olyan *Catan Telepesei* kiadásokkal kompatibilis, melyek műanyagfigurákat tartalmaznak.

755088

Vonalkód: 9001890755088





Catan Felfedezők és kalózok

Ez a kiegészítés nem önálló játék! Csak a *Catan Telepesei* alapjátékkal együtt játszható! Készítse fel a telepeseket és a tengerjáró hajókat egy kalandos utazásra és fedezze fel az ismeretlen területeket! Szerezze meg a Fűszersziget titokzatos őslakosaitól az egzotikus fűszereket! Hódítsa meg a Kalóztáborát és csapjon le a zsákmányra! A játék egymásra épülő jelenetekből áll, melyekben a játékosok hajóikkal felderítik az ismeretlen tengert, és a felfedezett szigeteken településeket építenek.

777790
 Vonalkód: 9001890777790

10 Éves kortól 2-4 játékos

Dragons kártyajáték

A hét színes sárkány birodalmában nagy az izgalom! A versenyzők kihúzzák a titkos célkártyákból a színüket, és azt a feladatokat kapják, hogy hét sárkányt gyűjtsenek össze a színükben! A célkártyákat azonban az akciókártyák egy pillanat alatt megváltoztatják! Vajon kinek sikerül elérni a célját, és egy vonalba állítani a színéhez tartozó sárkányokat?

742095
 Vonalkód: 9001890742095

8 Éves kortól 2-5 játékos



A Gyűrűk Ura Kártyajáték

A könyv ismert szereplői a „Társak” vállalva harcolnak a Morodori „Ellenségek” ellen. A kártyákból összeállítjuk csapatainkat, majd harcba vezetjük őket! Egyre több Társ érkezik a csapat segítségére, de Sauron szeme éberrel figyel, és Mordori ellentámadással fenyeget. Aki a legtöbb és legveszélyesebb Ellenséget legyőzi, az a dicsőséges harcos lesz a játék nyertese!

746499
 Vonalkód: 9001890746499

8 Éves kortól 2-4 játékos



A Hobbit

A hobbitok népéhez tartozó Bilbó Baggins tizenhárom törp társaságában felkerekedik, hogy visszaszerezze a törpök ősi tulajdonát, amelyet a Magányos Hegy föld alatti üregében Smaug, a sárkány őriz. Útjuk során különböző veszélyekkel kell szembenézniük. Törp szerepébe bújva csatlakozz a bátor csapathoz magad is!

771897
 Vonalkód: 9001890771897

10 Éves kortól 2-5 játékos

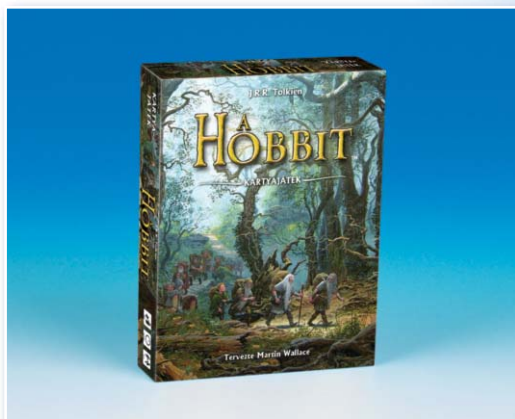


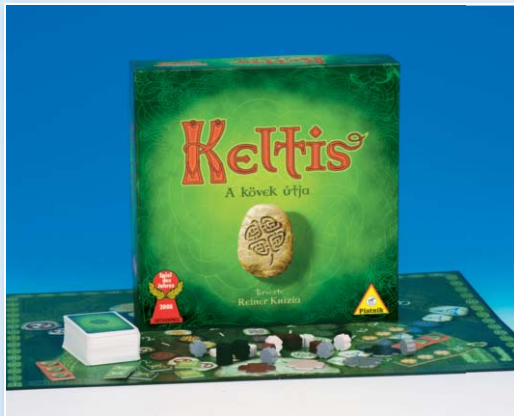
A Hobbit Kártyajáték

Ebben az ítésszerző játékban két csapat verseng egymással. A Jók harcolnak a Gonoszok ellen. Ha valaki megnyeri a kört, szétoszthatja a kártyákat a többi játékos között. A megfelelő kártyákkal károkat okozhatunk az ellenkező csapatnak, vagy erősíthetjük a sajátunkat.

774690
 Vonalkód: 9001890774690

10 Éves kortól 2-5 játékos





Keltis

A játékosok kártyákat játszanak ki azért, hogy figuráikat a lehető legmesszebbre juttassák el. A játék végén annál több pontot kap egy játékos, minél előrébb juttatta figuráját az úton. Ezek mellett a játékosok kelta kívánságköveket is gyűjtenek, amiért extra pontokat kapnak.

770395

Vonalkód: 9001890770395



Keltis Kártyajáték

A játékosok szinkártyák kijátszásával megpróbálnak minél hosszabb színsorokat alkotni. Egy színsoron belül a lapoknak növekvő, vagy csökkenő sorrendben kell lenniük. Minél hosszabb egy színsor a játék végén, annál több pont jár érte. A játékot az a játékos nyeri, akinek a játék végén a legtöbb pontja gyűlik össze.

763991

Vonalkód: 9001890763991

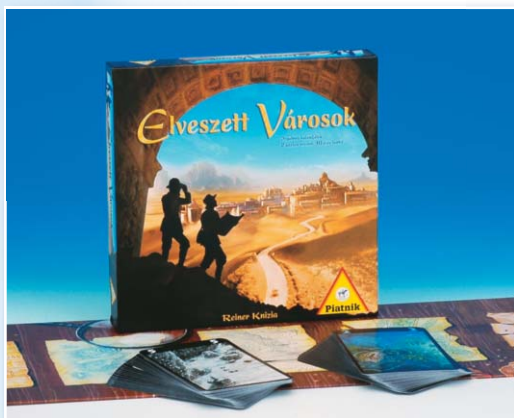


Elveszett városok

A játékosok kártyáikkal expedíciókat indítanak. Aki különösen merész, az nagyobb összegben fogad expedíciójának sikerére. A játékot az a játékos nyeri, aki a harmadik forduló végére a legtöbb pontot gyűjti össze.

761997

Vonalkód: 9001890761997

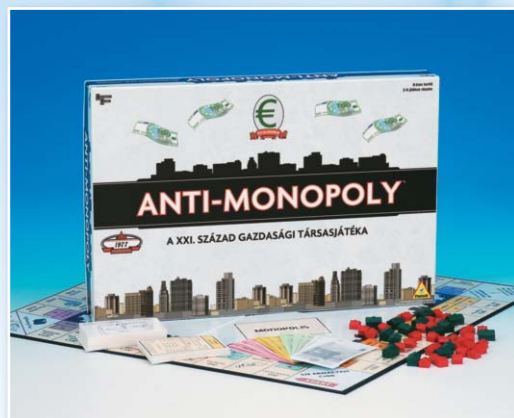


Anti-Monopoly

Az *Anti-Monopoly* társasjátékban a küzdelem a monopóliumok tulajdonosai és a vállalkozók között zajlik. A játékosok célja, hogy minél nagyobb vagyona tegyenek szert és kiiktassák a konkurenciát. Az egyenlő esélyek érdekében külön szabályok érvényesek a monopóliumok tulajdonosaira és a vállalkozókra.

763892

Vonalkód: 9001890763892

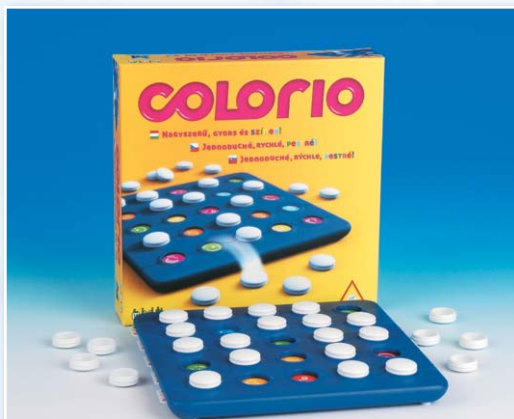


Colorio

A *Colorio* egy nagyszerű családi játék. Minden lépésben felfordítunk a táblán lévő kupakokból, amiket vagy áthelyezünk, vagy végleg leveszünk a játékfelületről. Minden kupak alatt eltérő színű mező van. Aki egy színből az ötödik mezőt fedi fel, az kiesik a játékból!

773891

Vonalkód: 9001890773891





* Idegen nyelvű játékok magyar játékszabállyal.

Kingdom Builder*

Minden játékos, települések ügyes megépítésével, saját birodalmát hozza létre, azzal a céllal, hogy a játék végén a legtöbb aranyat kapja érte. A Kingdom Builder kártyák határozzák meg azokat a feltételeket, amelyeket teljesíteni kell annak érdekében, hogy a játékvégi értékeléskor értékes aranyhoz jussunk.

060834

Vonalkód: 4010350060834



Lancaster*

1413-ban járunk – Anglia új királya, V. Henrik, a Lancaster-ház sarja, ambiciózus terveket sző. A cél Anglia egyesítése és a Francia Korona megszerzése. Minden játékos a saját feltörekvő nemesi családjának vezetője és szeretne felértékelődni egyszerű úrból a király legerősebb szövetségésének. Ehhez lovakat kell bevetni Anglia megyéiben, vagy az angol-francia viszályokban. A parlamentben azokat a törvényeket kell bevezettetni, amelyek számukra a legtöbb hasznot hozzák. Az a játékos győz, aki a játék végére a legtöbb Erőpontot gyűjti össze.

060728

Vonalkód: 4010350060728

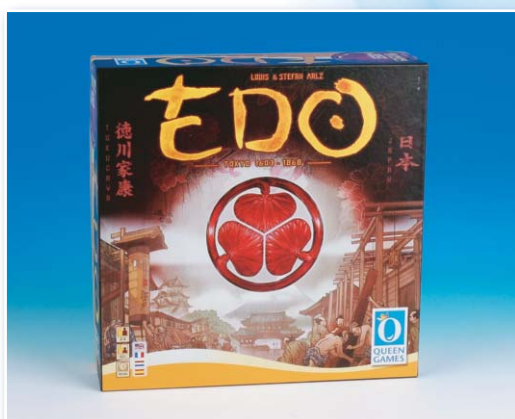


Edo*

1603 és 1868 között Japánban meggyengült az uralkodó hatalma. A Tokugawa klán egy Shogunja próbálta meg fenntartani az ország békéjét. Egy apró halászfalu, EDO (napjainkban Tokyonak nevezik) lett a kormány központja, majd hamarosan az ország legfontosabb települése. Az egész ország EDO fejlesztésébe kezd, ha ügyesen gazdálkodnak, a Daimyok nagy befolyást szerezhetnek más családok fölött.

609415

Vonalkód: 4010350609415



Kairo*

A bazárban már kora reggel kezdődik a sürgős-forgás. Szőnyegek, értékes olajok és különleges fűszerek várnak a vevőkre. Kereskedőként bővítheted a helyedet, növelheted a piacot, hogy egyre több árut adhass el. Néha egy erőszakosabb eladóra van szükség a versenytársak legyőzéséhez.

607435

Vonalkód: 4010350607435



Maharani*

A Taj Mahal, a mogul sah szerelmének lenyűgöző bizonyítéka, nemsokára elkészül. Már csak pár színes mozaik hiányzik. Segíts befejezni a csodálatos építelegyüttest a maharáni tiszteletére. A játékosok építészek, akik a gyönyörű mozaikok elhelyezésével egészítik ki a kastélyon végzett munkálatokat. Az elemek a palota bármely részét díszíthetik. Amikor pedig a mozaik elkészül, a legügyesebb építész győz.

609118

Vonalkód: 4010350609118





Alhambra III. kiegészítés. **A tolvajok órája**

Csak az Alhambra alapjátékkal együtt játszható új játékelemek! A Tolvajok 12 kártya, amikkel a játékosok pénzkártyát lophatnak. A Pénzváltóval váltópénz kerül a játékba. A Repülő Kereskedőkel lakókat lehet beköltöztetni az Alhambrába. A Falakkal a játékosok lezárhatják a meglévő falon lévő lyukakat.

682094

Vonalkód: 9001890682094

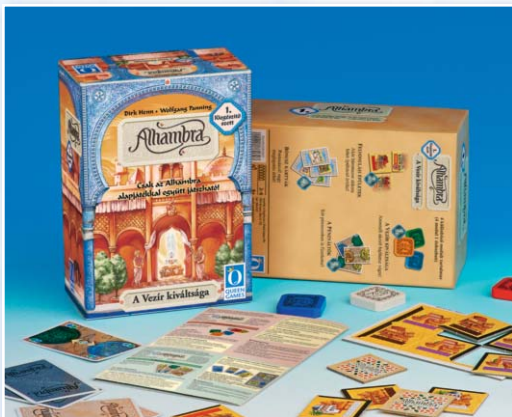


Alhambra II. Kiegészítés • **A város kapui**

Csak az Alhambra alapjátékkal együtt játszható új játékelemek! A Városkapuk: Lehetővé teszik, hogy tiltott helyre illessz épületlapot. A Gyémántok: Új pénznem a játékban. Karakterkártyák: Különleges tulajdonságokat adnak. Tábornozók: Extra pontot hoznak.

603147

Vonalkód: 9001890603147



Alhambra I. kiegészítés • **A Vezír kiváltsága**

Csak az Alhambra alapjátékkal együtt játszható új játékelemek! A Vezír kiváltsága: Azonnali akció! Felvonulási épületek: Háromszor akkora lehet épületeid értéke! Pénzváltó: Két pénznemben is fizethetsz! Bonusz kártyák: Pontozásnál nagy meglepetés érhet!

769696

Vonalkód: 9001890769696



Alhambra Kártyajáték

A játékosok célja minél több azonos típusú épületlap gyűjtése. A játék folyamán többször értékelés következik és azok, akik épületlap típusonként a legtöbb azonos lappal rendelkeznek pontot kapnak. A játékot az a játékos nyeri, aki a játék végéig a legtöbb pontot gyűjti össze.

682193

Vonalkód: 9001890682193



Alhambra

Egy varázslatos stratégiai játék, melynek célja Alhambra megépítése. A játékos minden fordulóban dönthet: hogy pénzt vesz fel, vagy vásárol egyet a piacon kínált épületekből. A játékosok pontokat kapnak az Alhambrájukba beépített épületekért és városfalakért!

