

TÁRSASJÁTÉK



TICK... TACK...  
**Bummm**



TÁRSASJÁTÉK ÚJDONSÁGOK 2019





|                                    |    |                                   |    |
|------------------------------------|----|-----------------------------------|----|
| 1, 2, 3.....                       | 16 | L.A.M.A.....                      | 23 |
| Activity® Club Edition Travel..... | 2  | Lighthouse Run.....               | 14 |
| Activity® Multi Challenge.....     | 3  | Magic of Magnets.....             | 21 |
| Activity® Óvodásoknak.....         | 2  | Magic Tricks.....                 | 20 |
| Activity® Solo & Team.....         | 3  | Memofant.....                     | 18 |
| Amazing Minerals.....              | 20 | Micsoda Pech.....                 | 23 |
| Bacteria Hysteria.....             | 18 | Molecule Beads.....               | 20 |
| Bastille.....                      | 9  | Monster Putty.....                | 20 |
| Blue Banana.....                   | 17 | Mysterious World of Crystals..... | 21 |
| Bouncing Balls.....                | 21 | Pirate Ships.....                 | 17 |
| Bouncing Planets.....              | 20 | Prehistoric Sea Dogs.....         | 20 |
| CATAN A Hódítók Legendája.....     | 6  | Saltwater Creatures.....          | 21 |
| CATAN Tengeri Utazó 5-6 főre.....  | 6  | Skylands.....                     | 8  |
| Century III. Egy Új Világ.....     | 5  | Slime Galaxy.....                 | 21 |
| Copenhagen.....                    | 8  | Smart 10.....                     | 4  |
| Crystal Geode.....                 | 20 | Speedy Roll.....                  | 15 |
| Crystal Growing.....               | 20 | Stone Age Junior.....             | 15 |
| EXIT A Kísérteties Villa.....      | 11 | Stupid Deaths™.....               | 4  |
| EXIT A Titokzatos Múzeum.....      | 11 | Tick Tack Bumm Lánreakció.....    | 1  |
| Gyermekjáték-Gyűjtemény.....       | 16 | Tribes.....                       | 9  |
| Hadara.....                        | 7  | Underground Panic.....            | 14 |
| High Voltage.....                  | 22 | Vigyázz(6) Jubileumi kiadás.....  | 22 |
| Kensington.....                    | 13 |                                   |    |



## TICK... TACK... BUMM LÁNCREAKCIÓ

Tick... Tack... az időmérő ketyeg. Versenyezz hát az idővel! Válassz egy kategóriát! Mondj gyorsan egy szót! Alkoss szóláncot és passzold a bombát! Vigyázz, ha a játék iránya megváltozik, ismét te következelsz. A győzelemhez nem csak a kezednek, a szavaknak is peregniük kell.

|  |            |
|--|------------|
|  | <b>12+</b> |
|  | <b>2+</b>  |
|  | <b>35'</b> |



9 001890 756993

756993

Ismerd meg az eddig megjelent Tick... Tack... Bumm játékokat is!







## ACTIVITY® ÓVODÁSOKNAK

Két elefánt sétál az erdőben, az ivóvízhez igyekeznek. Segíts az nekik, hogy odajussanak!  
Ahhoz, hogy előreléphess egy elefánttal az erdei úton, egyszerű szavakat kell ügyesen lerajzolnod, elmutogatnod, vagy éppen elmagyaráznod úgy, hogy a csapattársaid kitalálják, hogy melyik szóra gondoltál.  
A feladatkártyákon lévő kedves és barátságos rajzokat biztosan megszereted majd!

|  |             |
|--|-------------|
|  | <b>4+</b>   |
|  | <b>3-16</b> |
|  | <b>30'</b>  |



9 001890 716645

716645

**PRÓBÁLJÁTOK KI  
A GYEREKEKKEL EZT AZ  
ACTIVITY® JÁTÉKOT IS!**



## ACTIVITY® CLUB EDITION TRAVEL

Ebben az Activity® játékban igazán forró a hangulat. Meglátod, hogy itt minden a szex és az erotika körül forog. A szabályok változatlanok, a feladványok pikánsak, zavarba ejtőek és nagyon izgalmasak.  
Mindez praktikus úti változatban. Vidd magaddal!  
**Figyelem! 18 éven aluliak számára nem ajánlott!**

|  |             |
|--|-------------|
|  | <b>18+</b>  |
|  | <b>3-16</b> |
|  | <b>60'</b>  |



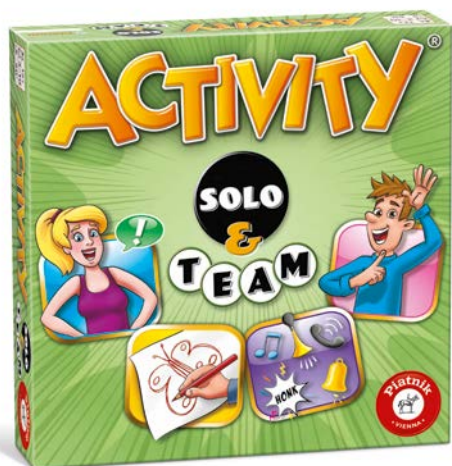
9 001890 758508

758508

**ITT AZ EREDETI  
ACTIVITY® CLUB EDITION IS!  
FIGYELEM! 18 ÉVEN ALULIAK  
SZÁMÁRA NEM AJÁNLOTT!**







## ACTIVITY® SOLO & TEAM

Két játékvariáció egy **Activity®** kiadásban. Válaszd az **Activity® Solo** variációt, ha bírod a kihívásokat és a legkülönbözőbb feladatokkal is képes vagy egyedül megbirkózni. Vágj bele és győzzön a jobb! Igazi csapatjátékos vagy? Akkor játszd az **Activity® Team** variációt! Hangolódj rá a csapattársaidra, és vigyétek győzelemre a csapatot!

12+

3-10

60'



757075

AZ IGAZI CSALÁDI  
ACTIVITY® JÁTÉK:



## ACTIVITY® MULTI CHALLENGE

Az idő az ellenfeled. Egy percen belül 6 feladványt kell kitalálnod a csapattal. Amikor rajtad van a sor, az előadást 10 különböző előadásmód valamelyikével kell megoldanod. Játssz kooperatív vagy verseny játékmódban, kezdő, haladó vagy profi szinten.

1.320 feladvány vár 15 kategóriában.



12+

3-8

60'



740220

AZ ACTIVITY® ORIGINAL  
EGY BULIRÓL  
SEM HIÁNYOZHAT!







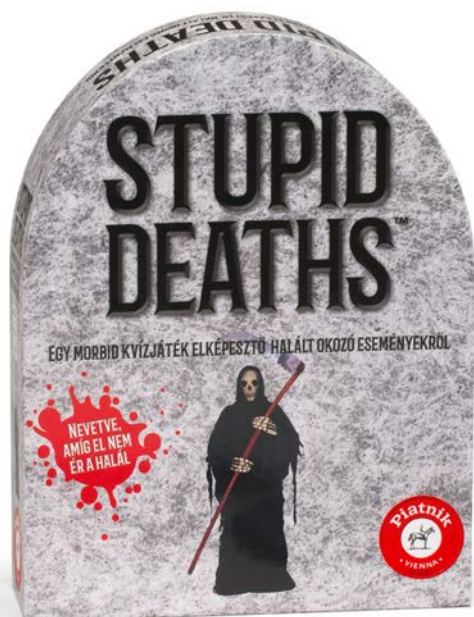
## SMART 10

200 kérdés – mindegyikre 10 lehetséges válasz. De melyik válaszok helyesek? Tippelsz vagy passzolsz? Vigyázz, a válaszadással a fordulóban összegyűjtött pontjaidat teszed kockára! A célod, hogy a helyes válaszok felfedésével elsőként összegyűjts 15 pontot. Mindez egy praktikus zárható műanyag dobozban.

|  |            |
|--|------------|
|  | <b>10+</b> |
|  | <b>2-8</b> |
|  | <b>20'</b> |



803895



## STUPID DEATHS™

Egy morbid kvízzjáték nagy dózis fekete humorral és morbid történetekkel, elképesztő halált okozó eseményekről. Hallgasd meg a történeteket és tippelj! Melyek azok az esetek, amik valójában a leírtak szerint megtörténtek, és melyek a pusztán kitalált történetek? Ha helyesen tippelsz, akkor megmenekülsz a kaszás elől.



|  |            |
|--|------------|
|  | <b>12+</b> |
|  | <b>2-6</b> |
|  | <b>30'</b> |



804595





## CENTURY III. EGY ÚJ VILÁG

A játék 300 éve tart! Megérkezett a Century Trilógia befejező része: a „Century: Egy Új Világ!” Fedezd fel az Újvilágot egy kereskedő bőrébe bújva a XVI. század fordulóján. A túléléshez vadásznod és gyűjtögetned kell majd, be kell takarítanod az erőforrásokat, fel kell fedezned a vidéket és kereskedned kell a bennszülött indiánokkal. Ez a játék kombinálható a **Kelet csodái** és a **Fűszerút** játékkal, így 4 EGYEDÜLÁLLÓ játék hozható létre!

|  |            |
|--|------------|
|  | <b>8+</b>  |
|  | <b>2-4</b> |
|  | <b>45'</b> |



9 001890 797538

797538

**Ismerd meg és kombináld kedvedre a korábban megjelent Century játékokat!**





## CATAN A HÓDÍTÓK LEGENDÁJA KIEGÉSZÍTÉS

A CATAN TELEPESEI alapjáték + LOVAGOK ÉS VÁROSOK kiegészítés JÁTÉKOKHOZ



Az események a Catan Lovagok és Városok idejében játszódnak. A Hódítók Legendája három jelenetében a catani haderő parancsnokaként meg kell akadályoznod Catan megszállását, és el kell űznöd a barbár hódítókat CATAN szigetéről!