766091

Vonalkód: 9001890766091





Fresco

A püspök a reneszánsz freskófestőit béreli fel a katedrális mennyezetén lévő freskó restaurálására. Ki tervezi meg olyan okosan a napját, hogy a játék végére neki legyen a legtöbb pontja? A "Fresco" egy hangulatos családi társasjáték, ami a csodálatos reneszánsz korszakba repít. Az alapjáték mellett 3 kiegészítő modul is tartalmaz.

(A magyar játékszabály megalkotásában segítségünkre voltak: Dunda, X-ta és Artax.)

772498
 Vonalkód: 9001890772498

10 Éves kortól 2-4 játékos

Minden játékos a hozzá tartozó társaság Cable Car vágányhálózatát építi. Minden célállomásra becsatlakozott vágányvonalért pont jár. Kiegészítés: „A részvénytársaságok”: Részvényesként a játékosok részt vehetnek minden Cable Car vonal kiépítésében és részvényük arányában részesedést kapnak.

681998
 Vonalkód: 9001890681998

8 Éves kortól 2-6 játékos

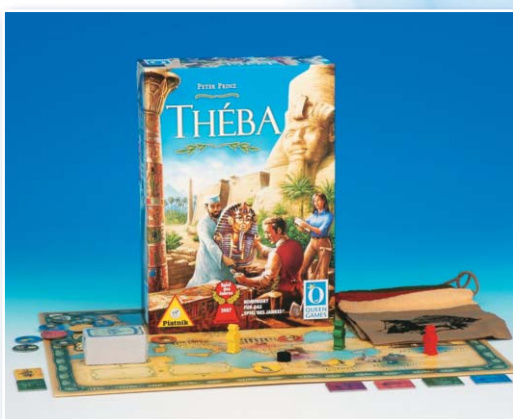


Théba

A játékosok bejárják Európát értékes leletek után kutatva. A régészeti expedícióhoz asszisztensekre, felszerelésre, közlekedési eszközökre lesz szükségük. A játékosok pontokat kapnak a megtalált leletekért. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb pontot szerzi.

763298
 Vonalkód: 9001890763298

8 Éves kortól 2-4 játékos

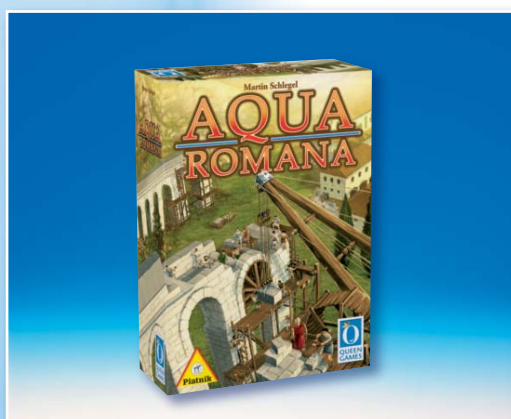


Aqua Romana

Az ókori Róma városát vízzel kell ellátni és ezért a játékosok vízvezetékeket építenek ki a távolabb fekvő vízellőhelyektől. A játékosok az építőmesterek szerepébe bújva egymással versengenek a leghosszabb vízvezeték megépítésért.

763199
 Vonalkód: 9001890763199

8 Éves kortól 2-4 játékos



Samarkand

Samarkand - az egyik legfontosabb város a Selyemút mentén, ahol gazdag kereskedőcsaládok utaznak karavánjaikkal. A játékosok a kereskedők szerepébe bújva beházasodnak a gazdag családokhoz. Majd átveszik az üzlet irányítását, virágzó kereskedelmi kapcsolatokat alakítanak ki és jövedelmező üzleteket kötnek. (A magyar játékszabály megalkotásában segítségünkre voltak: Dunda, X-ta és Artax.)

772597
 Vonalkód: 9001890772597

8 Éves kortól 2-5 játékos





Stratego Original

A játékosok hadvezérek szerepébe bújva csatáznak. Két negyvenfős csapatot állítanak össze különböző rangjelzésű katonáikból. A hadseregek felállításakor az ellenfelek elől el kell rejteni a zászlót. A győzelemhez be kell hatolni az ellenséges vonalak mögé és meg kell szerezni az ellenfél zászlóját.

762994

Vonalkód: 9001890762994



Stratego Junior

A játék során a játékosok megpróbálják megtalálni az ellenfél zászlóját, amit a várakban rejtőző törpék, varázslók, sárkányok védelmeznek. Végül cél megszerezni az ellenfél zászlóját.

763090

Vonalkód: 9001890763090



Rolit

A Rolit egy fordulatos logikai játék, ami az ősi Kinából ered. A játék, egyszerű szabályaival ideális családi társasjáték. A játék célja az, hogy minél több golyót fordítsunk át a saját színünkre. Mivel a táblán a színes golyók állása és száma állandóan változik, így csak a játék végére derülhet ki, hogy ki a győztes.

772290

Vonalkód: 9001890772290



Rolit Junior

A Rolit társasjáték gyermekeknek készült változata. A játékot kedves állatfigurák: majom, elefánt, krokodil és oroszlán díszítik. A játékszabályok egyszerűek, a játék leírása könnyen, gyorsan megérthető. A Rolit Junior egy logikai játék, amiben a játékosok célja az, hogy ellenfeleik golyóit bezárják.

772399

Vonalkód: 9001890772399



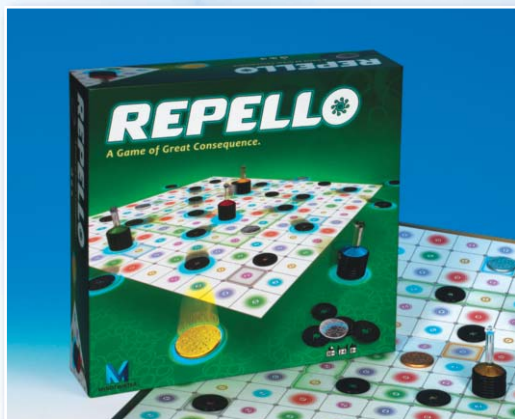
Jishaku

A Jishaku megnyeréséhez ügyességre és logikus gondolkodásra van szükség. A játékosok egymás után felváltva helyeznek el mágneses köveket a játéklapra. A nagy mágneses erő miatt a játékkövek kölcsönösen vonzzák egymást. Ha kettő vagy több kő is összekapcsolódik, akkor a játékosnak ezeket a köveket magához véve kell folytatnia a játékot. Akinek elsőként elfognak a kövei, az nyer.

689390

Vonalkód: 9001890689390





Repello

A *Repello*-ban a játékosok célja a korongok és az ellenfelek tornyainak letolása a játéktábláról. A korongok és tornyok tasztják egymást. A torony léptetésével láncreakció indul be, mely végiggyűrűzik az egész játéktérületen és így értékes korongok hullnak le a tábla szélein. A tábláról lelékött korongok pontokat érnek és a játékot az nyeri, akinek a legtöbb pontot sikerül összegyűjtenie.

682797
 Vonalkód: 9001890682797

8 Éves kortól 2-4 játékos

A játékosok célja, elsőként kialakítani egy 5-ös sort a saját golyóikból. Ez nem is olyan egyszerű, mert a játéktáblát egy részét minden golyó elhelyezése után el kell fordítani, és így a játék állása azonnal megváltozik.

761492
 Vonalkód: 9001890761492

8 Éves kortól 2 játékos

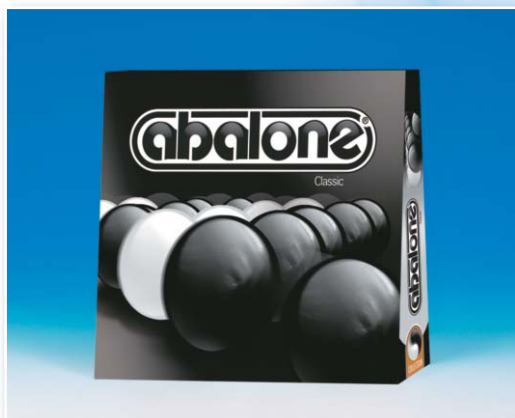


Abalone

Az *Abalone* egy stratégiai, logikai játék, melynek sikere az egyszerűségéből adódik. A játékszabály percek alatt elsajátítható. A játéktáblán fehér és fekete golyók sorakoznak egymással szemben. Vajon kinek sikerül az ellenfél golyóját kilöknie a játéktáblán kívülre?

740084
 Vonalkód: 9001890740084

7 Éves kortól 2 játékos

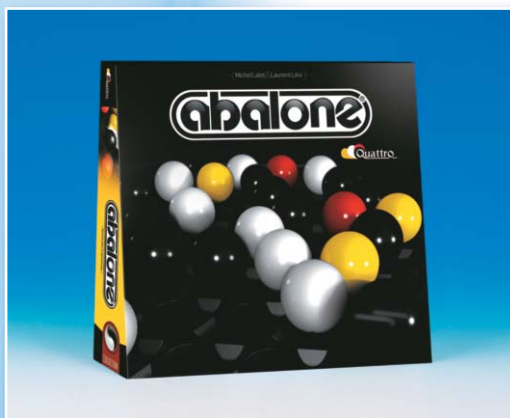


Abalone Quattro

Az *Abalone Quattro*-ban az alapjátékon felül további két golyókészlet áll rendelkezésre így a játékot már 2 - 4 játékos játszhatja. A játék célja, elsőként lelékni az ellenfél hat golyóját a játéktábláról. Az *Abalone Quattro* új kihívások elé állítja a játékosokat. A sikeres játékhoz logikus gondolkodásra és stratégiai alapon előre átgondolt taktikus lépésekre van szükség.

739996
 Vonalkód: 9001890739996

7 Éves kortól 2-4 játékos

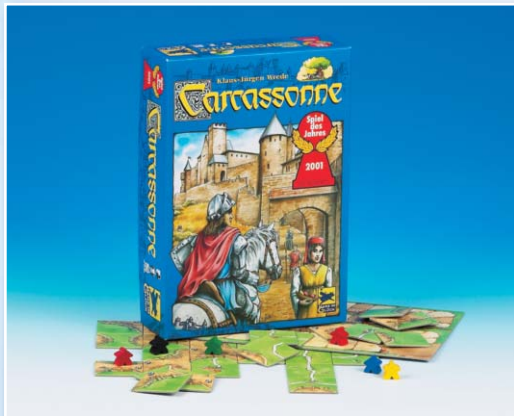


Othello

A játékos célja az ellenfél játékköveinek bezárása és átfordítása a saját színére. Mindenki kap 32 követ. Aki soron van, elhelyez a játéktáblára egy követ úgy, hogy az ellenfél egy, vagy több követ egyenes vonalban (vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan) bezárja.

739798
 Vonalkód: 9001890739798

7 Éves kortól 2 játékos



Carcassonne

A kartonlapok letételével lépésről lépésre egy kolostorokkal, városokkal, utakkal, mezőkkel tarkított táj kel életre, melyet útonálló, szerzetesek, lovagok és földművesek népesítenek be, értékes pontokhoz juttatva a játékosokat. Kinek maradnak követői a játék végén?

767197

Vonalkód: 9001890767197



Carcassonne a Torony

Kiegészítő a Carcassonne alapjátékhoz. Csak az eredeti Carcassonne játékkal együtt játszható! A játék új tájkartonokkal és toronyelemekkel válik még változatosabbá. A kartonlapok húzása a toronyból történik. A játékosok foglyul ejthetik egymás követőit. A foglyokat a játékosok kicserélhetik és meg is vásárolhatják egymástól.

764592

Vonalkód: 9001890764592



Carcassonne Hercegnő és a Sárkány

Kiegészítő a Carcassonne alapjátékhoz. Csak az eredeti Carcassonne játékkal együtt játszható! Ebben a kiegészítésben Carcassonne földjét egy Sárkány fenyegeti. A városban a Hercegnőnek van hatalma a Lovagok felett, a követők pedig a városon kívül építik ki a Büvös útjaikat, hogy elrejtőzzenek a Sárkány elől.

769399

Vonalkód: 9001890769399



Carcassonne Kiegészítés I.

Kiegészítő a Carcassonne alapjátékhoz. Csak az eredeti Carcassonne játékkal együtt játszható! A kiegészítés új tájkartonokat tartalmaz, Katedrális, tóparti Gazdaságot, amik megnövelik az utak, városok értékét. Valamint komplett kiegészítést 6 játékos részére.

767494

Vonalkód: 9001890767494



Carcassonne Katapult

Kiegészítő a Carcassonne alapjátékhoz. Csak az eredeti Carcassonne játékkal együtt játszható! Minden esetben, amikor akcióba lép a katapult, a játékosnak egy jól irányzott lövést kell leadnia a katapulttal. A különböző katapult lapok különböző akciókhoz vannak kötve, amik a játék további menetét megváltoztathatják.

770296

Vonalkód: 9001890770296





Cardcassonne – Kártyajáték

A játékosok lehelyezik kártyáikat, minden új lehelyezéssel jövedelmezőbbé válik egy sor. A játékosok biztosítják maguknak a sorokat, követők lehelyezésével. A biztosított sorokért pontokat szereznek, de a biztosított sor tovább már nem bővíthető. Az a játékos, aki a játék végéig a legtöbb pontot gyűjti, megnyeri a játékot.

772191
 Vonalkód: 9001890772191

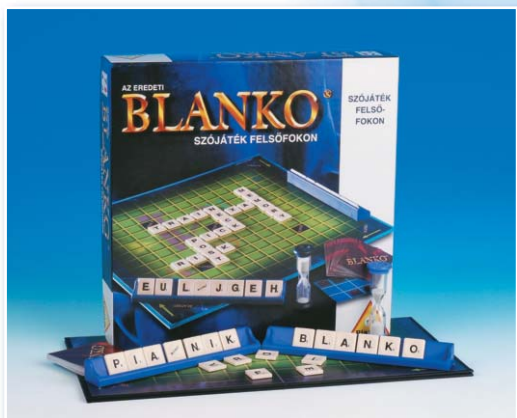
8 Éves kortól 2-5 játékos

Blanko Junior Megújult kivitelben!

Ez a játék olyan kisgyermeknek készült, akik most ismerkednek a betűk világával. Az első szavak megalkotása játékos felkészítés az iskolai feladatokra. A játékkal a gyerekek felhőtlenül gyakorolhatják a betűk felismerését és a szóalkotást, melyben kedves képek és előre beírt betűk segítik őket a játékmezőn.