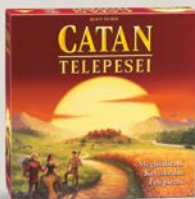
|  |             |
|--|-------------|
|  | <b>12+</b>  |
|  | <b>3-4</b>  |
|  | <b>120'</b> |

803796



## CATAN TENGERI UTAZÓ 5-6 KIEGÉSZÍTÉS

A CATAN TELEPESEI alapjáték + TENGERI UTAZÓ kiegészítés + CATAN 5-6 FŐS kiegészítés JÁTÉKOKHOZ



Fedezd fel 5-6 játékosal Catan tengeri útjait a Catan Telepesei alapjátékkal és a Tengeri Utazó kiegészítéssel együtt!

|  |            |
|--|------------|
|  | <b>10+</b> |
|  | <b>5-6</b> |
|  | <b>90'</b> |

802690







## HADARA

Három korszakon át fejleszted a településed, hogy elérj egy magasan fejlett kultúrát. Különböző kontinensekről és korszakokból származó emberekkel fejleszted a mezőgazdaságot, kultúrát és a katonai hatalmat is. A Hadara fázisaiban kártyákat húzol, amik segítségével megnövelheted a jövedelmedet, szövetségbe tömörítheted a kolóniákat, mellszobrokat faraghatsz, megetetheted a néped, és győzelmpontokat szerezhetsz. Egyes kártyákkal pedig speciális képességekre is szert tehetsz. A játék győztese az lesz, akinek a harmadik korszak után a legtöbb pontja lesz.

|  |            |
|--|------------|
|  | <b>10+</b> |
|  | <b>2-5</b> |
|  | <b>60'</b> |

803994



9 001890 803994





## SKYLANDS

A Skylands világa széthullott, és már csak repülő szigetrészekből áll. A feladatod, a saját szigetvilágod felépítése a játékoslábládon. A szigetlapkákból új erdő-, hegység-, kristály- és városszigetek épülnek, amik pontokat hoznak neked és különleges akciólehetőségeket kínálnak. Figyelj, mert az aktív játékos által kiválasztott akciót nem csak ő, hanem te is kihasználhatod!

|  |            |
|--|------------|
|  | <b>8+</b>  |
|  | <b>2-4</b> |
|  | <b>30'</b> |



804397



## COPENHAGEN

A Nyhavn (Új kikötő) színes házainak homlokzatát építed, és az a célod, hogy elsőként szerezz 12 pontot. Gyűjts különböző színű kártyákat és cseréld be őket homlokzatlapkára! Amikor kész egy szint vagy egy oszlop homlokzata, akkor megkapod az érte járó pontot. Volt ott címer? Akkor elvehetsz egy speciális homlokzatlapkát vagy egy képességlapkát. Ezek segítségével taktikusabban érheted el a célod. A pontjaidat az ablakokkal megduplázhatod!

|  |            |
|--|------------|
|  | <b>8+</b>  |
|  | <b>2-4</b> |
|  | <b>40'</b> |



804694





## BASTILLE

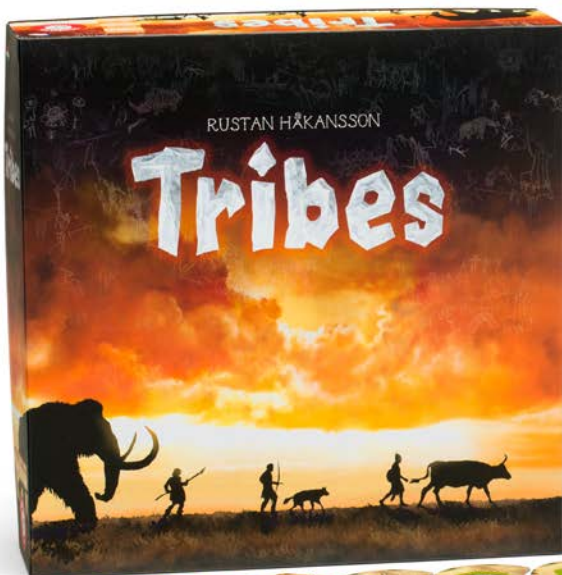
Párizs, néhány héttel a forradalom kitörése előtt. A város helyszínein különböző bónuszokhoz jutsz, például érméket, fegyvereket, szövetségest vagy küldeteskártyát szerezel. Megpróbálsz a városban minél nagyobb befolyásra szert tenni. Erre 8 fordulón keresztül van lehetőséged, közben különböző képességekkel és felszerelésekkel bíró embereket szerezel, valamint küldeteskártyákat teljesítesz. A 8. forduló végén az győz, aki ezek által a legtöbb pontot gyűjti.



|  |            |
|--|------------|
|  | <b>10+</b> |
|  | <b>3-4</b> |
|  | <b>60'</b> |



804496



## TRIBES

Vezesd a törzsedet az emberiség történelmének három korai korszakán át. Különböző akciókkal gyarapítsd a népséget, fedezz fel egyre nagyobb területeket, hogy hozzájuss az értékes nyersanyagokhoz. Használd ki az erőforrásokat, és tegyél szert fejlettebb civilizációs vívmányokra. Így juthatsz győzelmi pontokhoz. A játék végén az győzedelmeskedik, aki a legtöbb pontot gyűjtötte.



|  |            |
|--|------------|
|  | <b>10+</b> |
|  | <b>2-4</b> |
|  | <b>45'</b> |