063802
 Vonalkód: 7290003063802

5 Éves kortól 2-4 játékos



Blanko

Társasjáték, a betűkkel. A betűknek különböző pontértéke van. A játék célja, a lehető legnagyobb pontértékkel minél több szó megalkotása, összekapcsolása, és a Blanko feliratú mezők elfoglalása a játéktáblán. A Blankoval játszva fejleszhető a logikai és kombinációs készség.

233999
 Vonalkód: 7290005233999

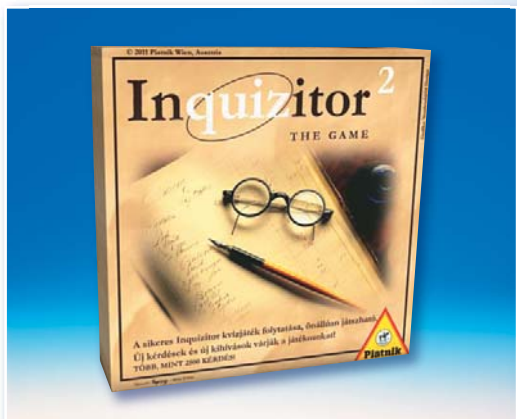
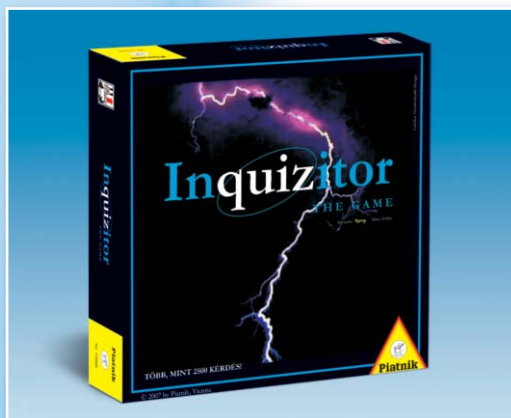
7 Éves kortól 2-4 játékos

Inquizitor

A játékosok célja, helyes választ adni a kártyákon lévő kérdésekre, és elsőként beérkezni a célba. 2.500 kérdés található, ebben a nem szokványos quiz-játékban, amelyben a játékosokra 5 különböző próba vár!

770098
 Vonalkód: 9001890770098

11 Éves kortól 2-36 játékos



Inquizitor 2

A sikeres Inquizitor kvízzjáték folytatása. A játékosokra újabb 2500 érdekes kérdés vár. Cél, hogy az öt különböző témakörben feltett kérdések megválaszolásával, minél hamarabb célba érjen a játékos bábujával a játéktáblán. Új kihívás, új izgalom, megszokott minőségben.

773693
 Vonalkód: 9001890773693

11 Éves kortól 2-36 játékos



Logo

Egy logikai játék 9 geometriai formával. A 60 oldalas füzetben 60 feladvány vár megoldásra. A füzetben lévő ábrák segítséget adnak a formák elhelyezéséhez. A feladatok egymásra épülnek, így a gyermek fokozatosan sajátítja el a logikus gondolkodást.

874016

Vonalkód: 4260071874016



Sudoku my first

A Sudoku My first játékkal már óvodás korú gyerekek is játszhatnak. A rejtvények és a játéklapok színes ábrái lehetővé teszik, hogy azok a gyerekek is játszanak, akik még nem ismerik a számokat.

686092

Vonalkód: 9001890686092



Club 2%

84 rejtvény, ami fejleszti a logikai készséget! Az emberiség 2%-a tud megoldani ilyen típusú rejtvényeket. Egy sor ház van előtted. Minden házban másik lakó lakik, néhány lakónak még háziállata is van. A kérdés az, hogy: Ki melyik házban lakik? A Club 2% játékkal fejlesztheted logikus gondolkodásod!

653896

Vonalkód: 9001890653896



Phineas & Ferb Szorzókártya

Az alapvető matematikai műveletek játékos megtanulásában Phineas & Ferb segítenek a gyerekeknek. A kártyával a gyerekek játszva megtanulhatják és gyakorolhatják a szorzást.

160318

Vonalkód: 9001890160318



Számolószár

Ez a játék bevezeti a gyerekeket a számok világába, és játékos formában ismerteti meg a számtani alapműveleteket.

753107

Vonalkód: 9001890753107



illusztráció



Rummikub XXL

Rummikub extra nagyméretű számokkal!

A cél: Elsőként az összes játéklapot számsorba, vagy csoportba rendezve letenni az asztalra. Lehetőleg minél több pontot érő játéklapot hagyva a játékosársak állványain.

A Joker játéklappal még érdekesebb a játék, de vigyázat, mert a kör végén az állványon maradt minden joker játéklapért -30 pont jár!

689291

Vonalkód: 9001890689291



Rummikub Mini Tin

Rummikub fémdobozban!

A játék célja: Elsőként az összes játéklapot számsorba, vagy csoportba rendezve letenni az asztalra. Lehetőleg minél több pontot érő játéklapot hagyva a játékosársak állványain.

Jó stratégiával és ügyes „húzásokkal” túljárni az ellenfeleink eszén és elsőként letenni az utolsó játéklapunkat. Tökéletes egyszerűségével a Rummikub órákig tartó izgalmas játékot nyújt.

689093

Vonalkód: 9001890689093



Rummikub Junior Megújult kivitelben!

A *Rummikub Junior* a szülők segítségével játszva fejleszti a gyerekek kognitív képességét. A gyerekek megismerik a számok alakját, a kisebb-nagyobb fogalmát, valamint számsorozatok és számcsoportok kialakítását.

689499

Vonalkód: 9001890689499



Rummikub Számos

A *Rummikub Számos* a rabló-römi játékhoz hasonlóan nagy logikai készséget igénylő játék. A világ minden országában népszerű, mert minden forduló más és más. Népszerűségét a háromévente megrendezett világbajnokság is jelzi, melyet több mint 30 ország részvételével rendeznek.

687396

Vonalkód: 9001890687396



Rummikub Betűs

A *Rummikub Betűs* játék a szép magyar nyelvre kifejlesztett játék. A játékosoknak az állványukon álló betűk felhasználásával kell újabb szavakat, vagy szavak ragozott alakját kirakniuk, amiért pontot kapnak.

514046

Vonalkód: 7290002514046





Disney Tick... Tack... Bumm!

Játszva fejleszti a gyermekek kreativitását, kifejezőképességét és szókincsét! A kártyákon lévő feladványok a klasszikus Disney mesék varázslatos világába repítik a gyerekeket. A feladványokat a feliratok mellett a Disney mesefilmek jelenetei ábrázolják, így a még olvasni nem tudó gyerekek is könnyedén részt vehetnek a játékban.

773365

Vonalkód: 9001890773365



Tick... Tack... Bumm Party kiadás

Tick... Tack... Bumm játék 4 teljesen új kategóriával! Gondolkozni kell híres emberek nevén, vegyes betűkből képzett szavakon, összetett szavakon, miközben ketyeg a bomba! Az a játékos, aki nem tud válaszolni, megkapja a kártyát. A nyertes az a játékos, akinek a legkevesebb kártyája lesz.

742965

Vonalkód: 9001890742965



Tick... Tack... Bumm junior Megújult kivitelben!

A Tick... Tack... Bumm gyerekeknek készült változata. Itt sem tudja senki, hogy meddig ketyeg és kinek a kezében lesz a Tick... Tack... Bumm, mikor elhangzik a Bumm! Mondj gyorsan egy szót a felhúzott kártyán lévő képről és gyorsan add tovább a Tick... Tack... Bummot!

744969

Vonalkód: 9001890744969



Tick... Tack... Bumm Megújult kivitelben!

A játékosok elindítják a Tick... Tack... Bumm-ot. Vajon meddig ketyeg és kinek a kezében lesz éppen, mikor elhangzik a bumm? Valószínű annál a játékosnál lesz, aki nem tud elég gyorsan egy szót alkotni a felhúzott kártyán lévő szótaggal.

742262

Vonalkód: 9001890742262





Activity Disney Classic

Az *Activity Disney Classic* játék kártyáit és játékfelületét a Disney klasszikus mesékből megismert szereplők díszítik. A kártyákon szereplő feladványok is a Disney mesék világából valóak. A mesehősök egy igazán vidám játékra csábítják a gyerekeket. A játék fejleszti a gyermekek kifejezőképességét, kézügyességét és problémamegoldó képességét.

773440

Vonalkód: 9001890773440



Angry Birds

Kültéri játék. A pontozószőnyeg elé felállított fakockákra ráhelyezzük a malacot, majd megpróbáljuk a fakockákat úgy eltávolítani a madarakkal, hogy a malac a pontozószőnyegre essen. A pontozószőnyegen eltérő számú csillag van. Aki a legtöbb csillagot gyűjti, az nyer.

405551

Vonalkód: 6416739405551

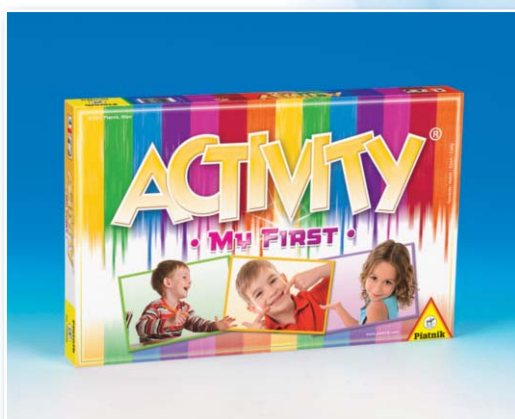


Activity My first

Az *Activity My First* játszva fejleszti a gyerekek kommunikációs és rajzkészséget, valamint az előadói képességét. A kártyákon lévő feladványokat a feliratok mellett kedves, színes rajzok is ábrázolják, így azok a gyermekek is könnyedén, vidáman részt vehetnek a játékban, akik még nem, vagy csak kicsit tudnak olvasni.

773549

Vonalkód: 9001890773549



Angry Birds Ki nevet a végén?

Ki nevet a végén játék a jól ismert és kedvelt Angry Birds játék szereplőivel. A Mérges Madarak új képességekkel megerősödve erednek újra a tojások nyomába!

406237

Vonalkód: 6416739406237



NEMO

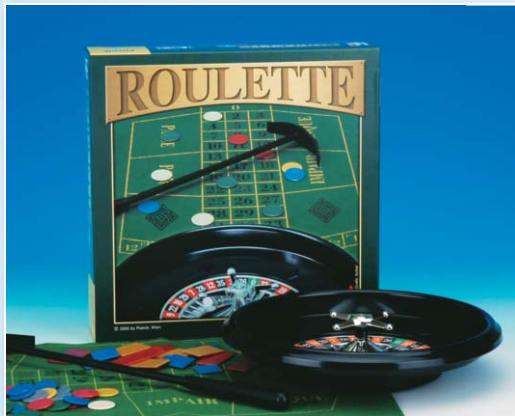
A kaland folytatódik

Nemo, Pizsi, Szenilla és Búb felkerekednek, hogy meglátogassák Szotyit a kis tengeri teknőst, aki a Golf-áramlattal továbbbúszott. Meg akarják tudni tőle, hogy: Hány évig él egy tengeri teknős? Merülj el a tenger világába és legyél része egy kalandokkal teli utazásnak!

736148

Vonalkód: 9001890736148





Roulette

Klasszikus rulett játék gyerekeknek készült változata. A játék alapszabályai változatlanok, de a téteteket játékpénzekben tehetik meg a játékosok. A roulettekerék 27 cm átmérőjű.

638794

Vonalkód: 9001890638794



A játékosok egyenlő arányban elosztják egymás közt a pálcikákat, majd dobnak a kockákkal. A játékosok megpróbálnak úgy kombinálni, hogy lehetőleg üres lyukba, leginkább a 6-os lyukba dughassanak pálcikáik közül. A játékot az a játékos nyeri, akinek elsőként elfogynak a pálcikái.

501851

Vonalkód: 42500034501851



Mölkky

A *Mölkky* egy kültéri dobójáték, ami nagyszerű szórakozást nyújt mindenki számára! A játékhoz csak egy kis ügyesség kell. A *Mölkky* sikerét a pontos dobások és a jó stratégia kombinációja adja. A számozott bábuk - a dobás eredményétől függően - eltérő pontot érnek. A játékot az a játékos nyeri, aki elsőként ér el pontosan 50 pontot. Aki meghaladja az 50 pontot, az büntetést kap, pontjait lecsökkentik.

401317

Vonalkód: 6416739401317



Marokko

Egy vidám ügyességi játék. A játékosoknak az asztalon lévő pálcika halmazból kell egyesével pálcákat kiemelniük, a többi pálcia elmozdítása nélkül. A színes pálcáknak különböző pontértékük van. A legtöbb pontot elérő játékos nyeri a játékot.

601095

Vonalkód: 9001890601095



Malacpóker

A jól ismert Malacpóker játék praktikus úti csomagolásban. A játékosok dobnak a malacokkal és a dobás eredményétől függően eltérő pontokat kapnak. A játékot az nyeri, aki a legtöbb pontot gyűjti.

772092

Vonalkód: : 9001890772092



illusztráció



Liliput

Sorban elveszünk 4 liliputit. Ha olyat veszünk el, amelyik talpán kötél van, akkor Gulliver egyik részét lekötözhetjük. Ha szám van rajta, akkor a táblánkra állíthatjuk. Miután sikerült Gullivert lekötözni, az nyer, akinek a tábláján a legalacsonyabb értékű liliputik állnak.

632648

Vonalkód: 9001890632648

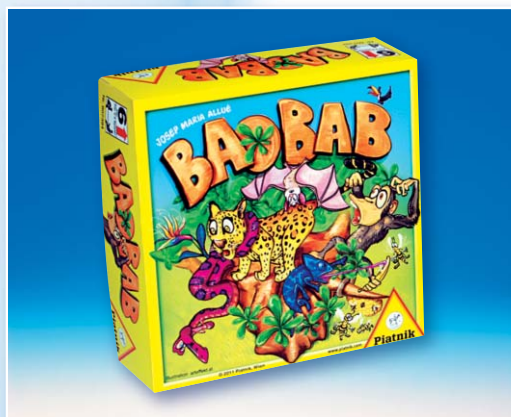


Baobab

A cél, hogy kártyáinkat úgy helyezzük el a „baobab” fán, hogy egy kártya se essen le, mert az nyer, akinek elfognak a lapjai. Mindenki kap 3 lapot és a lapon lévő állat képe szerint kell a lapot a fára tenni, dobni, dugni. Ügyességi játék!