804298



# Az EXIT magába zár!

*Tedd próbára a logikád és szabadulj ki!*

*A sorozatban eddig megjelent EXIT játékok:*





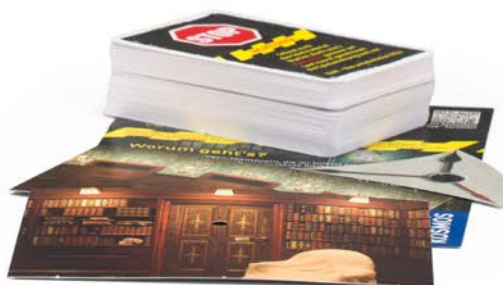


|  |            |
|--|------------|
|  | <b>10+</b> |
|  | <b>1-4</b> |
|  | <b>90'</b> |



9 001890 804090

804090



|  |            |
|--|------------|
|  | <b>12+</b> |
|  | <b>1-4</b> |
|  | <b>90'</b> |



9 001890 804199

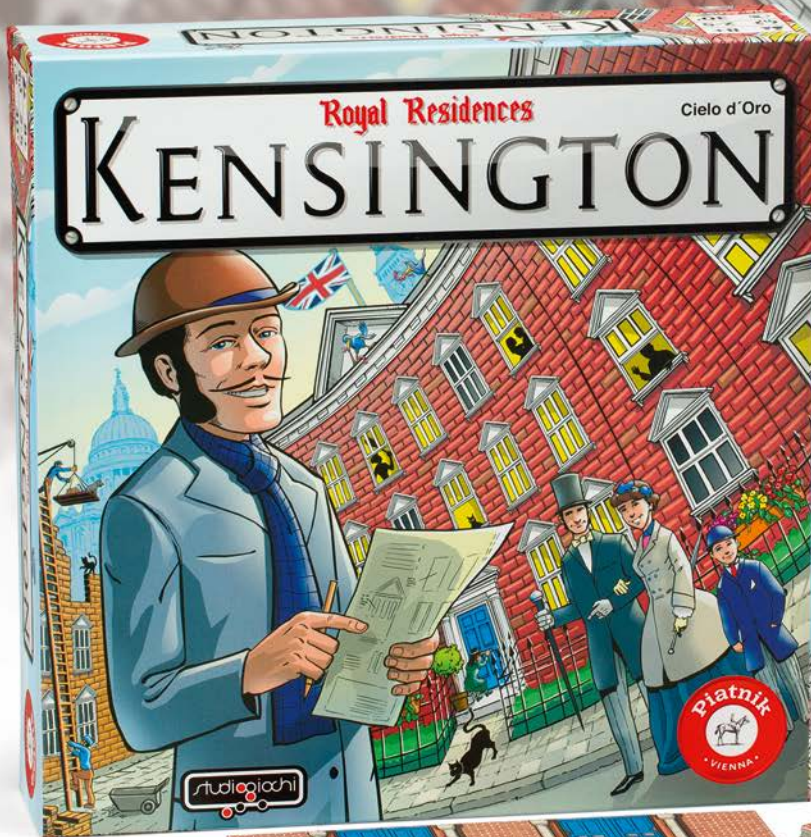
804199

## EXIT A KÍSÉRTETIES VILLA

Amikor belépsz a barátaiddal a szomszédos villába, csodásan faragott drága bútorok és perzsaszőnyegek vesznek körül. Csendben nézelődtek, amikor az ajtócsapódás zaja szinte visszaránt titeket a valóságba. Itt mindent kódok és rejtvények zárnak. Fejtsétek meg együtt a rejtvényeket, törjétek fel a kódokat és szabaduljatok ki együtt a villa fogságából.







## KENSINGTON

Építs házakat London Kensington negyedében!  
Az a célod, hogy minél több emeletből álló, sok ablakos épületet építs fel. Figyelj arra, hogy az épületed időben tető alá kerüljön azért, hogy a lehető legtöbb pontot megszerezd. Amikor soron vagy, egyszerűen vedd el egy építési elemet, és építs. Bizonyos elemekért bónuszkorongokat szerezhetsz, a lakók és a madarak pedig bónuszpontokat hoznak!

|  |            |
|--|------------|
|  | <b>8+</b>  |
|  | <b>2-5</b> |
|  | <b>30'</b> |

660979



9 001890 660979





## UNDERGROUND PANIC

Jön a víz, mentsetek az ürgéket! A társaiddal együtt vezeted végig az ürgecsalád tagjait a járatokon, közben a pofazacskódban gyűjtöd az élelmet. A menekülésben összefogatsz a többiekkel, de vigyázz, csak egyetlen győztes lesz a játék végén! A kaland akkor ér véget, amikor minden ürgeének sikerül kijutni a föld alól. Az összegyűlt élelem pluszpontokat, a sérüléskártyák pedig mínuszpontokat jelentenek. Akinek a legtöbb pontja lesz, az lesz a játék győztese.

|  |            |
|--|------------|
|  | <b>8+</b>  |
|  | <b>2-4</b> |
|  | <b>60'</b> |



9 001890 757297

757297



## LIGHTHOUSE RUN

### REGATTÁK A VILÁGÍTÓTORNYOK FÉNYÉBEN

Vihar közeledik. Az a feladatod, hogy a hajóidat végigvezesd a folyón a kikötőig, mielőtt a vihar megérkezik. A folyó mentén álló világítótornyok jelzőfényei mutatják az utat. Amikor világít egy torony jelzőfénye, akkor elhajózhatsz mellette. Erről viszont neked kell gondoskodnod. A kártyáid kijátszásával mozgathatod egy vagy több hajódat, de akár más hajóját is elviheted. Te döntesz arról, hogy melyik a legjobb taktika.

|  |            |
|--|------------|
|  | <b>8+</b>  |
|  | <b>2-4</b> |
|  | <b>25'</b> |



9 001890 798733

798733



## STONE AGE JUNIOR

Martin az öreg mamut elmeséli neked Jono és Jada történetét, akik a kőkorszakban éltek. Tarts velük az erdőbe bogyókat, fát és gombát gyűjteni. Az összegyűjtött terményeket elcserélheted a szomszédos falu lakosaival különböző árukra. Menj velük a folyópartra horgászni, vagy a hegyekbe követ szedni. Építs kunyhót a faluban, mert aki elsőként építi fel a 3. kunyhóját, az megnyeri a játékot.



|  |            |
|--|------------|
|  | <b>5+</b>  |
|  | <b>2-4</b> |
|  | <b>15'</b> |



9 001890 802799

802799

**NAGYOBB MÁR A GYERMEK, VAGY A BARÁTOKKAL JÁTSZANÁTOK? AKKOR VÁLASSZÁTOK A STONE AGE EREDETI VAGY JUBILEUMI KIADÁSÁT, AMI 10 ÉVES KORTÓL AJÁNLOTT.**



## SPEEDY ROLL

A sűrű erdő lombkoronája alatt az avarban bukfencező sündisznók sietnek az odújuk felé. Gurítsd a „sünilabdát” ügyesen, és gyűjts össze sok - sok almát, levelet és gombát. Minél több dolgot gyűjtesz, annál hamarabb hazaér az erdei úton a sünöd, és így nem éri utol a róka. Minden játék előtt kedved szerint állíthatod össze az erdei ösvényt.



|  |            |
|--|------------|
|  | <b>4+</b>  |
|  | <b>1-4</b> |
|  | <b>20'</b> |



9 001890 716898

716898



## 1, 2, 3

1,2,3 nyisd ki a szemed! Mondd meg, hogy mi változott a legelőn! Ha jól tippeltél, akkor egy korong a jutalmad. Ha neked lesz a legtöbb korongod, akkor megnyered a játékot. Ez egy vidám megfigyelőkészség és memóriafejlesztő játék, aranyos állatfigurákkal.



|  |            |
|--|------------|
|  | <b>4+</b>  |
|  | <b>2-8</b> |
|  | <b>15'</b> |



662294



## GYERMEKJÁTÉK-GYŰJTEMÉNY

Vár rád egy izgalmas verseny a vicces békákkal, egy színes utazás a medvecsaláddal az évszakokon át; a klasszikus „Ki nevet a végén?” játék mesésen díszített játéktáblán, valamint virágyűjtés a réten ugránczó aprócska nyuszikkal. A dobozban találsz még egy Fekete Péter kártyajátékot is!



|  |            |
|--|------------|
|  | <b>4+</b>  |
|  | <b>2-6</b> |
|  | <b>15'</b> |



757143





## PIRATE SHIPS

Kezdődhet a kalózcseta! Miután felépítetted a hajódat, az a célod, hogy az ágyúgolyók célzott dobásával eltaláld és elsüllyeszsd az ellenfél hajóját. Jutalmat kapsz, ha eltalálsz a kincses ládát, vagy az ellenséges hajó kapitányát.



|  |            |
|--|------------|
|  | <b>5+</b>  |
|  | <b>2</b>   |
|  | <b>15'</b> |



9 001890 662393

662393



## BLUE BANANA

Kék banán, zöld flamingó és rózsaszín kosárlabda - itt valami nem stimmel! Milyen színek tartoznak általában a kártyákon álló dolgokhoz? Milyen dolgok tartoznak tulajdonképpen a kártyákon látható színekhez? Villámgyorsan kell gondolkodnod. Ha elsőként találsz meg a megfelelő dolgokat a keresett színben, akkor megszerezheted a képkártyát.



|  |            |
|--|------------|
|  | <b>10+</b> |
|  | <b>2-5</b> |
|  | <b>25'</b> |



9 001890 661990

661990



## MEMOFANT

Olyan jó a memóriád, mint egy elefántnak? Próbáld ki! 60 másodperced lesz arra, hogy memorizáld a 12 különböző kép helyét, amiket letakartak. Az a feladatod, hogy a mezők utasításait követve felfedded a helyes képeket. Ezt könnyebb mondani, mint megcsinálni, mert a képlapok helye állandóan megváltozik, és ez elég nagy zűrzavart okoz.

|  |            |
|--|------------|
|  | <b>7+</b>  |
|  | <b>2-4</b> |
|  | <b>35'</b> |