607394

Vonalkód: 9001890607394



Mixfix

A cél, hogy kártyáinkat a leggyorsabban tegyük le, mert az nyer, akinek elfognak a lapjai. Mindenki kap 6 lapot, majd dobunk a képes kockákkal. A dobás eredményét összehasonlítjuk a lapjainkkal. Akinél van olyan lap amin a kidobott képek vannak, az gyorsan leteszi azt.

607592

Vonalkód: 9001890607592



Reflexx!

A játékosok célja, elsőként összegyűjteni minden színkártyából egyet. Felfordítunk egy képkártyát, majd bemondjuk azt, amit a lapon látunk. Pl.: „Jobb kéz, citrom!” Mindenki megpróbálja villámgyorsan rátenni a jobb kezét a sárga színkártyára, mivel az a citrom sárga! Akinél elsőként sikerül, megtarthatja a kártyát.

607295

Vonalkód: 9001890607295



Block 5

A játékosok célja, elsőként letenni kezükből az összes lapot. Mindenki kap 8 lapot, amikből 5-ös lapkombinációt kell letenni. Az 5. 5-ös kombináció lezár egy blokkot. Új blokk bármilyen lappal kezdhető és abba a blokkba csak a kezdőlap értékét kiadó kombinációt lehet tenni.

607493

Vonalkód: 9001890607493





Varázsdoboz 50

Ez a Varázsdoboz a bűvészet titokzatos világába vezeti be a gyerekeket. A trükköket bűvészek lektorálták. Egy kis gyakorlással egész estét betöltő műsort is adhatnak az ifjú bűvészpálánták.

771743

Vonalkód: 9001890771743



Varázsdoboz 100

Ez a Varázsdoboz a gyakorlott bűvész ifjaknak készült. Még több kelléket tartalmaz, mint az 50-es Varázsdoboz és természetesen még több trükk sajátítható el egy kis gyakorlással.

771620

Vonalkód: 9001890771620



Játékgyűjtemény 100

Hagyományos társasjátékok gyűjteménye. A játékok pontos leírását a mellékelt 52 oldalas szabálykönyv tartalmazza.

630644

Vonalkód: 9001890630644



Játékgyűjtemény 200

A játékgyűjtemény 200 különböző játékot tartalmaz. A mellékelt 108 oldalas szabálykönyv a játékok pontos leírása mellett plusz játékvariációkat is tartalmaz.

630798

Vonalkód: 9001890630798



Játékgyűjtemény 300

A klasszikus társasjátékok mellett tartalmaz fa sakkot és fa dominót is. A mellékelt 82 oldalas szabálykönyv a játékok pontos leírását tartalmazza.

630897

Vonalkód: 9001890630897





Sakk Classic

A Piatnik Classic sorozata a jól ismert és kedvelt klasszikus játékokat jeleníti meg új kiadásban.

771941

Vonalkód: 9001890771941



Kipp-Kopp kalapács

A gyermekek ezzel a játékkal szabadon alkothatnak, a rendelkezésre álló faidombokból tetszés szerinti képet kalapálhatnak össze az alaplapra.

759642

Vonalkód: 9001890759642



Dáma / Malom Classic

A Piatnik Classic sorozata a jól ismert és kedvelt klasszikus játékokat jeleníti meg új kiadásban. Hagyományos Dáma és Malom játékok.

771248

Vonalkód: 9001890771248



Lóverseny / Mackók Classic

Gyermekkorunk *Lóverseny* játéka változatlan szabályokkal új kiadásban. A játékban 6 játékos lovai is egyszerre versenyezhetnek. A kétoldalas játéktábla két játéklehetőséget nyújt! Lóverseny és Mackó létrás társasjáték.

771347

Vonalkód: 9001890771347



Ki nevet a végén? Classic

Klasszikus *Ki nevet a végén?* játék 2-6 játékos részére. A kétoldalas játéktábla lehetővé teszi, hogy a játékban 2-6 játékos vegyen részt.

771149

Vonalkód: 9001890771149





My Beautiful Pony

Csodálatos színes pónik várják, hogy az istállóba tereld őket. Két kocka mutatja meg, hogy melyik pónit veheted magadhoz. Ha a póni már valakinek az istállójában áll, akkor értékes patkó a jutalom. Aki a legtöbb pónit tudja az istállójába terelni, megnyeri a játékot!

607196

Vonalkód: 9001890607196



Elephant Memo

Az elefánt-bébit elbújták a porondok alá és arra várnak, hogy megtalálják őket! Aki a legtöbb elefánt-bébit találja meg, az megnyeri a játékot! A soron lévő játékos dob a színekockával. Ezek után felemeli az egyik porondot. Ha ügyes volt, akkor az alatta elbújt elefánt-bébi színe megegyezik azzal a színnel, amit dobott. Ebben az esetben megtarthatja az elefánt-bébit.

602092

Vonalkód: 900189602092



Hófehérke Ki nevet a végén?

Klasszikus *Ki nevet a végén?* játék a csodálatos Disney mesefilm, a „Hófehérke és a hét törpe” szereplőivel. A gazdagon illusztrált játéktáblán Hófehérke és a törpék hívják a gyerekeket egy varázslatos játékra.

735592

Vonalkód: 9001890735592

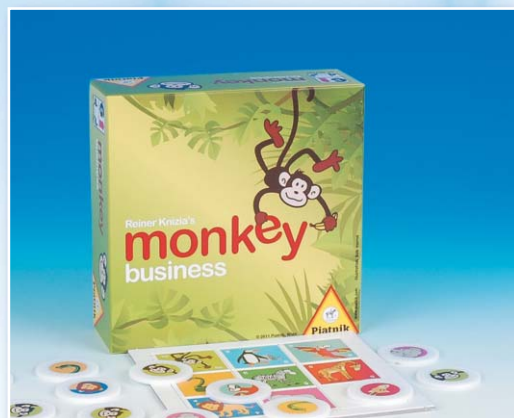


Monkey Business

A soron lévő játékos húz egy korongot a vászonzsákból és leteszi maga elé, majd eldönti, hogy akar-e még egy korongot húzni. Ha olyan állatot húz ki, amilyen már van előtte, akkor vissza kell tennie az összes korongját a zsákba. Aki a legtöbb állatot gyűjti össze, az megnyeri a játékot.

607097

Vonalkód: 9001890607097

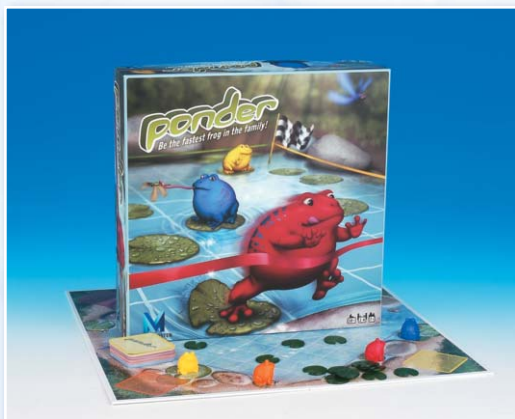


Ponder

A játékosok célja, békáikkal elsőként átugrani a tó túlszéljére. De a békák nem túl fittek, ezért tavirózsalevelekből utakat kell kiépíteniük a tó felszínén. Az átkelés közben azonban csak olyan irányban ugrálhatnak a békák, amilyen irányt a lépéskártyák megengednek.

682896

Vonalkód: 9001890682896





Pigolino

A gyerekeknek minden színből 4 kismalacot kell gyűjteniük. Dobnak a kockákkal, az első kocka megmutatja, hogy milyen színű kismalacot, a második pedig megmutatja, hogy hány darab kismalacot lehet gyűjteni. De óvakodni kell a farkastól, ha a harmadik kockán ő látható, elszaladnak a kismalacok.

720192

Vonalkód: 9001890720192

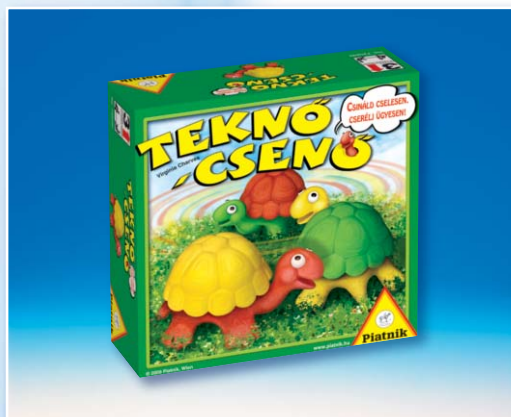


Teknő Csenő

A gyerekek felcserélik a teknősök páncélját, majd megpróbálnak olyan lapot találni, amin a teknős és a páncél színe megegyezik az egyik, teknős és páncél színeivel. Akinek ez sikerül, megtarthatja a lapot. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb lapot gyűjtötte.

735295

Vonalkód: 9001890735295



Mini Mind

Micimackó és barátai díszítik a játéklapokat egy varázslatos játékre csábítva a gyerekeket. A játékosok tetszés szerinti sorrendbe rendezve állványaikra állítják a játéklapokat. A gyerekek feladata az, hogy kölcsönös rákérdezéssel megfejtsék egymás játéklapjainak sorrendjét.

734793

Vonalkód: 9001890734793



Bingo Bongo

A Disney mesékből megismert állatok képei díszítik a memóriakártyákat és bingo-táblákat. Vajon kinek sikerül a bingo-tábláján három egymással szomszédos állat képét letakarítani? Ügyesen fordítsd fel a memóriakártyákat, mert ha sikerült párt találnod, akkor letakaríthatod egy állat képét a bingo-táblán.

734694

Vonalkód: 9001890734694



Monstermania

A kicsi szörnyecskék szeretnének összekapcsolódva egy nagy csoportot alkotni, és a gyerekek segítenek nekik ebben. De figyelni kell ám, mert a szörnyecskék csak akkor tudják megfogni egymás kezét, ha a kezeik színei megegyeznek. Vajon kinek sikerül elsőként beillesztenie az utolsó kis szörnyecskéjét a csoportba?

600692

Vonalkód: 9001890600692





Biotrio

A játékelület 24 mezőjére úgy kell a gyümölcsöket letenni, hogy vízszintesen, függőlegesen, vagy átlósan „Bio-Trio” alakuljon ki. Egy Bio-Trio állhat három ugyanolyan fajta gyümölcsből, vagy három ugyanolyan színű gyümölcsből, vagy három ugyanolyan formából. Akinek sikerül Bio-Triót letennie, korong a jutalma!

704840

Vonalkód: 9001890704840



Ott vagyunk már?

Egy vidám úti játék gyerekeknek! A játékosok elosztják egymás között a lapokat. A cél, a kártyákon lévő dolgokat megtalálni az utazás során és így pontokat gyűjteni. A kártyák által meghatározott dolgokat a játékosok az autón kívül keresik.

744396

Vonalkód: 9001890744396

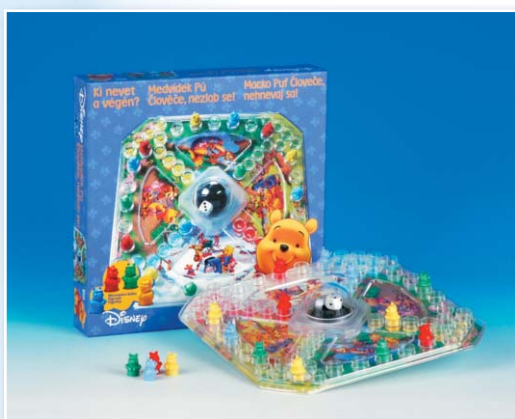


Micimackó Ki nevet a végén?

Micimackó Ki nevet a végén? társasjátékban a játékosoknak a célba kell juttatniuk bábuikat. Dobnak a dobókockával és annyi mezőt lépnek előre a játéktáblán, amennyit dobtak, de taktikázni is kell, mert a játékban lehetőség van egymás bábuinak kiütésére.

766398

Vonalkód: 9001890766398



Hit the Hat

A *Hit the Hat* egy izgalmas családi játék, amihez jó megfigyelőkészségre, gyorsaságra, jó reflexekre van szükség. Fejleszti az összehasonlítási készséget és a kéz koordinációt! A játékosok mindhárom kockával egyszerre dobnak. A kockákkal kidobott eredmény megmutatja, hogy melyik kalapra kell egymást megelőzve lecsapni. Az a játékos, aki elsőként csap le a kalapra, jutalmul 1 korongot kap.

653995

Vonalkód: 9001890653995



Hercegnők Ki nevet a végén?

A *Hercegnők Ki nevet a végén?* társasjátékot a Disney mesékből megismert hercegnők díszítik. A játékosok célja változatlanul az, hogy célba juttassák bábuikat. Akinek a figurái elsőként érnek célba, megnyeri a játékot.

763595

Vonalkód: 9001890763595





Halli Galli

A játékosok egyszerre fordítják fel lapjaikat, és ha öt azonos gyümölcs képe tűnik fel a lapokon, akkor gyorsan a csengőre kell csapniuk. Aki gyorsabban csap, megnyeri a lapokat.

740497
 Vonalkód: 9001890740497



Halli Galli Junior

54 bohóc nyüzsgő a cirkuszi porondon kilenc különböző színben. Csapj a csengőre gyorsan, de csak akkor, ha két azonos színű bohócot látsz. A leggyorsabb játékos elnyeri játékosársai felfordított lapjait.

746697
 Vonalkód: 9001890746697



Halli Galli Extrém

A játékosok egyszerre felfordítják legfelső lapjukat. Ha egy állat és kedvenc gyümölcse egyszerre tűnnek fel a lapokon, akkor a csengőre kell csapni. Az a játékos, aki elsőként csap a csengőre megkapja az összes felfordított lapot.

741494
 Vonalkód: 9001890741494



Cocotaki

Ebben a lendületes játékban, sokkal színesebb a világ és telis-tele van vidám állatokkal! Minden kártyaletelnél utánózni kell az állat hangját. Aki ezt elfelejti, az büntetőkártyákat kap! Hacsak nem piros kártyát teszünk le, mert akkor bizony csendben kell maradni! Kivéve a vörös kakast, mert itt megint csak egészen mást kell csinálnunk, hát ilyen ez a Cocotaki játék. Aki elsőként leteszi az összes kártyáját, az nyer!

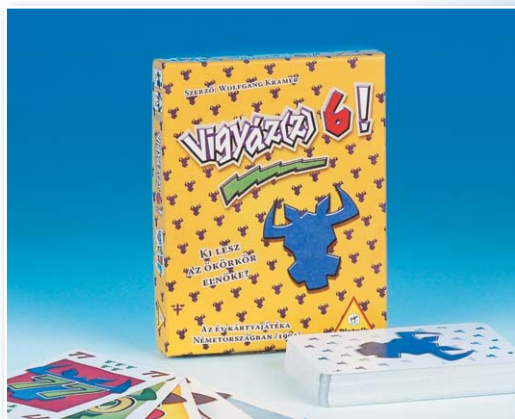
747892
 Vonalkód: 9001890747892

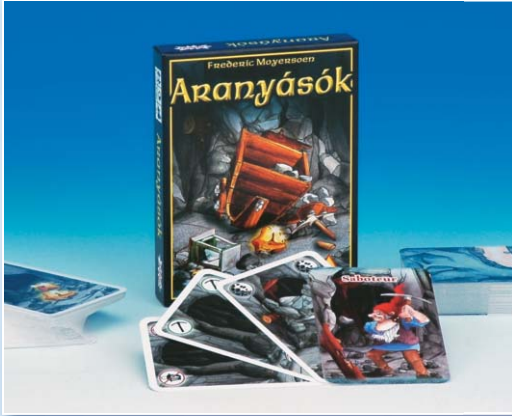


Vigyázz6 Megújult kivitelben!

Minden játékos kap 10 kártyát, amiket a kialakított négy kártyasorhoz megpróbál lerakni. Okosan kell kombinálni, mert az a játékos, aki az egyik sor végére a hatodik kártyát rakja le, annak az első öt lapot fel kell vennie, és ezért mínusz pontot kap.

743696
 Vonalkód: 9001890743696





Aranyásók

A játékosok lehetnek aranyásók, akik arany után kutatnak, vagy pedig szabotőrök, akik hátráltatják az aranyásókat. Csak akkor derül ki, hogy melyik játékos, melyik csapathoz tartozott, amikor az arany elosztásra kerül. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb aranyat gyűjtötte.

742699

Vonalkód: 9001890742699



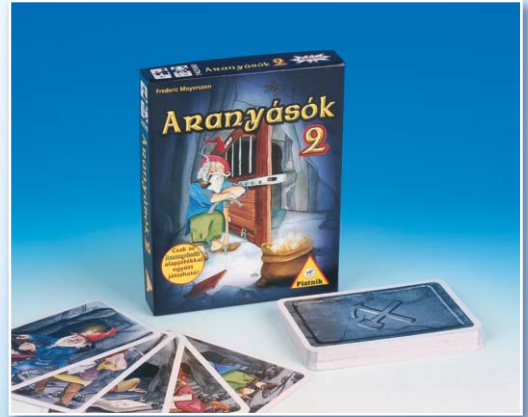
Aranyásók 2

Kiegészítés, csak az Aranyásók alapjátékkal együtt játszható!

Az aranyásókra új szerepek (Főnök, Nyerészkedő, Geológus), a játékosokra új akció-és útkártyák várnak. Az aranyásók célja változatlanul az, hogy alagutat ássanak az aranyig. Az utakat helyenként ajtók zárják, a tárnákban pedig kristályok vannak eldugva. Végül az nyer, aki a legtöbb aranyat gyűjti.

742590

Vonalkód: 9001890742590



Bohnanza

A játékosok a földjeiken babot termelnek, amit igyekeznek minél nagyobb haszonnal eladni. Sajnos sokszor áron alul kell eladni a termést. A játékosok célja, hogy minél több tallérhoz jussanak, a kereskedés folyamán!

742194

Vonalkód: 9001890742194

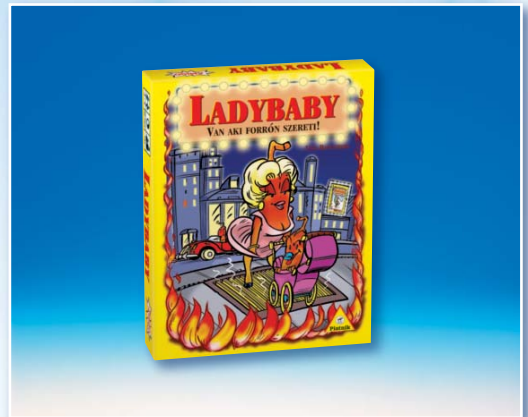


Lady Baby

A Bohnanza alapjátéktól függetlenül játszható! A játékosok a földjeiken babot termelnek, amit minél nagyobb haszonnal el akarnak adni. Ha aratásakor lady babkártya van felül, több tallért ér a termés. A játékosok célja az, hogy minél több tallérhoz jussanak.

743160

Vonalkód: 9001890743160



Wizard

Egy varázslatos kártyajáték, amiben a játékosoknak minden forduló előtt előre meg kell jósolniuk pontosan ütések számát. Ez nem is olyan egyszerű, ha valaki nem rendelkezik a jövőbelátás képességével! A helyes jóslatért pont jár. Az a játékos, aki a legtöbb pontot gyűjti, megnyeri a játékot.

739491

Vonalkód: 9001890739491





Nincs kegyelem!

A soron lévő játékosnak döntenie kell az asztalon lévő kártyáról. Vagy megtartja, és így mínuszpontot kap, vagy elutasítja azt, és mellé tesz egy korongot. A következő játékos is dönt, hogy elfogadja ezt a kártyát, vagy elutasítja, és mellé tesz egy korongot. A korongok plusz a kártyák pedig mínusz pontokat jelentenek.

739392

Vonalkód: 90018900739392



Solo Megújult kivitelben!

Makaó típusú kártyajáték gyerekeknek és felnőtteknek! A játékosok célja a lehető leggyorsabban megszabadulni a lapoktól. A játékosok a kezeikben tartott lapokat egymás után játsszák ki. A lapok lerakását az akció kártyák nehezítik.

740398

Vonalkód: 9001890740398



Papa Maci

A játékosok felfordítanak egy feladatkártyát. A kártya hátoldalán láthatóak azok a ruhadarabok, amelyek színe a medvebocson helyet cserél. A játékosoknak ki kell találniuk, hogyan nézhet ki a medvebocsa a „ruhák színének kicserélése után”.

739293

Vonalkód: 9001890739293



Kecskefogó

A játékosok megpróbálnak minél több lapot megnyerni, és minél több kecskefejet összegyűjteni. Ha a limit összeáll, akkor már senki sem gyűjthet lapot! A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb kecskét gyűjtötte össze, de nem lépte át a limitet.

743191

Vonalkód: 9001890743191

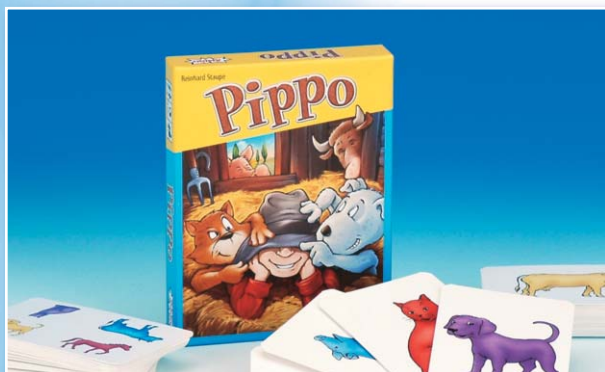


Colori

Válassz két képtáblát, majd keresd meg rajtuk az egyforma dolgot! Vigyázz, mert csak egy olyan dolog van, amelyik színben és formában is azonos! Kinek sikerül ezt az egy dolgot a leggyorsabban megtalálnia? A játék kiválóan fejleszti a szín és forma felismerést, valamint a logikai asszociációt.

681790

Vonalkód: 9001890681790



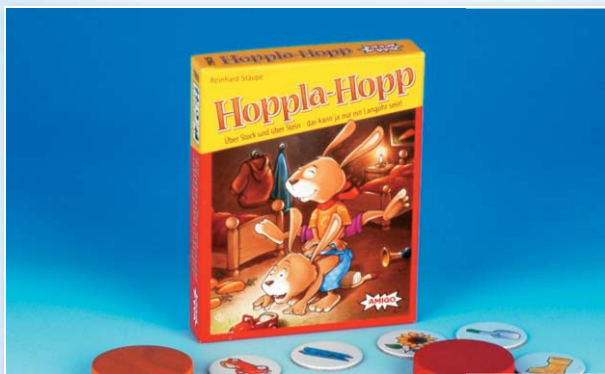
Pippo

A játékosok közepre tesznek egy kártyát, amin négy különböző fajtájú és színű állat van. Az ötödik, hiányzó állat, az előző négy állattól eltérő fajtájú és színű. Ezt az állatot kell megtalálni.

743795

Vonalkód: 9001890743795



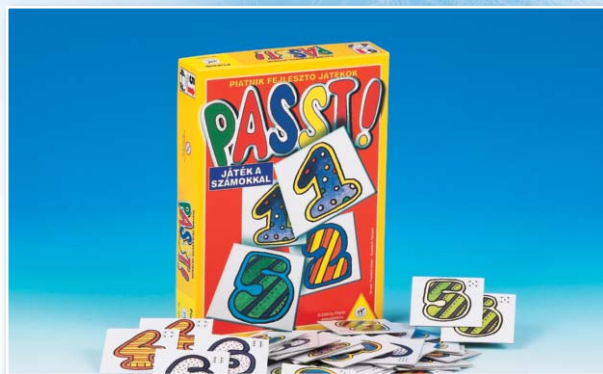


Hoppla-Hopp!

Mint a nyuszik, úgy ugranak a játékosok egyik képről a másikra, a korongokkal. Ha előre akarsz ugrani a korongokkal, nem csak arra kell emlékezned amit láttál, hanem azt is meg kell jegyezned, ami éppen következik!

742798

Vonalkód: 9001890742798

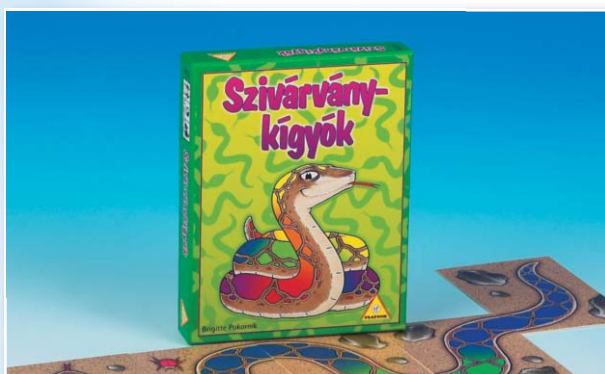


Passt számok

A játékosok összekeverve az asztalra terítik a játéklapokat. A feladat, az asztalon lévő játéklapokat párosával összegyűjteni úgy, hogy a két lap összege 7 legyen.

759161

Vonalkód: 9001890759161



Szivárványkigyók

A játékosok a színes részek összeillesztésével a lehető leghosszabb szivárványszínű kigyót próbálják meg összeállítani. Egy kigyó egy fejből, legalább egy középső részből és egy fark részből állhat. Az a játékos nyer, aki a leghosszabb kigyót alkotja.

743597

Vonalkód: 9001890743597



Sólyomszem

A játékban lapokat kell egymás mellé illeszteni úgy, hogy két lap találkozásánál 4 szimbólum kerüljön egymás mellé. A 4 egymással határos szimbólum képének és színének különbözőnek kell lennie.

741791

Vonalkód: 9001890741791



Vigyázz6 Junior

A játékosok segítenek a kicsi és nagy állatoknak védett helyre jutni. Az a játékos, akinek elsőként sikerül hat különböző állatot összegyűjtenie, megnyeri az állatkártyákat. A játékot végül az a játékos nyeri, aki a legtöbb állatkártyát gyűjtötte.

681899

Vonalkód: 9001890681899



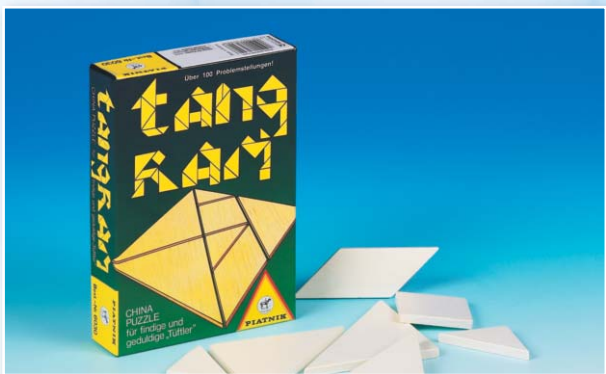
Ki állította át az órát?

A játékosok eltérő időpontokat mutató kártyákat húznak egymás kezéből, majd ezeket időrendbe leteszik maguk elé. De vigyázat, mert pörül jár az, aki Szellemkártyát húz, mert az sehogy sem illik a sorba.

743269

Vonalkód: 9001890743269





Tangram

A játékosoknak a geometriai alakzatokból a szabálykönyvben lerajzolt formákat kell kirakniuk. A játék fejleszti a gyerekek logikai és problémamegoldó képességét.

603006

Vonalkód: 9001890603006



Mókás emberek

A játékban 20 mókás ember képe található, 3 részre vágva. Az összeállítható emberek variációinak száma 8.000. A játékosok feladata, összeilleszteni az összetartozó emberrészeket.

761102

Vonalkód: 9001890761102



Mio Cars

A MIO Cars játék lapjait a Disney Pixar Stúdió által készített Cars film szereplői díszítik. A szereplők megszemélyesített autók, amikkel a gyerekek egy izgalmas makao típusú játékot játszhatnak. A cél elsőként megszabadulni a kézben tartott lapoktól.

711015

Vonalkód: 9001890711015



Snipp Snapp

A kártyákon látható képekről egy mesét kell kitalálni és elmondani. A játék fejleszti a gyermekek kifejezőképességét, a szülők pedig megismerhetik a gyermekek fantáziavilágát.

754500

Vonalkód: 9001890754500



Mio

Egy gyorsan pergő, izgalmas kártyajáték. A játékosok célja a lehető leggyorsabban megszabadulni a lapoktól. A csillag és a joker akciókártyák fokozzák a feszültséget! Kinek sikerül elsőként az utolsó lapját kijátszani?

712036

Vonalkód: 9001890712036



Digit

A kártyákon található ábrákat kell kirakni egy pálcica áthelyezésével. A játék fejleszti a logikai és kombinációs képességet.