9 001890 661273

661273



## BACTERIA HYSTERIA

Torokgyuszi, orrdugasz, lázrózsi... mennyi vicces baci! Te is kapsz 6 bacikártyát, és az a feladatod, hogy ügyes kockadobásokkal elsőként megszabadulj tőlük. Minden kör végén jutalomkorongot kap az, aki a legtöbb kártyát dobta el. A játékot az nyeri meg, akinek elsőként lesz 3 jutalomkorongja.

|  |            |
|--|------------|
|  | <b>6+</b>  |
|  | <b>2-4</b> |
|  | <b>25'</b> |



9 001890 662072

662072



# IGAZI MEGSZÁLLOTTAK

Egy ötfős baráti társaság tagjai rendszeresen társasjátékoznak. Legutóbb egyikükben felmerült, hogy rendezzenek egy maratoni, 12 órás társasjátékpártit. A gondolatból természetesen valóság lett, az elmúlt hétvégén lezajlott a nagy csata! Mindegyikük egy-egy

játékot választott, amelyekkel több partit is játszottak. A megadott információk alapján állapítsa meg, hogy milyen sorrendben, ki és mit választott, valamint azt, hogy mennyi ideig tartottak az egyes játékok!

- Az Activity több mint 2 órán keresztül, de nem a leghosszabb ideig tartott. Ez a játék beletartozott az első két választásba, és egy hölgyhöz kapcsolódik.
- Kriszta kedvence a Rummikub, természetes, hogy most is ragaszkodott hozzá. Ez a választás közvetlenül a 2 óra 20 perces Wizard kártyacsata után következett.
- A Dávid által választott játék időtartama 20 perccel volt hosszabb, mint a Balázs által választotté.
- A Perudo nevű játékkal űzött, könnyed, kétórás kockacsata Dorka választását követte.
- Már több mint 380 perc eltelt Edina választása óta, amikor előkerült a Rejtély a babaházban nevű társasjáték, amelyet mindnyájan nagyon szeretnek, így érthető, hogy nem ezzel játszottak a legrövidebb ideig.

|          |                      | NÉV    |       |       |       |         | JÁTÉK    |        |                      |          | IDŐHOSSZ |               |       |               |               |               |
|----------|----------------------|--------|-------|-------|-------|---------|----------|--------|----------------------|----------|----------|---------------|-------|---------------|---------------|---------------|
|          |                      | Balázs | Edina | Dorka | Dávid | Kriszta | Activity | Perudo | Rejtély a babaházban | Rummikub | Wizard   | 1 óra 40 perc | 2 óra | 2 óra 20 perc | 2 óra 30 perc | 3 óra 30 perc |
| SORREND  | Első                 |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |
|          | Második              |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |
|          | Harmadik             |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |
|          | Negyedik             |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |
|          | Ötödik               |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |
| IDŐHOSSZ | 1 óra 40 perc        |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |
|          | 2 óra                |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |
|          | 2 óra 20 perc        |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |
|          | 2 óra 30 perc        |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |
|          | 3 óra 30 perc        |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |
| JÁTÉK    | Activity             |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |
|          | Perudo               |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |
|          | Rejtély a babaházban |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |
|          | Rummikub             |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |
|          | Wizard               |        |       |       |       |         |          |        |                      |          |          |               |       |               |               |               |

A rejtvényt a Piatnik Budapest Kft.

partnere a  készítette.

Markos Ede feladványa.

| SORREND | NÉV | JÁTÉK | IDŐHOSSZ |
|---------|-----|-------|----------|
|         |     |       |          |
|         |     |       |          |
|         |     |       |          |

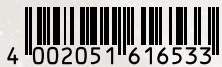


Érdekes kísérletek és kreatív alkotás! A gyerekek a készletekkel egyszerű, de mégis izgalmas kísérleteket végezhetnek. Éltre kelthetnek egy ősrákot, kristályokat tenyészthetnek, megalkothatják a Naprendszerünk bolygóit, bűvész trükköket tanulhatnak, vagy akár nyálkás szörnyeket és molekulákat is készíthetnek. A játékok leírásai lépésről lépésre vezetik a gyerekeket a kísérletek elvégzése során, de a megvalósítás nagymértékben a gyerekek fantáziájára van bízva!

|   |                |
|---|----------------|
|  | <b>8+</b>      |
|  | <b>1+</b>      |
|  | <b>változó</b> |

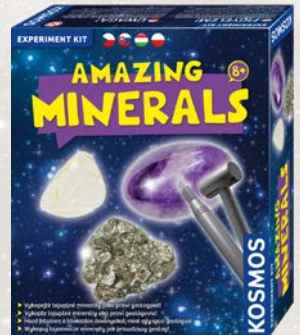
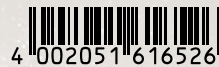
## MONSTER PUTTY

616533



## AMAZING MINERALS

616526



## BOUNCING PLANETS

616519



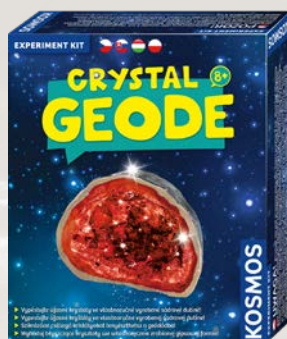
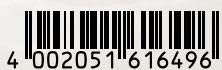
## MAGIC TRICKS

616557



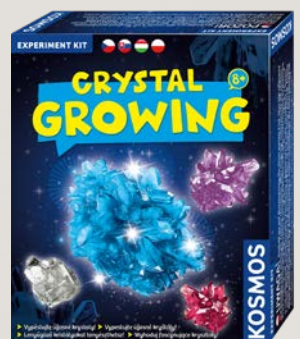
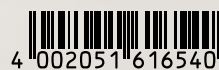
## CRYSTAL GEODE

616496



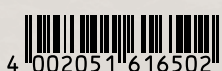
## CRYSTAL GROWING

616540



## MOLECULE BEADS

616502

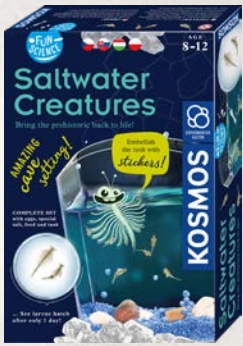


## PREHISTORIC SEA DOGS

616564

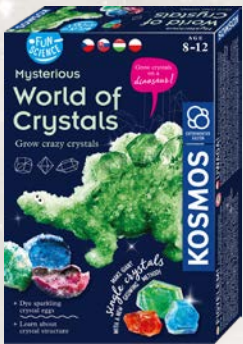






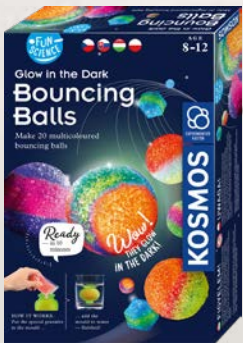
## SALTWATER CREATURES

616649



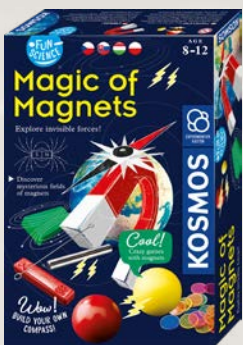
## MYSTERIOUS WORLD OF CRYSTALS

616588



## BOUNCING BALLS

616663



## MAGIC OF MAGNETS

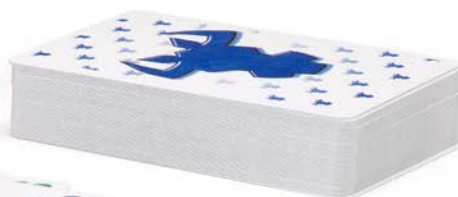
616601



## SLIME GALAXY

616625





## VIGYÁZ(Z)6! JUBILEUMI KIADÁS

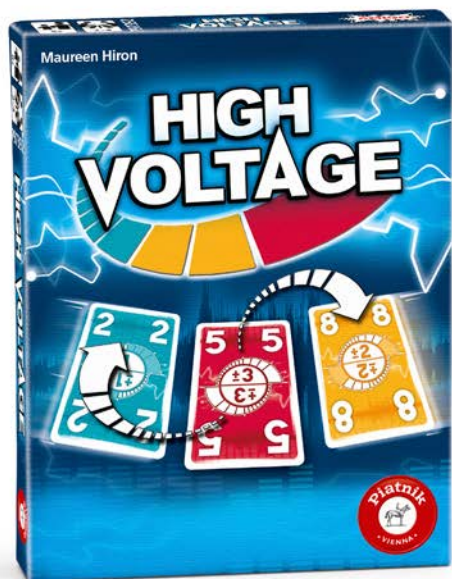
A Vigyáz(z)6! Jubileumi kiadása 28 új akciókártyát tartalmaz, amikkel még változatosabb és izgalmasabb lesz a játék. Továbbra is az a célod, hogy úgy rakd le a kezedből a 10 lapot a kártyasorok végére, hogy ne vegyél fel egy kártyát sem. Minden kártya, amit fel kell vened, ökrönként egy mínuszpontot jelent. A játék végén az lesz a győztes, aki a legkevesebb ökröt gyűjtötte be.

|  |             |
|--|-------------|
|  | <b>10+</b>  |
|  | <b>2-10</b> |
|  | <b>45'</b>  |



9 001890 743979

743979



## HIGH VOLTAGE

Számolj gyorsan és tedd le a lapjaidat! Te döntesz arról, hogy kártyaértékhez hozzáadod vagy kivonod a +/- számot. Például, ha 5 <sup>+/-2</sup> kártyalap van az asztalon, akkor vagy hozzáadsz kettőt és leteszel egy 7-es lapot, vagy kivonsz kettőt és megszabadulsz egy 3-as laptól. Az lesz a győztes, akinek elsőként elfogynak a kártyái.

|  |            |
|--|------------|
|  | <b>8+</b>  |
|  | <b>2-4</b> |
|  | <b>15'</b> |



9 001890 797392

797392





## MICSODA PECH#!?

Ezt a Palimadarat egész nap üldözi a balszerencse. A peches történeteit te is láthatod a kártyákon. Miután kitettél egy peches lapot az asztalra, sorban egymás után mindenki dönt arról, hogy elutasítja és rátesz egy korongot, vagy elfogadja a mínuszpontokkal együtt. A korongok pluszpontot jelentenek a kártyák pedig mínuszpontot, kivéve, ha sikerül egy egész sorozat peches lapot begyűjteni.