759901

Vonalkód: 9001890759901





Kristályvilág

A készlet segítségével csillogó, színes kristályokat alkothatsz. A biztonságos kristálytenyésztéshez minden védőfelszerelést megtalálsz a dobozban. A gazdagon illusztrált képes útmutató segítségével lépésről-lépésre ismerheted meg a kristálytenyésztés folyamatát, a kristályképződés szakaszait.

640065

Vonalkód: 8005125640065



Vidám Kémia

Jól értelmezhető képes útmutató magyarázatai, szórakoztató módon, lépésről-lépésre vezetnek be a kémia világába! Számatalan érdekes kísérlet során megismerheted az otthonodban és a természetben zajló kémiai folyamatokat! A készletben komplett kémiai labort és minden védőfelszerelést megtalálsz a biztonságos kísérletezéshez.

640072

Vonalkód: 8005125640072



Botanika

Megfigyelheted, hogyan fejlődnek ki a magokból a növények. A növények neveléséhez kis keltetőt, az átültetésükhöz pedig cserepet is találsz a játékban.

649150

Vonalkód: 8005125649150



Mikroszkóp alatt a természet

Egy gazdagon felszerelt mikrobiológiai labor, aminek segítségével felfedezheted környezeted mikrovilágát. A kísérletek elvégzéséhez egy képekkel illusztrált kísérleti kézikönyv nyújt segítséget.

649273

Vonalkód: 8005125649273





A konyha titkai

A gyerekek néhány hétköznapi édesség elkészítése közben bepillanthatnak a gasztronómia tudományába, miközben sok érdekes dolgot megtudhatnak a konyhában zajló folyamatokról.

645558

Vonalkód: 8005125645558



Hozd létre a kristályok varázslatos világát

A készletben található só (Kálium-dihidrogén-ortofoszfát) segítségével az összeállítható állatokat és fát varázslatos kristályréteggel vonhatjuk be. Megfigyelhetjük a kristályosodás érdekes folyamatát.

645565

Vonalkód: 8005125645565



Húsevő növények

Ez a tudományos készlet, játékos formában vezet be a természettudomány csodálatos világába. A készlet tartalmaz egy már kifejlett „dinoszauruszok növénye” példányt és magokat a húsevő növényekhez. Néhány óra alatt életre keltheted a „dinoszauruszok” növényét, az üvegházban pedig csodálatos húsevő növényeket nevelhatsz!

645589

Vonalkód: 8005125645589



Vidám tudomány

Ez a kísérletező készlet a kis tudósoknak és a nagy kutatóknak is egyaránt szórakoztató. Kísérletek területein - a mágnesesség, optika, kémia és a fizika - izgalmas felfedezéseket tehetnek, miközben a gyermekek és felnőttek együtt játszanak, és a csodálatos meglepetésekkel teli folyamatokat figyelhetnek meg. 30 oldalas gazdagon illusztrált kézikönyv lépésről-lépésre mutatja be a kísérletek elvégzését.

645572

Vonalkód: 8005125645572





A megújuló energia

A megújuló energia, olyan energiatermelésre utaló kifejezés, melynek során a felhasznált energiaforrások megújulnak, más szóval élve kifogyhatatlanok. A készlettel a különböző energiaforrások anyagát, fajtáját, előállítását és felhasználását ismerhetik meg a gyerekek.

640331

Vonalkód: 8005125640331



Triops

A Triops készlet segítségével a gyerekek életre kelthetnek olyan őslátkákat, amelyek már a dinoszauruszok idejében is éltek. A triopsok biztonságos keltetéséhez szükséges akvárium, a fejlődésükhöz táplálék és a szükséges eszközök megtalálhatóak a dobozban.

640348

Vonalkód: 8005125640348



Botanikus kert

Álmodd meg saját botanikus kertet. Csíráztasd, majd ültesd el a magokat, figyeld meg a növények fejlődését. A kártyajáték segítségével megismerheted a fákat és a fák leveleit.

606900

Vonalkód: 8005125606900





Sapientino Planes

A Sapientino Planes különböző nehézségű feladatkártyákkal kiválóan elősegíti az iskolás kor előtt álló gyermekek készségeinek speciális fejlesztését. A 12 gazdagon illusztrált feladatlap számos vidám feladatot kínál, amelynek elvégzése során gyermek megismerheti a számok alakját, fejlesztheti logikai készségét és megtanulhatja összehasonlítani a geometriai formákat.

640362

Vonalkód: 8005125640362



Sapientino Enciklopédia

Több mint 500 feladatot tartalmaz a tudomány különböző területeiről. A gyerekek a természet, földrajz, kultúra és technika témakörökben játékosan gyarapíthatják meglévő ismereteiket.

640041

Vonalkód: 8005125640041



Sapientino Földrajz

A Sapientino Földrajz játékban 24 játékos feladatsor van, amelyek elvégzése során a gyermekek részletesebben megismerhetik az egyes földrészek természetrajzát. Új ismereteket szerezhetnek az országok zászlóira, fővárosaira, pénznemeire, kulturális értékeire és szokásaira vonatkozóan.

640058

Vonalkód: 8005125640058





Barátaim az állatkölykök

Egy szórakoztató utazásra csábítja a gyermekeket az állatok és a természet világába. A gyermekek a feladatok megoldása során megismerik a gazdaság, a sarkkör, a szavanna és az erdő állatait. A feladatok fejlesztik a gyermek megfigyelőképességét és logikai asszociációs-készségét.

640126

Vonalkód: 8005125640126



Számoljunk együtt 1-10-ig

A játék egyszerűen vezeti be a gyerekeket a számok világába. A gyerekek megismerhetik 1-10-ig a számok alakját, valamint elsajátíthatják a kézen történő számolást is.

640119

Vonalkód: 8005125640119



Játsszunk a formákkal

A *Játsszunk a formákkal* játék a formák és színek varázslatos világát tárja fel a gyermekek előtt. Különböző érdekes feladványokon keresztül, a gyermek megfigyelőképességét fejlesztve a játék fokozatosan ismerteti meg a geometriai formákat.

640102

Vonalkód: 8005125640102



Sapientino Junior

A Sapientino Junior feladatlapjai játékos formában tanítják a gyerekeket a formákra, színekre, az „előtte” és „utána” fogalmára és sok minden másra.

645237

Vonalkód: 8005125645237



10 in 1

Kreatív készségfejlesztő játékgyűjtemény. Fejleszti a gyerekek logikus gondolkodását és az asszociációs készségét. Szín és formamegismerő készségét.

602896

Vonalkód: 8005125602896





Tündérmék gyermek computer

A Tündérmék gyermek computer a kicsi lányok játékos segítségével lesz a betűk, számok és a zene megismerésében. 30 vidám feladat vezet be a gyerekeket a helyesírás szabályaiba, segít az alapvető matematikai műveletek megoldásában, valamint a dallamok felismerésében. A laptop-hoz egér is van, mely megkönnyíti a kurzor mozgását.

649396

Vonalkód: 8005125649396



Micimackó gyermek computer 2011

A Micimackó gyermek számítógép óvodás korú gyermekek számára készült. Megismerteti a gyerekekkel a betűket és a számokat. Segít az első szavak alkotásában és az első alapvető matematikai műveletek megismerésében. A logikai feladatok fejlesztik a gyermek logikus gondolkodását és problémamegoldó képességét. A dallamok felismerése a zene világát ismerteti meg.

640010

Vonalkód: 8005125640010



Verdák gyermek computer

A Verdák gyermekszámítógép 30 feladat segítségével tanítja meg a kislurkóknak a magyar ÁBÉCÉ betűit, a szavak helyesírását, a számolás alapjait. A gyerekek felfedezéseket tehetnek az angol nyelv és a zene világában. A laptop Darell Cartrip és Seriff magyar hangján szól a kicsikhez!

649365

Vonalkód: 8005125649365



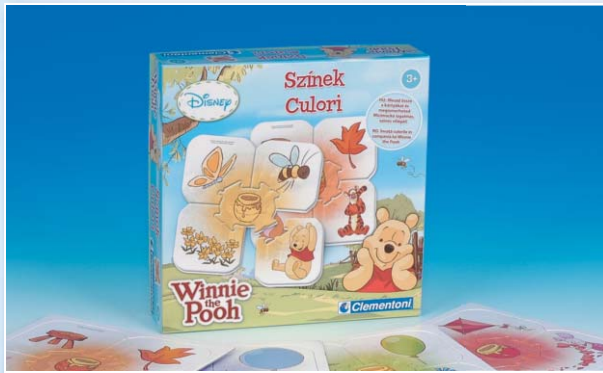
Micimackó gyermek computer

A Micimackó gyermekszámítógép 16 izgalmas feladatot kínálva, Micimackó eredeti magyar hangján szól a legkisebbekhez. A gyerekek játszva ismerkedhetnek meg a betűk, a szavak, az alapvető matematikai feladatok, a zene világával.

649198

Vonalkód: 8005125649198





Micimackó Színek

Micimackó és barátai egy igazán színes játékra hívnak! Velük vidám játék lesz a színek megismerésére! Figyeld meg a puzzle lapokat és illeszd őket a színük szerint a mézescsupos képekhez!

602995

Vonalkód: 8005125602995



Micimackó Számok

Micimackó és barátai segítenek a gyerekeknek a számok megismerésében. A Micimackó mesékben megismert dolgokat mennyiségük szerint a számkártyákhoz kell illeszteni.

602988

Vonalkód: 8005125602988



Hercegnők Színek

Ismerd meg a hercegnőkkel a színek világát! A varázslatos Disney mesékből megismert hercegnők díszítik a játéklapokat. Figyeld meg a puzzle lapokat és illeszd őket a színük szerint a hercegnős képekhez!

602971

Vonalkód: 8005125602971



Hercegnők Számok

A hercegnők segítenek a gyerekeknek a számok megismerésében. Figyeld meg a hercegnős mesékből megismert dolgokat ábrázoló képeket és mennyiségük szerint illeszd a számkártyákhoz!

603008

Vonalkód: 8005125603008



Cars Képes történetek

A képi összefüggések felismerésével játékosan fejlődik megfigyelő- és logikai készsége. Ha gyermeke helyes sorrendbe teszi a képes kártyákat, vidám történetek elevenednek meg a szeme előtt.

640171

Vonalkód: 8005125640171



Cars Szavak

Ez a fejlesztési céllal készült játék gyermekét az egyszerű és összetett szavakkal, valamint a szavak egyes- és többes számával ismerteti meg.

640188

Vonalkód: 8005125640188





Ismerd meg a betűket!

A betűkártyák segítenek megismerni a magyar ábécé betűit és a játékkal számtalan angol szó is megtanulható! A különböző játékvariációk lehetőséget adnak arra, hogy több gyermek is együtt játsszon.

640140

Vonalkód: 8005125640140



Mennyit mutat az óra?

A gyerekek egyszerűen és szórakoztatóan megtanulhatják leolvasni az órától az időt! Ebben segítenek a játék részei: a nagy óra állítható mutatókkal, és a színes képek, melyeken különböző napszakhoz tartozó tevékenységek vannak.

640133

Vonalkód: 8005125640133



Számolni tanulok!

A Számolni tanulok játék olyan 4-6 éves gyerek számára készült, akik most ismerkednek a számokkal, most tanulják megoldani az első matematikai műveleteket, és kezdik felfedezni az alapvető matematikai összefüggéseket.

640157

Vonalkód: 8005125640157



Írni tanulok!

A játékkal lépésről-lépésre tanulhatják meg a gyerekek a betűk, majd a szavak leírását. Ehhez szükséges a szem-kéz koordináció és a helyes kéztartás fejlesztése, a lendületgyakorlatokkal a betűírás alapjainak elsajátítása.

640164

Vonalkód: 8005125640164



Sapientino Lányok

A Sapientino Lányok 4-5 éves kislányok számára készült fejlesztőjáték. A kislányok érdeklődéshez igazított témakörökkel szórakoztatóan fejleszti a gyerekek logikai gondolkodását és vizuális asszociációs képességét.

640089

Vonalkód: 8005125640089



Sapientino Állatok

A Sapientino Állatok játék egy vidám barangolásra hívja a gyermekeket az állatok világába. A feladatlapokat gyönyörű természetfotók, állatképek díszítik. A gyermekek a feladatok megoldása során megismerhetik az állatok tulajdonságait és természetes környezetét.

640096

Vonalkód: 8005125640096





Quizzy PLANES

A Quizzy PLANES játékkal a gyerekek könnyedén oldhatnak meg különböző érdekes feladatot. A Planes világának illusztrációi serkentik a gyermek fantáziáját.

13862
 Vonalkód: 800512513862



Quizzy CARS

A Quizzy Cars játékkal a gyerekek vidáman oldhatnak meg egyszerű feladatokat. A feladatok segítik az iskolára való felkészülést.

603916
 Vonalkód: 8005125603916



Quizzy PRINCESS

A Quizzy Princess a kislányok számára készült készségfejlesztő játék, aminek gyönyörű képei még szórakoztatóbbá teszik a tanulást.

603893
 Vonalkód: 8005125603893



Quizzy WTP (Micimackó)

A Quizzy WTP lapjait Micimackó és barátai díszítik. A játékkal a gyerekek vidáman oldhatnak meg különböző feladatokat miközben fejlesztik logikai és problémamegoldó készségüket.

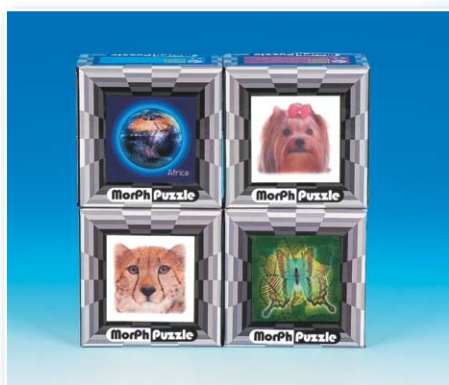
603879
 Vonalkód: 8005125603879





3D Mágneses puzzlek

Pillangók kicsi	021003	Békák nagy	021072
Bohóchal kicsi	021010	Delfinek nagy	021089
Korallzátony kicsi	021027	Csikóhal nagy	021096
Bogárkák kicsi	021034	Tigris	031101
Spirál kicsi	021300	Flamingók	031118
Kaleidoszkóp kicsi	021317	T-Rex	031125
Léghajók nagy	021041	Fehér farkas	031132
Bohóchal nagy	021058	Szurikáták	031149
Cápák nagy	021065	Feketepárduc	031156
Oroszlán nagy	031170	Tukán	021218
Gekko nagy	031163		



Átalakuló kirakó

Pillangók	031200
Macskafélék	031217
Kutyusok	031224
A Föld	031231



A **Clemmy** puha és színes építőjátékkal a legkisebbek is élvezettel játszhatnak. Ráléphetnek, ráülhetnek, annyira puha, hogy észre sem veszik! A játékot a gyerekek akár rágókaként is használhatják, hogy átsegítse őket a kellemetlen fogzási időszakon, hiszen a játék abszolút biztonságos, sérülésmentes játékot biztosít a kicsiknek.



Clemmy Plus Farm

148769

Vonalkód: 8005125148769



Clemmy 24 Soft Block Hordozható Tászában

148899

Vonalkód: 8005125148899



Clemmy Plus Tűzoltóállomás

148813

Vonalkód: 8005125148813



Clemmy Plus Benzinkút

148776

Vonalkód: 8005125148776



Clemmy Kockák Ráépíthető Állatokkal

148868

Vonalkód: 8005125148868



Clemmy Formakereső

148844

Vonalkód: 8005125148844



Clemmy Plus 60 Soft Blocks

148806

Vonalkód: 8005125148806



Clemmy Plus Vidéki Ház

148783

Vonalkód: 8005125148783



Clemmy Plus 30 Soft Blocks

148790

Vonalkód: 8005125148790



Clemmy Plus 30 Soft Blocks Tárolóval

148820

Vonalkód: 8005125148820



Clemmy Húzható Teknős kockával

148837

Vonalkód: 8005125148837



Clemmy Iskolabusz

147830

Vonalkód: 8005125147830



Clemmy 24 Soft block

147076

Vonalkód: 8005125147076



Clemmy Vidám állatkák

147380

Vonalkód: 8005125147380



Clemmy 20-as óriás tároló

147410

Vonalkód: 8005125147410



Clemmy Kastélyos tároló

147489

Vonalkód: 8005125147489



Clemmy Farmos tároló

147519

Vonalkód: 8005125147519



Clemmy Asztal vidámpark

148295

Vonalkód: 8005125148295



Clemmy Aranyos kisállatok

147731

Vonalkód: 8005125147731



Clemmy 12 Soft block

147069

Vonalkód: 8005125147069



Clemmy Happy Farm

147755

Vonalkód: 8005125147755

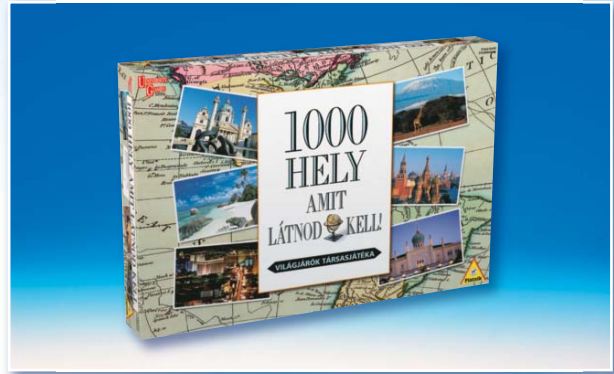


A bagdadi tolvaj

Bagdad városában a játékosok megpróbálják a kincseket a palotákból ellopni. A játékosok a tolvajokkal megpróbálnak bejutni a palotákba, az őrkkel pedig megpróbálják megakadályozni a bejutást. Az a játékos, aki a legtöbb kincset gyűjti össze megnyeri a játékot.

604434

Vonalkód: 4010350604434

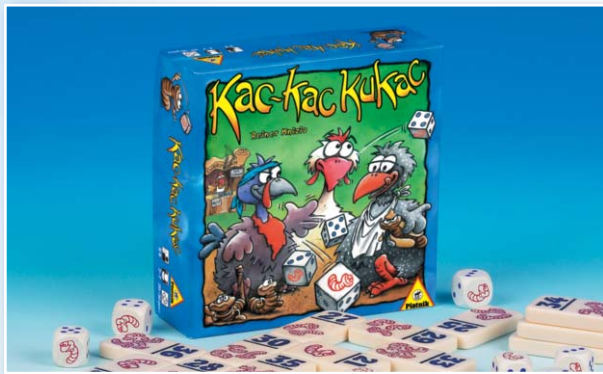


1000 hely amit látnod kell

A játékosok célja a világ különböző területén 5 meghatározott helyre eljutni, minél több ismeretet szerezni, és elsőként visszaérni a kiindulóponttra. A képeslapok meghatározzák a játékosok úti célját valamint értékes információkat és érdekes adatokat szolgáltatnak az úti célról.

762895

Vonalkód: 9001890762895

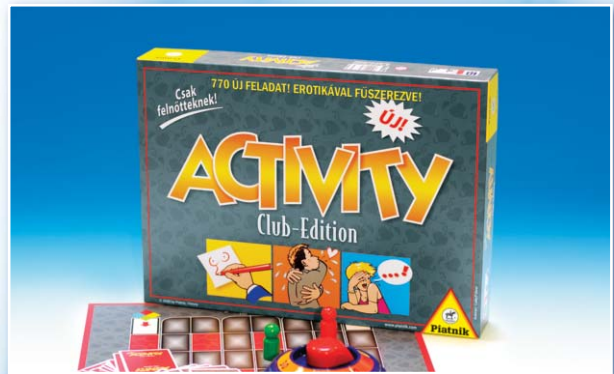


Kac Kac Kukac

A kezdő játékos megpróbál játéklapot szerezni. Először mind a 8 kockával dob, majd dobása eredményéből kiválaszt egy számot, megtartja, majd a maradék kockákkal dob. A játékos dobása végén összeadja a kiválasztott kockáival elért pontjait. De vigyázat, mert a játéklapok megszerzéséért kukacot is kell dobni!

762291

Vonalkód: 9001890762291



Activity Club Edition

Csak felnőtteknek készült az *Activity Club Edition*! Erotikával fűszerezett 770 izgalmas feladvány vár a játékosokra, akiknek már nem csak a gátlásaikat kell legyőzniük, hanem az időt is. Az időmérő kíméletlenül kegyeg és jelez, ha lejárt az idő!

745430

Vonalkód: 9001890745430



Bio Óra

Ez a kísérletező készlet lehetővé teszi, hogy gyümölcs, gyümölcslé, vagy sós víz segítségével te magad készíts ökológiai elemet és működtesd a bio órát.

606887

Vonalkód: 8005125606887



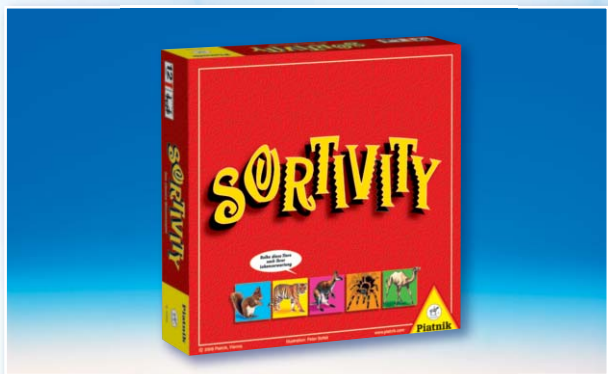
Appenzeli sajtvára

Megfigyelőképességet fejlesztő háromdimenziós játék. Az egerek sajtkeresésre indulnak. A vár padlója csalálfinta! Megtörténhet, hogy egy egér talpa alá csúszik egy szelet sajt, vagy a padló lapja eltűnik. A játékot az a játékos nyeri, aki elsőként gyűjt össze 4 különböző sajtszeletet.

762598

Vonalkód: 9001890762598





Sortivity

A *Sortivity* egy szórakoztató és izgalmas parti játék, amit csapatokban is lehet játszani. A játékosoknak különböző fogalmakat kell a megadott kritériumok szerint sorba rendezniük. 500 kérdéskártya, kártyánként 6 fogalom!

746598

Vonalkód: 9001890746598

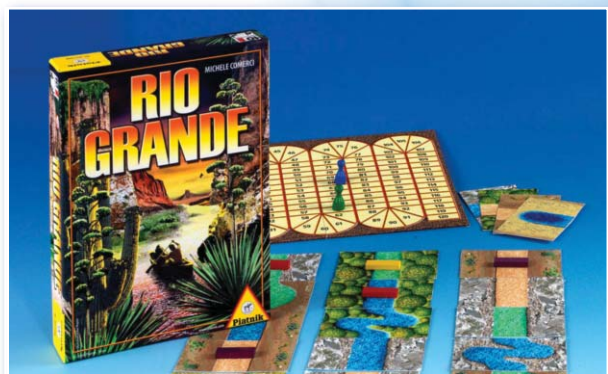


Verdák Plus Minus

A gyerekeknek az a feladat, hogy elsőként letegyék kártyáikat. Kártyát csak úgy lehet letenni, hogy az mindig 1-el kisebb, vagy 1-el nagyobb legyen az asztalon lévő lapnál. A játékosok különböző akciókártyákat játszhatnak ki egymás ellen.

735301

Vonalkód: 9001890735301



Rio Grande

A játékosok célja minél hosszabb folyókat kialakítani. A folyók színe és a táj meghatározzák, hogy milyen kártyákat lehet letenni. Különleges kártyák – tó, görbület, vagy zátony – teszik izgalmassá a játékot. A hidak és a folyótorkolat kártyák segítségével ügyesen taktikázó játékos a legtöbb pontot összegyűjtve szerezheti meg a győzelmet.

735165

Vonalkód: 9001890735165



T-Rex

Ez a tudományos készlet visszarepíti a múltba. Kalapács és véső segítségével rálelhetsz a történelem előtti idők legvérengzőbb ragadozójának csontvázára.

606917

Vonalkód: 8005125606917



Első felfedezéseim: Az egyensúly

Egyszerű és lebilincselő kísérleteken keresztül ismerhetik meg a gyerekek a fizika világát és a fizikai egyensúlyt.

645343

Vonalkód: 8005125645343



Sapientino Toy Story

A Toy Story 3 Interaktív kvíz különböző nehézségű feladatkártyái kiválóan elősegítik az iskoláskor előtt álló gyermekek készségeinek speciális fejlesztését.

606856

Vonalkód: 8005125606856



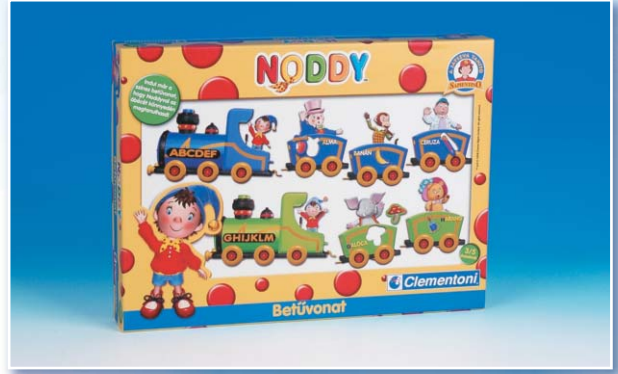


Az 1000 tükör vára

Viktor az 1000 tükör várában lakik, ahol mindig elvesznek a dolgai! Segíts Viktornak megtalálni a dolgokat! Nézz be a várba és használd a folyosókon lévő tükröket. Így minden sarokba be tudsz kukkantani. A megtalált dolgokért üvegyöngy a jutalom. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb üvegyöngyöt gyűjti.

764097

Vonalkód: 9001890764097



Noddy Betűvonat

A *Noddy Betűvonattal* játszva ismerhetik meg a gyerekek a betűket és a betűk sorrendjét.

649327

Vonalkód: 8005125649327



1000 km

A játékosok célja 1000 km-t megtenni a kilométerkártyák lerakásával. A játékosok akadályozhatják egymást az akadálykártyák letételével, vagy felturbózzhatják sebességüket a gyorsító kártyák lerakásával.

030362

Vonalkód: 4035576030362



Mango Tango

A játékosok feladata minél több lapot illeszteni a felfordított lapokhoz. Ez nem is olyan egyszerű mert megtörténhet, hogy egy játékostársa kiszavazza azt a lapot amihez lapot akart illeszteni.

712234

Vonalkód: 9001890712234

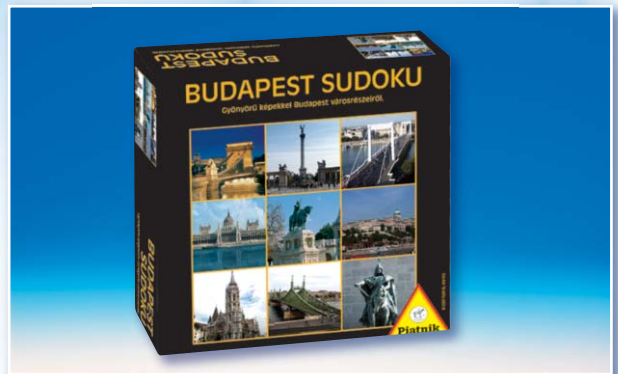


Inferno

Egy ördögien izgalmas kártyajáték! A játékosok célja lehetőség szerint minél kevesebb lapot felvenni! Kerüljük a piros lapokat, mert ördögien sok mínusz pont jár értük!

712135

Vonalkód: 9001890712135



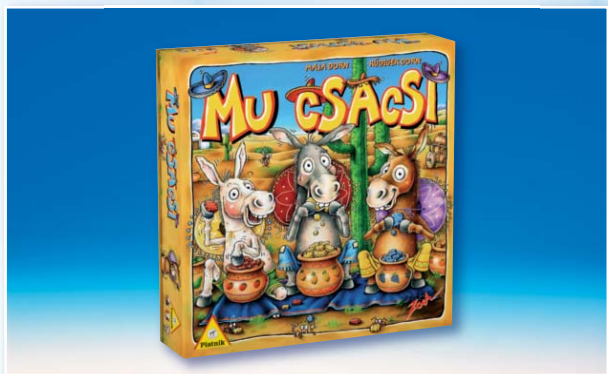
Budapest Sudoku

A már jól ismert Sudoku játék Budapest város képekkel.