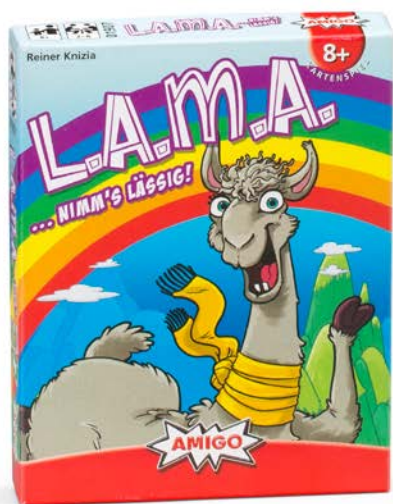


|  |     |
|--|-----|
|  | 8+  |
|  | 3-7 |
|  | 20' |



9 001890 798795

798795



## L.A.M.A.

Tartsd magad a L.A.M.A szabályhoz: **L**etenni **A**mínuszpontokat az **A**sztalra. Tedd le a kártyáidat, különben mínuszpontokat kapsz. Ha nem tudsz letenni, akkor dönts: kiszállsz, vagy húzol egy új lapot (remélhetőleg egy jót). A mínuszpontjaidat korongokban kapod. Megnyerheted a játékot, ha játék végére neked lesz a legkevesebb mínuszpontod!



|  |     |
|--|-----|
|  | 8+  |
|  | 2-6 |
|  | 20' |



9 001890 740138

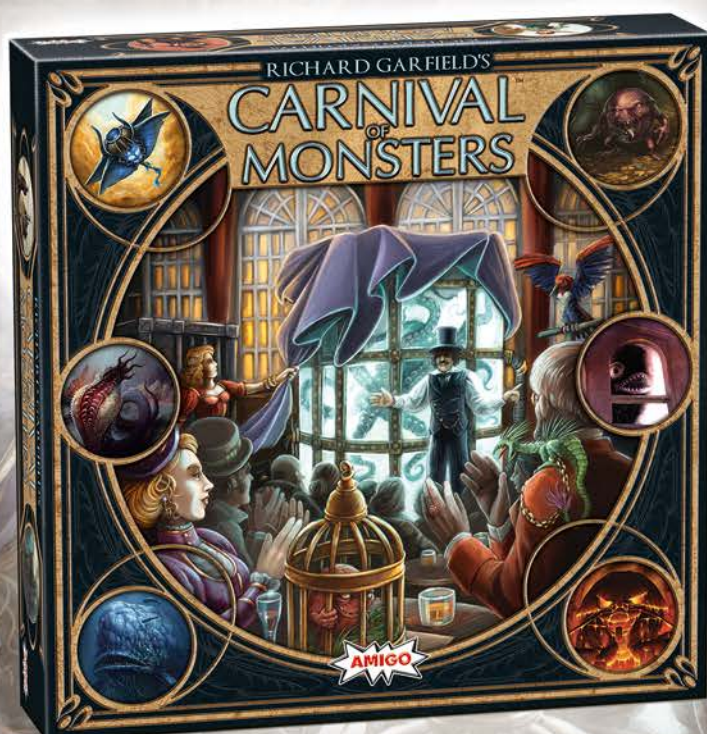
740138



JÖN 2020

## CATAN CSILLAGHAJÓSOK

Várható megjelenés  
2020 tavasz!



## CARNIVAL OF MONSTERS - SZÖRNYPARÁDÉ

Várható megjelenés  
2020 tavasz!





# MIT JÁSSZUNK?




avagy  
társasjátékos  
ajánló minden  
játszani  
szeretőnek





A [www.mitjatsszunkblog.hu](http://www.mitjatsszunkblog.hu)  
Győri Zoli és Réka videoblogja,  
ahol sokat megtudhatsz  
a társasjátékozásról.

Játékbecsmutatók, kicsomagolós videók,  
játékajánlók, toplisták.

Amit a társasjátékról tudni érdemes - kezdőknek  
és haladóknak.

A „Mit játsszunk?” videókat, beszámolókat megtalálod  
a    csatornákon is!

A Piatnik társasjátékairól a [www.piatnik.hu](http://www.piatnik.hu) és  
a [www.piatnikbolt.hu](http://www.piatnikbolt.hu) weboldalon valamint  
a Piatnik   csatornáin találsz bővebb információt.

**Keresd a híreket, játékszabályokat,  
játékbecsmutató videókat a honlapunkon.**

Nézz körül a PiatnikOutletben is [www.piatnikoutlet.hu](http://www.piatnikoutlet.hu)!







Fotó: László Levente  
www.shutterstock.com/g/Levit23



## **PIATNIK BUDAPEST KFT.**

1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel.: +36 1 388-41-22; Fax: +36 1 250-02-72

Web: [www.piatnik.hu](http://www.piatnik.hu), e-mail: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu), webshop: [www.piatnikbolt.hu](http://www.piatnikbolt.hu), [www.piatnikoutlet.hu](http://www.piatnikoutlet.hu)

Szerkesztés és szöveg: Barkóczi Edit  
Grafikai tervezés és kivitelezés: Co-Libri Reklámgrafika Bt.