761591

Vonalkód: 9001890761591



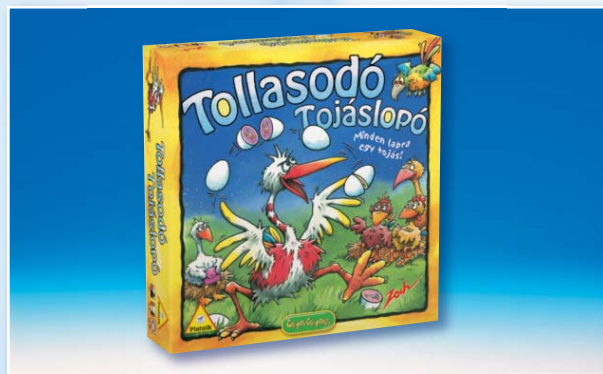


Mucsacsi

Egy vidám memóriajáték, amiben három csacsi útra kel Mexikóban, hogy minél több taccost gyűjtsön. A játékosoknak meg kell jegyezniük, hogy melyik csacsi milyen színű taccosból evett a legtöbbet. Aki ügyesen tippel, az sok taccost nyerhet.

762499

Vonalkód: 9001890762499



Tollasodó tojáslopó

Egy gyorsan pergő és izgalmas párkereső játék. A játékosoknak 24 darab fél tojás páráját kell villámgyorsan összegyűjteniük azért, hogy megtollasodjanak és 12 darab egész tojásuk legyen. A játékot az a tojáslopó nyeri, aki a legtöbb tojást gyűjtötte.

762390

Vonalkód: 9001890762390

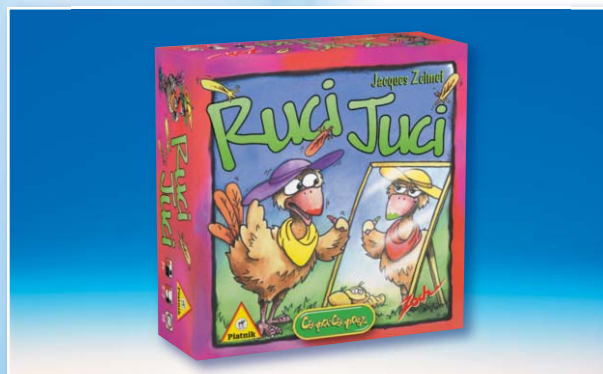


Tricky double

A játékosok célja, hogy a legtöbb pénzérmét gyűjtsék össze. A játékosok fordulónként 2 lapot játszanak ki. A nagyobb értékű lap visz, de a pénzérmék az alacsonyabb értékű lapokon vannak.

653537

Vonalkód: 9001890653537



Ruci Juci

Megfigyelőképességet fejlesztő kártyajáték. A játékosok sorban fordítják fel a lapokat és az a játékos, aki elsőként észreveszi, hogy az egyik tyúkdáma azonos színű ruhadarabot visel, mint a másik, megtarthatja a lapokat! A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb lapot gyűjti!

762192

Vonalkód: 9001890762192



Level 8

A játékosoknak 8 szintet kell teljesíteniük. A szintekhez eltérő nehézségű kártyakombinációkat kell összeállítani. A teljesített szinthez tartozó kartont le lehet fordítani. A játékot az nyeri, aki elsőként fordítja le a 8. kartonját.

764264

Vonalkód: 9001890764264



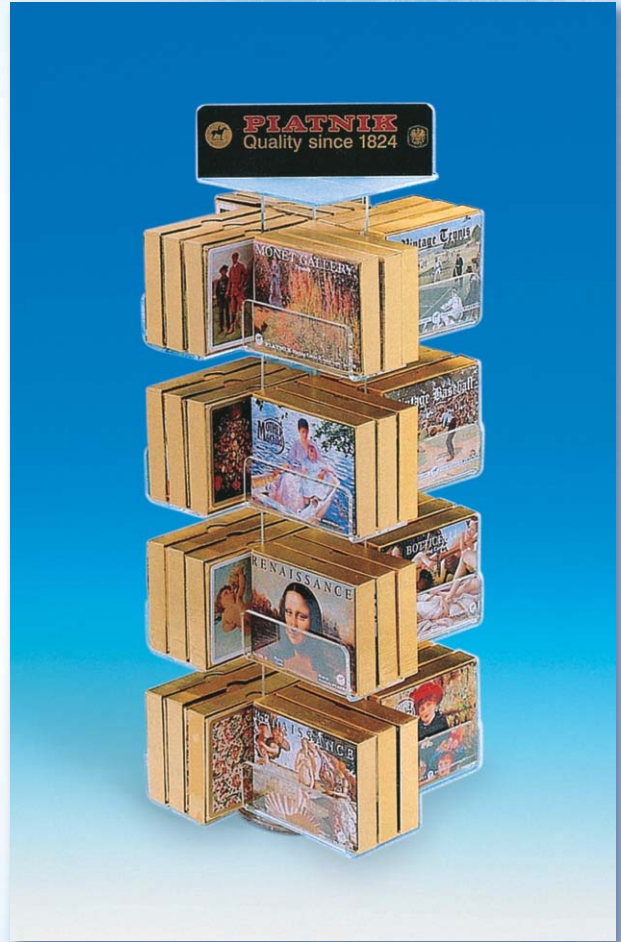
Mágus párbaj

A játékosok különböző erejű kártyalapjaikkal párbajoznak. A kezdő játékos kijátszik egy varázslapot, amit a játékosoknak le kell győzniük. Vigyázat, akinek kifogy a varázsereje, az büntetőpontokat kap! Akinek a játék végéig a legkevesebb pontja gyűlik össze az a játék győztese!

745690

Vonalkód: 9001890745690





ANGRY BIRDS™

TACTIC

AKCIÓJÁTÉK

**SZÁRNYAS-CSATA
A CSILLAGOKÉRT!
DOBD LE A MALACOT
A FAKOCKÁKRÓL!
SZÁLLJ AKCIÓBA!**

www.tactic.net

ROVIO
Angry Birds™ © 2011 Rovio Entertainment Ltd.

Piatnik



ELEVENPARK
Új Buda Center

Ünnepelj velünk!
Budapest legutóbbi születési partija

Nyitvatartás*
Hétfőn, kedden és csütörtökön
13-19-ig vagyunk nyitva
Szerdán 9-19-ig vagyunk nyitva
Péntektől vasárnapig pedig
9-20-ig vagyunk nyitva

* A pontos nyitva tartási időt kérjük nézzék meg az Elevenpark honlapján!

www.elevenpark.hu

Piatnikbolt.hu



Piatnik Márkabolt playmobil

Piatnik Bp. XI. Váli utca 5. (Allee mögött) • Tel.: 952-2803 playmobil

**REGIO
JÁTÉK**

**JÁTÉKNET.HU
WEBÁRUHÁZ**

JÁTÉKSZIGET



A kedvenc játékboltod

Gulliver

JÁTÉK



**TURBO
KÖLYÖK**

ÖSSZFOGOTUNK A GYEREKEKÉRT

JÁTÉK BÖX



WWW.TURBOKOLYOK.HU

JatekShop
Játék kis- és nagykereskedés



1 napos házhozszállítással
az ország egész területén!

TÖBB, MINT
10.000
FELÉ JÁTÉK

WWW.JATEKSHOP.EU

10 in 1 Játékgyűjtemény	38	Catan Felfedezők és kalózok 2013	9
1000 Hely amit látnod kell	48	Catan Kereskedők és barbárok 2012	8
1000 km	50	Catan Lovagok és városok	8
Club 2%	18	Catan Telepesei	8
3D Mágneses puzzlek	43	Catan Telepesei Kiegészítés 5-6 játékosra 2013	8
42 társasjáték 2012	7	Catan Tengeri utazó	8
A bagdadi tolvaj	48	Clemmy Baby	44-47
A Gyűrűk Ura kártyajáték 2013	9	Club 2%	18
A Hobbit kártyajáték 2012	9	Cocotaki 2012	29
A Hobbit társasjáték	9	Colori	31
A konyha titkai 2012	35	Colorio 2012	10
A megújuló energia 2013	36	Dáma / Malom Classic	25
Abalone	15	Digit	33
Abalone Quattro	15	Dinopark 2013	4
Activity Club Edition	48	Disney Tick Tack Bumm	20
Activity Countdown	1	Dragon kártya 2013	9
Activity Disney Classic	21	Edo 2012	11
Activity Junior	1	Egyensúly Junior	49
Activity Minden lehetséges!	1	Elephant Memo	26
Activity My first	21	Elfenland 2013	5
Activity Original 2	1	Elveszett városok	10
Activity Sport	1	Escape 2013	5
Alhambra	12	Family Farm 2013	2
Alhambra Kártyajáték	12	Finca	6
Alhambra I. Vezír kiváltsága	12	Fresco	13
Alhambra II. Város kapúí	12	Good Friends 2012	7
Alhambra III. Tolvajok órája	12	Golden Horn 2013	3
Andor legendái 2012	6	Gold Nuggets 2013	4
Angry Birds Ki nevet a végén? 2012	21	Ghosttower 2013	5
Angry Birds Outdoor 2012	21	Halli Galli 2012 Kiadás	29
Anti Monopoly	10	Halli Galli Extrém	29
Aqua Romana	13	Halli Galli Junior	29
Appenzell sajtvára	48	Happy B.Day	48
Aranyásók	30	Hercegnők Ki nevet a végén?	28
Aranyásók 2	30	Hercegnők Számok	40
Átalakuló kirakók	43	Hercegnők Színek	40
Atlantis	6	Hit the Hat	28
Az 1000 tükör vára	50	Hófehérke Ki nevet a végén?	26
Baobab 2012	23	Hopplahopp	32
Barátaim az állatkölykök	38	Hozd létre a kristályok varázslatos világát 2012	35
Bingo Bongo	27	Húsevő növények 2012	35
Bio óra	48	Inferno	50
Biotrio	28	Inquizitor 2	17
Blanko 2012 Kiadás	17	Inquizitor 1	17
Blanko Junior 2013 Kiadás	17	Incognito 2013	3
Block 5 2012	23	Írni tanulok 2012	41
Bohnanza	30	Ismerd meg a betűket 2012	41
Botanika	34	Játékgyűjtemény 100	24
Botanikus kert	36	Játékgyűjtemény 200	24
Budapest Sudoku	50	Játékgyűjtemény 300	24
Burg appenzel	52	Játsszunk a formákkal	38
Cable Car	13	Jishaku	14
Carcassonne	16	Kac kac kukac	48
Carcassonne A torony	16	Kairo 2012	11
Carcassonne Hercegnő és a sárkány	16	KangaRoo 2013	4
Carcassonne I. Kiegészítés	16	Kecskefogó	31
Carcassonne Katapult	16	Keltis	10
Cardcassonne	17	Keltis kártyajáték	10
Cars képes történetek	40	Ki állította át az órát?	32
Cars szavak	40		

Ki nevet a végén Classic	25	Reflexx! 2012	23
Kingdom Builder 2012	11	Repello	15
Kipp kopp kalapács	25	Rio Grande	49
Kristályvilág	34	Rolit	14
Lady Baby	30	Rolit Junior	14
Lancaster 2012	11	Roulette	22
Level 8	51	Rucijuci	51
Liliput 2012	23	Rummikub Betűs 2012 Kiadás	19
Logeo	18	Rummikub Junior 2013 Kiadás	19
Loopin Louie	3	Rummikub Mini fémdobozban	19
Lóverseny Classic	25	Rummikub Számos	19
Máguspárbaj	51	Rummikub XXL	19
Magyarország Kvíz 2012	7	Sakk Classic	25
Magyarország Kvíz Junior 2013	7	Samarkand	13
Maharani 2012	11	Santiago de Cuba 2013	5
Malacpóker	22	Sapientino Állatok	41
Mamutvadász	6	Sapientino Enciklopédia	37
Maradj Talpon 2013	7	Sapientino Földrajz	37
Mango Tango	50	Sapientino Lányok	41
Marokkó	22	Sapientino Planes 2013	37
Memomatch 2013	4	Sapientino Toy Story	49
Mennyit mutat az óra? 2012	41	Snipp Snapp	33
Mi micsoda 2012	2	Solo 2013 kiadás	31
Mi micsoda A nagy kvízzjáték 2013	2	Sólyomszem	32
Mixfix	23	Sortivity	49
Micimackó Ki nevet a végén?	28	Speed Cups 2013	5
Micimackó Gyermekek computer	39	Stratego	14
Micimackó Számok	40	Stratego Junior	14
Micimackó Színek	40	Sudoku My first	18
Mikroszkóp alatt a természet	34	Super six	22
MIO	33	Számoljunk együtt 1-10-ig	38
MIO Cars	33	Számolni tanulok 2012	41
Mixfix 2012	23	Számolóstár	18
Mókás Emberek	33	Szivárványkígyó	32
Monkey Business	26	Tangram	33
Monstermania	27	Teknő Csenő	27
Monte Banana	3	Théba	13
Mölkky	22	Tick Tack Bumm 2013 Kiadás	20
Mucsacsi	51	Tick Tack Bumm Junior 2013 Kiadás	20
My Beautiful Pony	26	Tick Tack Bumm Party	20
NEMO A kaland folytatódik! 2012	21	Tündérek gyermek computer	39
Nincs kegyelem	31	Tobago	6
Noddy betűvonat	50	Tollasodó tojáslopó	51
Othello 2012	15	T-Rex	49
Ott vagyunk már?	28	Tricky Double	51
Papamaci	31	Triops 2013	36
Paszt Számok	32	Tudnak-e repülni a malacok? 2013	2
Pentago	15	Tudnak-e repülni a malacok?	
Phineas & Ferb Szorzókártya	18	Kiegészítés 2013	2
Pigolino	27	Varázsdoboz 100	24
Pippo	31	Varázsdoboz 50	24
Ponder	26	Verdák gyermek computer	39
Princess Ki nevet a végén?	28	Verdák Plus Minus	49
Quickomino 2013	4	Vidám kémia	34
QuadroColor 2013	4	Vidám tudomány 2012	35
Quizzy Cars 2013	42	Vigyázz6 2013 Kiadás	29
Quizzy Planes 2013	42	Vigyázz6 Junior	32
Quizzy Princess 2013	42	Wizard	30
Quizzy WTP 2013	42		
Raketofix 2013	3		



PIATNIK BUDAPEST KFT.

1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel.: +36 1 388-41-22; Fax: +36 1 250-02-72
Web: www.piatnikbp.hu, e-mail: piatnik@piatnik.hu, webshop: www.webtivity.hu